Sistem Informasi Posisi Hotel dan Kuliner Kota Pekanbaru Berbasis *Web*

Nori Sahrun

Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Riau Email : norisahrun@akbar-stieriau.ac.id

(Received: 9 Februari 2016; Revised: 30 Desember 2016; Accepted: 30 Desember 2016)

ABSTRAK

Pariwisata adalah salah satu sektor unggulan pendapatan provinsi Riau yang sangat besar, selain pertanian dan industri. Itulah sebabnya, pengembangan sektor pariwisata menjadi faktor penentu maju tidaknya provinsi ini dibandingkan dengan provinsi-provinsi lain. Masyarakat luas sangat membutuhkan untuk memperoleh informasi yang cepat dan lengkap tentang Hotel dan kuliner secara cepat dan efesien sekaligus memberikan promosi bagi pemilik Hotel dan Kuliner yang ada adalah langkah awal untuk meningkatkan pendapatan daerah, selain itu membantu inverstor asing untuk melihat perkembangan atu peluang bisnis di pekanbaru terutama di bidang perhotelan dan kuliner. Dari beragamnya produk kuliner yang tersedia dan beberapa hotel besar yang berdiri di Kota pekanbaru, dapat disimpulkan masyarakat Kota Pekanbaru terbuka dan apresiatif terhadap aneka jenis kuliner dan beberapa hotel berbintang yang memberikan pelayanan yang baik dengan banyaknya hotel berbintang 4. Kondisi ini didukung oleh kesetiaan para pemilik usaha kuliner dalam menjaga kualitas rasa dan karya kuliner mereka, tidak berubah dan mampu bertahan sepanjang waktu. Selain usaha kuliner yang telah diturunkan dan diteruskan oleh generasi penerus. Dengan demikian, kuliner Kota pekanbaru juga merupakan salah satu warisan budaya Kota yang harus dilestarikan. Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan aplikasi peta yaitu Arcview versi,, MapviewSVG, serta aplikasi pendukung dalam pembuatan web yaitu Dreamweaver 8 sebagai text editor, Apache sebagai webserver dan PHP sebagai bahasa pemrogramannya. Hasil dari proses tersebut akan disatukan sehingga terbentuklah sebuah Web Sistem Informasi Posisi Hotel dan Kuliner Kota Pekanbaru.

Kata kunci : Arcview, Hotel dan Kuliner, MapviewSVG, Pariwisata, Sistem Informasi Posisi, SVGViewer, Web-GIS

ABSTRACT

Tourism is one of the most prominent sectors of Riau province's revenue, in addition to agriculture and industry. That is why, the development of the tourism sector becomes a determinant factor in whether this province is going forward compared to other provinces. The general public desperately needs to obtain information about Hotels and culinary quickly and efficiently while providing promotion for existing Hotel and Culinary owners. It is the first step to increase local revenue, in addition to helping foreign inverstor to see the development or business opportunities in Pekanbaru Especially in the field of hospitality and culinary. From the variety of culinary products available and some big hotels that stand in Pekanbaru city, it can be concluded Pekanbaru city people open and appreciative of various types of culinary and some star hotels that provide good service with many star hotels 4. This condition is supported by the loyalty of the owner's culinary business in maintaining the quality of their taste and culinary work, unchanged and able to survive all the time. Thus, culinary Kota Pekanbaru is also one of the cultural heritages of the City that must be preserved. The software used in making map application is Arcview version, MapviewSVG, and supporting application in making web that is Dreamweaver 8 as text editor, Apache as webserver and PHP as programming language. The results of the process will be unified so that formed a Web Information System Position Hotel and Culinary Pekanbaru City.

Keywords: Arcview, Hotel and culinary, MapviewSVG, Position information system, SVGViewer, Tourism, Web-GIS

Corresponding Author:

Nori Sahrun

Sekolah Tinggi Ilmu Ekonomi Riau Email: norisahrun@akbar-stieriau.ac.id

Pendahuluan

Perkembangan teknologi dibidang informasi mendorong setiap instansi untuk tetap mengikuti perkembangannya, terutama berkenaan dengan perkembangan teknologi informasi yang ada hubungannya dengan kegiatan instansi tersebut. Perkembangan teknologi informasi memberikan kontribusi yang cukup berarti dalam pelayanan meningkatkan kegiatan umumnya Teknologi Informasi Global, Seperti Teknologi Informasi berbasis Internet, di sektor Hotel dan Kuliner di Kota Pekanbaru, masih terdapat kesulitan dalam mencari informasi hotel dan kuliner khususnya para konsumen dan umumnya bagi masyarakat lain yang ingin mengetahui informasi Hotel dan Kuliner di tempat mereka berada melalui internet. Teknologi yang berkembang pesat beberapa tahun terakhir yang sangat berpengaruh terhadap kehidupan jutaan manusia adalah Internet dan ponsel sehingga informasi dapat diakses dengan mudah. Informasi Hotel dan Kuliner sangat diperlukan baik wisatawan lokal maupun mancanegara sehingga dapat menjadi sarana pedoman wisatawan untuk berkunjung ke Kota Pekanbaru dengan beberapa pertimbangan.

Disamping itu dapat memberikan informasi kepada pihak-pihak yang ingin berinvestasi di Kota Pekanbaru.

Dengan latar belakang tersebut dan untuk menganalisis dan merancang Sistem Informasi Posisi tempat Hotel dan Kuliner di Kota Pekanbaru dan menyajikan informasi hotel dan kuliner berbasis web, masyarakat dapat mengetahui informasi yang ada dengan memanfaatkan teknologi Dunia Maya (internet).

Berkaitan dengan penelitian ini difokuskan pada masalah pemanfaatan tujuan teknologi informasi yang dapat memberi dukungan aktif penyampaian informasi hotel dan Kuliner di Kota Pekanbaru yang diberi judul "Sistem informasi Posisi Hotel dan Kuliner di Kota Pekanbaru Berbasis Web".

Metode Penelitian

Analisa Sistem

Untuk memperoleh gambaran yang jelas tentang berbagai hal yang berkaitan dengan perencanaan sistem yang akan dibangun, maka perlu dilakukan analisa sistem.

Sistem informasi Posisi yang akan dibangun adalah sistem informasi Posisi yang dapat memberikan layanan informasi pemetaan Hotel dan kuliner di Kota Pekanbaru, di mana stasiun kerja (Workstation) pengguna sistem dapat berada di berbagai tempat dengan data terpusat melalui jaringan komputer luas. Untuk mencapai tujuan itu maka perlu dibangun sistem yang memiliki persyaratan berupa:

- 1. Sistem yang dibangun merupakan sistem informasi Posisi yang bersifat multiuser.
- Sistem berada pada sebuah mesin server dan dapat diakses melalui client yang terhubung melalui jaringan komputer.
- 3. Agar sistem dapat diakses oleh semua client tanpa harus melakukan instalasi software khusus untuk client, maka program penyusunnya harus berbasis web, melalui protokol http.
- 4. Bahasa pemprograman yang digunakan adalah bahasa yang dapat berjalan di sisi server (server side script).
- 5. Untuk menjaga keamanan sistem dan pengaturan hak akses user, maka sistem dibagi dalam dua area, yaitu area publik, yang dapat diakses oleh publik dan area user yang hanya dapat diakses oleh user yang sah.

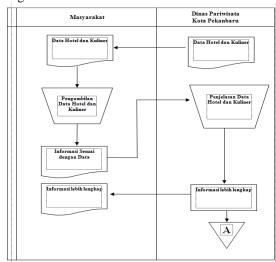
Dari gambaran di atas maka oleh peneliti dibuat rumusan, berdasarkan teori-teori dan referensi yang ada, maka dibuat gambaran sistem yang akan dibangun berupa:

- Sistem Informasi Posisi berbasis web, menggunakan alat bantu aplikasi desktop yaitu ArcView.
- Agar sistem dapat diakses melalui jaringan luas (WAN) bahkan jaringan internet, maka hasil dari pemetaan di aplikasi desktop diekspor menjadi interface berbasis web, menggunakan bahasa PHP dan basis data MySQL.
- 3. Agar sistem dapat dikelola sebagai sistem multiuser dan multi akses maka dibangun sistem pendukung menggunakan bahasa PHP, kemudian diinstalkan pada web server (Apache) dan dilengkapi sebuah database baru untuk sistem pendukung. Sehingga sistem ini menggunakan dua buah database.
- Integrasi antara sistem informasi Posisi dan sistem pendukung diupload ke dalam web server di internet yang memiliki domain publik, sesuai konfigurasi yang telah ditentukan, agar

- dapat diakses oleh semua user yang terhubung ke internet. Namun selama pengembangan dan perancangannya dilakukan pada jaringan lokal.
- Untuk memberikan informasi dan layanan yang lebih banyak maka dalam membangun sistem digunakan metode Framework menggunakan PHP5. Dalam rancangan ini digunakan CodeIgniter.

Analisa Sistem Lama

Dalam mendapatkan informasi tentang Hotel dan kuliner, selama ini masih dilakukan dengan cara lama, yaitu masyarakat langsung mendatangi Kantor Parwisata Kota Pekanbaru untuk mendapatkan informasi seputar Hotel dan Kuliner tersebut. Dimana nantinya masyarakat akan langsung menemui staff Pendataan Hotel dan Kuliner ataupun pegawai kantor Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Pekanbaru untuk menanyakan informasi tentang segala sesuatu yang berhubungan dengan Hotel dan Kuliner tersebut. Dalam hal ini masyarakat selalu dituntut untuk aktif bertanya agar mendapatkan informasi yang jelas dan sesuai dengan kebutuhan.



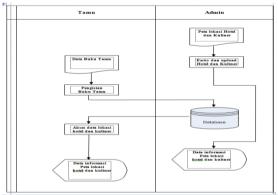
Gambar 1. Aliran sistem sedang berjalan

Analisa Sistem Baru

Sistem baru yang di bangun memanfaatkan program Arcview dalam melakukan pertukaran data, operasi matematik maupun menampilkan informasi spasial dan atribut secara bersamaan. Karena sistem menampilkan data spasial, daftar hotel dan daftar kuliner, maka dilakukan terlebih dahulu perancangan tampilan peta pada halaman web, yang kemudian di *update* dalam database.

Dalam mendapatkan informasi, pengguna dapat langsung mengakses peta lokasi Hotel dan Kuliner tanpa harus melakukan login ataupun register terlebih dahulu, hal ini di lakukan agar mempermudah pengguna untuk dapat menggunakan sistem guna mendapatkan informasi lokasi Hotel

dan Kuliner yang di inginkan. Dengan dirancangnya sistem yang fleksibel ini diharapkan pengguna dapat mengakses semua fasilitas yang tersedia untuk mendapatkan informasi yang sebanyak-banyaknya tentang Hotel dan Kuliner di Kota Pekanbaru tanpa harus datang langsung ke Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Pekanbaru.



Gambar 2. Aliran sistem yang di usulkan

Kebutuhan Perangkat Lunak

Untuk mendukung sistem informasi Posisi hotel dan kuliner di Kota Pekanbaru tersebut selain diperlukan perangkat keras juga dibutuhkan perangkat lunak. Perangkat lunak yang dubutuhkan untuk mendukung sistem ini adalah dengan menggunakan:

- 1. Sistem Operasi Windows 98/Xp
- 2. Microsoft office word 2003
- 3. Arhview 3.3
- 4. PHP Triad 2.1
- 5. MySQL
- 6. Macromedia Dreamweaver

Pemilihan sistem operasi dan bahasa pemrograman merupakan tugas awal yang sangat penting sebelum membangun program. Dalam hal ini harus dipilih bahasa pemrograman yang dapat dimengerti dan menghasilkan suatu program yang baik.

Prosedur Kerja Sistem

Dalam Sistem Informasi seluruh raster atau gambar mempunyai data atau informasi yang akan diberikan kepada pengguna, jadi pengguna hanya menyorot informasi apa yang akan dibutuhkan.

Pada Sistem Informasi titik, garis dan poligon menyimpan informasi apakah itu berbentuk symbol, dimana jenis simbol dapat dipilh sesuai dengan yang diinginkan, garis sering digunakan untuk menentukan jalan dan batas suatu wilayah atau guna lahan adalah informasi polygon, pengguna dapat langsung mengolahnya, dimana peta dasar telah ada dan pengguna hanya mengikuti alur yang ada dipeta dasar tersebut dan akan memberikan nilai atau informasi apa yang ada dipeta tersebut. Setiap nilai atau informasi akan

menjadi record yang dapat diolah kembali. Dimana titik, garis dan polygon akan membentuk suatu table yang akan di isi apakah record itu untuk nama jalan tertentu atau batas suatu wilayah maupun guna lahan.

Bahasa Pemograman yang digunakan dalam pembuatan aplikasi ini yakni dalam pembuatan database sistem informasi Posisi hotel dan kuliner di Kota Pekanbaru ini menggunakan bahasa pemrograman MySQL. MySQL merupakan suatu software yang berhubungan dengan fasilitas yang berhubungan dengan pembuatan aplikasi ini karena menggunakan bahasa pemograman web database yaitu PHP dan untuk pembuatan desain interface menggunakan Macromedia Dreamweaver.

Pengujian Program

Tahap akhir dalam pengimplementasikan program sistem informasi Posisi hotel dan kuliner di Kota Pekanbaru adalah tahap pengujian dimana program yang sudah dibuat dalam bahasa pemograman diuji terlebih dahulu, apakah setiap proses yang dilakukan user dapat di eksekusi dengan benar. Sedangkan bentuk diaglog antara pemakai dengan sistem apakah mudah dipahami, lengkap (tidak terlalu rumit), serta tanpilan yang tidak menjenuhkan bagi pemakai. Tahap pengujian dimana merupakan tahap paling akhir dalam pembuatan program dan program siap pakai.

Peta yang digitalisasi akan menciptakan data dan pengguna hanya menekan suatu simbol untuk mencari suatu informasi. Dimana dalam menciptakan peta digital dibutuhkan sumber peta mentah dengan sekala yang sesuai dengan peta tersebut, kemudian akan di digitalkan dimana informasi yang disediakan berupa titik, polygon dan garis. Titik digunakan untuk menetukan gedung dimana simbol titik tersebut dapat dipilh sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan, polygon untuk menentukan guna lahan dan batas wilayah dan garis untuk menenukan jalan.

Spesifikasi Masukan Sistem

Masukan sistem terdiri dari data – data:

- 1. Data spasial hotel.
- 2. Data spasial kuliner.
- 3. Informasi hotel dan kuliner
- 4. Pencarian.

Spesifikasi Keluaran Sistem

Hasil sistem berupa:

- 1. Visualisasi lokasi hotel
- 2. Visualisasi lokasi kuliner
- 3. Analisa Bersyarat (query).

Analisa Pengolahan Data

Proses analisis pengolahan data terdiri dari : visualisasi, cari informasi dan tampilkan informasi.

a) Analisa Data Spasial

Analisis menggunakan data spasial yang tediri dari peta jalan, peta hotel, peta kuliner. Skala peta yang digunakan adalah 1:20.000, dengan kedalaman informasi pada indentifikasi jalan, luas area kecamatan dan jumlah hotel dan kuliner. Data spasial digunakan sebagai alat bantu pengambilan keputusan melalui hasil visualisasi.

b) Analisa Data Non Spasial

Data non spasial disebut juga sebagai atribut dari data spasial. Fungsinya adalah membangun database untuk analisa atau pengolahan data, sehingga dapat memberikan informasi yang dibutuhkan. Data non spasial yang dibutuhkan untuk analisa adalah masing—masing atribut pada data spasial, misalnya atribut jalan, atribut hotel dan atribut kuliner.

c) Proses Edit Data

Merupakan proses Edit data – data teknis dari gambaran tentang perhotelan dan kuliner Kota Pekanbaru yang ada. Edit data dilakukan untuk menjaga keakuratan data, terutama untuk data yng terus berubah. Proses Edit data hanya bisa dilakukan oleh administrator (User tidak diberikan fasilitas ini) atau dengan membuat table dan field baru apabila ada jenis informasi yang di inginkan.

d) Penentuan Sebaran Hotel dan Kuliner

Penentuan sebaran hotel dan kuliner dengan Cara memilih hotel atau kuliner tertentu yang berbeda dalam suatu theme untuk ditampilkan informasinya secara sendiri.

e) Pencarian Hotel dan Kuliner

Proses pencarian hotel dan kuliner dengan Cara menuliskan Nama hotel atau kuliner. Maka akan menampilkan sesuai dengan pencarian.

f) Analisa Bersyarat

Analisa bersyarat merupakan proses pencarian informasi berdasarkan field – field atribut pada suatu theme. Proses ini dilakukan dengan memilih informasi yang ditampilkan berdasarkan field yang diinginkan.

g) Visualisasi

Proses visualisasi ini merupakan ciri khas yang membedakan sistem informasi Posisi dengan sistem informasi lainnya. Dalam visualisasi ini, tampilan yang disajikan dapat dipilih layer mana saja yang diinginkan untuk divisualisasikan, yaitu dengan fasilitas layer control.

h) Cari Informasi

Proses ini dilakukan melalui fasilitas query yang terdiri dari find. Didalamnya diinputkan informasi apa yang akan dicari. Tabel beserta fieldnya. Khususnya untuk find, hasilnya dapat langsung ditunjukan di map-nya dalam bentuk symbol.

i) Tampilkan Informasi

Proses menampilkan informasi ini dilakukan dalam bentuk tampilan legend.

Perancangan Sistem

Tahap ini meliputi perancangan aliran data dan informasi antara aktifitas, yaitu Diagram Konteks, Diagram Flow Diagram(DFD), Struktur Program dan Struktur File.

Perancangan Global

1) Penentuan Faktor Pengambil Keputusan (Entitas)

Faktor berpengaruh yang pada pengambilan keputusan yaitu klasifikasi hotel, restoran. Klasifikasi tersebut digunakan untuk membantu dan mempermudah pembuatan database. Sehingga user dapat menggunakan aplikasi sistem informasi Posisi dengan mudah.

2) Diagram Konteks

Pada sub bab ini akan dijelaskan tentang system yang digunakan untuk membuat system yang akan dirancang. Adapun diagram konteks system informasi Posisi hotel dan kuliner di kota Pekanbaru dapat dilihat pada gambar dibawah ini:

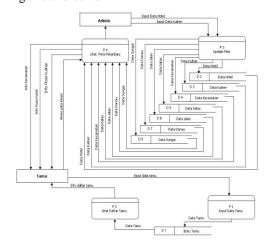


Gambar 3. Diagram konteks SIP Hotel dan kuliner di kota Pekanbaru

3) Data Flow Diagram

Pada sub bab ini akan dijelaskan tentang sistem yang diusulkan untuk pengembangan sistem yang akan dirancang dengan mengacu kepada diagram konteks atau merupakan pengembangan dari diagram konteks atau bisa juga disebut sebagai turunan dari diagram konteks, untuk lebih jelasnya tentang Data Flow

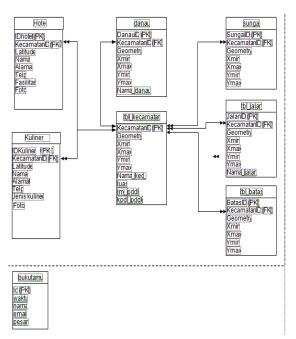
Diagram Level 0 ini dapat dilihat pada gambar dibawah ini



Gambar 4. Data flow diagram level 0 SIP hotel dan kuliner di kota Pekanbaru

4) Entity Relation Diagram (ERD)

ER-Diagram (Entity Relationship Diagram) Merupakan Diagram Yang Menunjukkan Objek Data Dan Hubungan Yang Ada Pada objek tesebut. Dan dapat dilihat pada gambar ER-Diagram berikut:



Gambar 5. Entity relation diagram sistem

5). Rancangan Antar Muka (Interface)

Pada tahap perancangan antara muka ini akan digambarkan mengenai perancangan masukan dan perancangan keluaran dimana keduanya sangat terkait dengan program aplikasi yang akan dibuat, masukan merupakan awal dari proses pengolahan

data sedangkan keluaran merupakan hasil dari proses pengolahan data.

a) Perancangan Tampilan Antar Muka Operator

Perancangan struktur menu utama terdiri dari daftar menu atau pilihan yang akan digunakan. Struktur menu bertujuan agar pengguna dapat menggunakan sistem dengan mudah dan mengerti apa saja menu yang ada pada sistem. Masingmasing antarmuka mempunyai struktur program tersendiri, berikut ini adalah rancangan struktur antarmuka tersebut.



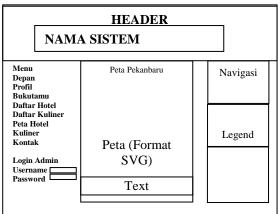
Gambar 6. Struktur antarmuka operator

Hasil dan Pembahasan

a) Rancangan Output Halaman Peta Lokasi

Pada halaman ini dirancang sebuah interface Sistem Informasi Posisi versi web dari aplikasi desktop Arcview. Dalam halaman ini user dapat mengakses peta dan data-data pelengkapnya dalam bentuk tampilan peta. Halaman ini memuat informasi peta wilayah kecamatan se-Kota pekanbaru, peta jalan, sungai, bangunan penting serta peta Hotel dan kuliner yang merupakan unsur utama dalam sistem informasi Posisi ini.

Kemudian sebagai alat pendukung untuk dapat melihat format gambar peta yang disajikan dalam bentuk SVG, maka browser yang digunakan harus mendukung format file SVG. Salah satu program yang dapat digunakan untuk mendukung format SVG pada Internet Explorer adalah Adobe SVG Viewer.



Gambar 7. Antarmuka peta lokasi

Langkah-Langkah dalam Implementasi

Dalam perancangan dan pembangunan sistem ini digunakan jaringan lokal, sebagai simulasi jaringan internet. Berikut adalah langkahlangkah dalam pengimplemntasian sistem ini.

- Klik Browser Internet Explorer pada desktop atau klik Star; Program, Internet Explorer.
- Kemudian ketikkan:
 Http://localhost/hotelkulinerpku pada adress bar. Kemudian akan muncul sebuah

adress bar. Kemudian akan muncul sebuah halaman depan Sistem Informasi Geografis posisi Hotel dan Kuliner Kota Pekanbaru.



Gambar 8. Halaman depan web

Menu Depan

Pada menu ini berisi halaman tentang ucapan selamat datang bagi pengunjung yang melihat sistem ini, di halaman ini akan dijumpai sekilas keterangan tentang manfaat dan harapan pengelola Sistem Informasi Posisi Hotel Dan Kuliner Kota Pekanbaru.



Gambar 9. Halaman depan

Pada perancangan system yang dinamis ini, menu yang ada pada sistem terdapat enam menu, yaitu Depan, profil, Konsep, Strukrur, kontak, info login, daftar hotel, daftar kuliner, peta hotel dan kuliner, dan buku tamu. Setiap menu mempunyai halaman masing-masing, berikut adalah rincian menu tersebut.

Menu Peta Hotel dan Kuliner

Pada halaman menu peta lokasi ini, interface yang disajikan sistem adalah peta Pekanbaru. Kemudian sebagai alat pendukung untuk dapat melihat format gambar peta yang disajikan dalam bentuk SVG, maka browser yang digunakan harus mendukung format file SVG. Salah satu program yang dapat digunakan untuk mendukung format SVG pada Internet Explorer adalah Adobe SVG Viewer.



Gambar 10. Peta lokasi hotel dan kuliner

Untuk Adobe SVG Viewer sistem memberikan fasilitas download file pada link Download SVGViewer yang berada pada halaman atas. Halaman ini memuat informasi peta kecamatan Kota Pekanbaru, jalan, sungai, danau, batas kecamatan dan batas kelurahan serta titik Hotel dan titik Kuliner yang merupakan unsur utama dalam sistem informasi ini. Setelah masuk ke menu peta lokasi dan user meng-klik salah satu link atau simbol Hotel dan Kuliner, maka akan muncul informasi seputar Hotel dan Kuliner yang telah user klik sebelumnya.



Gambar 11. Halaman informasi hotel

Menu Login Admin

Untuk menjaga keamanan sistem dan pengaturan hak akses user, maka sistem dibagi dalam dua area, yaitu area publik, yang dapat diakses oleh publik dan area user yang hanya dapat diakses oleh user yang sah. Halaman ini berisi menambah data, mengedit data, dan menghapus data yaitu di area user.



Gambar 12. Menu login admin



Gambar 13. Halaman menu setelah login

perancangan sistem lebih melaksanakan pengembangan teknologi SVG atau Scalable Vector Graphic adalah jenis berkas yang digunakan di program atau internet pemrograman. dengan basis bahasa mengandung komponen utama berupa teks yang berisi kode-kode tertentu dalam pemrograman. Berkas SVG biasanya berupa gambar vektor dengan resolusi yang beragam sesuai dengan fungsinya. Pada web browser, terutama Internet Explorer, file SVG seringkali tidak bisa dibaca secara otomatis sehingga memerlukan tambahan plugin pada web browser.

SVG Viewer adalah piranti lunak yang dikembangkan oleh Adobe System Incorporation sebagai pembaca berkas SVG pada browser (Internet Explorer), Real Player, dan Netscape. Aplikasi ini berupa plugin atau add

on yang dipasang pada browser atau perangkat lunak lainnya. SVG Viewer bisa membaca berkas SVG dengan Cara memetakan kode pemrograman berkas SVG tersebut. Kode tersebut bisa berupa XML atau HTML. SVG Viewer akan menampilkan berkas SVG pada situs yang dibuka seperti layaknya gambar dengan format biasa. Aplikasi ini bisa didapatkan dengan mengunduh pada situs resmi Adobe System Incorporation. Pemasangan dilakukan seperti pada umumnya, yakni dengan menjalankan installer. Pluginkan otomatis terdeteksi pada browser yang digunakan. Browser yang kompatibel dengan aplikasi ini adalah Internet Explorer versi lama karena browser-browser lain pada umumnya sudah dilengkapi fitur untuk membaca berkas SVG.

Kesimpulan dan Saran

5.1 Kesimpulan

Dari hasil Penelitian ini dapat ditarik kesimpulan mengenai beberapa aspek yang menjadi bahasan pada pembuatan Sistem informasi Posisi hotel dan kuliner di Kota Pekanbaru. Dengan adanya website ini, maka untuk mendapat informasi tentang hotel dan kuliner yang ada di Kota Pekanbaru.

- Website ini memberikan layanan online kepada pengguna baik turis asing maupun lokal untuk mengetahui informasi-informasi yang ada pada Sistem informasi Posisi hotel dan kuliner di Kota Pekanbaru. Dengan adanya sistem pemetaan lokasi maka pengguna dapat mengetahui lokasi hotel dan kuliner yang ada di Kota Pekanbaru secara detail.
- 2. Informasi dan data yang akan ditampilkan menjadi lebih akurat, karena disertai dengan tampilan Posisinya.
- 3. Website ini berguna untuk meningkatkan pengembangan pariwisata dan informasi bagi masarakat yang membutuhkan.

5.2 Saran

Dalam hasil Penelitian ini ada beberapa hal yang dapat dijadikan sebagai saran dalam pembangunan dan pengembangan Sistem informasi Posisi hotel dan kuliner di Kota Pekanbaru. Diantaranya adalah sebagai berikut:

 Dalam pembangunan website ini dituntut untuk mengetahui dasar-dasar HTML dan PHP, pemograman berbasis internet juga desain grafis agar tampilan website menjadi menarik sehingga diharapkan para calon pengunjung lebih berminat dan tertarik untuk mengujungi lokasi tersebut dan mendapatkan informasi yang jelas dan akurat.

- Masalah keamanan data, merupakan masalah yang sangat sering terjadi pada aplikasi – aplikasi yang dijalankan di internet. Oleh karenanya pihak admin harus dapat menjaga keamanan aplikasi.
- Diharapkan para pengguna dapat memanfaatkan fasilitas-fasilitas yang ada di website ini, sehingga website ini akan berguna dan para pengguna dapat mengambil berbagai informasi yang terdapat pada website ini.

Ucapan Terima Kasih

Saya ucapkan terima kasih kepada dosendosen di Perguruan tinggi Stmik Amik Riau yang telah memberikan dukungan dan semangat dalam menyelesaikan penelitian ini. Saya juga mengucapkan terima kasih kepada keluarga besar "Saharuddin" saya yang memberikan bantuan finansial dalam pelaksanaan penelitian ini. Ucapan terima kasih kepada segala pihak yang tidak dapat di sebutkan satu per satu dalam memberikan pendekatan-pendekatan dalam menyelesaikan penelitian.

Daftar Pustaka

- [1] Kadir, Abdul. (2003), *Pengenalan Sistem Informasi*. Andi, Yogyakarta.
- [2] Nugroho Bunafit (2008), Aplikasi Pemrograman Web dinamis dengan PHP dan MySQL,Gava Media Yogyakarta
- [3] Peranginangin, Kasimin (2006), *Aplikasi Web dengan PHP dan MySQL*, Andi, Yogyakarta
- [4] Prahasta, Eddy, (2007), *Tutorial Arcview*, Informatika, Bandung.
- [5] Prahasta, Eddy, (2005), Konsep Konsep Dasar Sistem Informasi Geografis, Informatika, Bandung
- [6] Riyanto. Eka Putra, Prinaldi. Hendi Indelarko, (2009), Pengembangan Aplikasi Sistem Informasi Geografis Berbasis Desktop dan Web, Gava Media, Yogyakarta.
- [7] Baridwan, Zaki. 2002. Sistem Informasi Akuntansi. Edisi 2. Cetakan Pertama. Yogyakarta: BPFE.
- [8] HM, Jogiyanto. 2005. Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktik Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: Andi
- [9] Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Kota Pekanbaru Jl. Arifin Ahmad No.39A