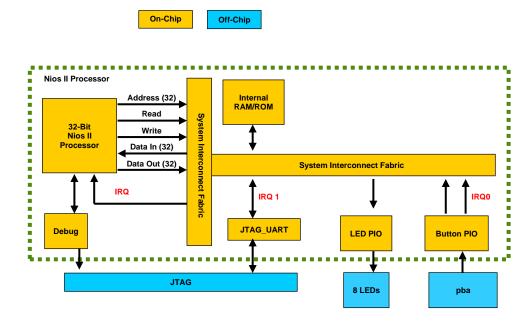
Задание labn_4

Введение:

Цель упражнения – познакомиться с возможностями процессора NIOSII по обработке прерываний.

Структура проекта



Алгоритм работы проекта:

Под управлением процессора NIOSII обеспечивается:

- *Работа по прерываниям* от нажатия кнопки pba
- Формирование на консоли сообщений о нажатой кнопке
- При каждом нажатии кнопки pba происходит изменение номера включенного светодиода от led1 к led8 на одну позицию (с циклическим переходом от led8 к led1)

Часть 1 - Создание проекта

1. Запустите пакет QuarusII

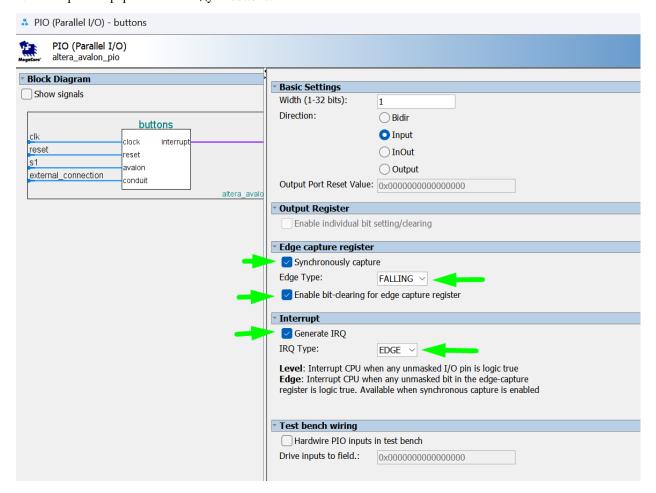
2. Создайте проект Lab4:

What is the working directory for this project?	C:\Intel_trn\Q_NIOS\Lab4\
Рабочая папка (<i>с помощью браузера найдите рабочую папку проекта</i>)	
What is the name of this project?	Lab4
Имя проекта	
What is the name of the top-level design entity for this project?	Lab4
Имя модуля верхнего уровня в иерархии проекта.	

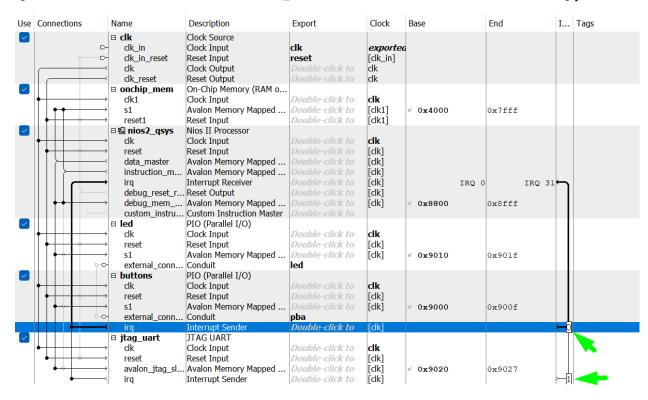
• в разделе Available devices укажите СБИС EP4CE6E22C8.

Часть 2 - Создание аппаратной части проекта

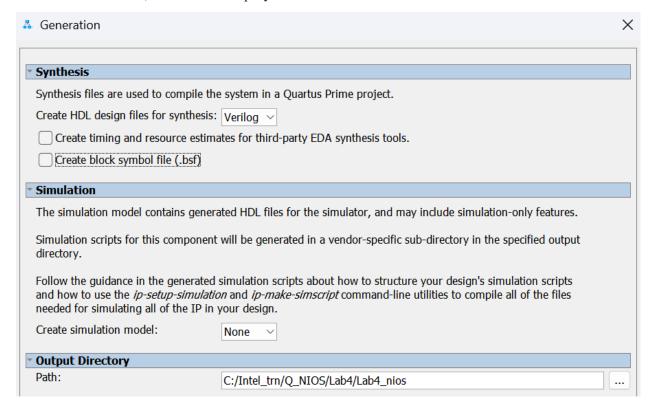
- 1. Скопируйте систему из проекта Lab3_nios.qsys в рабочую папку проекта.
- 2. Выполните команду **Tools => Qsys.** Будет запущен Qsys.
- 3. Откройте систему Lab3_nios.qsys и сохраните ее под именем Lab4_nios.qsys
- 4. Настройте прерываний в модуле buttons:



- 5. Подключите выход irq модуля buttons ко входу irq модуля nios2_qsys
- 6. Измените (щелчок в поле => новое значение) вектор прерывания для компонентов buttons и jtag_uart так, как показано на рисунке



- 7. Выполните команду System=>Assign Base Addresse
- 8. Сохраните изменения в системе: выполните команду File=>Save
- 9. Выполните команду Generate=>Generate HDL.
- 10. Задайте опции так, как показано на рисунке



- 11. Нажмите кнопку Generate.
- 12. Не должно появится ошибок генерации. Предупреждение

△ Warning: Lab4_nios.jtag_uart: JTAG UART IP input clock need to be at least double (2x) the operating frequency of JTAG TCK on board

можно проигнорировать.

13. Нажмите кнопку Close, а затем Finish

Часть 3 – Интеграция аппаратной части проекта

- 1. Создайте в текстовом редакторе файл (имя файла Lab4.sv) верхнего уровня в иерархии проекта (для этого целесообразно использовать файл Lab4_nios_inst.v из папки C:\Intel_trn\Q_NIOS\Lab4\Lab4_nios)
 - а. Пример файла приведен на рисунке

```
module Lab4 (
2
                       // Clock
      input bit clk,
       3
       output bit [7:0] led
5
6
    );
7
    Lab4_nios u0 (
8
     .clk_clk
                   (clk), // clk.clk
9
       .reset_reset_n (pbb), // reset.reset_n
10
       .led_export (led), // led.export
                   (pba) //
11
       .pba_export
                            pba.export
12
    );
13
    endmodule
```

- 2. Назначьте файл Lab4.sv файлом верхнего уровня в иерархии проекта.
- 3. Добавьте к проекту файл Lab4_nios.qip из папки C:\Intel_trn\Q_NIOS\Lab4\Lab4_nios\synthesis
- 4. Проверка синтаксиса проекта.
 - а. Выполните команду Processing=>Start=>Start Analysis and Elaboration
- 5. Назначение выводов проекта. Назначьте выводы так, как показано на рисунке ниже

Node Name	Direction	Location	I/O Bank	/REF Group	I/O Standard
<mark>- clk</mark>	Input	PIN_23	1	B1_N0	3.3-V LVTTL
º # led[7]	Output	PIN_65	4	B4_N0	2.5 V (default)
≌ led[6]	Output	PIN_66	4	B4_N0	2.5 V (default)
≌ led[5]	Output	PIN_67	4	B4_N0	2.5 V (default)
≌ led[4]	Output	PIN_68	4	B4_N0	2.5 V (default)
≌ led[3]	Output	PIN_69	4	B4_N0	2.5 V (default)
≌ led[2]	Output	PIN_70	4	B4_N0	2.5 V (default)
≌ led[1]	Output	PIN_71	4	B4_N0	2.5 V (default)
≌ led[0]	Output	PIN_72	4	B4_N0	2.5 V (default)
≟ ₋ pba	Input	PIN_64	4	B4_N0	2.5 V (default)
<mark>-</mark> pbb	Input	PIN_58	4	B4_N0	2.5 V (default)

14. Назначение опции проекта:

Assignment=>Device=>Device and Pin Options=>Unused pin=>As input tri-stated with weak pull-up resistor

15. С помощью Timing Analyzer или в текстовом редакторе создайте файл (**Lab4.sdc**) с требованиями к временным параметрам проекта. Пример файла приведен на рисунке

```
## DEVICE "EP4CE6E22C8"
##
#*****************
# Time Information
#*******************
set_time_format -unit ns -decimal_places 3
# Create Clock
#************************
create_clock -name {clock} -period 40.000 -waveform { 0.000 20.000 } [get_ports {clk}]
# Set Clock Uncertainty
#******************
derive_clock_uncertainty
# Set Input Delay
#******************
set_input_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {pbb}]
set_input_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {pba}]
set_input_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {altera_reserved_tdi}]
set_input_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {altera_reserved_tms}]
# Set Output Delay
#*********************
set_output_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {led[0]}]
set_output_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {led[1]}]
set_output_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {led[2]}]
set_output_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {led[2]}] set_output_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {led[4]}] set_output_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {led[5]}]
set_output_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {led[6]}]
set_output_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {led[7]}]
set_output_delay -add_delay -clock [get_clocks {clock}] 10.000 [get_ports {altera_reserved_tdo}]
```

- 16. Подключите файл Lab4.sdc к проекту.
- 17. Осуществите полную компиляцию проекта: команда Processing => Start Compilation.
- 18. Компиляция должна завершиться без ошибок. Все требования к временным параметрам должны быть выполнены.

Часть 4 - Создание программной части проекта

- 1. Запустите оболочку для разработки/отладки программ NIOSII SBT
 - а. Рабочую папку задайте как: C:\Intel_trn\Q_NIOS\Lab4\workspace
- 2. Создайте проект lab4_sw (lab4_sw и lab4_sw_bsp)
- 3. В проекте lab4_sw создайте исходный файл lab4_source.c
- 4. Введите исходный код подпрограммы обработки прерывания и основной программы

```
lab4_source.c ⋈
  1 #include "system.h"
    #include "altera_avalon_pio_regs.h"
    #include <unistd.h>
 4 #include "sys\alt_irq.h"
5 #include "sys\alt_stdio.h"
  6 #define DEBOUNCE 100000
                                 // Time in microseconds to wait for switch debounce
       ISR Function Definition:
 11@static void button_isr( void * context
                                               )
12 {
130//
        Declare local variable to point to context var
14 // (Should be declared as volatile)
15 // Cast "context" to correct type
16 volatile int * button_val_ptr = (volatile int *) context;
17e// Set the value of the "context" pointer to the value contained in EDGE_CAP
18 // (use IORD macro defined in "altera_avalon_pio_regs.h" header file)
20 // Then reset that register to 0
      IOWR_ALTERA_AVALON_PIO_EDGE_CAP(BUTTONS_BASE,0x3);
      usleep (DEBOUNCE);
23 }
Main Program:
28e int main()
29
     volatile int buttons; // Declare variable "button"
int led = 0x00; // Use to write to led
30
31
     buttons = 0; // Initialize the button's value to 0
33
34
      // Initialize the registers in the LED peripheral:
     IOWR_ALTERA_AVALON_PIO_DATA(LED_BASE, led);
36
37
     // Enable button interrupt.
     IOWR_ALTERA_AVALON_PIO_IRQ_MASK(BUTTONS_BASE, 0x1);
38
39
      // Reset the edge capture register.
41
     IOWR_ALTERA_AVALON_PIO_EDGE_CAP(BUTTONS_BASE, 0x1);
42
     // Register the "button_isr" routine above to the BUTTONS_IRQ:
43
44
     alt_ic_isr_register(BUTTONS_IRQ_INTERRUPT_CONTROLLER_ID, BUTTONS_IRQ, button_isr, (void*)&buttons, 0x0);
45
     alt_printf(" Ipoueccop Nios II sanymen!\n ");
alt_printf("Haxmure khonky pba \n \n ");
46
47
49
     while (1)
         if (buttons != 0) // if button pressed
             alt_printf("Нажата кнопка pba \n ");
if (led == 0x80||led==0x00)
53
54
               led = 0x01;
             else
57
               led = led << 1;
            buttons = 0;
              // Write new value to led
             IOWR_ALTERA_AVALON_PIO_DATA(LED_BASE,~led);
60
61
62
63
     return 0;
```

- 19. Настройте lab4_sw_bsp для минимизации размера порождаемого исполняемого файла.
- 20. Запустите порождение исполняемого кода для проекта lab4_sw.
- 21. Проверьте результат компиляции:

```
CDT Build Console [lab4_sw]
20:44:59 **** Incremental Build of configuration Nios II for project lab4 sw ****
make all
Info: Building ../lab4 sw bsp/
C:/intelFPGA_lite/16.1/nios2eds/bin/gnu/H-x86_64-mingw32/bin/make --no-print-directory -C ../la
[BSP build complete]
Info: Compiling lab4 source.c to obj/default/lab4 source.o
nios2-elf-gcc -xc -MP -MMD -c -I../lab4_sw_bsp//HAL/inc -I../lab4_sw_bsp/ -I../lab4_sw_bsp//dri
Info: Linking lab4 sw.elf
nios2-elf-q++ -T'../lab4 sw bsp//linker.x' -msys-crt0='../lab4 sw bsp//obj/HAL/src/crt0.o' -ms
nios2-elf-insert lab4_sw.elf --thread_model hal --cpu_name nios2_qsys --qsys true --simulation_
Info: (lab4_sw.elf) 2080 Bytes program size (code + initialized data).
                   13 KBytes free for stack + heap.
Info: Creating lab4_sw.objdump
nios2-elf-objdump --disassemble --syms --all-header --source lab4 sw.elf >lab4 sw.objdump
[lab4 sw build complete]
```

Часть 5 - Программирование СБИС и запуск программы на плате

- 1. Осуществите программрование СБИС ПЛ: на плате загорится зеленый светодиод.
- 2. В NIOSII SBT выберите папку lab4_sw и запустите загрузку и выполнение программы на плате
- 3. Проверьте работу программы:
 - а. После загрузки в окне консоли отображется:



- b. При нажатии кнопки pba
 - і. в окне консоли формируется сообщение
 - происходит изменение номера включенного светодиода от led1 к led8 на одну позицию (с циклическим переходом от led8 к led1)

Упражнение 4 завершено.