

Combat Simulator I

Time Limit : 1000 ms

Deskripsi :

Deroc mempunyai sebuah permainan strategi yang melibatkan dua petarung. Masing-masing petarung memiliki health, damage dan armor. Baris pertama merepresentasikan health, baris kedua merepresentasikan damage, dan baris ketiga merepresentasikan armor.

Permainan dilakukan secara turn-based, dimulai dari petarung pertama, kedua, pertama, dan seterusnya. Damage yang diterima setiap turn adalah damage penyerang dikurang armor penahan. Pertarungan berakhir jika salah satu pemain health miliknya mencapai nol

Tentukan pemenang dari pertarungan dan sisa health pemenang.

Contoh input dan output :

Input	Output
100 80 12 24 10 5	B 24 HP Remaining
120 15 5 10 0 4	B 3 HP Remaining