**DPPL-xx**

DESKRIPSI PERANCANGAN PERANGKAT LUNAK

**System Laundry Sakarepmu Wae**

untuk:

Bpk. BILIH PRIYOGI, S. Kom., M. Kom.

Dipersiapkan oleh:

Kelompok 2

Alif Bimazolla R A 1301184306

Daffa Waskito 1301180238

Mw Putri Meilinia H Purba 1301184041

Windu Firmansyach 1301184011

Yuris Hakam Adani 1301184435

Program Studi Informatika

Fakultas Informatika

Jl. Telekomunikasi 1, Dayeuhkolot Bandung

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Prodi S1- Informatika**  **Universitas Telkom** | Nomor Dokumen | | Halaman |
| *DPPL-xx <xx:no grp>* | | *<#>/<jml #* |
| Revisi | *<nomor revisi>* | *Tgl: <isi tanggal>* |

DAFTAR PERUBAHAN

|  |  |
| --- | --- |
| Revisi | Deskripsi |
| A |  |
| B |  |
| C |  |
| D |  |
| E |  |
| F |  |
| G |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| INDEX  TGL | - | A | B | C | D | E | F | G |
| Ditulis oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Diperiksa oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |
| Disetujui oleh |  |  |  |  |  |  |  |  |

Daftar Halaman Perubahan

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Halaman | Revisi | Halaman | Revisi |
|  |  |  |  |

Daftar Isi

[1. Pendahuluan 6](#_Toc38777702)

[1.1 Lingkup Masalah 6](#_Toc38777703)

[1.2 Definisi dan Istilah 6](#_Toc38777704)

[1.3 Referensi 6](#_Toc38777705)

[1.4 Sistematika Pembahasan 6](#_Toc38777706)

[2 Deskripsi Perancangan Global 8](#_Toc38777707)

[2.1 Rancangan Lingkungan Implementasi 8](#_Toc38777708)

[2.2 Deskripsi Arsitektural 8](#_Toc38777709)

[2.3 Deskripsi Komponen 8](#_Toc38777710)

[3 Perancangan Rinci 10](#_Toc38777711)

[3.1 Realisasi Use Case 10](#_Toc38777712)

[3.1.1 Use Case Registrasi 11](#_Toc38777713)

[3.1.1.1 Identifikasi Kelas 11](#_Toc38777714)

[3.1.1.2 Sequence Diagram 11](#_Toc38777715)

[3.2.1 Kelas <nama kelas> 18](#_Toc38777716)

[3.3 Diagram Kelas Keseluruhan 19](#_Toc38777717)

[3.4 Algoritma/Query 19](#_Toc38777718)

[3.5 Perancangan Antarmuka 21](#_Toc38777719)

[3.6 Perancangan Representasi Persistensi Kelas 23](#_Toc38777720)

[4 Matriks Kerunutan 23](#_Toc38777721)

Setelah Daftar Isi Boleh ada Daftar Tabel dan Daftar Gambar

# 1. Pendahuluan

## Lingkup Masalah

Sakarepmu Wae adalah situs website untuk jasa *laundry.* Situs web ini dirancang untuk memudahkan *user* dalam menggunakan jasa *Laundry , user* tinggal menginputkan data dan akan diantar jemput.

## Definisi dan Istilah

1. *User* : Orang yang terlibat langsung dengan perangkat lunak.
2. *Customer* : Orang yang melakukan transaksi laundry.
3. Karyawan : Orang yang melayani *customer*
4. Administrator : Orang yang mengelola data laundry
5. RF : Mendeskripsikan fitur atau fungsi yang disediakan sistem bagi pengguna
6. *Usecase* : Gambaran graphical dari beberapa actor, dan interaksinya yang memperkenenalkan suatu sistem
7. *Usecase Scenario* : penjelasan dari usecase diagram.
8. NFR : Mendeskripsikan fitur fungsi nonfungsional

## Referensi

Beberapa *website* yang menjadi referensi di antaranya:

[www.infineeds.com](http://www.infineeds.com/)

tayakalaundry.com

## Sistematika Pembahasan

DPPL ini berisi penjabaran rancangan dari perangkat lunak yang akan dikembangkan, sehingga pada tahap implementasi, perangkat lunak yang akan dibangun dapat diimplementasikan dengan jelas, dengan tetap menjadikan SKPL sebagai bahan acuannya.

|  |  |
| --- | --- |
| **BAB I** | **PENDAHULUAN** |
|  | Pendahuluan berisi penjelasan tentang dokumen DPPL. Yang mencakup tujuan pembuatan dokumen, lingkup masalah, definisi dan istilah, referensi dan sistematika pembahasan. |
| **BAB II** | **DESKRIPSI PERANCANGAN GLOBAL** |
|  | Deskripsi perancangan global berisi penjelasan secara umum mengenai perangkat lunak yang akan dibangun. |
| **BAB III** | **DESKRIPSI PERANCANGAN RINCI** |
|  | Deskripsi perancangan rinci berisi penjelasan mengenai realisasi *use case*, detil kelas, detil kelas keseluruhan, algoritma, antarmuka, pesan, *report*, dan representasi persistensi kelas. |
| **BAB IV** | **MATRIKS KERUNUTAN** |
|  | Berisi tentang *usecase* yang berkaitan dan *class* yang berkaitan dalam *functional requirement*. |

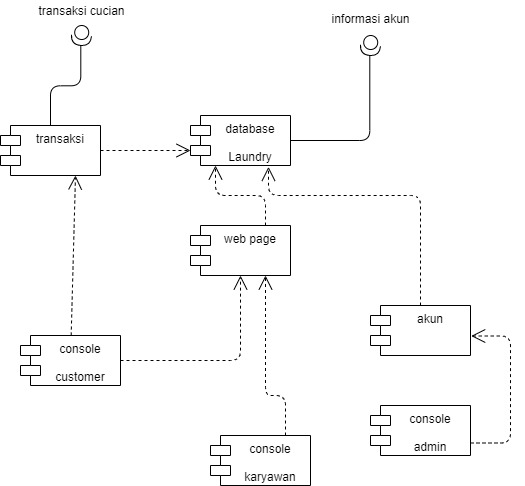
# Deskripsi Perancangan Global

## Rancangan Lingkungan Implementasi

*Operating system* yang digunakan *universal,* karena berbasis *website,* DBMS yang digunakan *phpmyadmin,* bahasa pemrograman yang digunakan *HTML, PHP, JavaScript, CSS*

## Deskripsi Arsitektural

Website ini dibangun dengan tiga komponen utama, yaitu *Admin, User,* Karyawan .



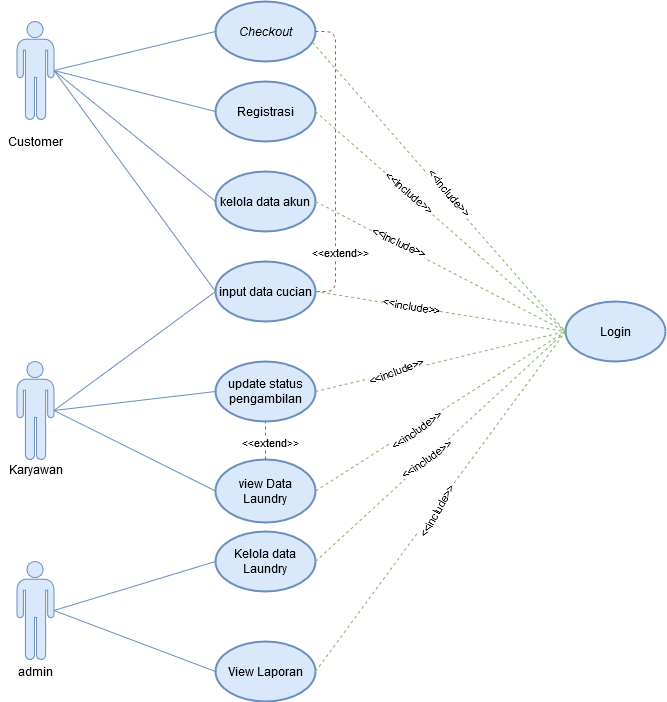
## Deskripsi Komponen

*Diisi dengan daftar modul. Daftar modul bisa dalam bentuk tabel berikut:*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **No** | **Nama Komponen** | **Keterangan** |
|  | *Admin* | Berisi entitas-entitas *admin* serta detil informasinya. |
|  | *User* | Berisi entitas-entitas *user* serta detil informasinya. |
|  | Karyawan | Berisi entitas-entitas karyawanserta detil informasinya. |
|  | Transaksi | Informasi tentang pembayaran cucian yang telah diinputkan |
|  | Database Laundry | Menyimpan data-data yang berkaitan dengan laundry |
|  | Console Customer | Berisikan wab page dan transaksi |
|  | Console Karyawan | Berisikan web page tanpa transaksi |

# Perancangan Rinci

## Realisasi Use Case

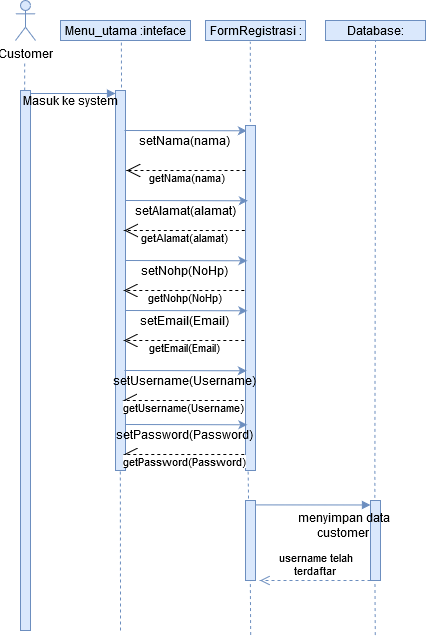


### Use Case Registrasi

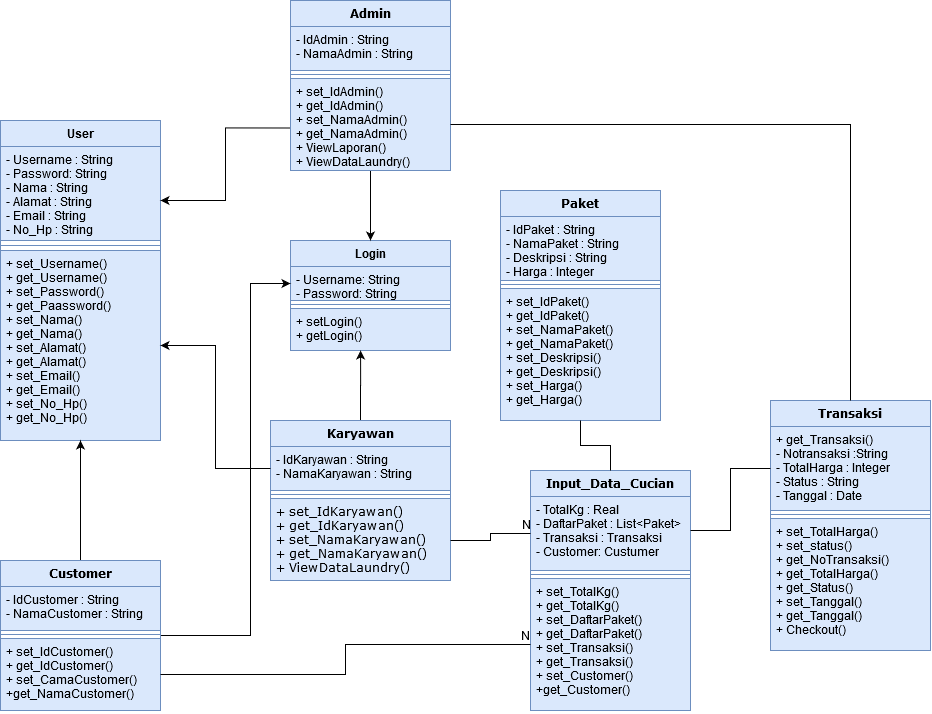
#### Identifikasi Kelas

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| 1 | user | endtitas |

#### Sequence Diagram



* + - 1. Diagram Kelas

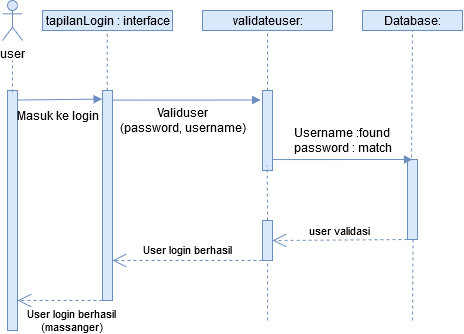


**3.1.2 Usecase *Login***

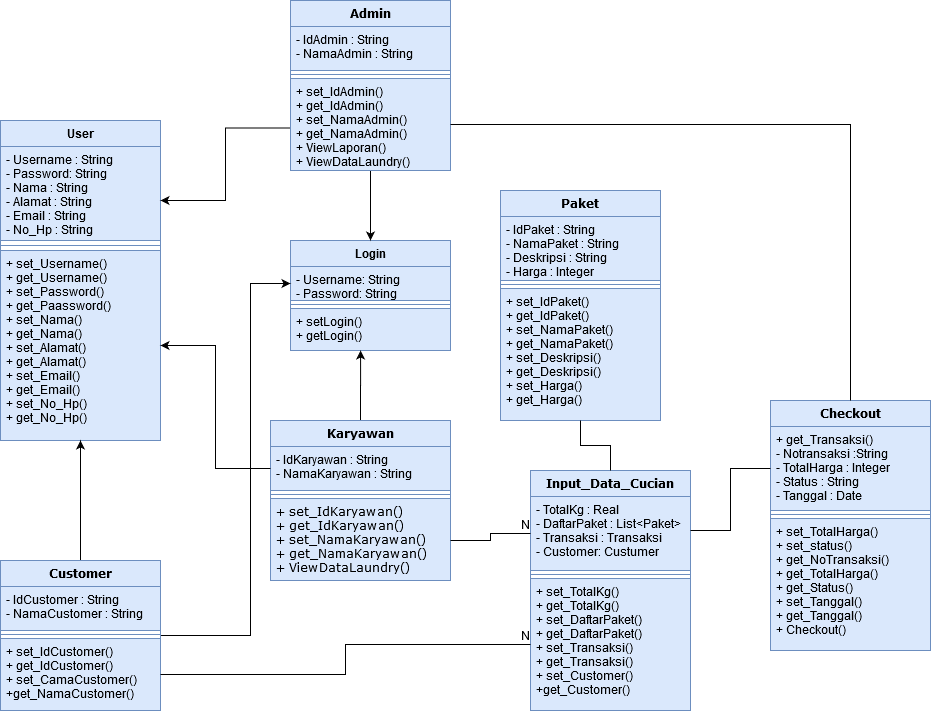
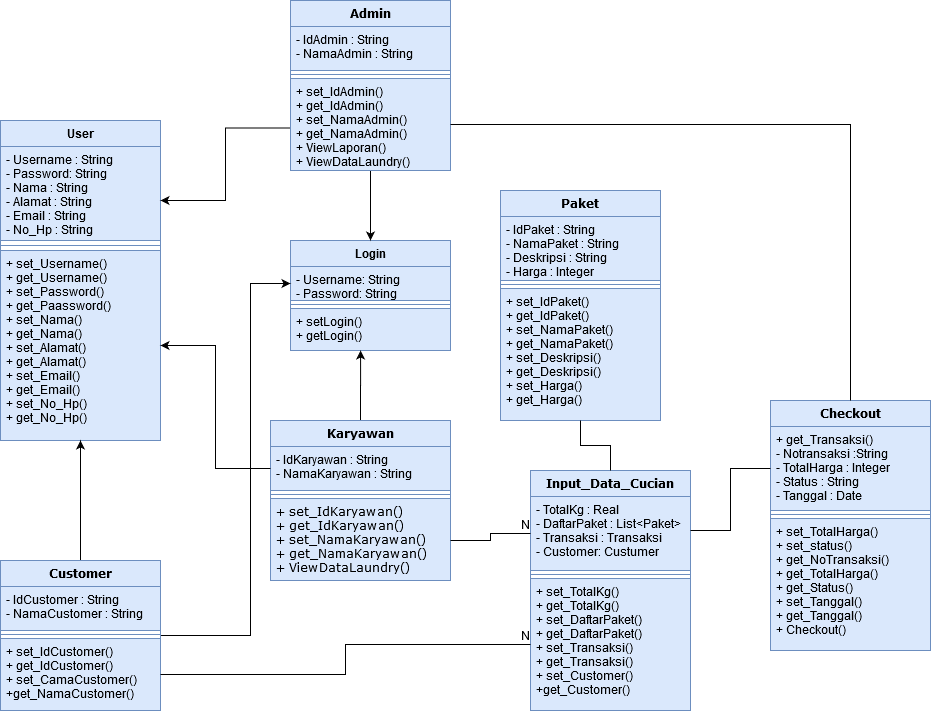
**3.1.2.1 Identifikasi Kelas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| 1 | login | endtitas |
| *2* | *Customer* | Entitas |
| 3 | karyawan | Entitas |
| 4 | admin | Entitas |

**3.1.2.2 Sequence Diagram**



**3.1.2.3 Diagram Class**

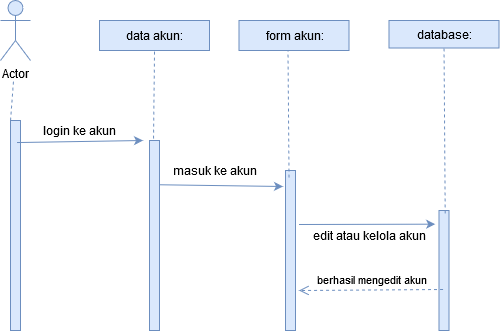


**3.1.3 Usecase kelola akun**

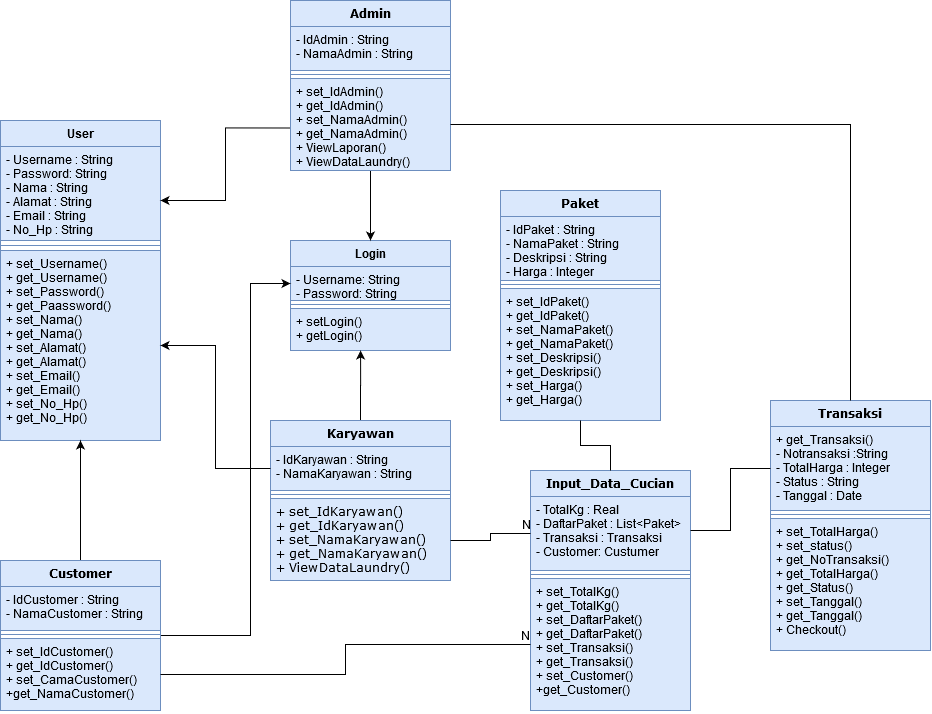
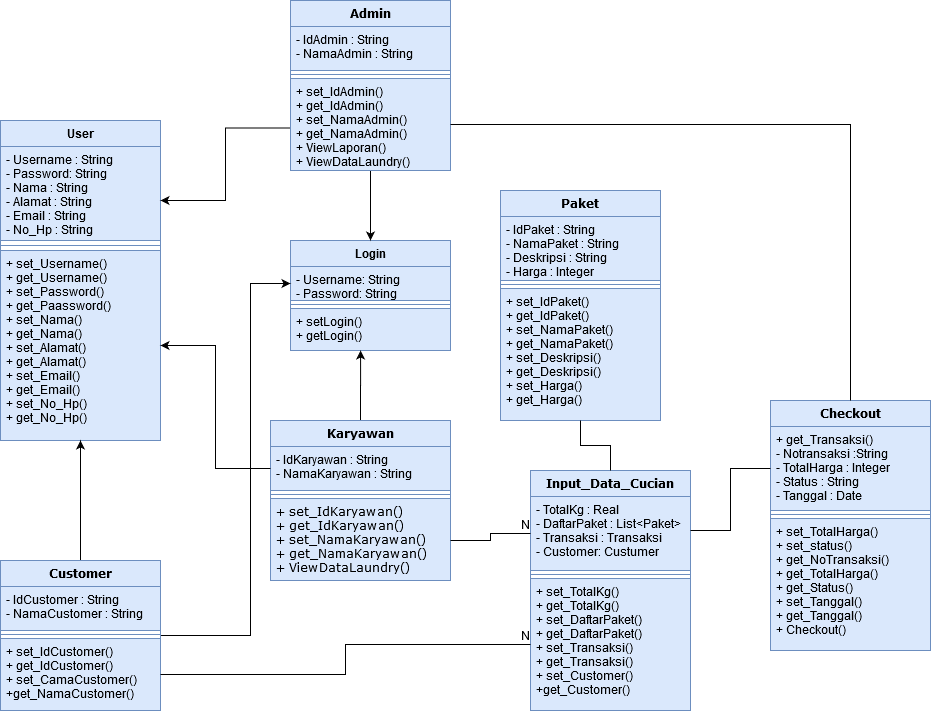
**3.1.3.1 Identifikasi Kelas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| 1 | *customer* | endtitas |
| 2 | *user* | emtitas |

**3.1.3.2 Sequence Diagram**



**3.1.3.3 Class Diagram**

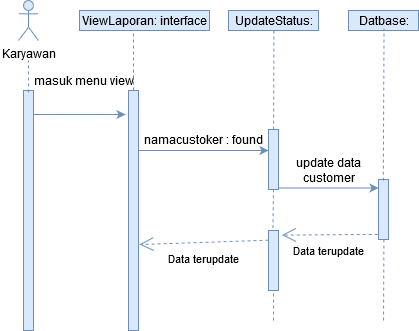


**3.1.4 Usecase Update Data**

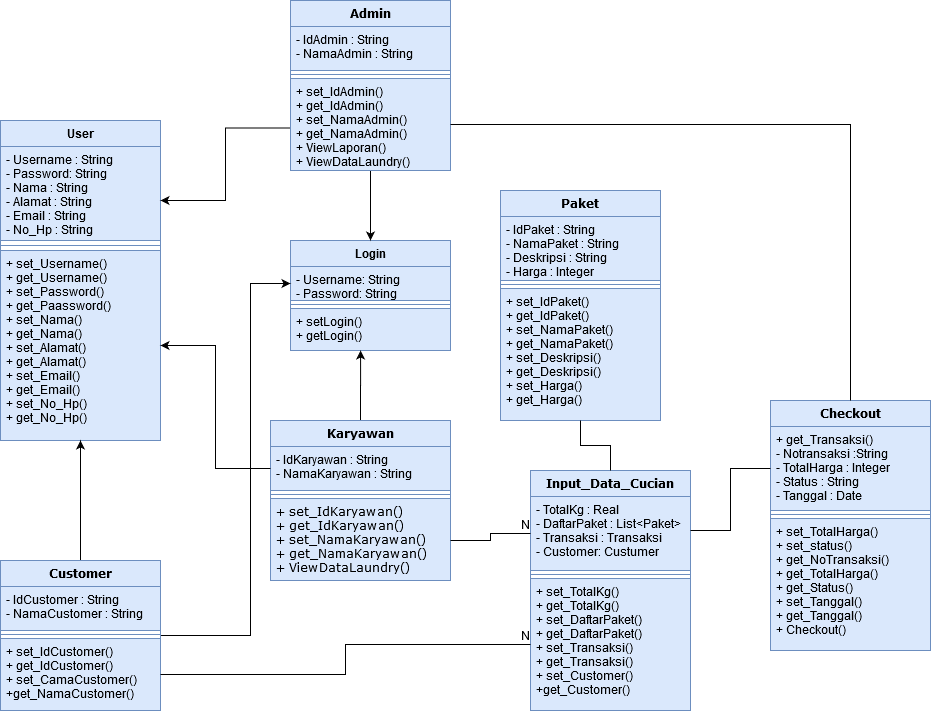
**3.1.4.1 Identifikasi Kelas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| 1 | karyawan | endtitas |

**3.1.4.2 Sequence Diagram**



**3.1.4.3 Class Diagram**

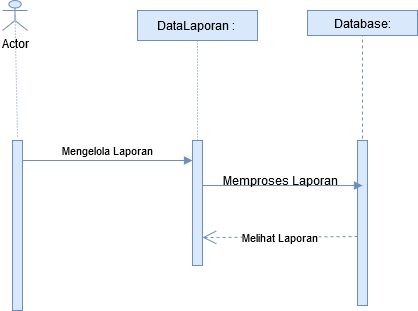


**3.1.5 Usecase Laporan**

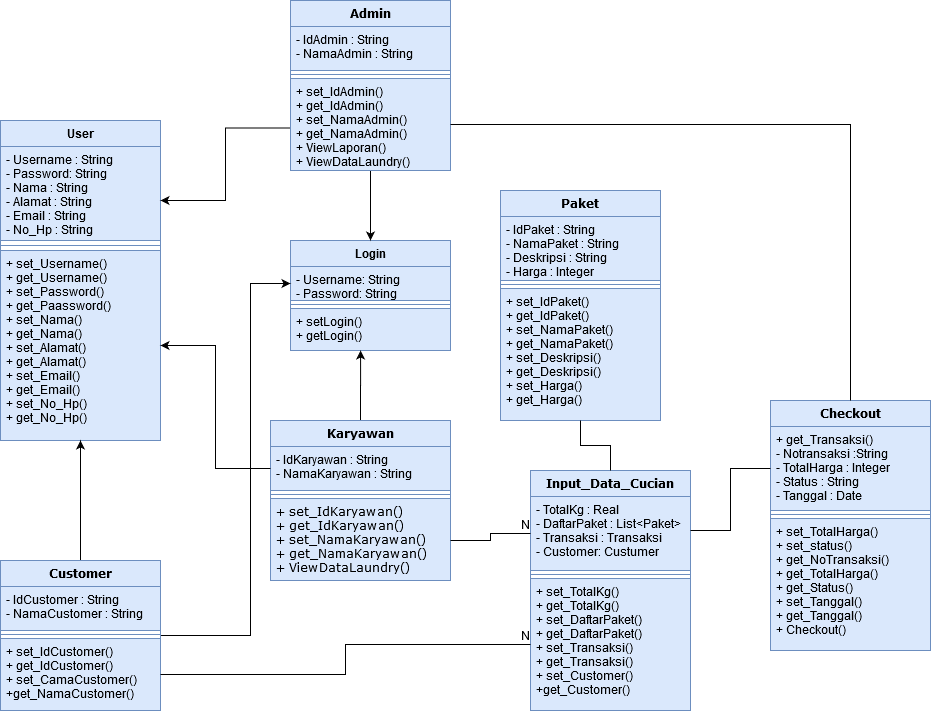
**3.1.5.1 Identifikasi Kelas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| 1 | *Admin* | endtitas |

**3.1.5.2 Sequence Diagram**



**3.1.5.3 Class Diagram**

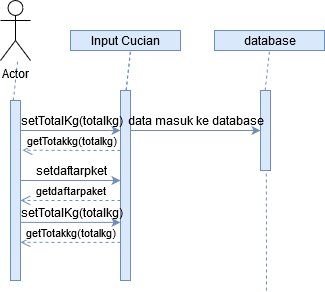


**3.1.6 Usecase Input Data Cucian**

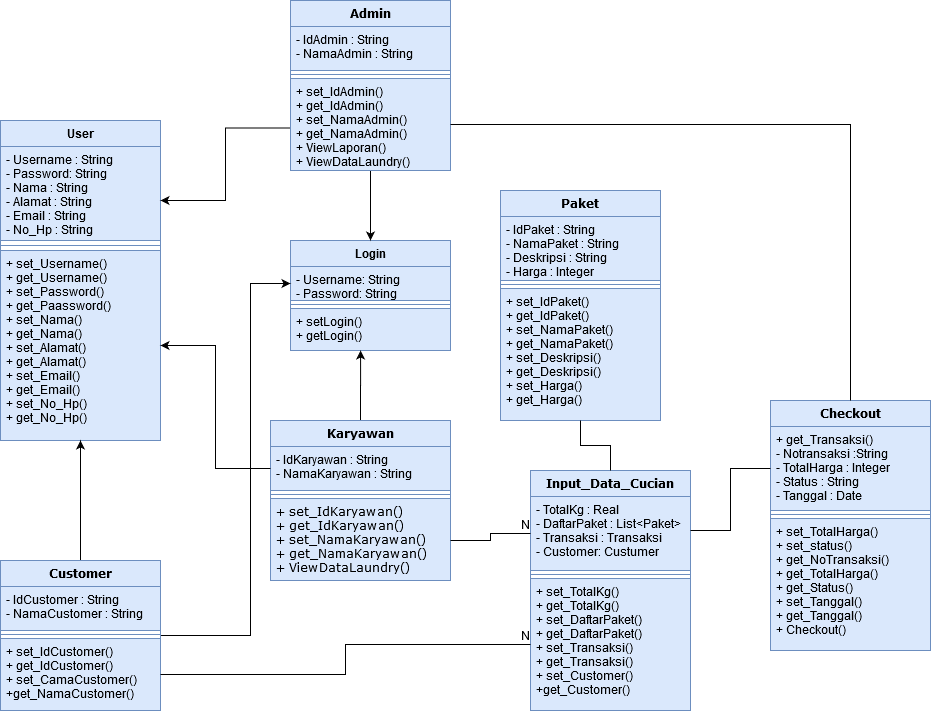
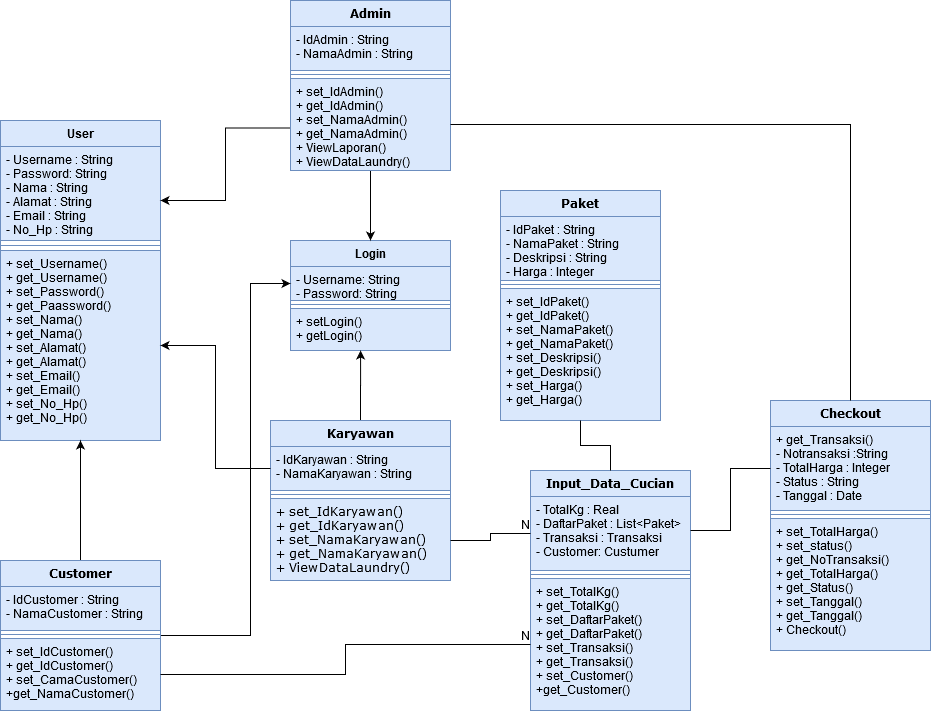
**3.1.6.1 Identifikasi Kelas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| 1 | customer | endtitas |
| 2 | Input\_data\_cucian | entitas |
| 3 | checkout | entitas |
| 4 | paket | entitas |

**3.1.6.2 Sequence Diagram**



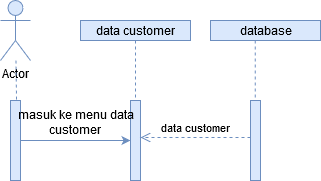
**3.1.6.3 Class Diagram**



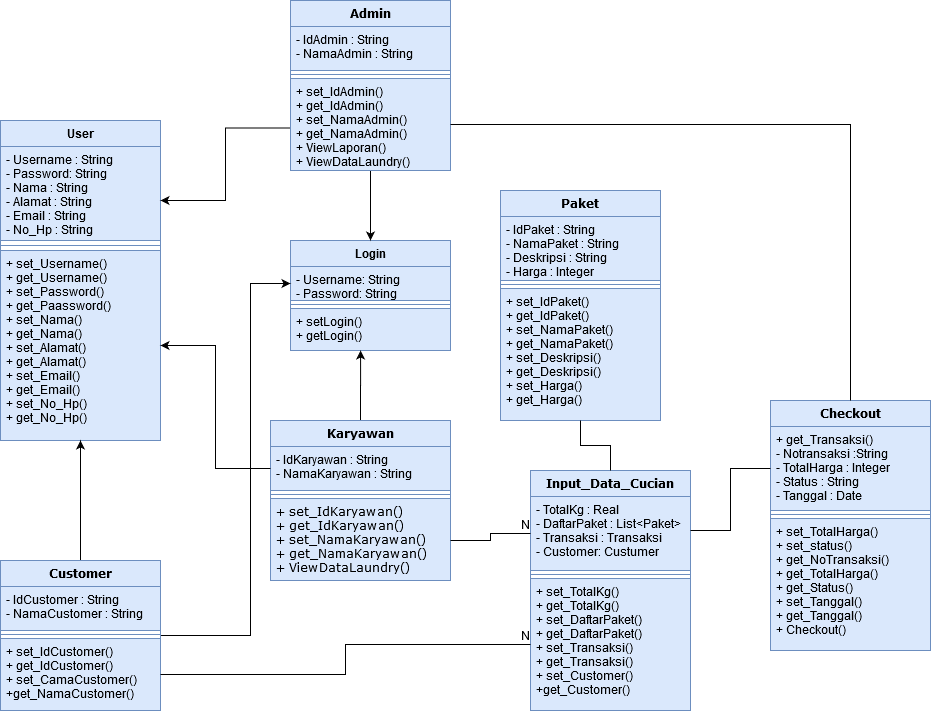
**3.1.7 Usecase Kelola Data Laundry**

**3.1.7.1 Identifikasi Kelas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| 1 | Admin | endtitas |



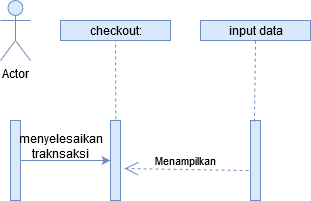
**3.1.7.3 Class Diagram**



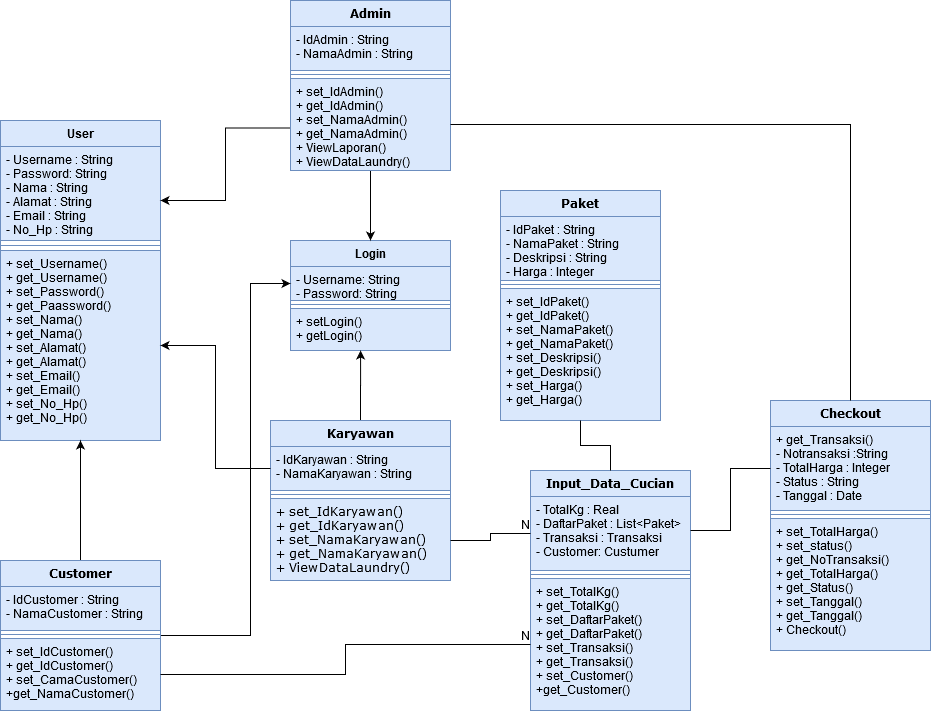
**3.1.8 Usecase Checkout**

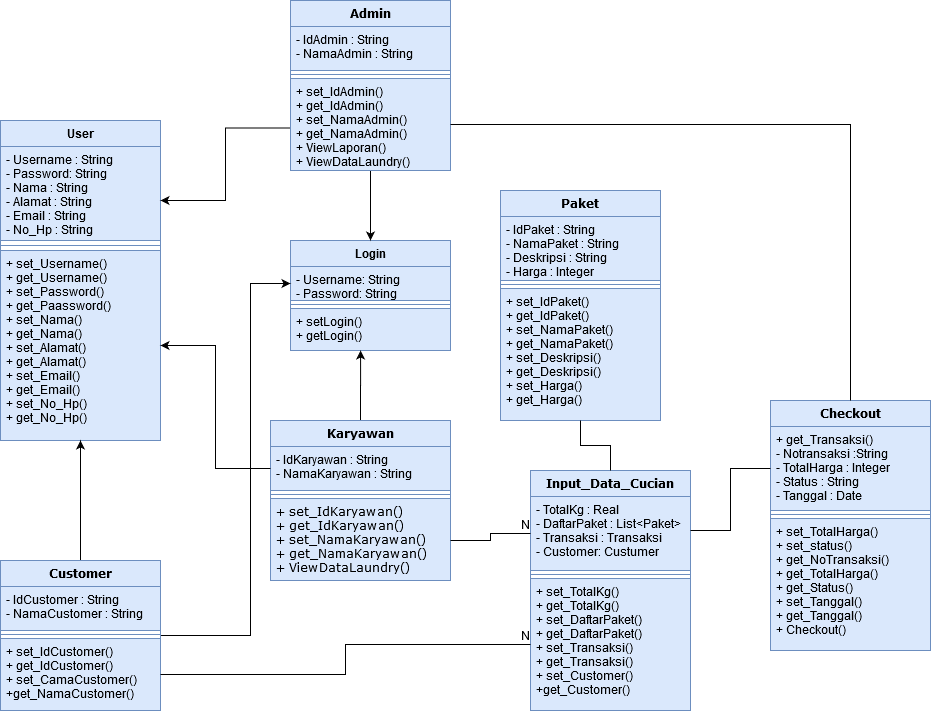
**3.1.8.1 Identifikasi Kelas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| 1 | customer | endtitas |
| 2 | Checkout | entitas |



**3.1.8.3 Class Diagram**

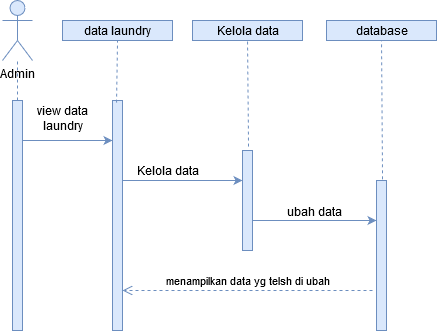




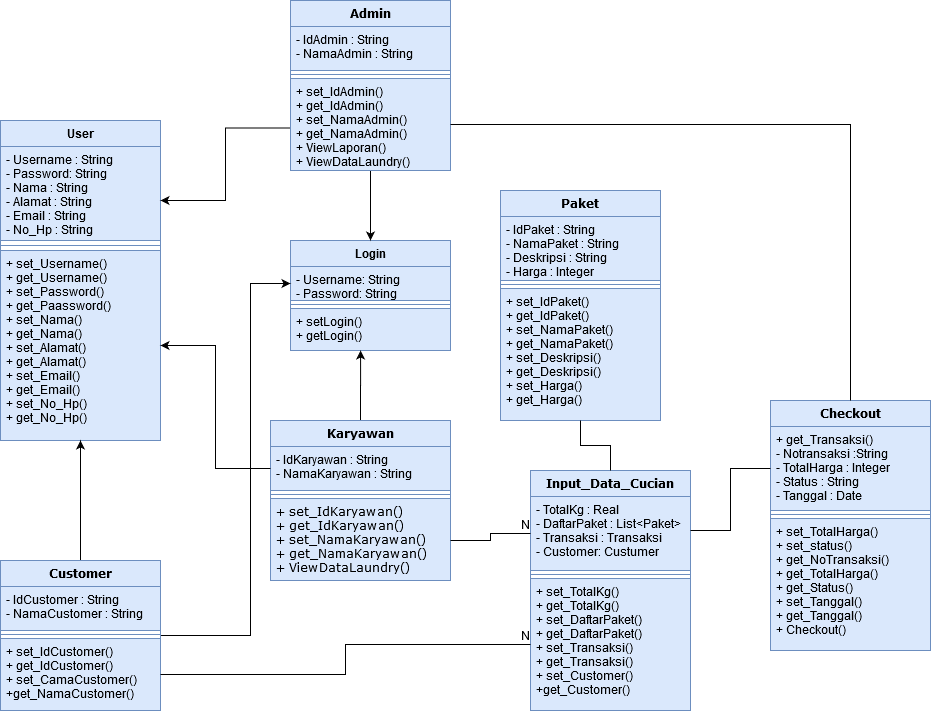
**3.1.9 Usecase View Data Laundry**

**3.1.9.1 Identifikasi Kelas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Tipe Kelas* |
| 1 | Karyawan | endtitas |



**3.1.9.3 Class Diagram**



* 1. **Perancangan Detil Kelas**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No* | *Nama Kelas Perancangan* | *Nama Kelas Analisis Terkait* |
| 1 | *User* | *User* |
| 2 | *Customer* | *Customer* |
| 3 | *Admin* | *Admin* |
| 4 | Karyawan | Karyawan |
| 5 | *Login* | *Login* |
| 6 | Paket | Paket |
| 7 | Input\_data\_cucian | Input\_data\_cucian |
| 9 | Transaksi | Transaksi |

### Kelas

### Bagian ini diisi dengan daftar operasi dan atribut Buat untuk setiap kelas.

*Nama Kelas :User*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| Set\_username(username:string) | Public | Merubah isi dari atribut username |
| Get\_username():string | Public | Mengambil isi dari attribut username |
| Set\_password(password:string) | Public | Merubah isi dari atribut password |
| Get\_password():string | Public | Mengambil isi dari attribut password |
| Set\_nama(nama:string) | Public | Merubah isi dari atribut nama |
| Get\_nama():string | Public | Mengambil isi dari attribut nama |
| Set\_email(email:string) | Public | Merubah isi dari atribut email |
| Get\_email():string | Public | Mengambil isi dari attribut email |
| Set\_alamat(alamat:string) | Public | Merubah isi dari atribut alamat |
| Get\_alamat():string | Public | Mengambil isi dari attribut alamat |
| Set\_nohp(no\_hp:string) | Public | Merubah isi dari atribut no hp |
| Get\_nohp():string | Public | No hp |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| username | Private | String |
| password | Private | String |
| nama | Private | String |
| email | Private | String |
| alamat | Private | String |
| No\_hp | Private | String |

*Nama Kelas:Login*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| Set\_login(username:string,password:string) | Public | Merubah isi dari atribut username,password |
| Get\_login():string | Public | Mengambil isi dari attribut username,password |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| username | Private | String |
| password | Private | String |

*Nama Kelas:Admin*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| Set\_idAdmin(idadmin:string) | Public | Merubah isi dari atribut idadmin |
| Get\_idAdmin():string | Public | Mengambil isi dari attribut id admin |
| Set\_namaAdmin(NamaAdmin:string) | Public | Merubah isi dari atribut nama admin |
| Get\_namaAdmin():string | Public | Mengambil isi dari attribut nama admin |
| Viewlaporan() | Public | Melihat laporan laundry |
| Viewdatalaundry() | Public | Melihat data laundry |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| idadmin | Private | String |
| NamaAdmin | Private | String |

*Nama Kelas:Customer*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| Set\_idcustomer(idcustomer:string) | Public | Merubah isi dari atribut id customer |
| Get\_idcustomer():string | Public | Mengambil isi dari attribut id customer |
| Set\_namacustomer(Namacustomer:string) | Public | Merubah isi dari atribut nama admin |
| Get\_namacustomer():string | Public | Mengambil isi dari attribut nama customer |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| idcustomer | Private | String |
| namacustomer | Private | String |

*Nama Kelas:Karyawan*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| Set\_idkaryawan(idcustomer:string) | Public | Merubah isi dari atribut id karyawan |
| Get\_idkaryawan():string | Public | Mengambil isi dari attribut id karyawan |
| Set\_namakaryawan(Namakaryawan:string) | Public | Merubah isi dari atribut nama karyawan |
| Get\_namakaryawan():string | Public | Mengambil isi dari attribut nama karyawan |
| ViewDataLaundry() | Public | Melihat data laundry |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| idkaryawan | Private | String |
| namakaryawan | Private | String |

*Nama kelas:Paket*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| Set\_idpaket(idpaket:string) | Public | Merubah isi dari atribut id paket |
| Get\_idpaket():string | Public | Mengambil isi dari attribut id paket |
| Set\_namapaket(Namakaryawan:string) | Public | Merubah isi dari atribut nama paket |
| Get\_namapaket():string | Public | Mengambil isi dari attribut nama paket |
| Set\_deskripai(deskripsi:string) | Public | Merubah isi dari atribut deskripsi |
| Get\_deskripsi():string | Public | Mengambil isi dari attribut deskripai |
| Set\_harga(harga:integer) | Public | Merubah isi dari atribut harga |
| Get\_harga():integer | Public | Mengambil isi dari attribut harga |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| idpaket | Private | String |
| namapaket | Private | String |
| Deskripsi | Private | String |
| Harga | private | Integer |

*Nama kelas: input data laundry*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| Set\_totalkg(totalkg:real) | Public | Merubah isi dari atribut total kg |
| Get\_totalkg():real | Public | Mengambil isi dari attribut total kg |
| Set\_daftarpaket() | Public | Merubah isi dari atribut daftar paket |
| Get\_daftarpaket() | Public | Mengambil isi dari attribut daftar paket |
| Set\_checkout() | Public | Merubah isi dari atribut karyawan |
| Get\_checkout() | Public | Mengambil isi dari attribut checkout |
| Set\_customer() | Public | Merubah isi dari atribut customer |
| Get\_customer() | Public | Mengambil isi dari attribut customer |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| totalkg | Private | Real |
| daftarpaket | Private | List<Paket> |
| chackout | Private | Chackout |
| customer | private | Customer |

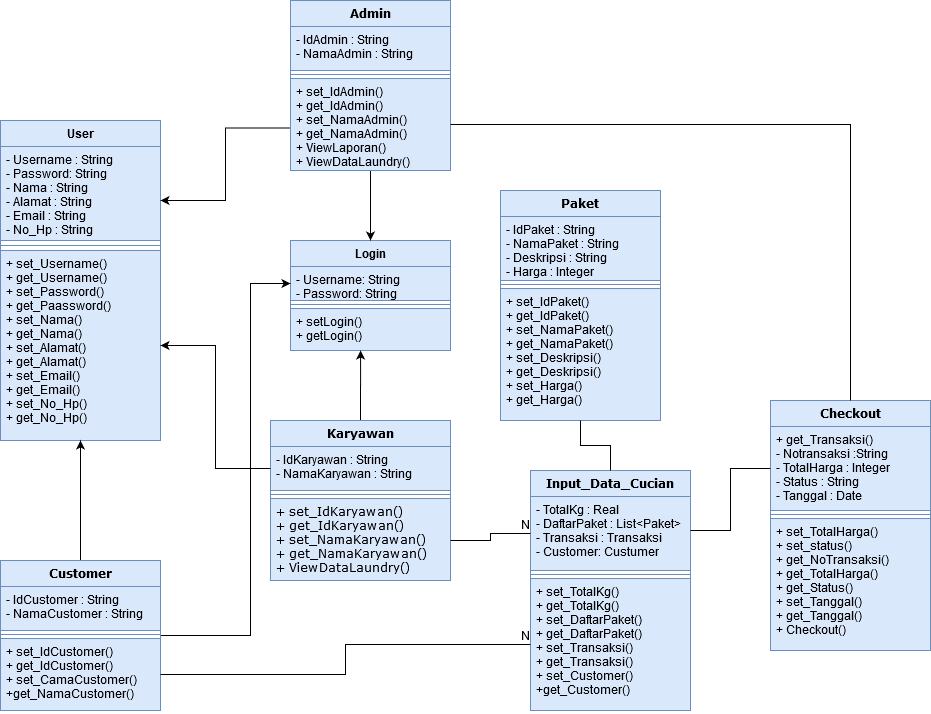
*Nama kelas: input data laundry*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| Set\_totalkg(totalkg:real) | Public | Merubah isi dari atribut total kg |
| Get\_totalkg():real | Public | Mengambil isi dari attribut total kg |
| Set\_daftarpaket() | Public | Merubah isi dari atribut daftar paket |
| Get\_daftarpaket() | Public | Mengambil isi dari attribut daftar paket |
| Set\_checkout() | Public | Merubah isi dari atribut karyawan |
| Get\_checkout() | Public | Mengambil isi dari attribut checkout |
| Set\_customer() | Public | Merubah isi dari atribut customer |
| Get\_customer() | Public | Mengambil isi dari attribut customer |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| totalkg | Private | Real |
| daftarpaket | Private | List<Paket> |
| chackout | Private | Chackout |
| customer | private | Customer |

*Nama kelas: checkout*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| ***Nama Operasi*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Keterangan*** |
| Set\_notransaksi(notransaksi:string) | Public | Merubah isi dari atribut no transaksi |
| Get\_notransaksi():string | Public | Mengambil isi dari attribut notransaksi |
| Set\_status(status:string) | Public | Merubah isi dari atribut status |
| Get\_status():string | Public | Mengambil isi dari attribut status |
| Set\_tgl(tgl:date) | Public | Merubah isi dari atribut tgl |
| Get\_tgl():date | Public | Mengambil isi dari attribut tgl |
| Set\_totalharga(totalharga:integer) | Public | Merubah isi dari atribut total harga |
| Get\_totalharga():integer | Public | Mengambil isi dari attribut total harga |
| Checkout() | public | Memanggil dirinya sendiri |
| ***Nama Atribut*** | ***Visibility***  ***(private, public)*** | ***Tipe*** |
| Get\_checkout | public |  |
| notransaksi | Private | String |
| status | Private | string |
| totalharga | Private | integer |
| tgl | private | date |

## Diagram Kelas Keseluruhan



## Algoritma/Query

*Bagian ini hanya diisi untuk kerangka algoritma untuk* **method-method****dari Class** *yang dianggap cukup penting. Implementasi skeleton code juga sudah dapat dilakukan untuk kelas-kelas yang terdefinisi pada bahasa pemrograman tertentu. Boleh dibuat subbab per kelas.*

Nama Kelas: Register

Nama Operasi: SignUpCustomer

Algoritma: (Algo-01)

|  |
| --- |
| Input (username,no\_hp,alamat,email,password)  Query(Q-01)  If (jika username ditemukan)  Output(‘Sudah ada’)  else  Query(Q-02) |

*Nama Kelas: Login Customer*

*Nama Operasi: logincustomer()*

*Algoritma: (Algo-02)*

|  |
| --- |
| Function login()  Begin  Input(username)  Input(password)  If (username == true and password = true){  Return homepage;}  Else{  Return loginpage;}    End  Query(Q-03) |

*Nama Kelas: LoginAdmin*

*Nama Operasi: loginadmin()*

*Algoritma: (Algo-03)*

|  |
| --- |
| Function login()  Begin  Input(username)  Input(password)  If (username == true and password = true){  Return homepage;}  Else{  Return loginpage;}  End  Query(Q-04) |

Nama Kelas: Pembayaran

Nama Operasi: CekTagihan

Algoritma: (Algo-04)

|  |
| --- |
| Klik menu pembayaran  Query(Q-05) |

Nama Kelas: Admin/Pengelola

Nama Operasi: UpdateInformasiLaundry

Algoritma: (Algo-05)

|  |
| --- |
| Mencari data laundry  If (data laundry ditemukan)  Else{  Return homepage;}  Query(Q-06) |

Nama Kelas: Admin/Pengelola

Nama Operasi: DataLaundry

Algoritma: (Algo-06)

|  |
| --- |
| Klik menu data laundry  Query(Q-07) |

Nama Kelas: Admin/Pengelola

Nama Operasi: LaporanLaundry

Algoritma: (Algo-07)

|  |
| --- |
| Klik Laporan  Tampilkan semua laporan laundry berdasarkan id\_customer  Query(Q-08) |

Nama Kelas: Admin/Pengelola

Nama Operasi: DataCustomer

Algoritma: (Algo-08)

|  |
| --- |
| Klik data customer  Tampilkan semua data customer  Query(Q-9) |

*Nama Kelas: Customer*

*Nama Operasi: KelolaAkun*

*Algoritma: (Algo-09)*

|  |
| --- |
| *Klik Kelola Akun*  *Customer dapat merubah beberapa data*  *Query(Q-10)* |

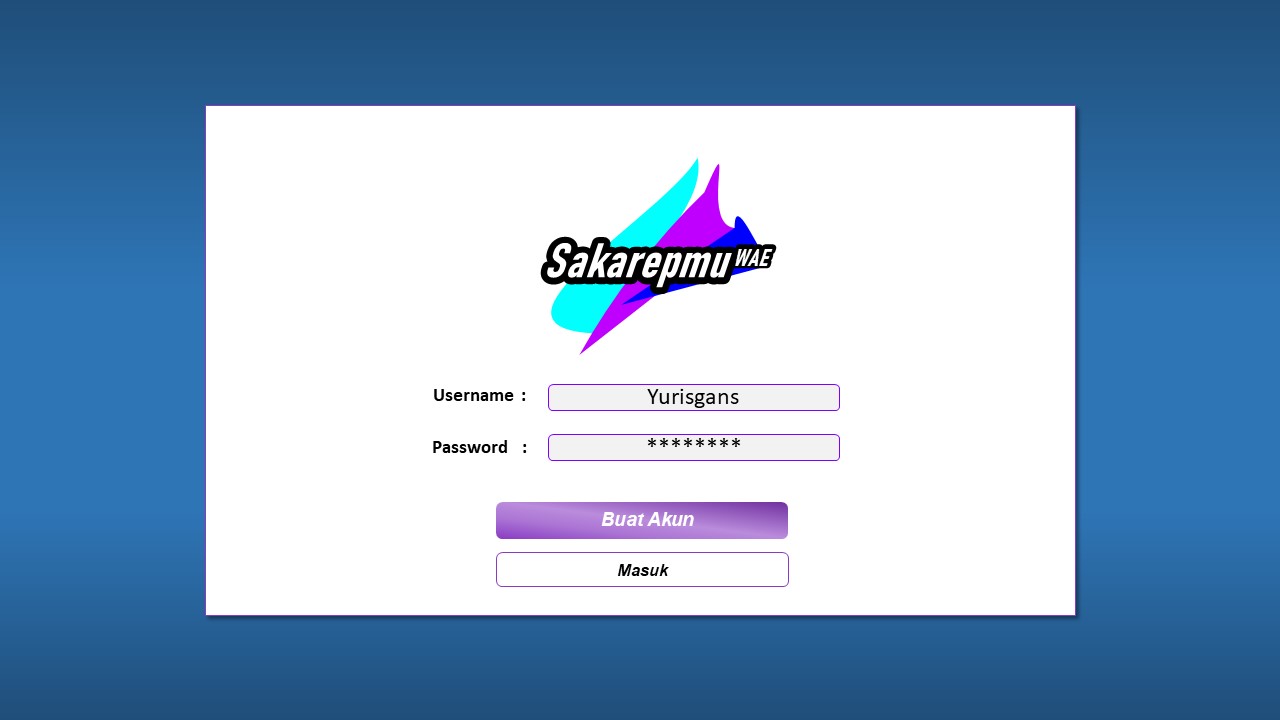
*{Jika mengacu query tertentu, lengkapi tabel query di bawah}*

*Query :*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| *No Query* | *Query* | *Keterangan* |
| *Q-01* | *Select \* form customer where id\_customer = id\_customer* | *Mencantumkan semua data berdasarkan id\_customer* |
| *Q-02* | *Insert into customer*  *(id\_customer,nama,no\_hp,ttl,alamat,email,password values)*  *(id\_customer,nama,no\_hp,ttl,alamat,email,password )* | *Menambahkan customerbaru ke dalam database* |
| *Q-03* | *SELECT \* FROM logincustomer Where username = $username AND password = $password* | *Mengambil semua data customer berdasarkan username dan password* |
| *Q-04* | *SELECT \* FROM loginadmin Where username = $username AND password = $password* | *Mengambil semua data admin berdasarkan username dan password* |
| *Q-05* | *Select \*from pembayaran* | *Melihat data pembayaran customer* |
| *Q-06* | *Update datalaundry set informasi = ‘informasi’* | *Mengubah informasi data laundry* |
| *Q-07* | *Select \*from data\_Laundry* | *Untuk mengambil semua data yang berkaitan dengan data laundry* |
| *Q-08* | *Select \*from laporan\_laundry where id\_customer = id\_customer* | *Untuk menampilkan semua laporan data laundry* |
| *Q-09* | *Select \*from data\_customer* | *Untuk menampilkan seluruh data customer* |
| *Q-10* | update customer set nama = ‘’ , ttl = ‘’ ... | *Mengubah data akun customer* |

## Perancangan Antarmuka

*Antarmuka : login*



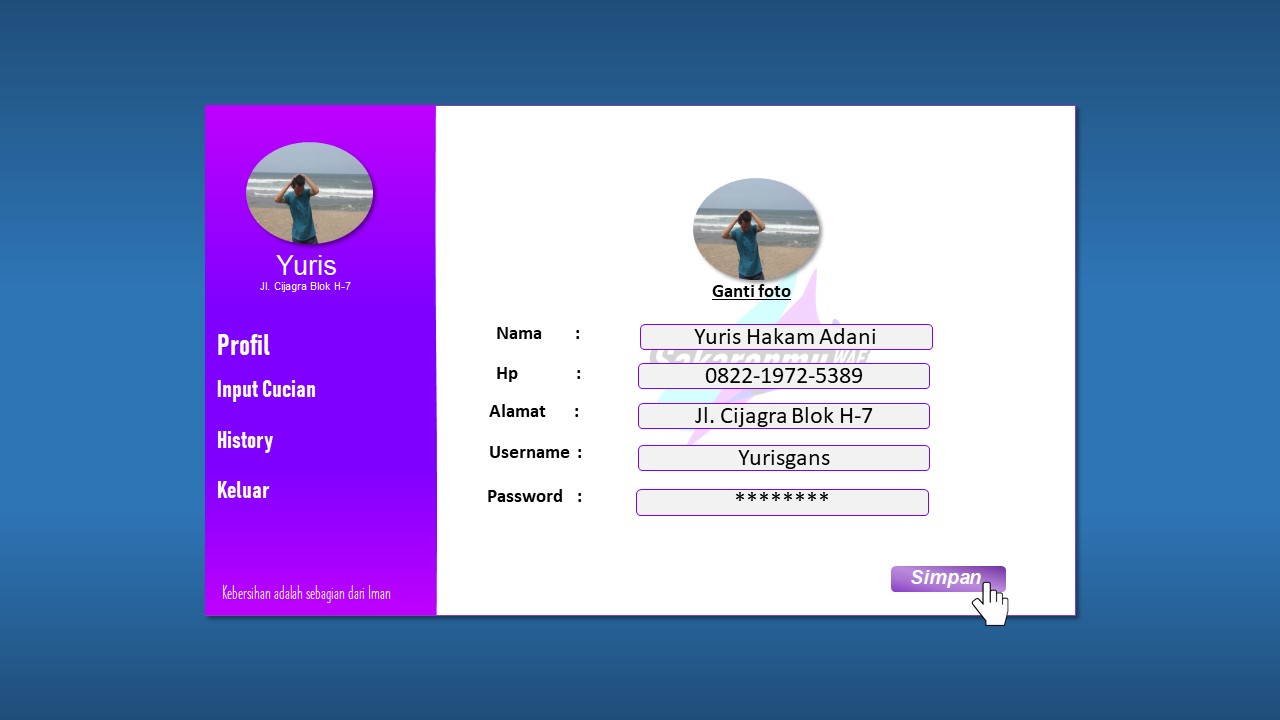
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| TXI1 | Text input | username | Mengisi kotak teks tengan username |
| TXN2 | Text input | password | Mengisi kotak teks tentang password |
| *BTN1* | button |  | Jika kelik masuk maka akan masuk ke menu beranda |

*Antarmuka : input*



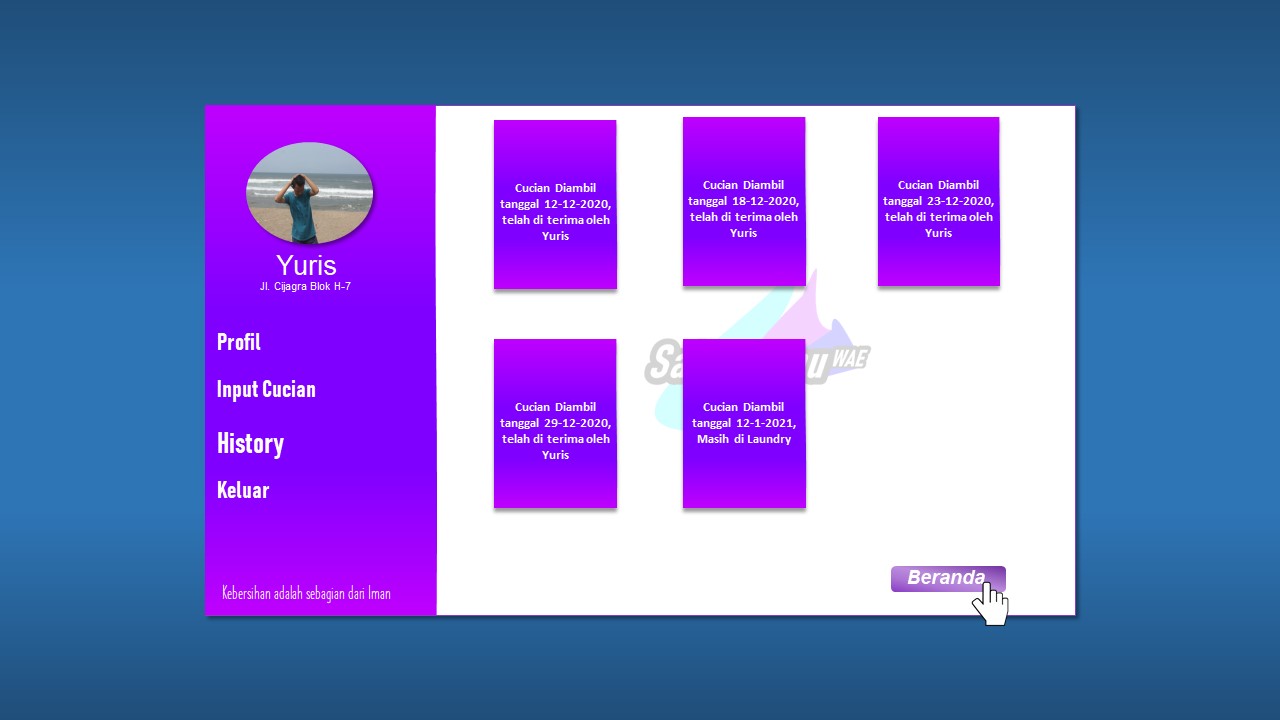
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| TXI1 | Text input | nama | Mengisi kotak teks tengan nama |
| TXN2 | Text input | hp | Mengisi kotak teks tentang no hp |
| *BTN1* | buttom | input | Jika telah selesai memilih paket |

Antarmuka : kelola akun



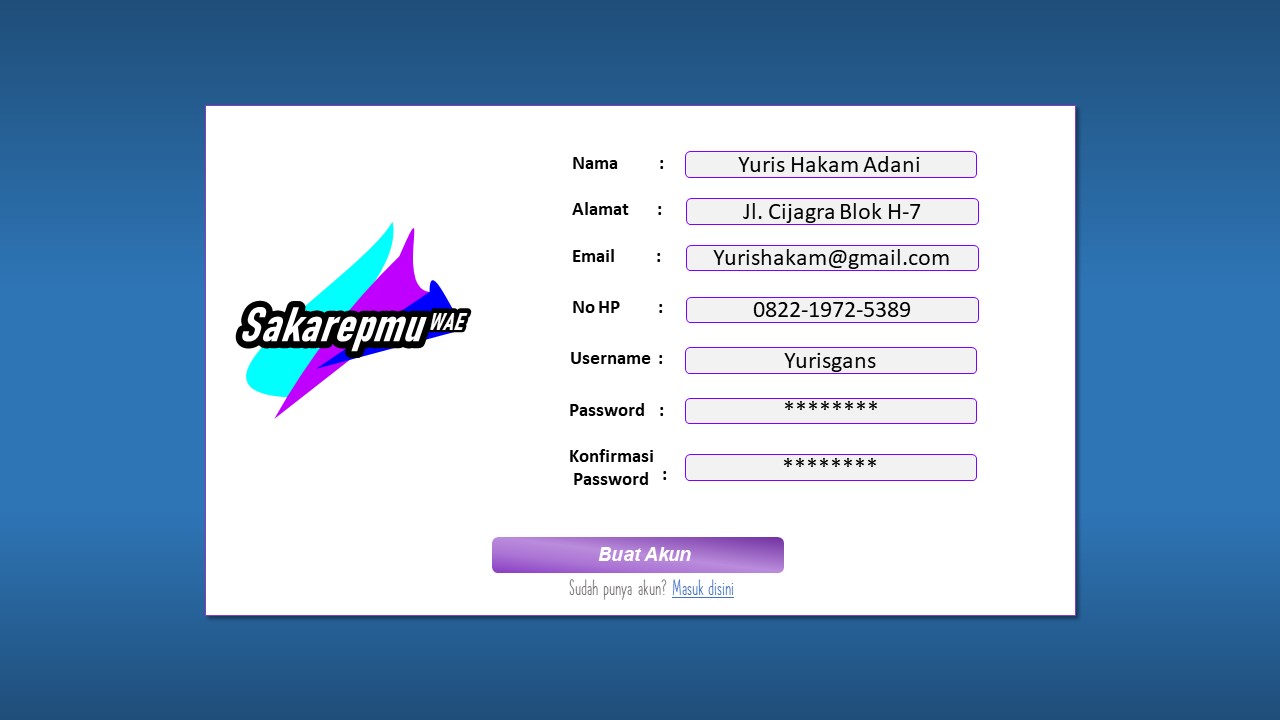
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| TXI1 | Text input | nama | Mengisi kotak teks tengan nama |
| TXN2 | Text input | hp | Mengisi kotak teks tentang no hp |
| TXN3 | Text input | Email | Mengisi kotak teks tentang email |
| TXN4 | Text input | username | Mengisi kotak teks tentang username |
| TXN5 | Text input | Password | Mengisi kotak teks tentang password |
| *BTN1* | buttom | simpan | Jika telah selesai mengubah yng ingin anda ubah |

Antarmuka : history



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| *BTN1* | buttom | beranda | Jika telah selesai melihat history laundry |

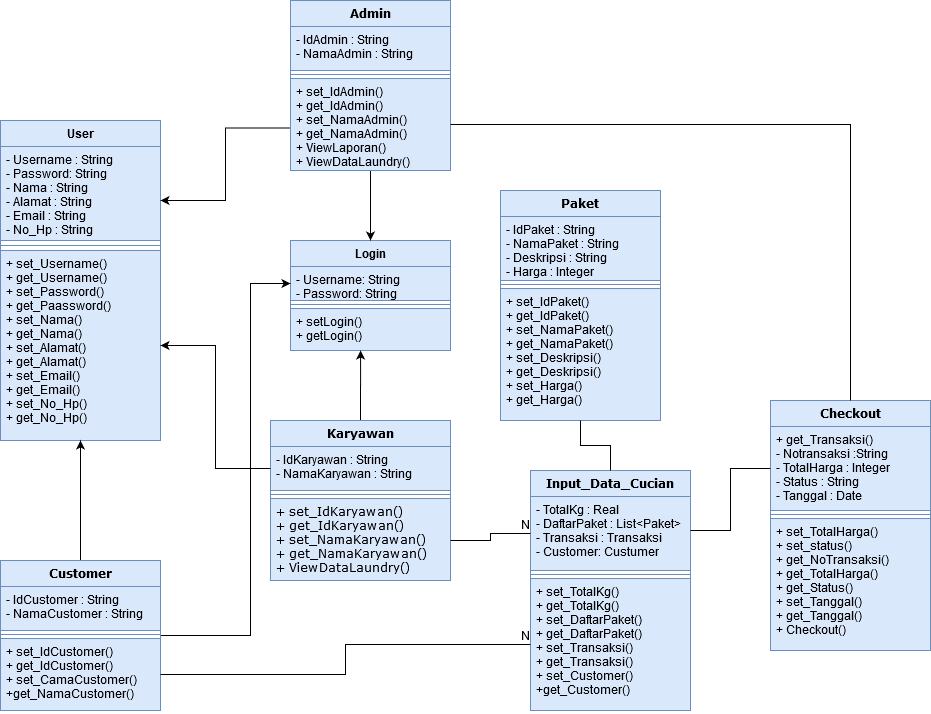
Antarmuka : registrasi



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Id\_Objek** | **Jenis** | **Nama** | **Keterangan** |
| TXI1 | Text input | nama | Mengisi kotak teks tengan nama |
| TXN2 | Text input | hp | Mengisi kotak teks tentang no hp |
| TXN3 | Text input | Email | Mengisi kotak teks tentang email |
| TXN4 | Text input | username | Mengisi kotak teks tentang username |
| TXN5 | Text input | Password | Mengisi kotak teks tentang password |
| TXN6 | Text input | Konfirmasi password | Mengisi kotak teks tentang password |
| TXN7 | Text input | alamat | Mengisi kotak teks tentang alamat |
| *BTN1* | buttom | Buat akun | Jika telah selesai mengisi form registrasi |

## Perancangan Representasi Persistensi Kelas

*Bagian ini diisi dengan rancangan skema basisdata dan traceability-nya terhadap kelas entity. (PEMBUATAN SKEMA RELASI)*



# Matriks Kerunutan

*Mapping use case dengan kelas-kelas terkait*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Requirement** | **Usecase Terkait** | **Kelas** |
| FR-01 | Registrasi | user |
| FR-02 | Login | Customer,karyawan,admin |
| FR-03 | View laporan | admin |
| FR-04 | View data laundry | karyawan |
| FR-05 | Input cucian | Customer |
| FR-06 | checkout | Customer |
| FR-07 | Kelola akun | Customer, user |
| FR-08 | Kelola data laundry | Admin |
| FR-09 | Update status pengambilan | Karyawan |

# 