

Estructuras Discretas

Práctica 2: Circuitos

Bonilla Reyes Dafne

Facultad de Ciencias, UNAM

1. Diseña un circuito en el que calcule la suma de dos números conformados por tres bits $x = x_2x_1x_0$ y $y = y_2y_1y_0$ usando half-adders y full-adders.

Circuito:

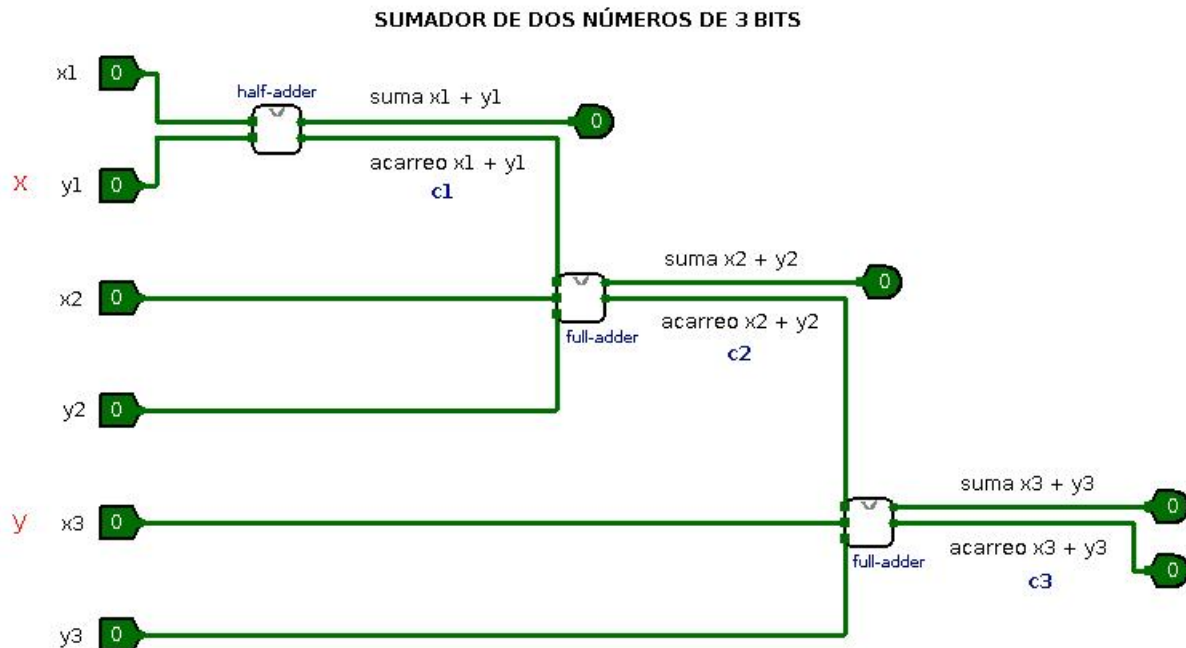


Figura 1: Circuito para la suma de dos números de 3 bits

Justificación: Para crear este circuito, se parte de la idea intuitiva de la suma tradicional de 2 números de 3 bits, para la cual se suman dos bits por columna, llevando el bit de acarreo a la siguiente, en donde se sumarán otros dos bits más el de acarreo de la columna anterior, esto último dos veces.

Por lo tanto, se crea un half-adder que recibe los datos de la primera suma (dos bits sin contar el acarreo), y a continuación dos full-adder que harán las siguientes dos sumas (reciben dos bits más el bit de acarreo).

Finalmente, se indica a que parte de la suma corresponde cada fragmento del circuito y el valor de la suma final indicada por las salidas con marca "suma".

2. Diseña un circuito que controle la puerta de un elevador que está en un edificio de tres pisos. El circuito tiene 4 entradas. M es una señal lógica que está evaluada a 1 cuando el elevador se está moviendo. F_1 , F_2 , y F_3 son indicadores de que están en ese piso. Por ejemplo, cuando el elevador está en el segundo piso, $F_2 = 1$ y $F_1 = F_3 = 0$. La salida del circuito es la señal que indica que la puerta se abrirá, para que esto suceda, el elevador tiene que estar en determinado piso y no se está moviendo. Da la tabla de verdad que describe el problema, encuentra la fórmula booleana en su FND, minimízala con mapas de Karnaugh y haga el circuito correspondiente en logisim.

Tabla de verdad:

M	F_1	F_2	F_3	Salida
1	0	0	0	0
0	1	0	0	1
0	0	1	0	1
0	0	0	1	1

Para la tabla de verdad se dan los datos conocidos del problema, en donde M se evalúa a 1 cuando el elevador está en movimiento, es decir, no se encuentra en algún piso concreto, y una salida 1 cuando el elevador si se encuentra en un piso determinado y la puerta se abrirá.

FND: $M'F_1F_2'F_3' + M'F_1'F_2F_3' + M'F_1'F_2'F_3$

Mapa de Karnaugh:

	F_2F_3	F_2F_3'	$F_2'F_3'$	$F_2'F_3$
MF_1				
MF_1'				
$M'F_1'$		1		1
$M'F_1$			1	

La minimización de una expresión booleana en su FND usando el mapa de Karnaugh funciona a partir del encuentro de dos mintérminos adyacentes, ya que cuando es el caso, podemos minimizarlos y dar una expresión más simple. En este caso ninguno de los mintérminos es adyacente a otro, por lo que la expresión no se puede minimizar.

Circuito:

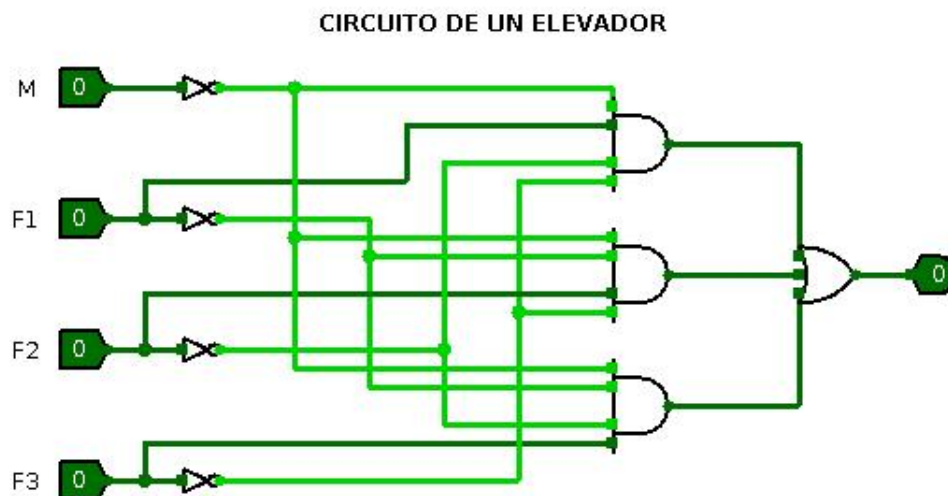
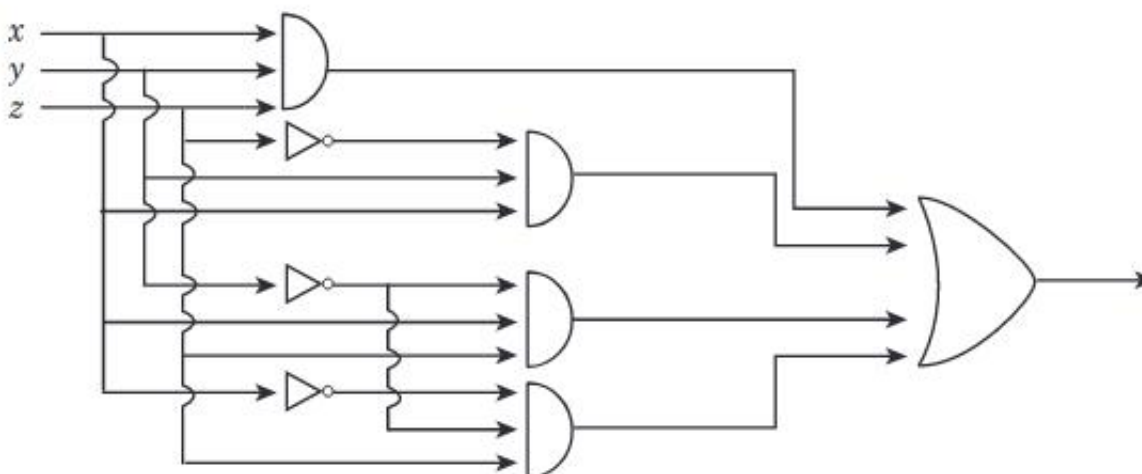


Figura 2: Circuito para un elevador

Finalmente, se da el circuito combinatorio para este problema, dando como entradas la señal M y los 3 pisos del elevador. La salida de este circuito es 1 únicamente cuando el elevador se encuentra en un piso, no está en movimiento y la puerta se abre.

3. Escribe la expresión booleana para el siguiente circuito. Diseña un circuito más simple. Justifique su respuesta.



Expresión booleana en su FND: $xy + y'z$

Justificación: Para todo circuito combinatorio se tienen valores de entrada, compuertas lógicas y valores de salida. En este circuito se tiene a x , y y z como valores de entrada, tres tipos de compuertas lógicas, AND, OR y NOT, y finalmente un valor de salida.

Al inicio tenemos 4 productos AND (algunos con el complemento de un valor), dados en orden como:

- 1. xyz
- 2. xyz'
- 3. $xy'z$
- 4. $x'y'z$

A continuación, tenemos un OR, indicando la suma de los 4 productos anteriores, por lo que tenemos la siguiente expresión:

$$xyz + xyz' + xy'z + x'y'z$$

Minimización de la FND: Por mapa de Karnaugh y álgebra podemos obtener la minimización de la expresión.

	yz	yz'	$y'z'$	$y'z$
x	1	1		1
x'				1

Para este mapa de Karnaugh tenemos el encuentro de dos pares de mintérminos adyacentes, por lo que podemos dar una expresión más simple.

Por lo tanto tenemos que:

$$\begin{aligned}
 &xyz + xyz' + xy'z + x'y'z \\
 &= xy(z + z') + y'z(x + x') \\
 &= xy1 + y'z1 \\
 &= xy + y'z
 \end{aligned}$$

Entonces, la expresión booleana final en su FND es $xy + y'z$

Circuito:

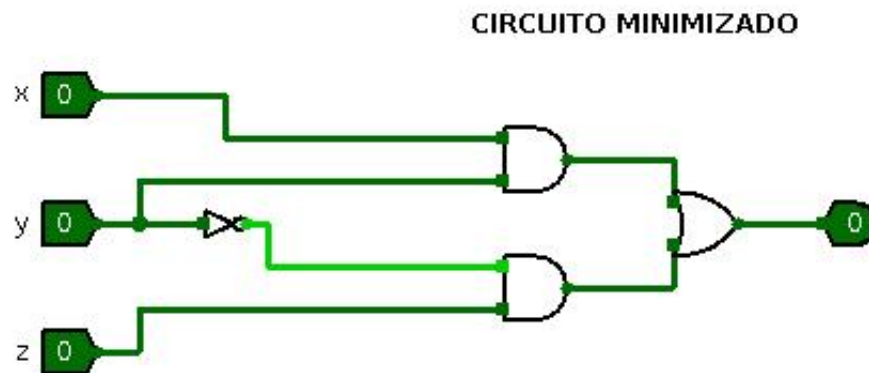
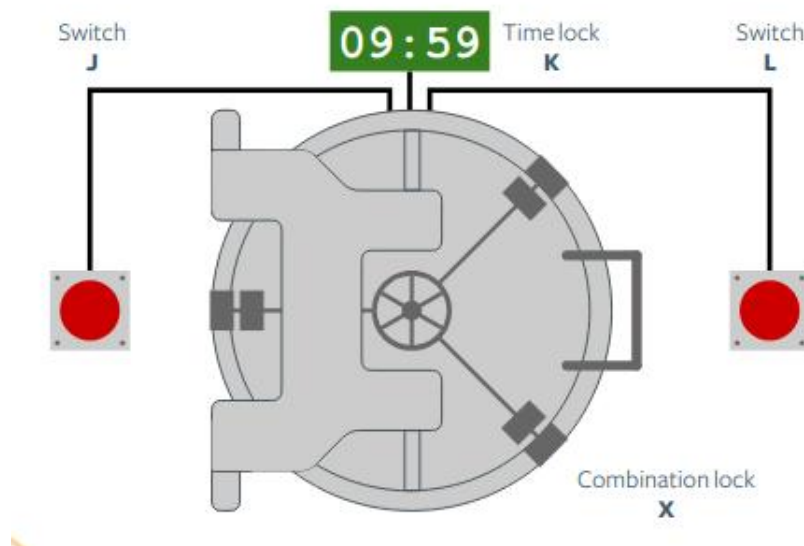


Figura 3: Circuito minimizado

Finalmente, damos el circuito para el problema a partir de la expresión booleana minimizada obtenida, en donde tenemos a x, y y z como entradas y un valor de salida que equivalente al del circuito original.

4. Las cajas fuertes de los bancos usan diferentes tipos de candados para prevenir cualquier acceso no autorizado. Un banco mejora su seguridad mediante el uso de un candado combinatorio que funciona con un sistema eléctrico, permitiendo que el candado se active o desactive electrónicamente. Cuando está desactivado, la caja fuerte no se abrirá, incluso si la combinación usada es correcta. El candado de combinación es activado cuando dos apagadores, localizados en dos habitaciones separadas, son presionados. Además, para prevenir el acceso cuando el banco está cerrado, incluso si la combinación de la caja fuerte ha sido robada, un candado de tiempo es usado. Esto significa que el candado de combinación solo está activado cuando el candado de tiempo también lo está. Diseña el circuito requerido para determinar cuándo se puede acceder a la caja fuerte.



Para dar el circuito requerido primero damos la tabla de verdad que facilita la obtención de la FND para este problema.

Tabla de verdad:

J	L	K	X
1	1	1	1
1	1	1	0
1	1	0	0
1	1	0	0
0	0	1	1
0	0	1	0
0	0	0	0
0	0	0	0

Dada la tabla de verdad, tenemos que la caja fuerte se abre en dos casos: cuando los apagadores y el candado de tiempo son activados o cuando solo el candado de tiempo es activado.

Por lo tanto, tenemos una expresión booleana en su FND como:

$$JLK + J'L'K$$

Circuito:

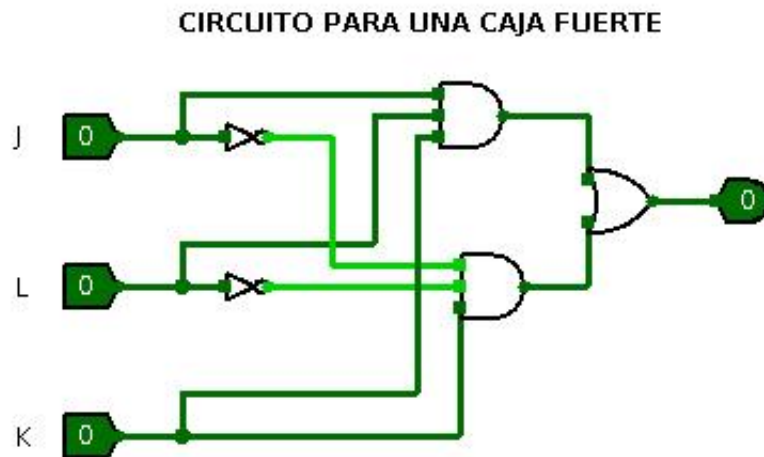


Figura 4: Circuito para una caja fuerte

Finalmente, tenemos un circuito combinatorio para el problema con 3 entradas que representan los dos apagadores y el candado de tiempo y una salida que indica cuando la caja fuerte se abrirá.