

Curso de Dispositivos Móviles

Prof. Gustavo Márquez Flores

Clase del 30 de Enero 2023

Requisito: Saber programar en Java

Evaluación:

Exámenes: 30% En línea Tarea examen

Tareas: 40% 5 o 6 programas en el curso

Proyecto final: 30%

Actividades de los ayudantes: Subir de calificación

Curso: Online, el link de acceso es que viene en el temario oficial en los horarios.

Presentaciones en Power Point, PDFs, notas de Word, IDE.

Se envían por mail todo el material del curso desde notas hasta los programas

Vistos en clase

Ayudantes: En los horarios vienes los mails de los ayudantes. Escribirles

Para saber el link de las sesiones de martes y jueves

Asunto: Cita de clase primera sesión

Primera tarea:

Enviar por mail: gmarquez@ciencias.unam.mx

El correo electrónico indicando su nombre y el de la materia

⇒ Objetivo es formar una lista de distribución del curso

Clase del 1° de Febrero 2023

Introducción.

¿ Que es un dispositivo Móvil ?

Se asocia con celulares, tablets.

1. ¿ Qué es un dispositivo Móvil ?

Los dispositivos móviles son aparatos electrónicos de tamaño pequeño (que caben en la palma de una mano) que realizan distintas funciones como transmitir voz y datos, almacenar y procesar información y que por su tamaño se caracterizan porque pueden ir a cualquier lado. Son aparatos móviles en el que el emisor o el receptor están en movimiento.

Algunos componentes periféricos de los dispositivos móviles.

Algunos dispositivos móviles para realizar las tareas para los cuales fueron creados, cuentan además con dispositivos periféricos, por ejemplo:

- Lector de código de barras.
- Impresora.
- Cámara fotográfica.
- Cámara de Vídeo.
- Teclado.
- Mouse.
- Pluma digital
- Bluetooth
- Pantalla táctil
- Lector de memoria externa Micro SD
- Puerto Micro USB, Mini USB
- Lector de teclado adicional
- Báscula

Algunos dispositivos móviles ya tienen incorporados estos periféricos. Por ejemplo, los teléfonos celulares cuentan además con cámara fotográfica y de video integrados.

Algunas tecnologías asociadas con los dispositivos móviles.

Algunas tecnologías asociadas con los dispositivos móviles son las siguientes:

- Reconocimiento de voz. Por ejemplo, marcación por voz.
- Procesamiento de imágenes. Por ejemplo, en deformación de imágenes y en reconocimiento de firma personal.
- Reconocimiento de patrones. Uso de pluma digital para escribir y guardar notas.
- Encriptación. Desarrollo de aplicaciones encriptadas por el tamaño limitado de espacio de memoria en el dispositivo.
- Base de datos. Control de agenda personal, contactos, pendientes, notepad, etc.
- Reproducción de sonido y video. Multimedia.
- Mensajes abreviados. Autocompletar texto

Clasificación los dispositivos móviles.

Clasificar por el tamaño X

Clasifican por el uso:

Industriales: aplicaciones en la industria, no son de uso común. Se destacan por el uso de periféricos específicos: impresora, escáner, báscula. Tamaño teclado es más grande.

Entretenimiento y en el hogar: Juego y diversión => consolas de juego Atari, Xbox 360.

Productividad: Ayudar a las personas en sus tareas cotidianas. Agendas electrónicas, calculadoras, Aplicaciones de escritorio: Procesadores de palabras, tablas, presentaciones. Comunicación: Parlante, señales (Web, mensajes escritos).

Dispositivos móviles de uso personal y del hogar :

➤ Comunicación parlante.

➤ Teléfonos Celulares y radiocomunicadores.



➤ Productividad.

➤ Palms , PDA's, Organizador y Agenda personal.



Agenda Personal



Control de Actividades

➤ Entretenimiento.



Juegos Personales



Dispositivos móviles de uso en la industria :

➤ **Localizadores vía satélite.**



➤ **Almacén : Registro de inventario.**



➤ **Comercial (*retail*) : Levantamiento de pedidos, facturación y devolución.**



➤ **Manufactura : Leer y procesar código de barras o de producto.**



Registro del UPC



Ensamble de partes
motrices



Inspección de línea
de ensamble

➤ **Aplicaciones diversas.**



Aplicaciones bancarias
de firma



Eventos
Control de participantes



Infracciones



Seguridad Reconocimiento



Farmacéutica

Lectura de muestras



Servicio Postal

Entrega de paquetes



Servicios Públicos

Lectura de consumo



Industria Militar



Seguros

Accidentes



Escuela

Biblioteca



Restaurante o cafetería

Registrar una orden



Eventos Especiales

Registro de invitados



Entretenimiento

Cine



Industria Militar

Estrategias



Industria Minera

Control de las góndolas



Construcción



Hospitales



Control de pacientes

Manejo de Mapas



Ganadería

Control de Reses



Aparatos deportivos. Control de peso y

Programas de entrenamiento.



Weather Locations		
Oslo	33°F	☁
Seattle	40°F	☀
Chicago	44°F	☁
New York	41°F	☁
Paris	71°F	☀
Beijing	55°F	☀
Back		



Navegador WAP

```
<?xml version="1.0"?>
```

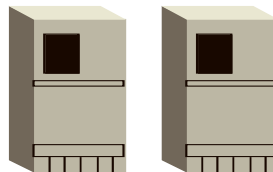
```
<!DOCTYPE wml PUBLIC "-//WAPFORM//DTD WML 1.3//EN"
"http://www.wapforum.org/DTD/wml13.dtd">
```

```
<wml>
```

```
<card id="card1" title="Descarga de Aplicacion"
```

```
Bienvenido a mi sitio movil <br>
```

<http://www.bancomer.com>



Clase del 3 de Febrero 2023

+ Términos que se asocian con los dispositivos móviles

+ Smartphone:

+ Teléfono celular con pantalla táctil, que permite al usuario conectarse a internet, gestionar cuentas de correo electrónico e instalar otras aplicaciones y recursos a modo de pequeña computadora. Sinónimo: Teléfono inteligente

+ Tablet:

+ Una Tablet es una computadora con forma rectangular de 6, 8, 10, 12 pulgadas y muy delgada, un cuarto de pulgada aproximadamente, sin teclado y con una gran pantalla sensible al tacto. El término "Slate" pasó a ser usado hace poco también para referirse a una Tablet, después de que los rumores de que la tablet de Apple podría llamarse iSlate (la empresa registró el dominio islate.com). Incluso Steve Ballmer, CEO de Microsoft, también usó el término "Slate" cuando se refirió a la Tablet de HP con Windows 7.

+ iPhone:

+ El **iPhone** es un **teléfono móvil** con herramientas multimedia, desarrollado por la empresa estadounidense **Apple Inc.** Este tipo de dispositivo es conocido como **smartphone** o **teléfono inteligente**, ya que cuenta con conexión a **Internet**, pantalla táctil, cámara de fotos, la capacidad de reproducir música y películas, entre otras características. Salió a la venta el **29 de junio de 2007**

+ iPad

+ Es la versión de la Tablet de Apple Inc.

+ iPod

+ Es un reproductor de música portátil y de pequeño tamaño creado por Apple Computer. En realidad, es un reproductor de audio digital y un disco duro portátil con capacidad de 10GB, 15GB o 30GB. Puede ser conectado con una computadora a través de un puerto Firewire o USB.

+ Teléfono Celular

+ Aparato telefónico de pequeño tamaño, portátil, sin cables externos, para poder hablar desde cualquier lugar, siempre que sea dentro del área de cobertura del servicio que lo facilita. Aparato electrónico que recibe y envía comunicaciones sonoras a larga distancia y está conectado a una red telefónica. Además de tener otras funcionalidades como agenda, calculadora, reproducción de sonido, video, señales de radio y de televisión.

+ SmartSwatch

+ Un smartwatch es un dispositivo electrónico portátil que es colocado en la muñeca de una persona, el cual le ofrece capacidades y funcionalidades similares a las de un Smartphone. Es un teléfono inteligente: ofrece capacidades y funcionalidades similares a las de un Smartphone.

+ Phablets

+ La palabra phablet viene de la mezcla entre smartphone y Tablet. Por tanto, **un híbrido** que busca combinar elementos de las dos partes: las funciones de un teléfono inteligente, pero a la vez un tamaño similar al de una tableta, pero más pequeño por supuesto.

Normalmente son fáciles de identificar a simple vista pero cualquier teléfono de cinco pulgadas o más entraría dentro de esta categoría. A fin de cuentas, el tamaño de la pantalla es el principal criterio.

Con un phablet tendremos batería para todo el día. Son un poco más grandes y pesados pero una vez que los pruebas, no hay vuelta atrás. Ejemplo:

Samsung Galaxy Note 2



Huawei Ascend Mate



Samsung Galaxy Mega



Sony Xperia Z



+ FonBlet

+ Término comercial acuñado por Samsung para referirse a sus teléfonos móviles con características más avanzadas y más "grandes". Tamaño, resolución y procesador.

+ Gadget

+ Un Gadget es un dispositivo electrónico que tiene un propósito y una función específica, generalmente de pequeñas proporciones, práctico y a la vez novedoso. Los gadgets suelen tener un diseño más ingenioso que el de la tecnología corriente.

+ Ver 20 Gadgets increíbles.jpeg

+ [20+ Gadgets increíblemente geniales que se agotaron en el último mes |](#)

[TrendingBoom](#)

Algunos ejemplos.

Muchos aparatos tecnológicos de tamaño reducido pueden ser considerados gadgets, como es el caso de los móviles, mandos a distancia (Joystick), iPod, PDA, calculadoras, relojes, mouse, lentes 3D, etc.



+ Futuro de los móviles, tendencia actual.

➤ Ver documentos:

- El móvil del Futuro
- Intel teléfono plegable.pdf
- *Video Galaxy Z Fold2 Official Introduction Film Flex mode Samsung*

➤ Las 5 tendencias tecnológicas que marcarán 2020

<https://hipertextual.com/2020/01/tendencias-tecnologicas-2020-tesla-telefonos-plegables-5g-vehiculos-electricos>

Cinco tendencias tecnológicas 2020.pdf

Clase del 3 de Febrero 2023

+ Plataformas de desarrollo.

Nos interesa la programación. Cual o que plataformas existen para programar. Existen muchos tipos, características, modelos de dispositivos móviles. Han aparecido muchas plataformas de desarrollo => lenguajes hasta Sistemas operativos.

- Que Sistemas Operativos para los dispositivos móviles existen, que ventajas tienen
 - Android es uno de los más populares y ampliamente usado
- Ver artículo:
 - Sistemas Operativos Dispositivos Móviles.doc