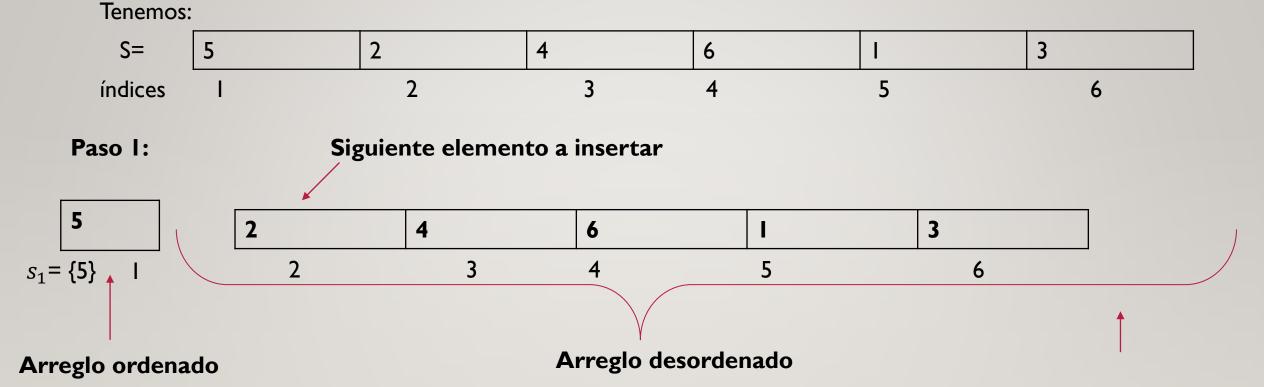
INSERTION SORT PASO A PASO (EJEMPLO CLASE 04 DE NOVIEMBRE 2021)

FACULTAD DE CIENCIAS-UNAM YESSICA JANETH PABLO MARTÍNEZ

ALGORITMO INSERTION SORT

```
1 for (i = 0; i < N - 1; i++)
2 for (j = i + 1; j > 0 && arr[j - 1] > arr[j]; j-)
3 swap (array, j, j - 1)
```

Ejemplo: ordena el siguiente arreglo usando InsertionSort



^{*} Verificamos que: 2 > 5? NO entonces se intercambia . Luego 2 < 5? SÍ, entonces hay intercambio







El elemento 2 se inserta antes que el elemento 5

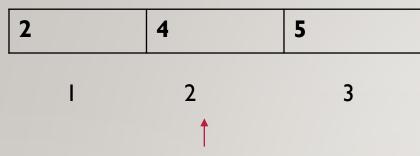
Arreglo desordenado

$$s_2 = \{5\},$$

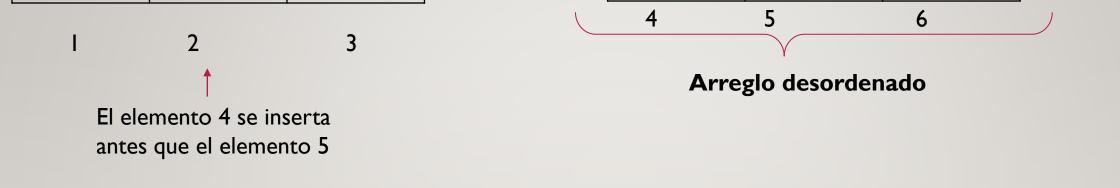
 $s_3 = \{4\}$

- Verificamos que: ξ 5 < 4? NO luego ξ 4 < 5? SÍ. Seguimos preguntando: ξ 4 < 2? NO, por lo que insertamos a s_3 = {4} en la
- posición 2 ¿Por qué?, por la verificación de ¿ $s_3 < s_2$? SÍ, es decir, ¿4 < 5?





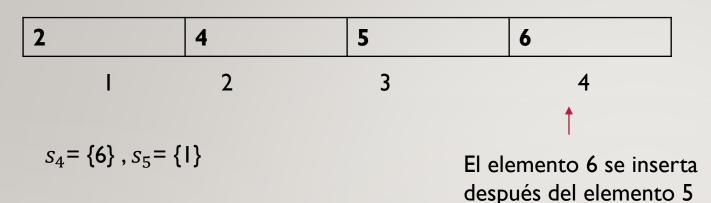
$$s_3 = \{5\}$$
, $s_4 = \{6\}$



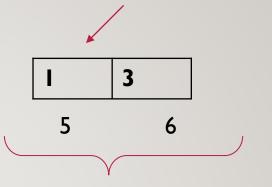
Siguiente elemento a insertar

- Verificamos que: ¿5 < 6? SÍ, luego ¿6 < 5? NO. Seguimos preguntando ¿6 < 4? NO, ¿6 < 2? NO, por lo que insertamos
- a s_4 = {6} en la posición 4 ¿Por qué?, por la verificación de ¿ s_3 < s_4 ? SÍ, es decir, ¿5 < 6?

Paso 4:



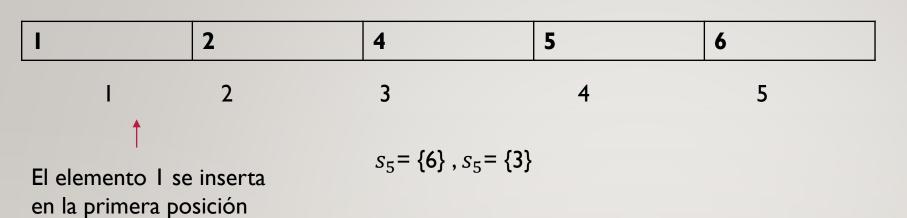
Siguiente elemento a insertar

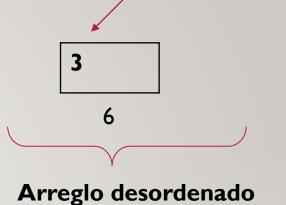


Arreglo desordenado

- Verificamos que: ¿6 < 1? NO ,luego ¿I < 6? SÍ, realizamos un cambio, ¿I < 5? SÍ, realizamos un cambio, ¿I < 4? SÍ,
- realizamos un cambio, $\{I < 2? SI, realizamos un cambio, por lo que insertamos a <math>s_5 = \{I\}$ en la
- posición l ¿Por qué?, por la verificación de ¿ $s_5 < s_1$? SÍ, es decir, ¿ I < 2?







- Verificamos que: ¿6 < 3? NO, luego ¿3 < 6? SÍ, realizamos un cambio, ¿3 < 5? SÍ, realizamos un cambio, ¿3 < 4? SÍ,
- realizamos un cambio, $\mathbf{23} < \mathbf{2?}$ NO, por lo que insertamos a $s_6 = \{3\}$ en la
- posición 3 ¿Por qué?, por la verificación de ¿ $s_6 < s_2$?, es decir, ¿3 < 2?

Como resultado obtenemos al arreglo ordenado usando InsertionSort:

	ı		2	3	4	5	6
índices		ı	2	3	4	5	6

QUICKSORT PASO A PASO (EJEMPLO CLASE 04 DE NOVIEMBRE 2021)

FACULTAD DE CIENCIAS-UNAM

YESSICA JANETH PABLO MARTÍNEZ

ALGORITMO QUICKSORT

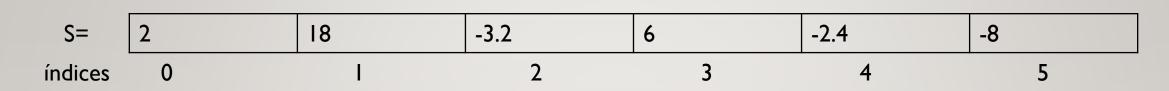
Con ayuda de nuestro método partition podemos obtener a nuestro algoritmo quickSort

```
1 partition (arr[], lo, hi):
2    i = lo
3    j = hi + 1
4    piv = arr[lo]
5    while (true):
6        while (arr[++i] < piv) if (i == hi) break
7        while (piv < arr[--j]) if (j == lo) break
8        if (i ≥ j) break
9        swap (arr, i, j)
10    swap (arr, lo, j)
11    return i</pre>
```

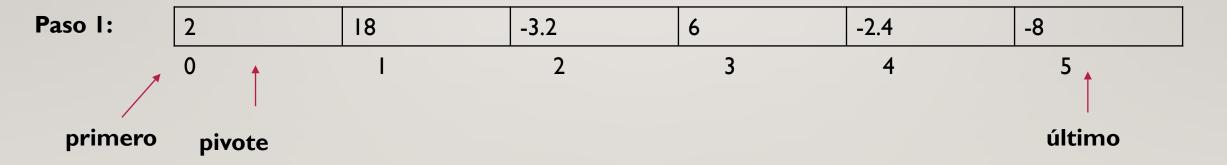
```
1 quicksort ( arr [ ], lo, hi ):
2  if ( hi ≤ lo ) return
3  j = partition (a, lo, hi)
4  quicksort ( arr, lo, j - 1)
5  quicksort ( arr, j + 1, hi)
```

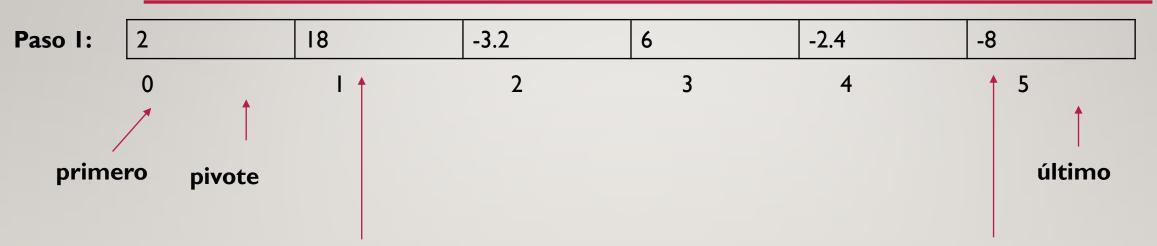
Ejemplo: ordena el siguiente arreglo usando QuickSort

Tenemos:



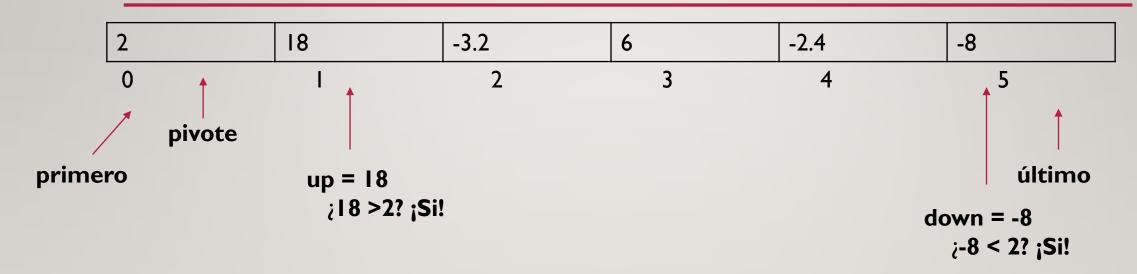
Paso estrella (*): mover a up al primer valor mayor que el pivote y movemos a down al primer valor de derecha a izquierda menor que el pivote. (Realizamos este paso en todos los demás pasos)



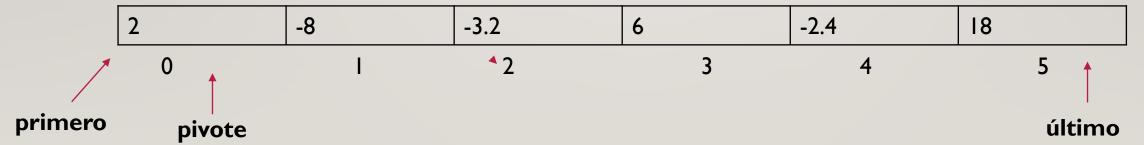


up = 18, esto es debido al paso * , tomamos
al primer valor de izquierda a derecha
mayor que el pivote, por lo tanto ¿18 >2?
¡Si! , por lo tanto up = 18

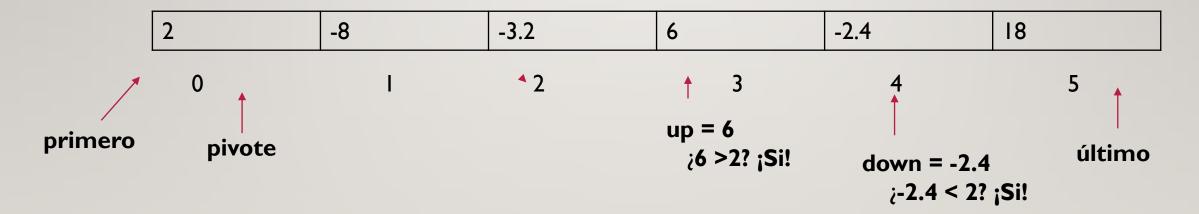
down = -8, esto es debido al paso * ,
tomamos al primer valor de derecha a
izquierda menor que el pivote, por lo tanto
¿-8 < 2? ¡Si! , por lo tanto down = -8</pre>

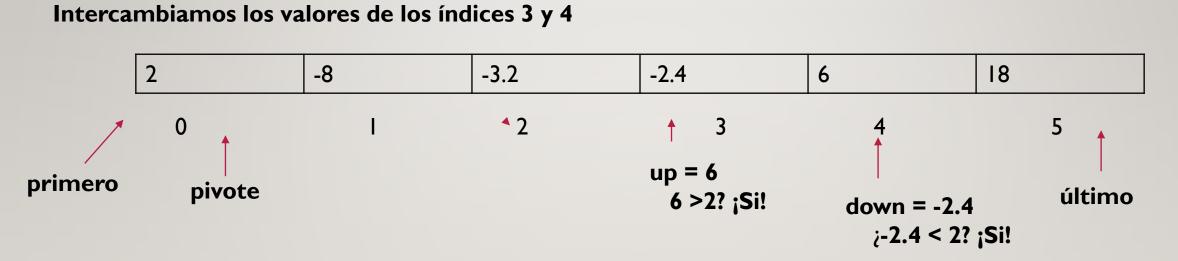


Paso I: como 18 > 2(pivote) y -8 < 2(pivote) entonces intercambiamos los valores de up y down



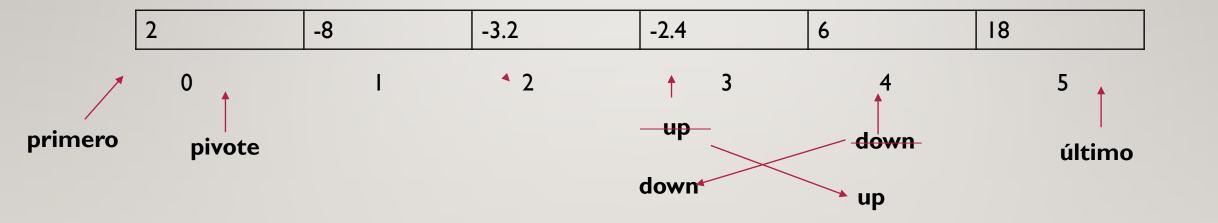
Paso 2: movemos a **up** hacia la derecha siguiendo la misma regla del **paso *,** es decir, nos movemos al primer valor **mayor** que el pivote. Luego movemos a **down** hacia la izquierda hasta el primer valor **menor** que el pivote. Por último intercambiamos.





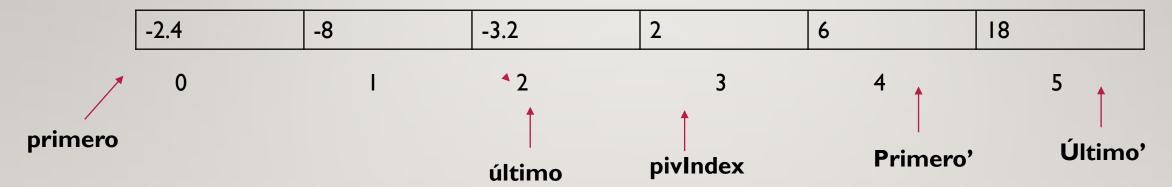
Paso 2: movemos a **up** hacia la derecha siguiendo la misma regla del **paso *,** es decir, nos movemos al primer valor **mayor** que el pivote. Luego movemos a **down** hacia la izquierda hasta el primer valor **menor** que el pivote. Por último intercambiamos.

up toma el valor del índice 4, es decir, el valor de 6 pues 6 > 2(pivote) y down toma el valor de -2.4 pues -2.4 < 2 (pivote)



Paso 3: Como up y down se cruzaron entonces realizamos un intercambio de valores con down y el pivote

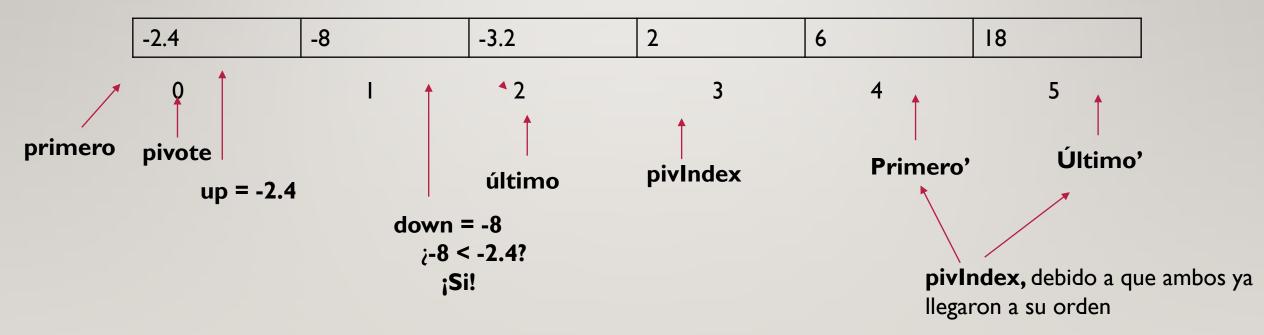
Intercambiamos los valores de los índices 3 y 0



OjO: notemos que a partir de nuestro **pivIndex** tendremos de lado izquierdo a valores menores que el y de lado derecho valores mayores a el , por lo tanto **pivIndex** representará al elemento fijo que llegó a su orden.

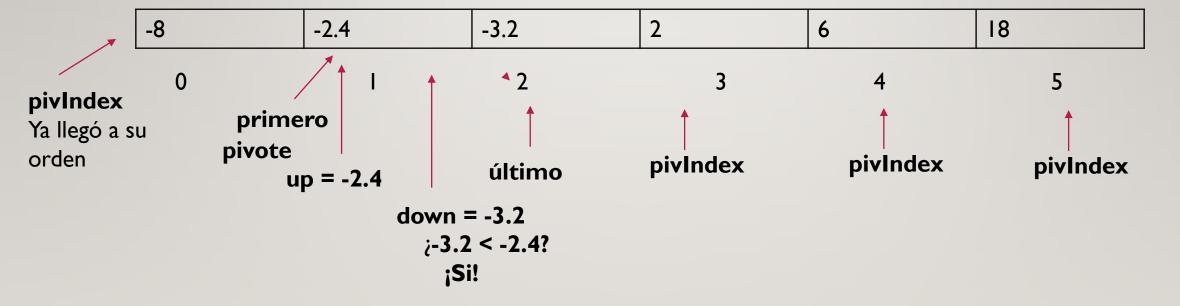
- .- Declaramos a las nuevas variables **Primero'** y **Último'** para el nuevo subarreglo a ordenar .
- .- Por último volvemos a realizar los pasos para ordenar

Intercambiamos los valores de los índices 3 y 0



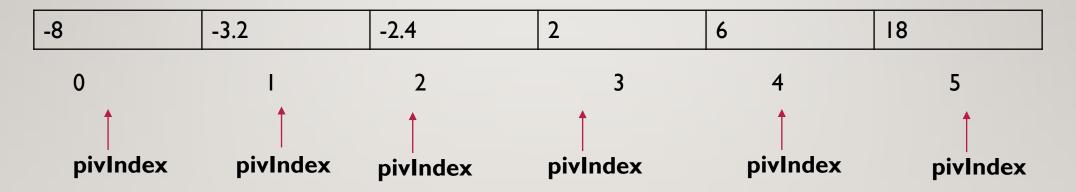
Por lo tanto realizamos un intercambio

Intercambiamos los valores de los índices I y 0



Por lo tanto realizamos un intercambio

Intercambiamos los valores de los índices I y 2



¡Por lo tanto el arreglo queda ordeno mediante QuickSort!

SELECTIONSORT PASO A PASO (EJEMPLO CLASE 08 DE NOVIEMBRE 2021)

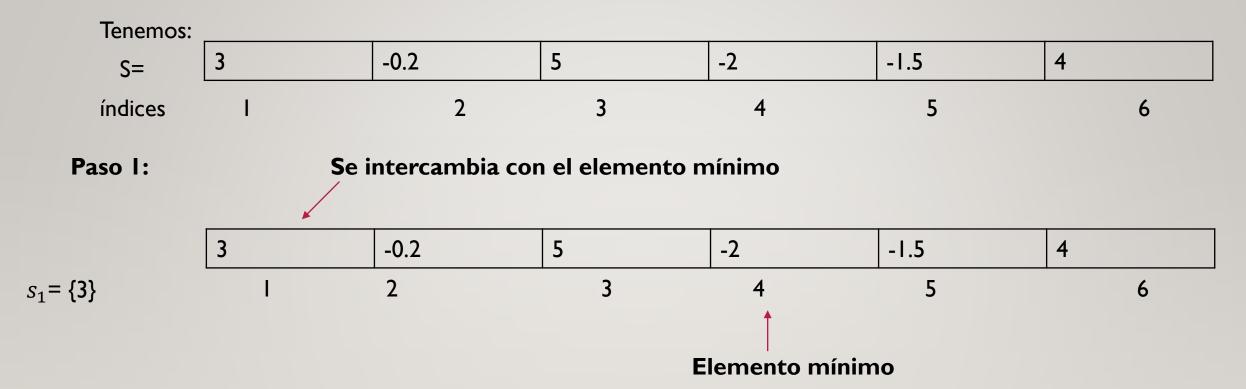
FACULTAD DE CIENCIAS-UNAM

YESSICA JANETH PABLO MARTÍNEZ

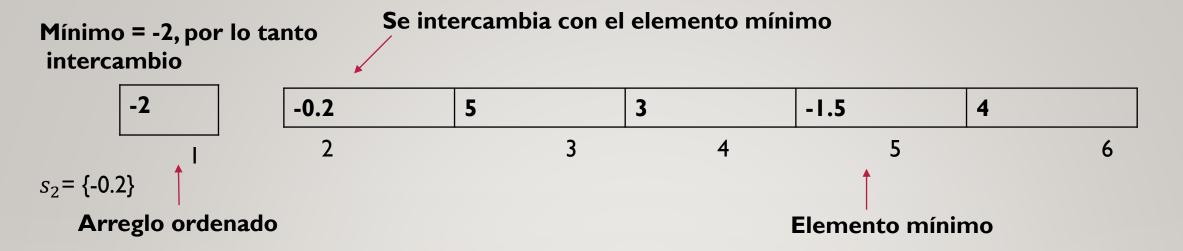
ALGORITMO SELECTIONSORT

```
1 for (i = N - 1; i > 0; i-)
2  max = 0
3  for (j = 1; j ≤ i; j++)
4  if (array[j] > array[max])
5  max = j
6  swap (array, max, i)
```

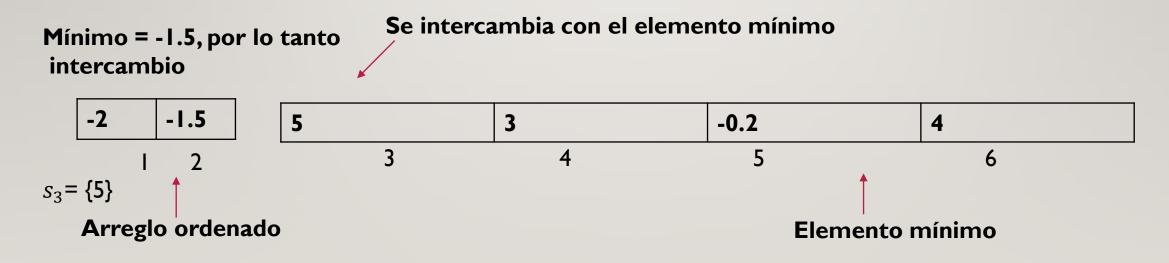
Ejemplo: ordena el siguiente arreglo usando selectionSort



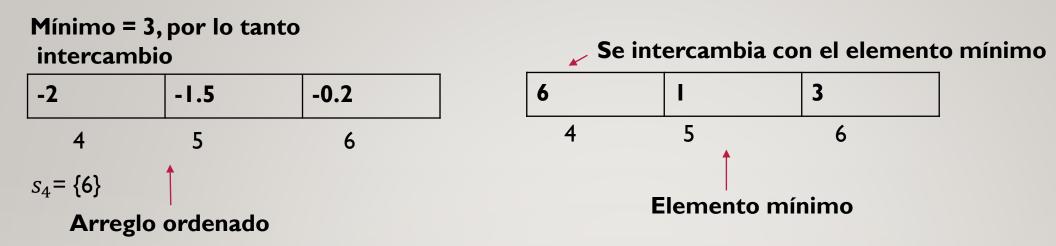
Paso * : Lo primero que hacemos es posicionarnos en el primer elemento del arreglo y lo recorremos hasta encontrar al elemento mínimo. Si lo encontramos intercambiamos al elemento mínimo con el de la posición i, i = 1,2,3,4,5,6



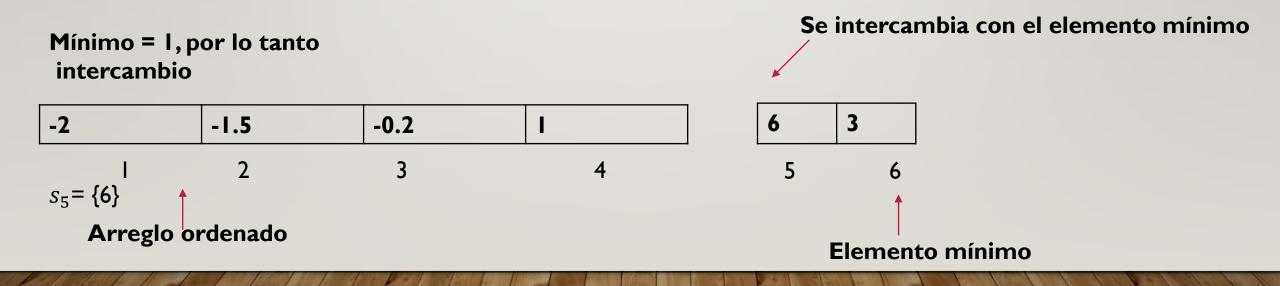
Paso 2: realizamos el **paso *** y si encontramos al elemento mínimo lo intercambio con mi s_2



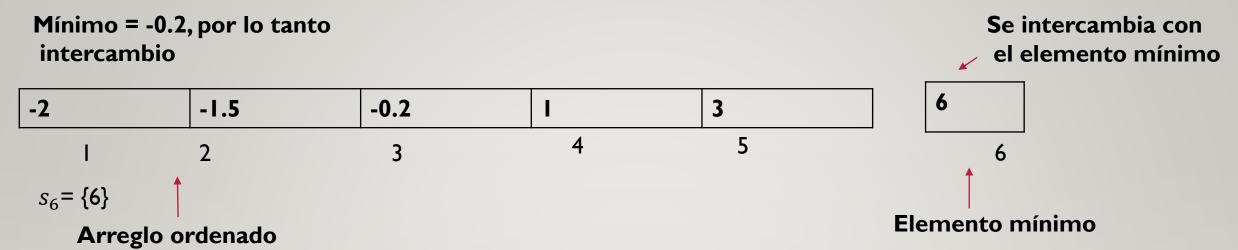
Paso 3: realizamos el **paso *** y si encontramos al elemento mínimo lo intercambio con mi s_3



Paso 4: realizamos el **paso *** y si encontramos al elemento mínimo lo intercambio con mi s_4



Paso 5: realizamos el **paso *** y si encontramos al elemento mínimo lo intercambio con mi s_5 .



Paso 6: realizamos el **paso** * y si encontramos al elemento mínimo lo intercambio con mi s_6 . Como el elemento mínimo de Todo el arreglo es 6 (el mismo) entonces no se hace ningún intercambio y se agrega al arreglo ordenado.

Paso Final: obtenemos a nuestro arreglo ordenado con selectionSort

-2	-1.5	-0.2	I	3	6	
- 1	2	3	4	5	6	

MERGESORT PASO A PASO (EJEMPLO CLASE I I DE NOVIEMBRE 2021)

FACULTAD DE CIENCIAS-UNAM

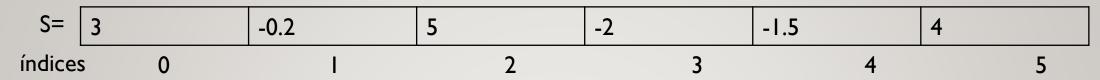
YESSICA JANETH PABLO MARTÍNEZ

ALGORITMO MERGESORT

```
1 mergesort (arr []):
2 mergesort (arr, 0, N - 1)
```

Ejemplo: ordena el siguiente arreglo usando mergeSort

Tenemos:

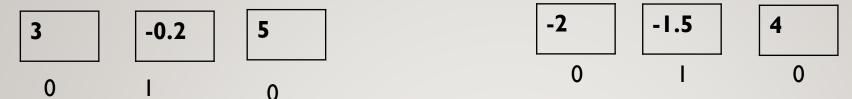


Paso I: dividimos por la mitad ayudándonos de mitad [(0+5)/2]= 2

Paso 2: dividimos por la mitad ayudándonos de mitad [(0+2)/2]= I



Paso 3: dividimos por la mitad ayudándonos de mitad [(0+1)/2]=0



Paso 4: ahora comparamos a los elementos del arreglo, es decir,

 $\frac{1}{2}$ > -0.2? Sí, entonces hay intercambio $\frac{1}{2}$ -1.5? No, entonces no hay intercambio

A 5 y a 4 no los comparamos aún



Paso 5: mezclamos los elementos y volvemos a comparar los elementos del arreglo, preguntamos:

¿5 < -0.2? No, entonces no hay intercambio¿ 5 < 3? No, entonces no hay intercambio

¿4 < -2? No, entonces no hay intercambio ¿ 4 < -1.5? No, entonces no hay intercambio

Por lo tanto solo mezclamos

Paso 5: mezclamos los elementos y volvemos a comparar los elementos del arreglo, preguntamos:

¿-2 < 5? Sí, entonces hay intercambio

z - 2 < 3? Sí, entonces hay intercambio

z-2 < -0.2? Sí, entonces hay intercambio

i -1.5 < 5? Sí, entonces hay intercambio

i - 1.5 < 3? Sí, entonces hay intercambio i - 1.5 < -0.2? Sí, entonces hay intercambio

¿4 < 5? Sí, entonces hay intercambio ¿ 4 < 3? No, entonces no hay intercambio

Por lo tanto solo mezclamos y obtenemos al arreglo ordenamo usando mergeSort

S=	-2	-1.5	-0.2	3	4	5

índices

BÚSQUEDA BINARIA PASO A PASO

FACULTAD DE CIENCIAS-UNAM YESSICA JANETH PABLO MARTÍNEZ

ALGORITMO PARA BÚSQUEDA BINARIA

```
class BinarySearch(int arr[], int lo, int hi, int x) {
   if (hi >= lo && lo < arr.length - 1) {
      int mid = lo + (hi - lo) / 2;
      if (arr[mid] == x)
          return mid;
      if (arr[mid] > x)
          return binarySearch(arr, lo, mid - 1, x);
      return binarySearch(arr, mid + 1, hi, x);
   }
   return -1;
}
```

Ejemplo: sea el siguiente arreglo S ordenado mediante el uso del ordenamiento mergeSort, busca al elemento z = -2

Paso I: nos basamos en el algoritmo y dividimos por la mitad ayudándonos de **mid,** donde lo = 0 y hi = 5 por lo tanto **mid** = $\lfloor (0+5)/2 \rfloor = 2$.

Verificamos:

$$array[2] = -0.2 = -2?$$
, No $array[2] = -0.2 < -2?$, No

Por lo tanto hi = mid-l

$$mid = [(0+1)/2] = 0$$

Verificamos:

¿array[0] =-2= = -2?, sí, por lo tanto devolvemos ¡éxito!

-2	-1.5	-0.2	3	4	5
0	ı	2	3	4	5
éxito					