

Soal Latihan Android IV

1. Software yang digunakan dalam pengembangan Android adalah...
 - a. Android Studio
 - b. Android Virtual Device Manager
 - c. Standart Development Kit Manager
 - d. Semua jawaban benar

2. Berikut ini yang merupakan karakteristik bahasa pemrograman Android adalah...
 - a. Pemrograman berorientasi object
 - b. Berbasis bahasa pemrograman C
 - c. Tidak memiliki library sendiri
 - d. Semua jawaban benar

3. Pengaturan layout aplikasi Android dilakukan melalui file ...
 - a. File xml
 - b. File jar
 - c. File java
 - d. Semua jawaban benar

4. Pemrograman aplikasi Android dilakukan melalui file ...
 - a. File xml
 - b. File jar
 - c. File java
 - d. Semua jawaban benar

5. Berikut ini yang merupakan jenis layout adalah...
 - a. Horisontal layout
 - b. Vertical layout
 - c. Relative layout
 - d. Semua jawaban benar

6. Berikut ini yang bukan merupakan orientasi Linear layout adalah...
 - a. Horisontal layout
 - b. Vertical layout
 - c. Relative layout
 - d. Semua jawaban benar

7. Groupview dapat berisi...
 - a. Text
 - b. Text field
 - c. Tombol
 - d. Semua jawaban benar

8. Contoh dari view adalah...
- a. Text
 - b. Text field
 - c. Tombol
 - d. Semua jawaban benar
9. Contoh bahasa pemrograman berorientasi object adalah...
- a. Java
 - b. C
 - c. PHP
 - d. Semua jawaban benar
10. Berikut ini yang merupakan kemampuan Class dan object adalah...
- a. Encapsulation
 - b. Inheritance
 - c. Polymorphism
 - d. Semua jawaban benar
11. Kemampuan class untuk menyembunyikan data yang tidak perlu ditampilkan disebut...
- a. Encapsulation
 - b. Inheritance
 - c. Polymorphism
 - d. Semua jawaban benar
12. Kemampuan class untuk menurunkan data kepada objek disebut...
- a. Encapsulation
 - b. Inheritance
 - c. Polymorphism
 - d. Semua jawaban benar
13. Kemampuan class untuk memiliki banyak bentuk pengartian perintah disebut...
- a. Encapsulation
 - b. Inheritance
 - c. Polymorphism
 - d. Semua jawaban benar
14. Yang termasuk dalam siklus hidup Activity adalah...
- a. onCreate()
 - b. onStart()
 - c. onResume()
 - d. Semua jawaban benar

15. Activity yang mulai dijalankan berada pada fase...

- a. **onCreate()**
- b. onStart()
- c. onResume()
- d. Semua jawaban benar

16. Activity yang mulai tampak berada pada fase...

- a. onCreate()
- b. **onStart()**
- c. onResume()
- d. Semua jawaban benar

17. Activity yang mulai dapat berinteraksi dengan pengguna berada pada fase...

- a. onCreate()
- b. onStart()
- c. **onResume()**
- d. Semua jawaban benar

18. Activity yang dihentikan sementara karena ada Activity lain berjalan berada pada fase...

- a. **onPause()**
- b. onStop()
- c. onDestroy()
- d. Semua jawaban benar

19. Activity yang tidak terlihat oleh pengguna berada pada fase...

- a. onPause()
- b. **onStop()**
- c. onDestroy()
- d. Semua jawaban benar

20. Activity yang dihapus berada pada fase...

- a. onPause()
- b. onStop()
- c. **onDestroy()**
- d. Semua jawaban benar

21. Activity yang kembali lagi ke muka berada pada fase...

- a. **onRestart()**
- b. onResume()
- c. onPause()
- d. Semua jawaban benar

Perhatikan kode Java berikut ini:

```
public class MainActivity extends ActionBarActivity implements View.OnClickListener {

    Button login, restart; // 22
    EditText etuser, etpass;
    TextView sukses;

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);

        etuser = (EditText) findViewById(R.id.etUser);
        etpass = (EditText) findViewById(R.id.etPassword);
        login = (Button) findViewById(R.id.btnlogin); //23
        sukses = (TextView) findViewById(R.id.tvSukses);
        login.setOnClickListener(this); //24
        sukses.setOnClickListener(this);
    }

    @Override
    public void onClick(View v) {
        switch(v.getId()) {
            case R.id.btnlogin:
                setContentView(R.layout.gagal); //24
                restart = (Button) findViewById(R.id.btnkembali);
                restart.setOnClickListener(this);
                break;

            case R.id.btnkembali:
                recreate(); //25
                break;

            case R.id.tvSukses:
                startActivity(new Intent(this, com.android.latih.login.login.class));
                break;
        }
    }
}
```

22. Maksud dari Button **login, restart**; adalah...

- a. Membuat object baru dari class Button dengan nama login
- b. Membuat object baru dari class Button dengan nama restart
- c. **Membuat tombol login dan restart**
- d. Semua jawaban benar

23. Maksud dari **login = (Button) findViewById(R.id.btnlogin)**; adalah...

- a. Membuat object baru dengan nama login
- b. **Mendesripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yand ada di layout**
- c. Menyiapkan deteksi input objek login
- d. Semua jawaban benar

24. Maksud dari **login.setOnClickListener(this)**; adalah...

- a. Membuat object baru dengan nama login
- b. Mendeskripsikan bahwa object login adalah tombol btnlogin yand ada di layout
- c. **Menyiapkan deteksi input objek login**
- d. Semua jawaban benar

25. Fungsi dari `setContentView(R.layout.gagal);` adalah...

- a. **Mengubah layout tampil.**
- b. Restart Activity
- c. Membuat Activity baru
- d. Semua jawaban benar

26. Fungsi dari `recreate();` adalah...

- a. Mengubah layout tampil.
- b. Restart Activity
- c. **Membuat Activity baru**
- d. Semua jawaban benar

27. Fungsi dari `startActivity(new Intent(this, com.android.latih.login.login.class));` adalah...

- a. Mengubah layout tampil.
- b. Restart Activity
- c. **Membuat Activity baru**
- d. Semua jawaban benar