

# UNIVERSIDAD AUTONOMA "TOMAS FRIAS" CARRERA DE INGENIERIA DE SISTEMAS

ESTUDIANTE:	Univ. Dafne Rosario Tapia Parisaca		GRUPO:	1
DOCENTE:	Ing. Gustavo A. Puita Choque	MATERIA:	SIS - 522	PRACTICA:
AUXILIAR:	Univ. Aldrin Roger Perez Miranda	FEHAS:	07/10/24	1

#### **PRACTICA #3**

1) ¿Cuál es la diferencia fundamental entre una memoria RAM y una memoria ROM en términos de accesibilidad y volatilidad?

La memoria RAM (Random Access Memory) y la memoria ROM (Read-Only Memory) son dos tipos de memorias que se utilizan en los sistemas informáticos, pero tienen características fundamentales diferentes en términos de accesibilidad y volatilidad, la memoria RAM es una memoria de acceso aleatorio y volátil, mientras que la memoria ROM es una memoria de solo lectura y no volátil.

2) ¿Qué ventajas y desventajas presentan las memorias estáticas y dinámicas en términos de velocidad, densidad y costo?

La memoria estática es más rápida y confiable, pero más costosa y menos densa, mientras que la memoria dinámica es más densa y accesible, pero más lenta y menos confiable.

Velocidad: La memoria estática es más rápida que la memoria dinámica, ya que no requiere refrescos periódicos para mantener los datos almacenados.

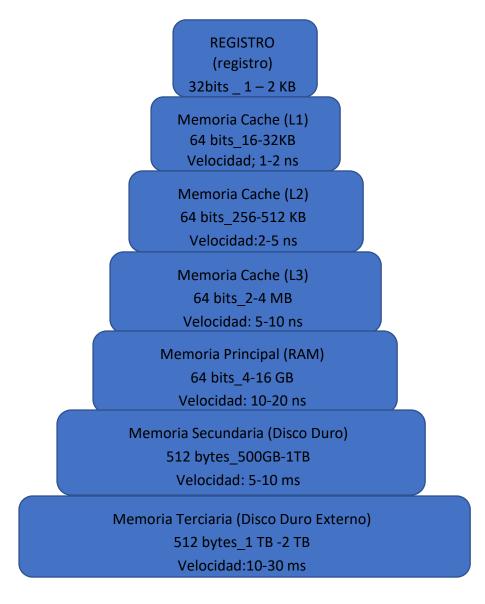
Densidad: La memoria estática tiene una densidad de almacenamiento más baja que la memoria dinámica, lo que significa que se requiere más espacio para almacenar la misma cantidad de datos.

Costo: La memoria estática es más costosa que la memoria dinámica, debido a la complejidad de su diseño y fabricación.

3) ¿Por qué se utiliza la tecnología de Video RAM (VRAM) en los controladores de video de las computadoras y cuál es su función principal?

La tecnología de Video RAM (VRAM) se utiliza en los controladores de video de las computadoras para almacenar los datos de la imagen y proporcionar un acceso rápido y eficiente a esos datos, lo que mejora la velocidad de renderización, reduce la latencia. y mejora la calidad de la imagen.

4) Dibuja un diagrama que represente la jerarquía de memoria en un sistema informático típico y etiqueta cada nivel con el tipo correspondiente de memoria.



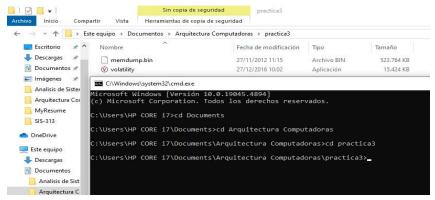
5) ¿Qué diferencias existen entre la memoria caché L1, L2 y L3 en términos de tamaño, velocidad y proximidad al procesador?

La memoria caché L1 es la más rápida y más pequeña, la L2 es más lenta y más grande, y la L3 es la más lenta y más grande de las tres. La proximidad al procesador también varía, siendo la L1 la más cercana y la L3 la más lejana.

- 6) Resolver el siguiente laboratorio paso a paso con capturas propias mostrando su barra de tareas de su pc.
  - Paso 1:



Paso 2:



Paso 3:

• Paso 4:

```
### SPECK FOR CRU 8: OMFRIFFROND

**ROSEL_SHAMED_DATA: OMFRIFFROND

**Image Local late and Time: 2012-11-12 03:01:57 UTC-0000

**Image Local late and Time: 2012-11-12 03:01:57 -0000

**C:\Users\NP CORE I7\Documents\Arquitectura Computadoras\Practica3>volatility -f memdump.bin --profile-Min20035P0X86 pslist

**C:\Users\NP Note: Computadoras\Practica3>volatility -f memdump.bin --profile-Min20035P0X86 pslist

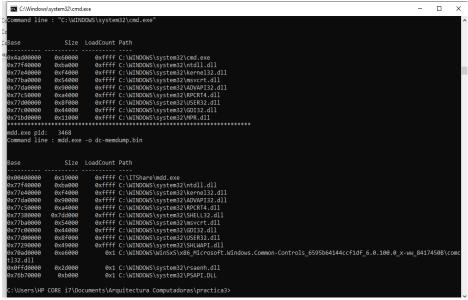
**Exit

**C:\Users\NP Note: Computadoras\Practica
```

#### Paso 5:

olatility Foundation Volatility Framework						
ame	Pid	PPid	Thds	Hnds	Time	
x822b07a8:System	4	0	52	842	1970-01-01 00:00:00 UTC+0000	
0x820c6020:smss.exe	372	4	3		2012-11-03 20:18:29 UTC+0000	
. 0x82031020:csrss.exe	420	372	11	505	2012-11-03 20:18:30 UTC+0000	
. 0x820496c8:winlogon.exe	444	372	19		2012-11-03 20:18:30 UTC+0000	
0x82022920:lsass.exe	500	444	58		2012-11-03 20:18:31 UTC+0000	
0x8203fad0:services.exe	488	444	21	422	2012-11-03 20:18:31 UTC+0000	
0x81fda1f8:svchost.exe	904	488			2012-11-03 20:18:44 UTC+0000	
0x81b0bb08:srvcsurg.exe	1496	488		87	2012-11-24 17:47:40 UTC+0000	
0x81c82d88:ismserv.exe	1436	488	11	276	2012-11-03 20:19:12 UTC+0000	
0x81fdf2e0:svchost.exe	884	488	9	133	2012-11-03 20:18:44 UTC+0000	
0x81ca3d68:dfssvc.exe	1312	488	10	106	2012-11-03 20:19:12 UTC+0000	
0x81c80320:ntfrs.exe	1452	488	19	282	2012-11-03 20:19:12 UTC+0000	
0x81b4b9d0:appmgr.exe	2992	488		102	2012-11-24 17:47:40 UTC+0000	
0x81b8f348:inetinfo.exe	308	488	25	515	2012-11-24 17:47:51 UTC+0000	
0x81caf2d8:spoolsv.exe	1216	488		135	2012-11-03 20:19:12 UTC+0000	
0x81c462e8:svchost.exe	1736	488		127	2012-11-03 20:19:27 UTC+0000	
0x81c4ad88:dns.exe	340	488	12	163	2012-11-03 21:41:26 UTC+0000	
0x81cbad88:msdtc.exe	1240	488		160	2012-11-03 20:19:12 UTC+0000	
0x81fd6968:svchost.exe	932	488		1092	2012-11-03 20:18:44 UTC+0000	
0x81be0108:wuauclt.exe	1092	932		74	2012-11-04 18:57:32 UTC+0000	
0x81b61b18:dllhost.exe	3292	488	18	254	2012-11-24 17:47:12 UTC+0000	
0x822bc770:svchost.exe	740	488		230	2012-11-03 20:18:33 UTC+0000	
0x81b71788:wmiprvse.exe	2116	740		208	2012-11-24 17:48:48 UTC+0000	
0x81c71020:svchost.exe	1512	488		34	2012-11-03 20:19:13 UTC+0000	
0x81bf9020:wins.exe	756	488	19	214	2012-11-04 17:02:01 UTC+0000	
0x81b6a4d8:POP3Svc.exe	2260	488			2012-11-24 17:55:08 UTC+0000	
0x81c99020:svchost.exe	1404	488			2012-11-03 20:19:12 UTC+0000	
0x81c4bd88:explorer.exe	188	1996			2012-11-03 21:32:38 UTC+0000	
0x81ae2020:cmd.exe	2076	188			2012-11-27 01:37:57 UTC+0000	
. 0x81c25b68:mdd.exe	3468	2076			2012-11-27 02:01:56 UTC+0000	

Paso 6:



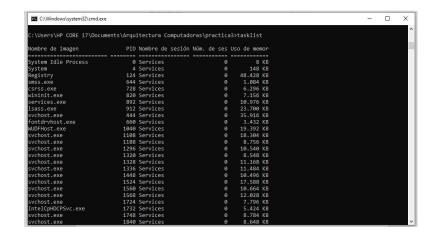
Preguntas de verificación del laboratorio

¿Qué hora inicia el proceso explorer.exe? ¿Qué hora inicia el proceso svchost.exe? ¿Cuál es el nombre del proceso PID: 420?

svchost.exe 444 Services 0 37.528 KB

¿Cuál es el nombre del proceso PID: 932?

svchost.exe 932 Services 0 8.208 KB



#### 1) Determina cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM de 128K x 4

1k=2^10=1024

180x1024x4=5,2x10^5 bits

2)¿Cuántos bits puede almacenar una memoria de 10G x 16?

1G=2^30

10x2^30x16=1,7x10^11 bits

3) Cuantas localidades de memoria puede direccionar con 32 líneas de dirección.

2<sup>n</sup>= n = líneas de dirección

n = 32

2^32=4,3x10^9 localidades

#### 4)¿Cuántas localidades de memoria se pueden direccionar con1024 líneas de dirección? n = 1024

2^1024=1,8x10^308 localidades

4) ¿Cuántas localidades de memoria se pueden direccionar con 64 líneas de dirección?

n = 64

2^64=1,8x10^19 localidades

6) Cuantas líneas de dirección se necesitan para una memoria ROM de 512M x 8.

1M=2^20

 $n = ln(512x2^20) / ln(2) = 29 líneas de dirección.$ 

7) ¿Cuántas líneas de dirección se necesitan para una memoria ROM de 128M x 128?

1M=2^20

n =ln(128x2^20) /ln (2) =27 líneas de dirección.

8)¿Cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM 128M x 4, de él resultado gigabytes?

1M=2^20

1G=2^30

1byte=8bits

128x2^20x4=5,4x10^8 bits

5,4x10^8 bits x 1 byte/8 bits =6,7 x10^7 bytes 6,7 bytes / 2^30 G =0,0625 Gbytes

### 9)¿Cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM 64M x 64, de él resultado en teras?

1M=2^20

1T=2^40

1 byte= 8 bits

64x2^20x64=4,3x10^9 bits

 $4,3 \times 10^9$  bits x 1 byte / 8 bits =  $5,4 \times 10^8$  bytes

 $5,4 \times 10^8$  bytes /  $2^40 T = 4,9 \times 10^4$  Tbytes

## 10) ¿Cuántos bits en total puede almacenar una memoria RAM 64M x 64, de él resultado en terabytes?

1M=2^20

1T=2^40

1 byte= 8 bits

64 x 2<sup>2</sup>0 x 64 =4,3 x10<sup>9</sup> bits

 $4,3 \times 10^9$  bits x 1 byte / 8 bits =  $5,4 \times 10^8$  bytes

 $5,4 \times 10^8$  bytes /  $2^40 T = 4,9 \times 10^4$  Tbytes