

## Decision Tree

Video StatQuest menjelaskan Decision Tree, yaitu seperti diagram alur yang menggunakan data untuk membuat prediksi. Pohon-pohon ini memiliki bagian yang berbeda:

- ➔ Root: Titik awal, menanyakan pertanyaan umum.
- ➔ Cabang: Keputusan berdasarkan jawaban “ya” atau “tidak” terhadap akar pertanyaan.
- ➔ Daun: Jawaban akhir, seperti kategori (klasifikasi) atau angka (regresi).

Untuk membangun Decision Tree, Anda harus memilih pertanyaan yang paling penting untuk akar permasalahannya. Misalnya, Anda dapat menggunakan data untuk memprediksi apakah seseorang menyukai film "Cool as Ice" (1991). Video tersebut menyebutkan berbagai cara untuk mengukur seberapa baik pohon bekerja, namun secara keseluruhan semuanya serupa. Kesimpulannya, pohon keputusan adalah alat yang berguna untuk membuat keputusan berdasarkan data.