

# **Pengembangan Karir**

## **Pertemuan 2**



Oleh:

Daffa Aqila Rahmatullah (2041720098)

Kelas TI-4G / 04

**PROGRAM STUDI D-IV TEKNIK INFORMATIKA**

**JURUSAN TEKNOLOGI INFORMASI**

**POLITEKNIK NEGERI MALANG**

Jl. Soekarno Hatta No.9, Jatimulyo, Kec. Lowokwaru,  
Kota Malang, Jawa Timur 65141

## Tugas 2

1. Pilihlah salah satu profesi yang cocok untuk rencana karir anda!
2. Mengapa anda memilih profesi itu?
3. Menurut anda dengan pilihan profesi diatas, kemampuan dan keterampilan apa yang seharusnya anda kuasai dengan baik?
4. Bagaimana caranya agar anda dapat menguasai kemampuan dan keterampilan tersebut diatas

## Jawab

1. Rencana saya ingin menjadi UI/UX
2. Karena Saya memilih profesi UI/UX karena saya memiliki minat yang besar terhadap desain dan teknologi, Saya ingin terus belajar dan berkembang dalam karir saya sebagai UI/UX designer.
3. Kemampuan dasar:
  - a. Desain Grafis => memiliki kemampuan untuk menggunakan software desain grafis sebagai contoh: figma, Adobe XD
  - b. Desain Visual => memiliki kemampuan yang baik tentang prinsip-prinsip desain visual yaitu tipografi, layout/tata letak, warna

Kemampuan Lainnya:

- a. Riset
  - b. Berpikir Kritis
  - c. Kreativitas
  - d. ketelitian
4. mengikuti kursus online atau offline tentang desain grafis, Latihan menggunakan software desain grafis, melihat tutorial dan contoh desain UI/UX yang bagus, latihan membuat desain visual dan melatih kreatifitas dengan cara ATM (Amati, Tiru, Modifikasi) tapi jangan melulu ATM(Amati, Tiru, Modifikasi) coba dengan memikirkan ide unik yang nanti diterapkan pada portofolio