Crear HolaTodos Android

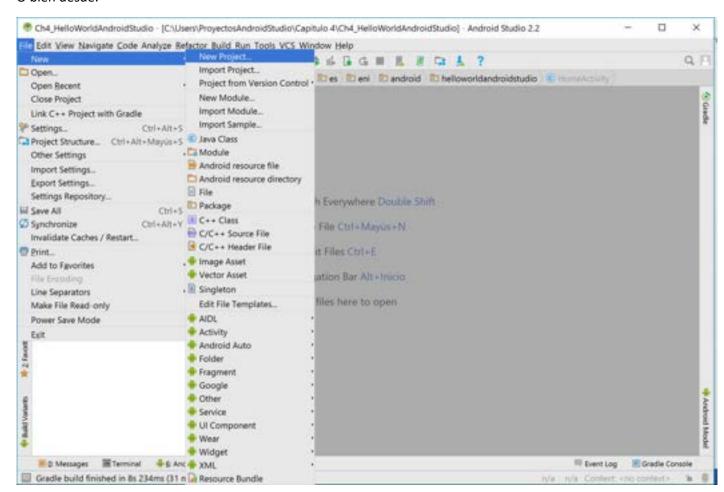
El Proyecto que se crea es:

C:\Users\GustavoMarquez\AndroidStudioProjects\ProyectosEscuela\HolaTodos

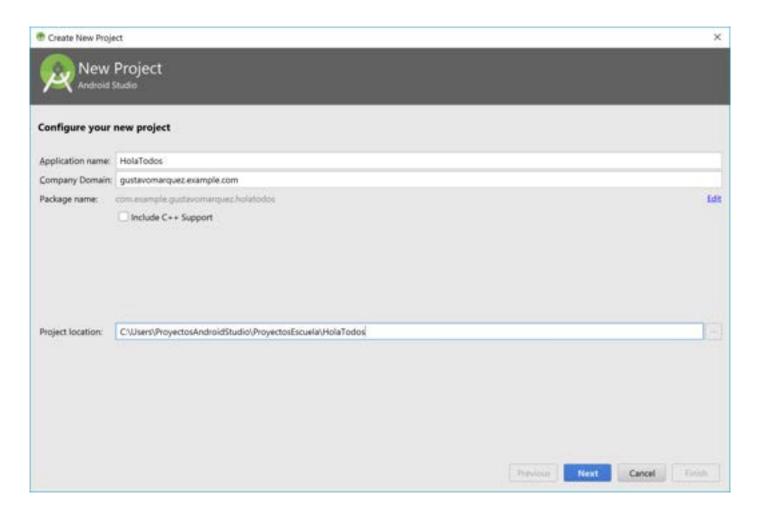
Open Android Studio and choose Start a new Android Studio Project in the welcome screen.

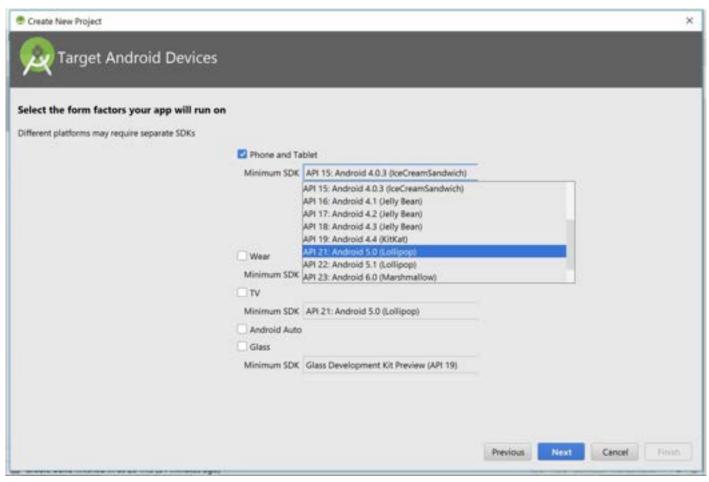


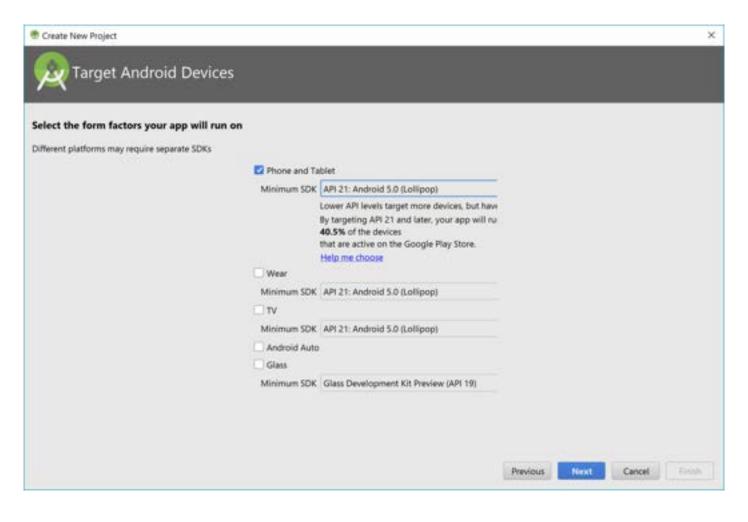
O bien desde:

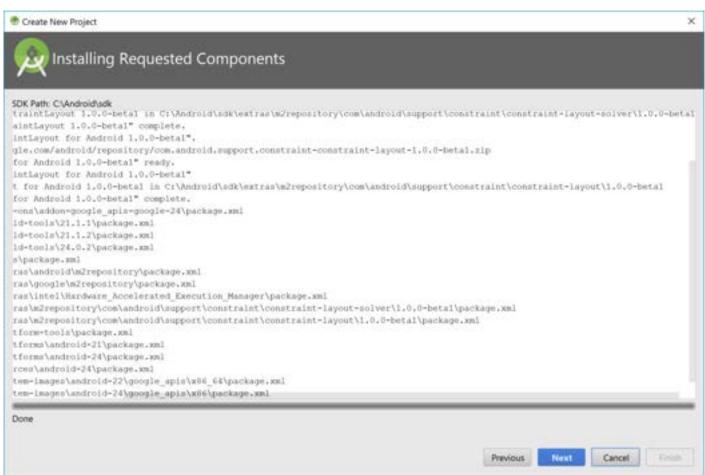


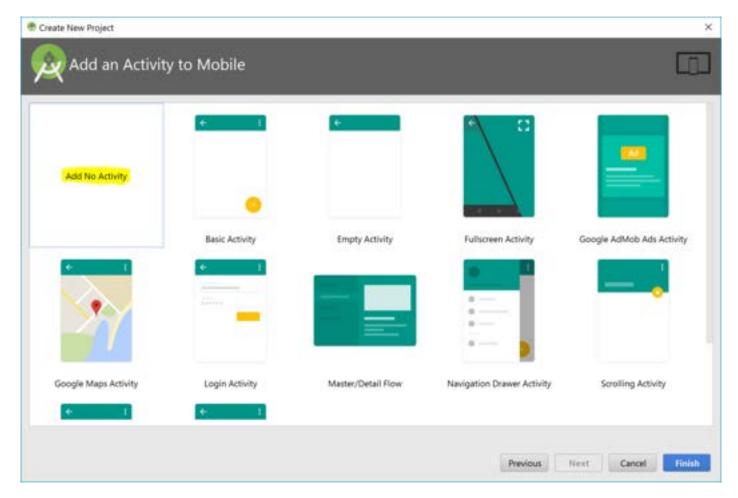
El orden y contenido de las pantallas puede diferir de acuerdo a la version del IDE. Se debe elegir como lenguaje Java y no Kotlin



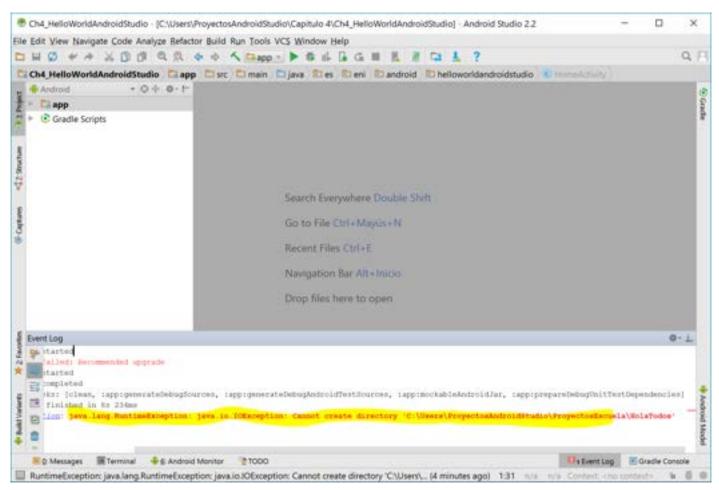








Si después aparece el siguiente error, hay que otorgar permisos de escritura al directorio:

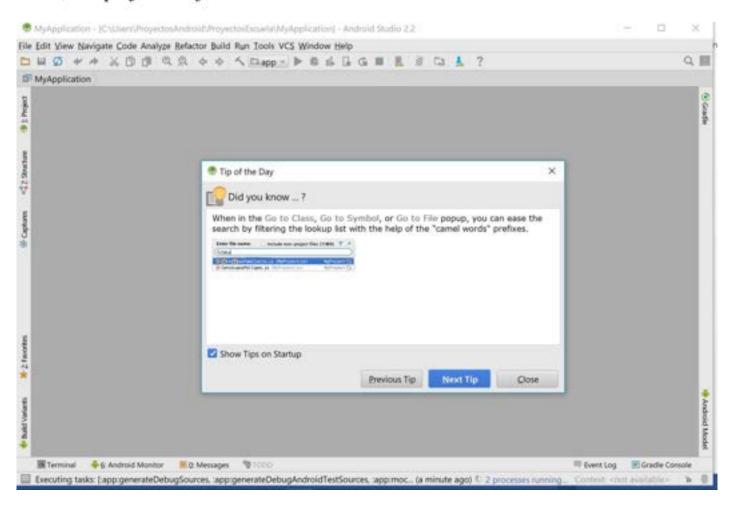


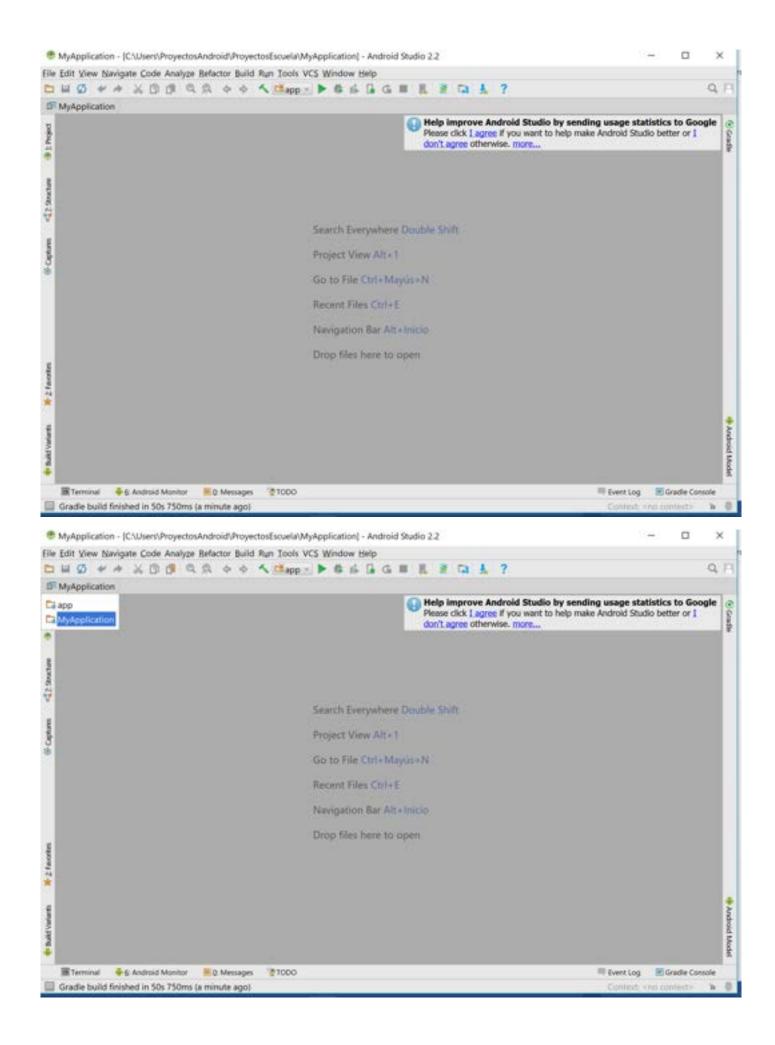
Después de otorgar permisos:



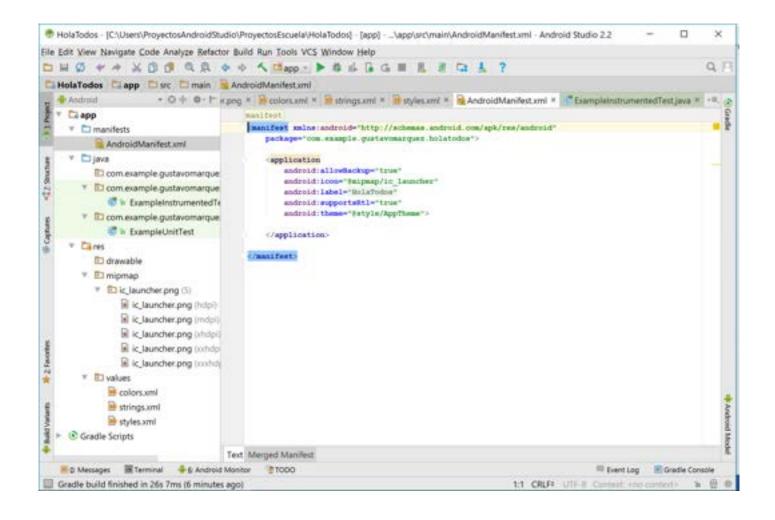
Y volver a crear el proyecto,

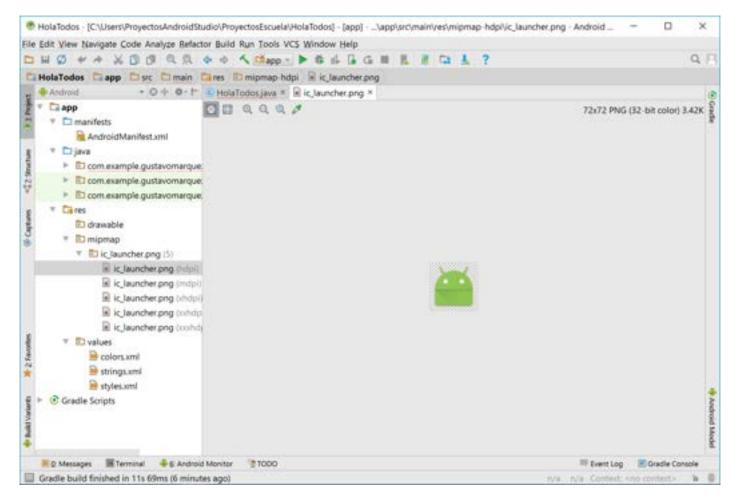
Now, our project has just been created!

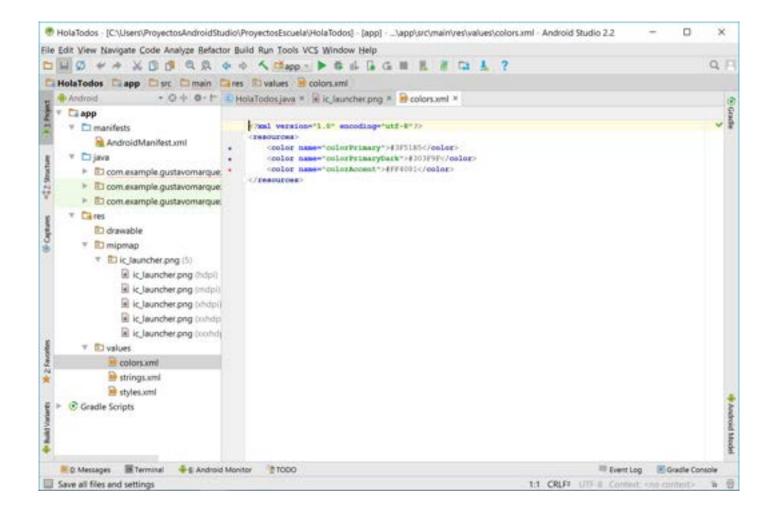


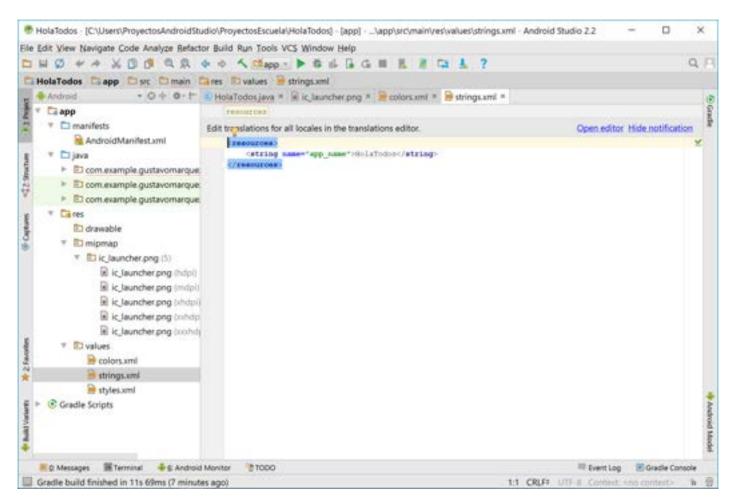


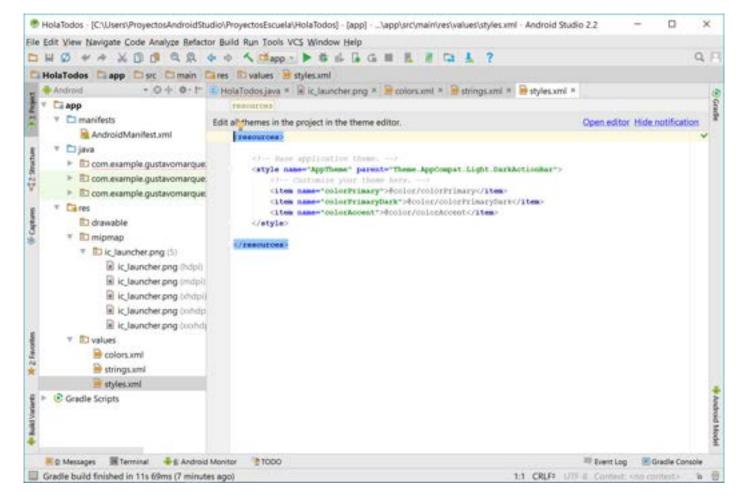
El proyecto está vacío, no tiene ninguna actividad, tiene sólo la estructura y código básico:



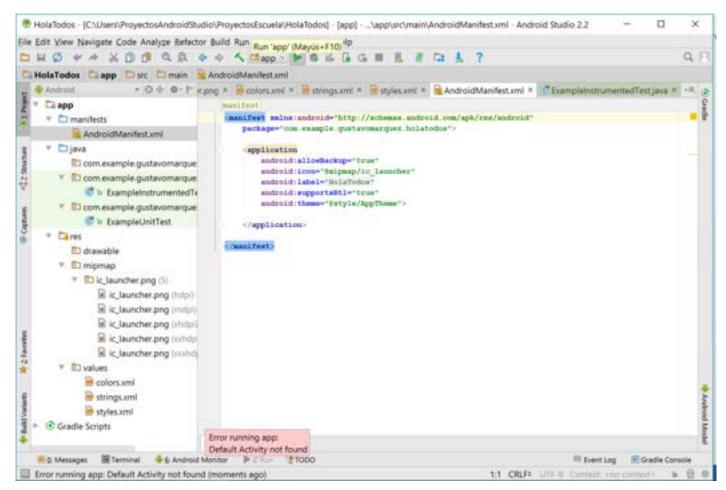




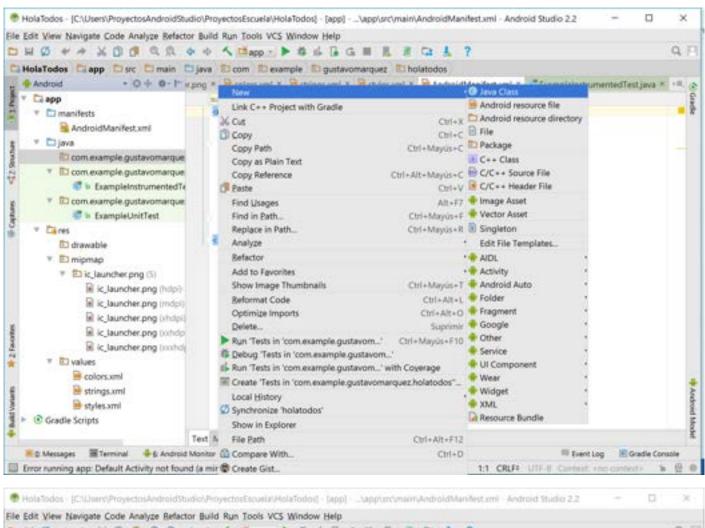


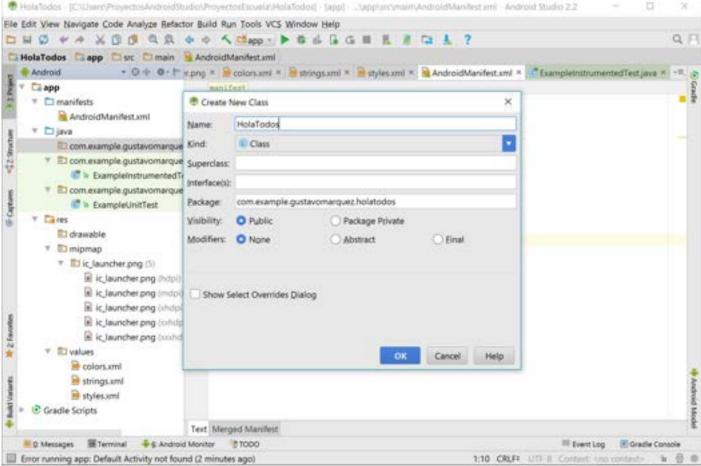


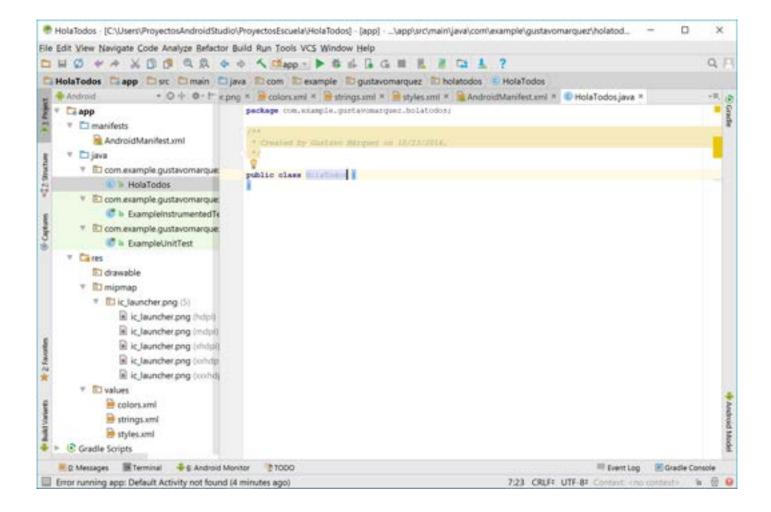
La aplicación así, aún no puede correrse porque marca error de que falta definir una actividad:



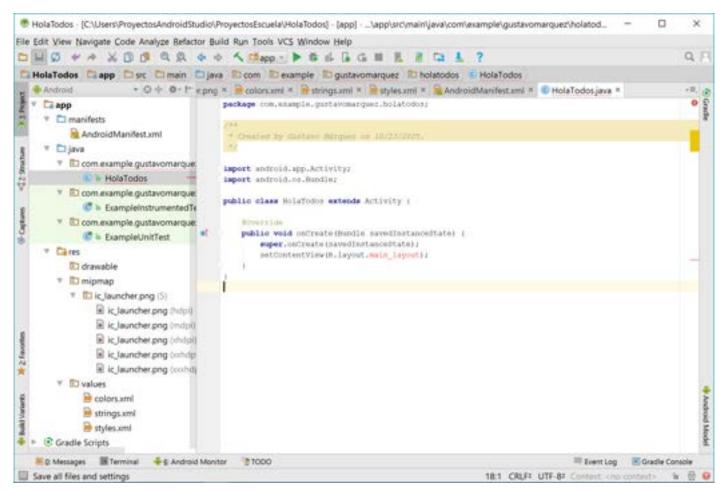
Crear una actividad.



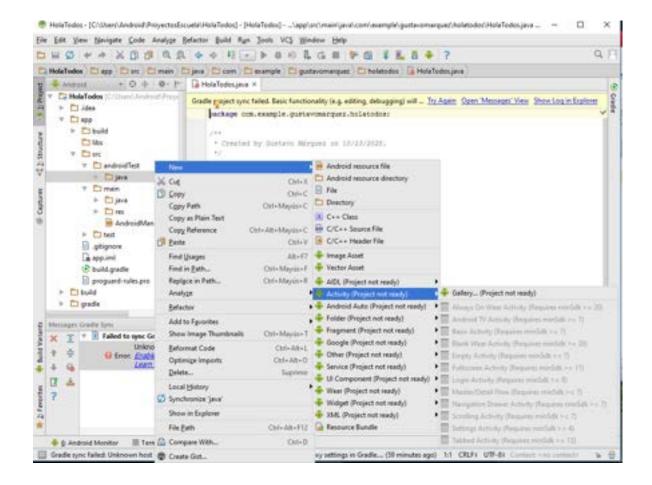




Editar el programa para que quede de la siguiente manera:

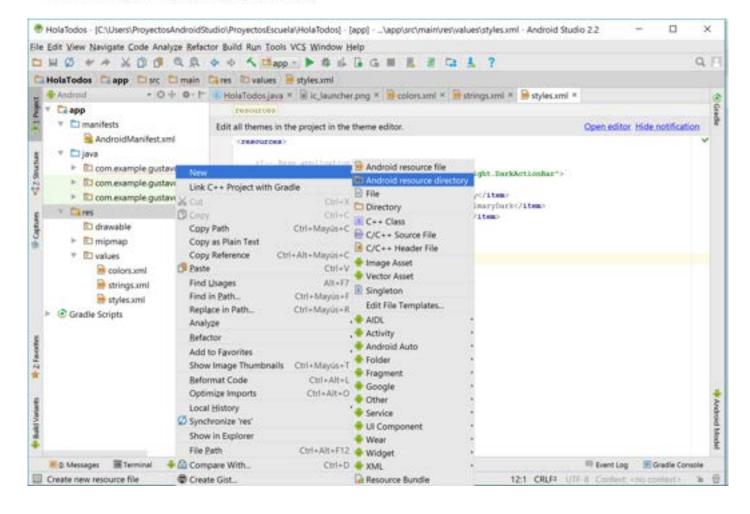


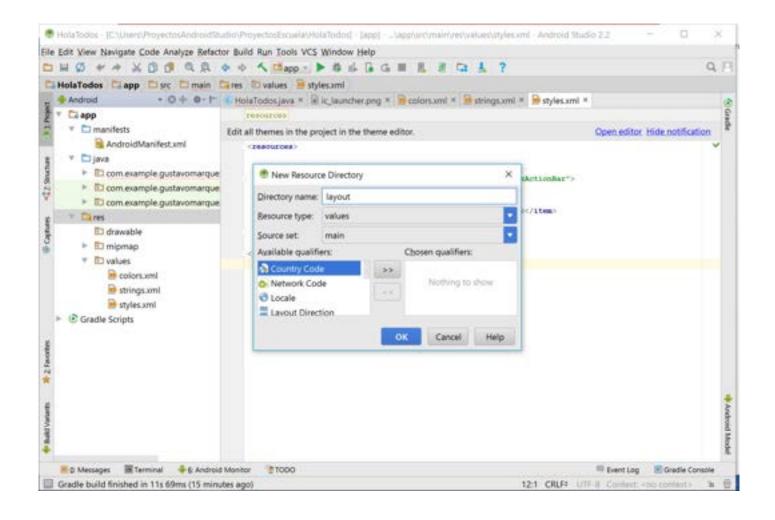
También se pudo haber creado la actividad como:

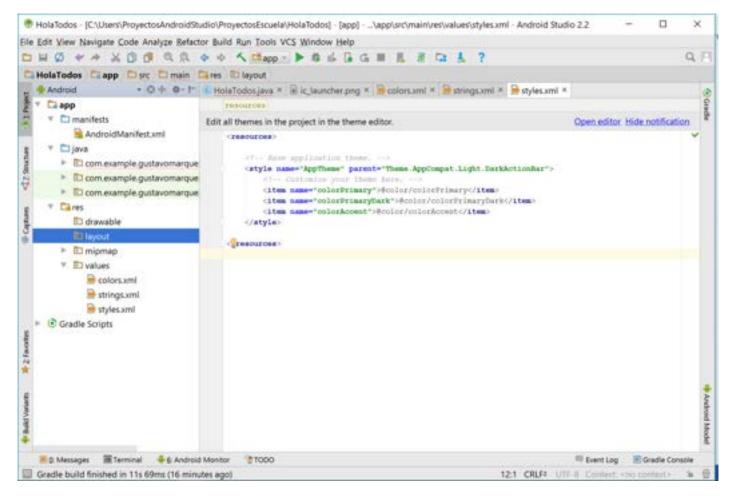


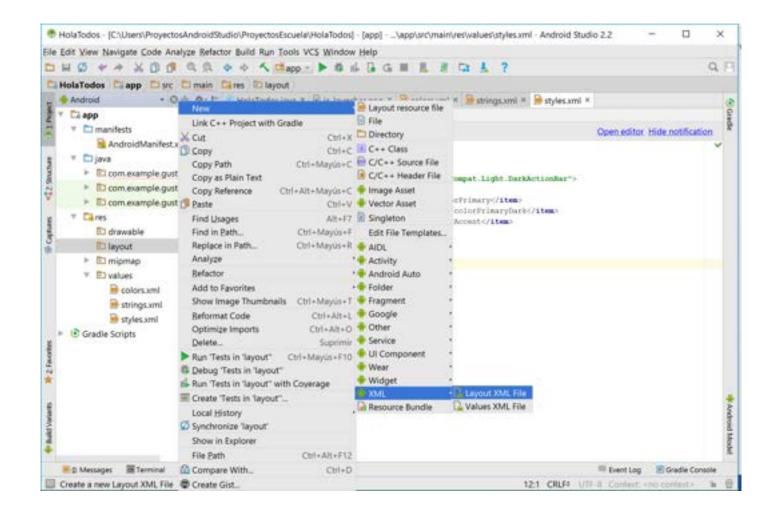
Crear el layout de la actividad.

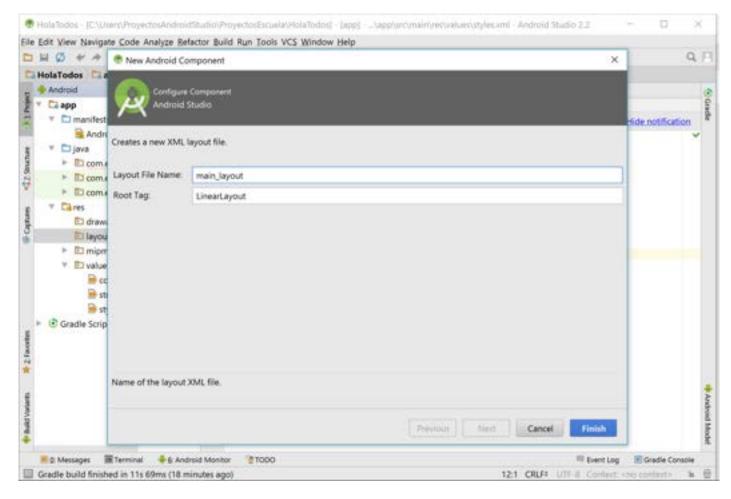
Add a new xml file inside /res/layout folder, with name main_layout.xml. We should have the /res/layout/ main_layout.xml file and paste the code below.

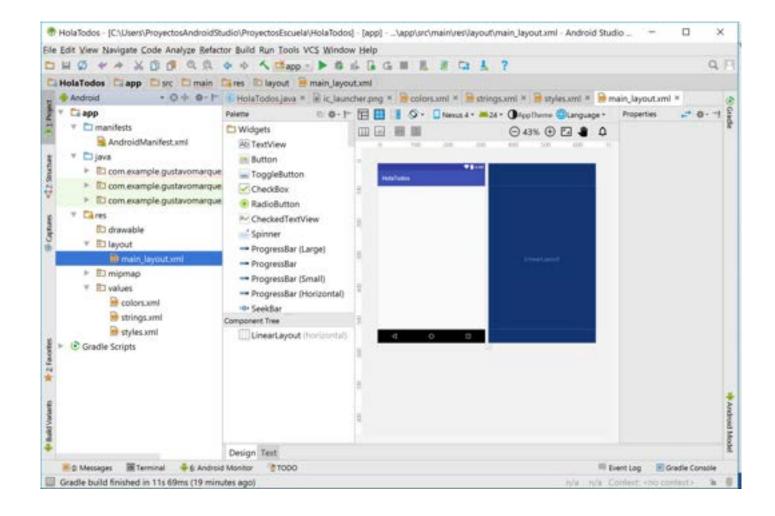


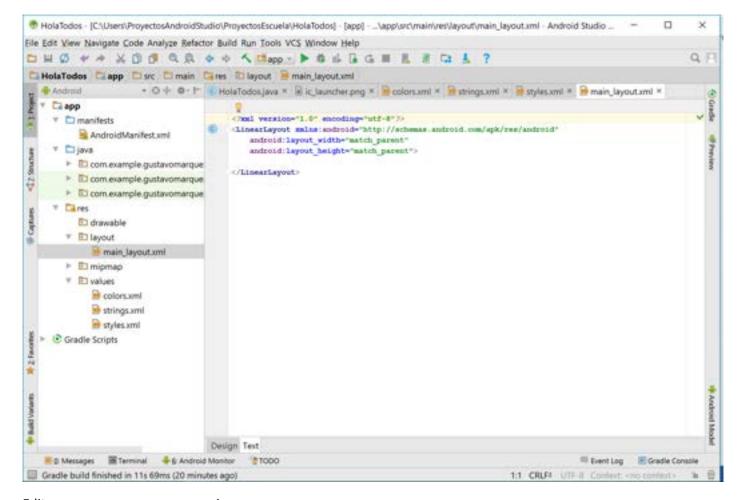




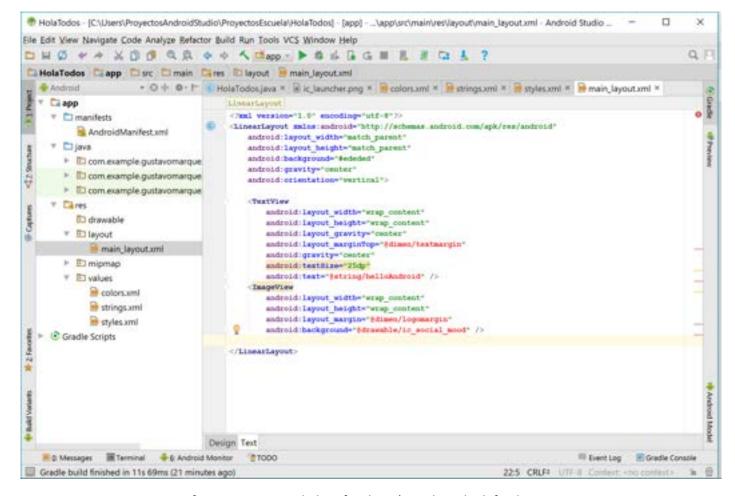








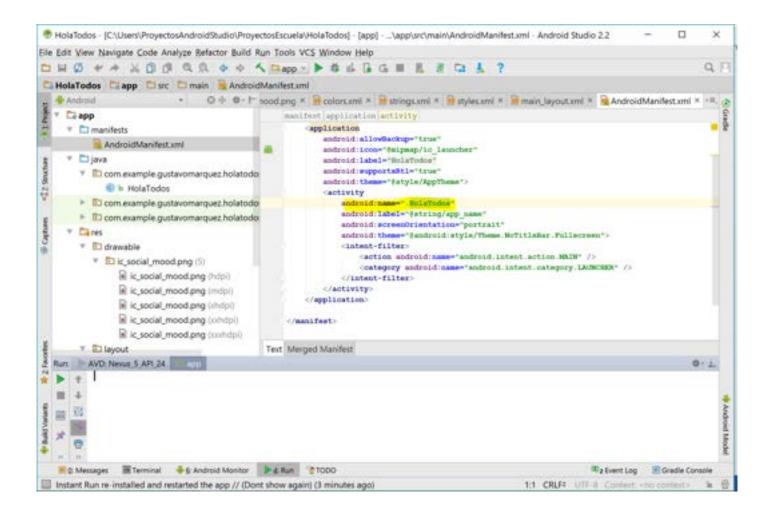
Editar para que aparezca como sigue:



Lo que aparece en rojo, significa un error que el identificador aún no ha sido definido.

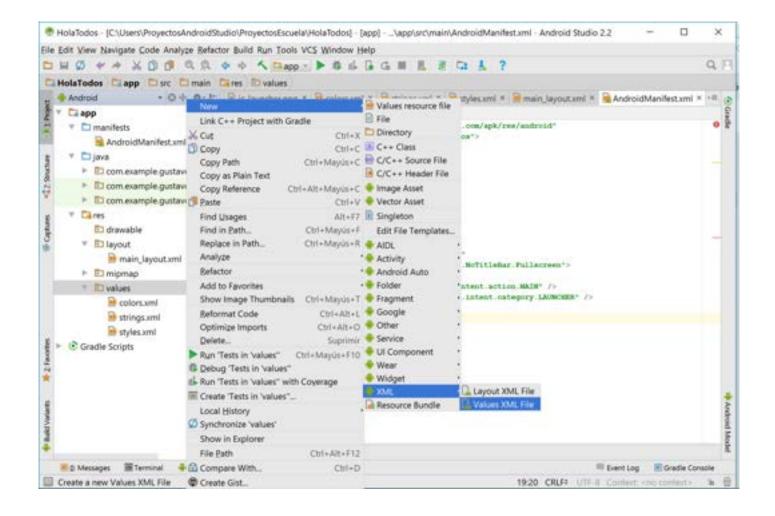
Archivo Manifiesto.

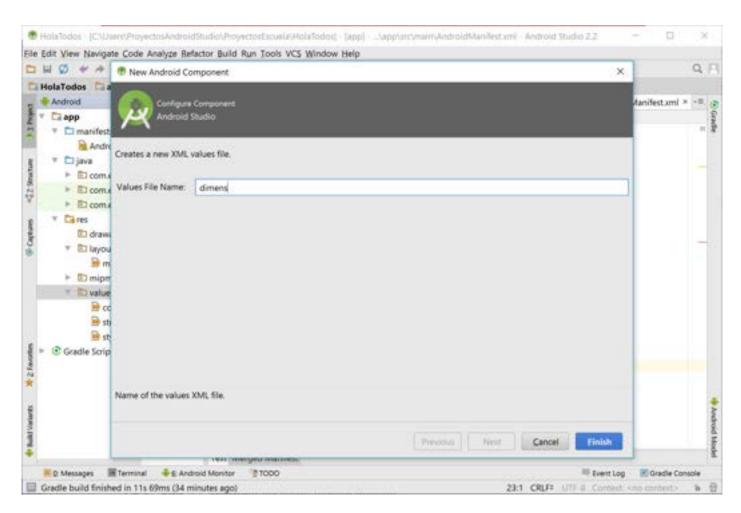
Edit the AndroidManifest.xml file inside /app/manifests folder. The AndroidManifest.xml of our project is simple and should be like this:

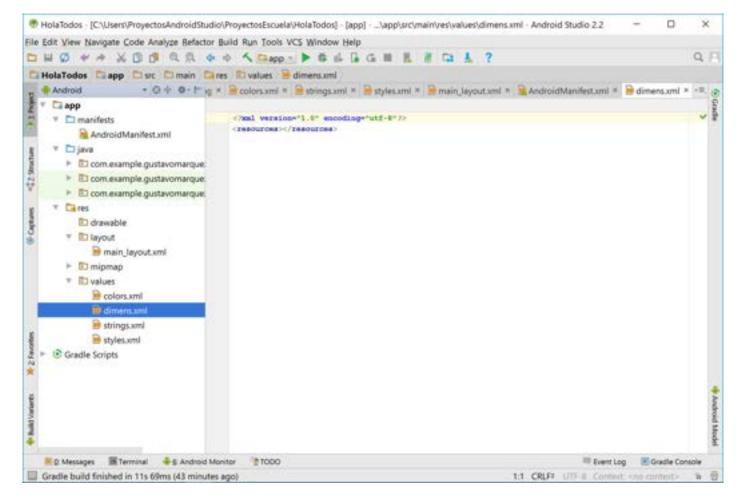


Dimensiones de la aplicación.

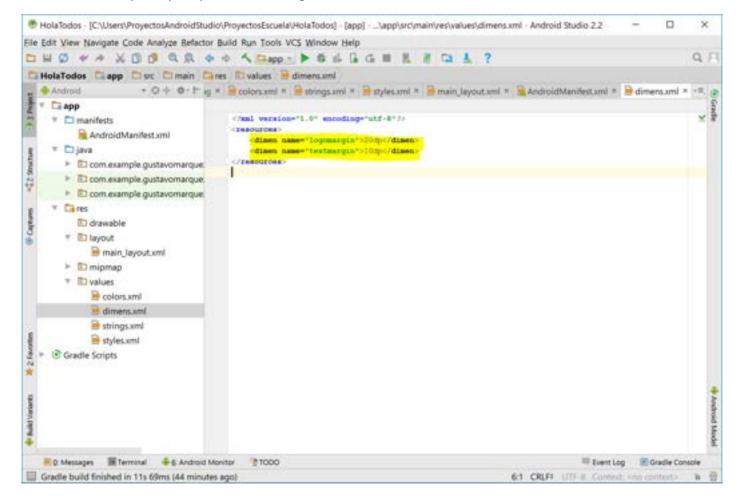
Add a new xml file inside /res/values folder, with name dimens.xml. We should have the /res/values/dimens. xml file and paste the code below.





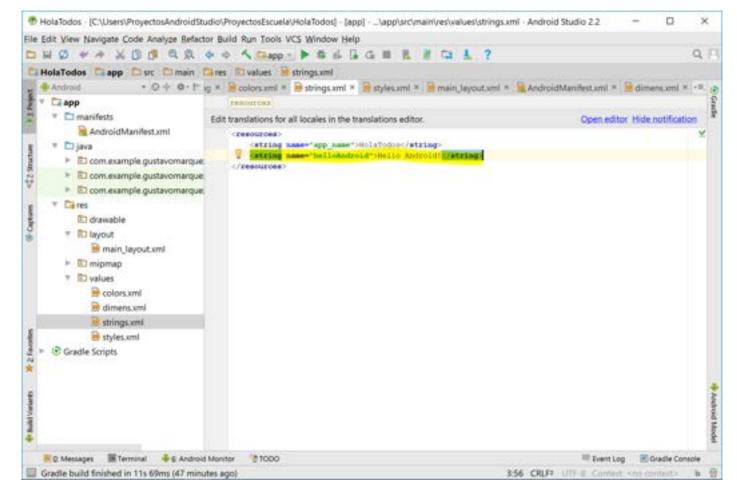


Editar el archivo para que aparezca de la siguiente manera:



Strings.

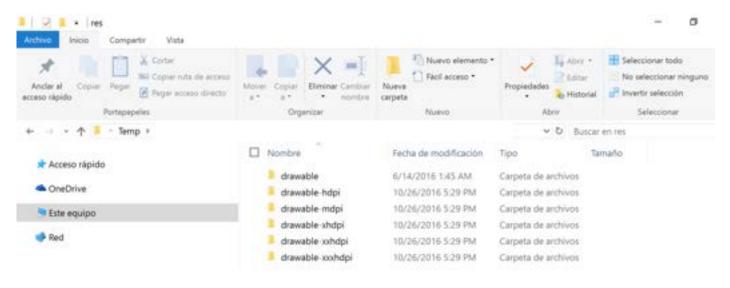
Editar el archivo strings.xml para que aparezca de la siguiente manera:



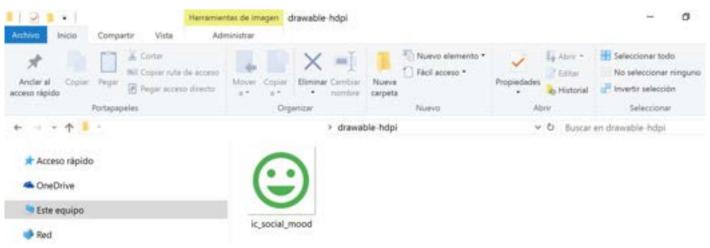
Imágenes (ícono de la aplicación)

Inside /res/values folder, we should add the folders for each screen dimension we have, and add the specific drawable for each one.

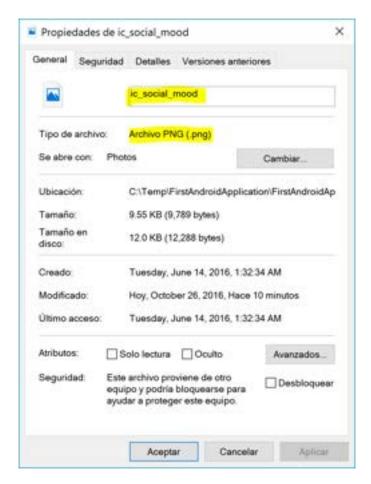
Por ejemplo, si los directorios de las imágenes son los siguientes:



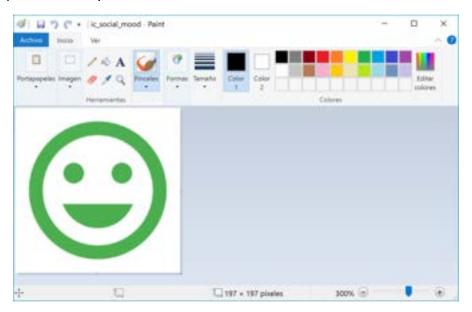
Donde en cada directorio se encuentra una imagen:



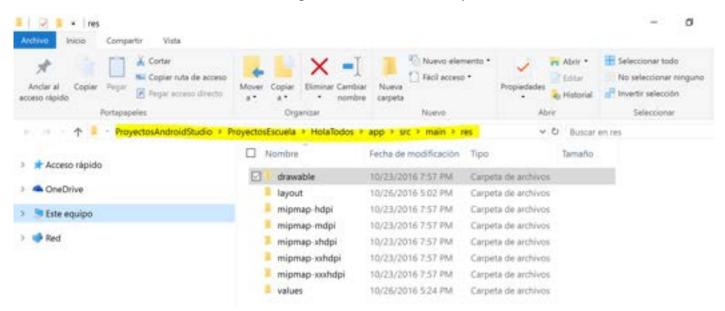
Cada imagen es de formato png:



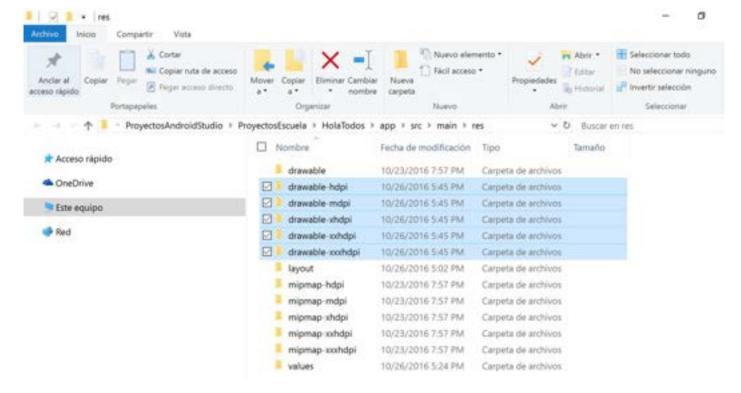
Estas imágenes se pueden crear y editar con Paint:



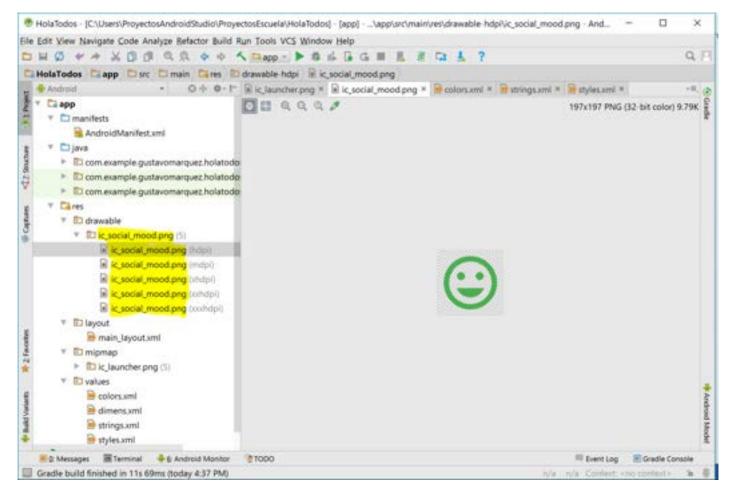
Entonces arrastrar todos estos archivos al siguiente directorio de la aplicación:



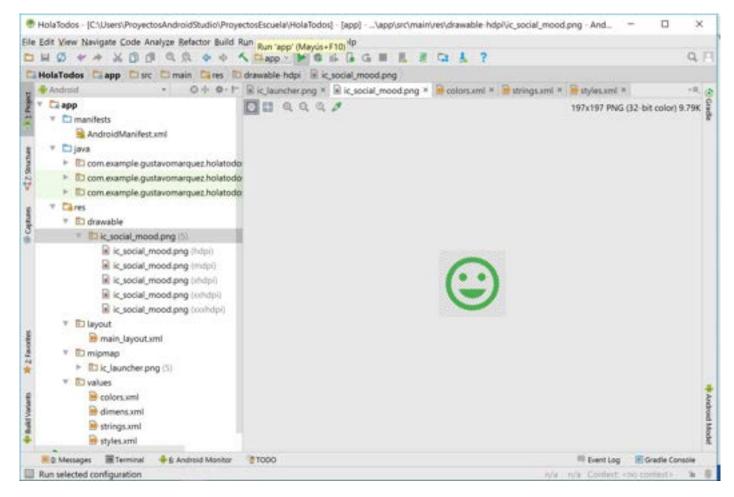
Finalmente debe quedar así:



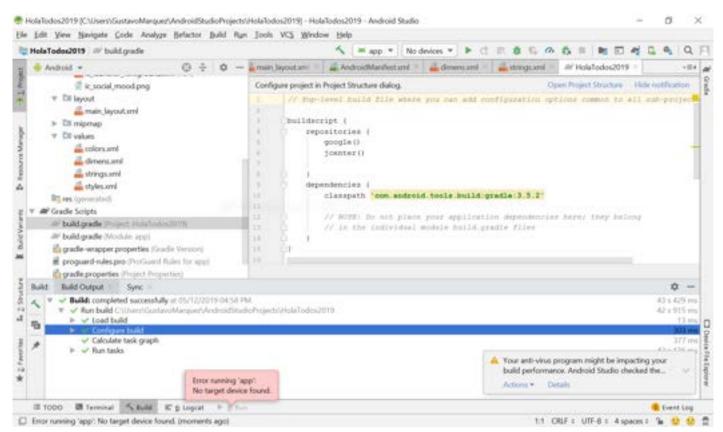
Al regresar al Android Studio, ahora aparecen las imágenes y las carpetas en el proyecto:



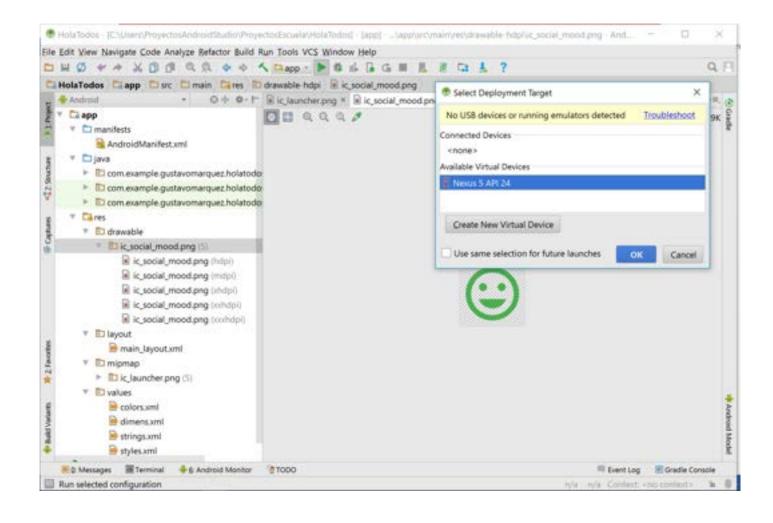
Ejecutar la aplicación.

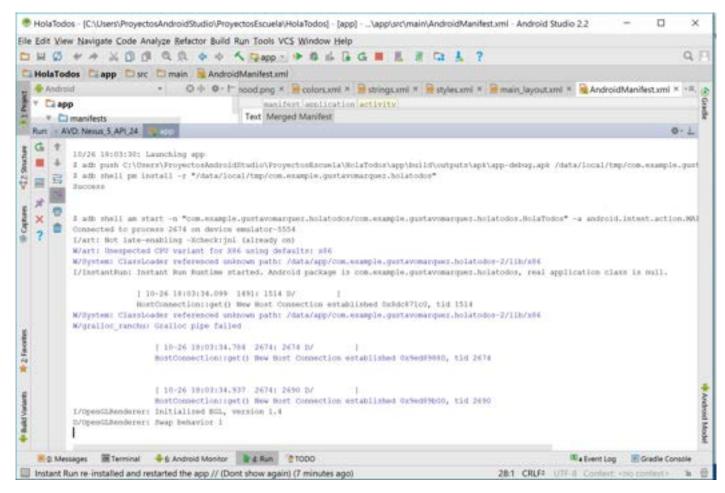


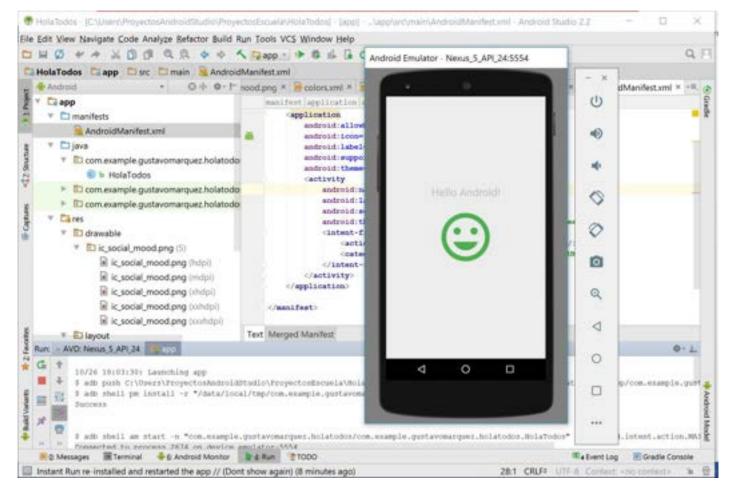
Se asume que ya se tiene un emulador instalado en el Android Studio. Si no es así, aparecerá el siguiente mansaje:



Ver el documento Creación de un emulador desde Android Studio.doc para crear un emulador en Android.







Y en el dispositivo móvil aparece el ícono de la aplicación para ejecutarla:

