

Combat Simulator II

Deskripsi :

Assar adalah seorang ksatria di permainan Hero of Azrath yang memakai turn-based system. Dia hanya akan bertarung jika dia yakin bahwa dia akan menang dalam pertempuran tersebut. Untuk mengetahui kemungkinan dia menang, dia memiliki informasi lengkap tentang kemampuan dirinya dan lawannya.

Dimasukkan input darah dan damage Assar. Berikutnya, diberikan input N yang menyatakan jumlah musuh. Selanjutnya, darah dan damage setiap musuh. Musuh hanya dapat diserang sesuai urutan dia di inputkan. Musuh yang mati tidak dapat menyerang lagi.

Batasan :

$1 \leq N \leq 10$

Contoh input dan output :

| Input | Output |
|--|--------|
| 125 90 5 25 10 14 10 56 5 80 6 100 8 | MENANG |
| 120 15 3 5 10 1 4 100 100 | KALAH |