



Los Backstreet Boys

Manual de usuario “MEAN” aplicación web

Versión 2.0 (Administrador)

ÍNDICE

Acceso y funcionalidades (Interfaz)	3
Registro de usuario	3
Autenticación e inicio de sesión	5
Olvidó su contraseña	6
Pantalla principal de usuario	7
Ventana de grupos de estudio	8
Ventana de calendario	8
Ventana de perfil de usuario	9
Comunicación en el grupo de estudio	10
Crear la encuesta	12
Menú de grupos	13
Crear grupo de estudio	15
Buscar usuarios	16
Lista de tareas o recordatorios (Estudiante)	17
Información de la tarea o recordatorio	18
Lista de tareas y recordatorios (Docente)	19

Crear tarea o recordatorio	20
Ver tarea o recordatorio	20
Menú administrador (Usuario administrador del sistema).....	21
Menú de usuario reportado	22
Buscar usuario para reportarlo.....	22
Base de Datos.....	23
Colección 1: Usuarios	23
Colección 2: Grupos	24
Requisitos del sistema	26
Instalación del cliente.....	27
Instalación del servidor	29
Resolución de errores.....	30

ACCESO Y FUNCIONALIDADES (INTERFAZ)

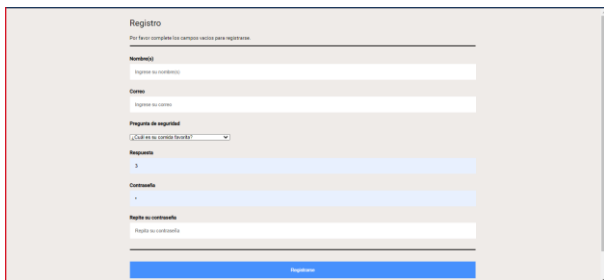
REGISTRO DE USUARIO

Pantalla de inicio de la aplicación



Esta pantalla es una presentación de la aplicación MEAN en la que se da información respecto a la aplicación desde la cual un usuario puede autenticarse y registrarse.

Pantalla de registro de usuario



The screenshot shows a registration form titled "Registro" with the instruction "Por favor complete los campos vacíos para registrarse." The form includes the following fields:

- Nombre(s):** A text input field with the placeholder "Ingrese su nombre(s)".
- Correo:** A text input field with the placeholder "Ingrese su correo".
- Pregunta de seguridad:** A dropdown menu with the placeholder "¿Cuál es su correo favorito?".
- Respuesta:** A text input field with the placeholder "3".
- Contraseña:** A text input field with the placeholder "x".
- Repita su contraseña:** A text input field with the placeholder "Repita su contraseña".

At the bottom of the form is a blue button labeled "Registrar".

En la siguiente ventana el usuario debe llenar los campos vacíos, elegir su pregunta de seguridad, establecer su contraseña y si todo está correcto se habrá registrado exitosamente en el sistema.

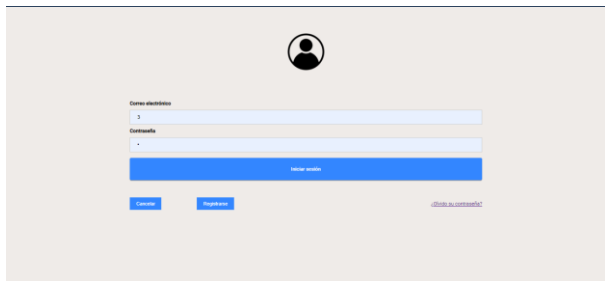
Si usted ya tiene una cuenta de usuario registrada usted puede volver a la pantalla de inicio de sesión.

AUTENTICACIÓN E INICIO DE SESIÓN

Pantalla de inicio de la aplicación



Esta pantalla es una presentación de la aplicación MEAN en la que se da información respecto a la aplicación desde la cual un usuario puede autenticarse y registrarse.



En la siguiente ventana el usuario debe llenar los campos vacíos con sus credenciales de autenticación, si los datos ingresados son correctos el usuario iniciará sesión en el sistema.

Esta ventana contiene los enlaces hacia la ventana de autenticación del usuario y la ventana de recuperación de cuenta.

OLVIDÓ SU CONTRASEÑA



The screenshot shows a web form titled "Recuperación de cuentas" (Account Recovery). Below the title is a subtitle: "Por favor complete los campos vacíos para su recuperación de cuenta." (Please complete the empty fields for your account recovery). The form has a section labeled "Correo" (Email) with a text input field containing the placeholder "Ingrese su correo" (Enter your email). Below the input field is a blue button labeled "Continuar" (Continue). At the bottom left of the form is a small blue button labeled "Cancelar" (Cancel). At the bottom right, there is a link that says "¿Recuerda su contraseña? Inicie sesión" (Remember your password? Log in).

En caso de que el usuario halla olvidado su contraseña este debe de ingresar su correo electrónico y el sistema mandara la contraseña de su cuenta a la dirección de correo electrónico ingresada

PANTALLA PRINCIPAL DE USUARIO



Esta es la pantalla de usuario que se puede visualizar al iniciar sesión en el sistema. En esta ventana se tienen 3 botones

1. Calendario

Este botón permite al usuario acceder a la ventana de calendario.

2. Grupos

Este botón permite al usuario acceder a la ventana de grupos.

3. Perfil

Este botón permite al usuario acceder a la ventana de Perfil de usuario.

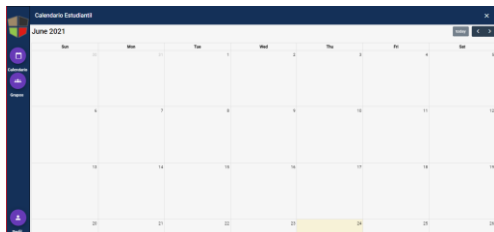
VENTANA DE GRUPOS DE ESTUDIO



En esta ventana se visualizan dos secciones en la primera sección se pueden crear nuevos grupos y en la segunda sección se visualizan todos los grupos en los que el usuario está participando.

VENTANA DE CALENDARIO

Pantalla de calendario



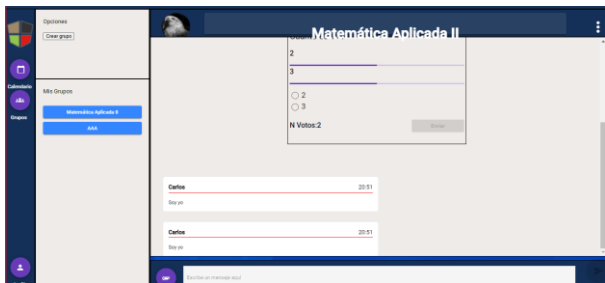
En esta ventana se desplegarán las fechas en las que se deben entregar tareas, estas fechas quedaran remarcadas para que el usuario puede apreciarlas mejor.

VENTANA DE PERFIL DE USUARIO



En esta ventana el usuario podrá visualizar y editar su información personal, y también contará con la opción de cerrar su sesión que enviará al usuario a la pantalla de inicio.

COMUNICACIÓN EN EL GRUPO DE ESTUDIO



En esta ventana se visualizan todos los mensajes que los integrantes del grupo han enviado.

Para mandar un mensaje en el grupo un usuario debe de escribir su mensaje en el campo de texto ubicada en la parte inferior de la ventana y pulsar el botón “Enviar”.

El usuario además de mandar un mensaje en caso de que sea administrador podrá crear y enviar una encuesta.

El usuario al pulsar sobre el botón de tres puntos ubicado en la parte superior derecha de la ventana podrá observar 2 botones si es administrador y un

botón si es un usuario no administrador del grupo de estudio.

Los botones son:

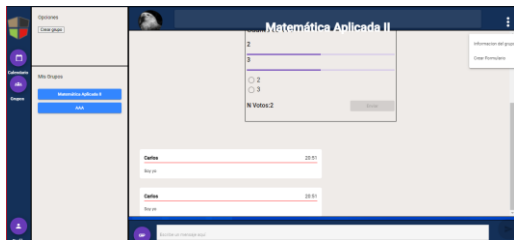
1. Ver información del grupo (Administrador)

En esta opción el usuario podrá desplegar un menú donde podrá visualizar las diferentes opciones del grupo.

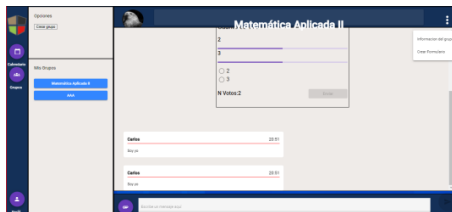
2. Crear encuesta(Administrador)

Esta opción desplegará al usuario una ventana donde podrá crear la encuesta.

Pantalla de administrador



Pantalla de usuario normal



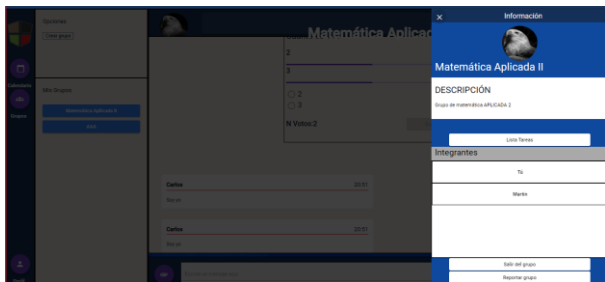
CREAR LA ENCUESTA

The screenshot shows a web interface for creating a survey. On the left is a sidebar with navigation icons and labels: 'Opciones', 'Crear grupo', 'Mis Grupos', 'Matemática Aplicada II', and 'AGS'. The main area is titled 'Matemática Aplicada II'. A modal window titled 'Pregunta:' is open, containing the following elements:

- A text input field labeled 'Pregunta:'.
- A blue button labeled 'Agregar Opción'.
- A checkbox labeled 'Varias Respuestas'.
- Four horizontal input fields, each labeled 'Opción 1' through 'Opción 4', with a blue 'Eliminar' button to the right of each.
- A checkbox at the bottom labeled 'Comparar respuestas luego de votar'.
- A blue 'Crear' button at the bottom right.

En esta ventana un usuario administrador de grupo llenara un formulario para crear una encuesta. El usuario podrá hacer uso del botón agregar opción para añadir respuestas del formulario. Finalmente, el usuario pulsará el botón “Crear” para crear el formulario y enviarlo a todos los usuarios.

MENÚ DE GRUPOS



En esta ventana el usuario podrá visualizar la Información del grupo, además si el usuario es administrador de grupo podrá editar la información del grupo.

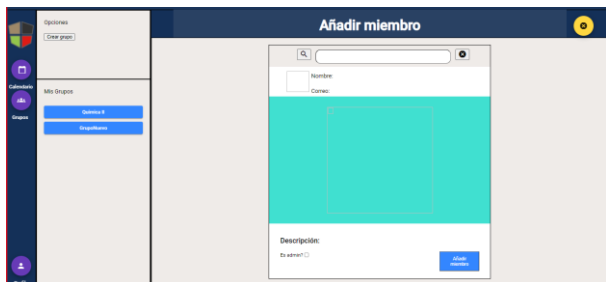
Desde esta ventana se podrá ingresar a las siguientes opciones:

1. Añadir miembro
2. Lista de tareas (estudiante o docente)
3. Opciones de integrantes
4. Salir del grupo o reportar grupo

Las opciones de lista de tareas docente, opciones de integrantes solo estarán disponibles si el usuario es administrador del grupo.

1.1.1.1 AÑADIR MIEMBRO

Desde esta pestaña se podrá buscar a un usuario



1.1.1.2 LISTA DE TAREAS O RECORDATORIOS (ESTUDIANTE O DOCENTE)

Esta opción enviara al usuario a la ventana lista de tareas.

1.1.1.3 OPCIONES DE INTEGRANTES

Estas opciones permitirán al usuario eliminar a un usuario del grupo de estudio, designar a un usuario

administrador de grupo y quitar derechos de administrador a un usuario administrador.

1.1.1.4 SALIR DEL GRUPO O REPORTAR USUARIO

El usuario podrá salir del grupo pulsando el botón “Salir del grupo” y podrá reportar un usuario pulsando el botón “Reportar usuario”.

CREAR GRUPO DE ESTUDIO

Para crear un grupo de estudio un usuario debe pulsar en el botón “Crear grupo” ubicado en el menú de la ventana Grupos, eso desplegará ante el usuario la ventana de creación de grupos.

Ventana de creación de grupos

En esta ventana un usuario tendrá que rellenar los campos vacíos de la información del nuevo grupo y también podrá agregar usuarios para que se añada junto con la creación de este nuevo grupo, para agregar usuario se tendrá que accederá la opción Agregar miembro, una vez los datos estén completos, correctos y también se hayan añadido una imagen de grupo, el usuario podrá crear un nuevo grupo.

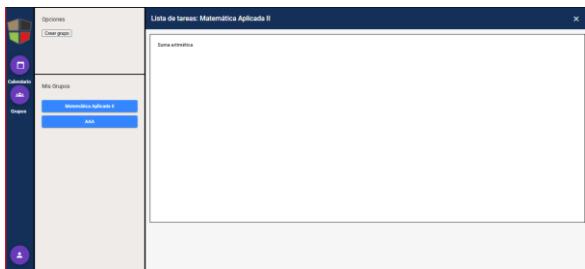
BUSCAR USUARIOS

En esta ventana un usuario ingresara el código de identificación del usuario que desea añadir al grupo, posteriormente el usuario marcará la opción “Hacer administrador” si desea que este miembro sea administrador del sistema o bien lo dejara en blanco si desea que sea un usuario normal. Finalmente, el usuario pulsará el botón añadir miembro para contarlo como integrante del nuevo grupo.

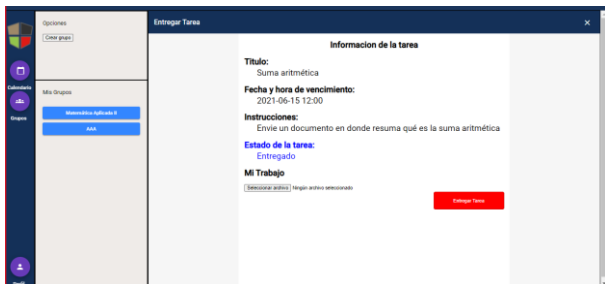


LISTA DE TAREAS O RECORDATORIOS (ESTUDIANTE)

En esta ventana un usuario normal podrá visualizar las tareas o recordatorios que se le han asignado por los docentes administradores del grupo, además si el usuario presiona alguna de las tareas esta le envía a la ventana de información de tarea.



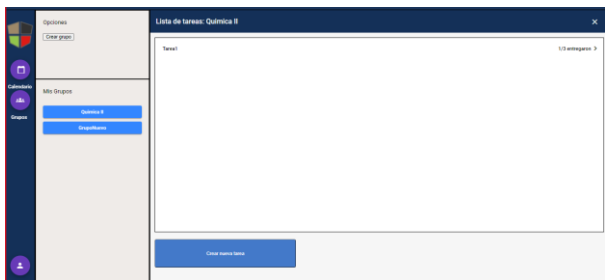
INFORMACIÓN DE LA TAREA O RECORDATORIO



En esta ventana el usuario podrá ver la información de la tarea o recordatorio asignado. En caso de que el usuario estudiante desee entregar una tarea presionara el botón “seleccionar archivo” para buscar su archivo en su ordenador, después de haber seleccionado su archivo el usuario presionara el botón “enviar” para mandar su trabajo. En caso de que el tiempo de entrega de la tarea haya vencido el usuario no podrá enviar su trabajo.

LISTA DE TAREAS Y RECORDATORIOS (DOCENTE)

En esta ventana un usuario administrador de grupo visualiza las tareas o recordatorios asignados a los usuarios normales (Estudiantes), además al presionar sobre una tarea esta la envía a la ventana de “verificación de tarea”. Sin embargo, si se desea crear una nueva tarea el usuario debe de presionar sobre el botón “Nueva tarea” que lo enviará a la ventana de creación de tarea.



CREAR TAREA O RECORDATORIO

The screenshot shows the 'Nueva Tarea / Recordatorio' window. On the left is a sidebar with navigation icons and a 'Mitos Grupos' section containing 'Quitar' and 'Agregar' buttons. The main form area includes the following fields:

- Título:** Ingrese un título
- Instrucciones:** Ingrese las instrucciones
- Puntos:** Ingrese los puntos máximos
- Fecha de vencimiento:**
 - Fecha de vencimiento inicial: [05/10/2020]
 - Fecha de vencimiento final: [05/10/2020]
- Hora de vencimiento:**
 - Horas: [00]
 - Minutos: [00]
- ¿Es recordatorio?** ☐
- Botón:** Agregar Nueva Tarea

En esta ventana un usuario administrador de grupo necesitará rellenar los campos vacíos para crear una nueva tarea o recordatorio.

VER TAREA O RECORDATORIO

The screenshot shows the 'Calificar Tareas' window for 'Grupo: Tarea1'. It displays the delivery status: 'Entregados: 1 | No Entregados: 2'. Below this is a table with columns for 'Nombre', 'Estado', and 'Puntos / 100'. The table has one row with the value '1 / 100'. To the right of the table is a 'Descargar Tarea' button with a download icon.

Nombre	Estado	Puntos / 100
Pedro	Entregado	1 / 100

En esta ventana un usuario administrador de grupo podrá ver la información de alguna tarea o recordatorio que haya creado. Sin embargo, si es una tarea el usuario podrá asignar puntos al estudiante por su trabajo además poder descargar su trabajo, pero si es un recordatorio solo podrá visualizar la información de dicho recordatorio.

MENÚ ADMINISTRADOR (USUARIO ADMINISTRADOR DEL SISTEMA)

Ventana “Menú de reportes”

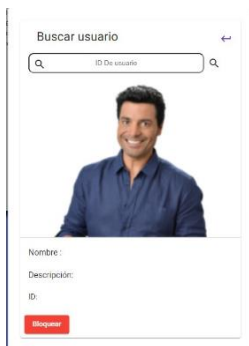


En este menú el administrador tendrá la opción de generar reportes.

MENÚ DE USUARIO REPORTADO



BUSCAR USUARIO PARA REPORTARLO



BASE DE DATOS

A continuación, se presentará la base de datos del sistema, como se trata de una base de datos No Relacional se procederá a enseñar las colecciones.

COLECCIÓN 1: USUARIOS

```
  _id: ObjectId("60c7f67c66679240d0fe6dd9")
  ↓ grupos: Array
    0: "2"
    1: "3"
  id: 5
  nombre: "Martin"
  descripcion: "Estudiante"
  email: "dafterwatch@gmail.com"
  contraseña: "contraseña"
  preguntaSeguridad: "¿Cuál es su comida favorita?"
  respuesta: "Pollo"
  fotoPerfil: "uploads\1623717586062Burgen_Logo.jpg"
  __v: 0
  estado: false
```

La colección de usuario está compuesta por:

- Los identificadores de los grupos a los que pertenece.
- Los datos del usuario que son: su identificador, su nombre, la descripción de su perfil, su correo

electrónico, su contraseña de la cuenta, la pregunta y respuesta de seguridad y su foto de perfil.

- También tiene una propiedad de estado para verificar si el usuario ha sido bloqueado.

COLECCIÓN 2: GRUPOS

```
_id: ObjectId("60ceb1c8a71da33d1c1de3d3")
✓ miembrosDelGrupo: Object
  ✓ integrantes: Array
    0: "3"
  ✓ admin: Array
    0: "3"
✓ mensajes: Array
  ✓ 0: Object
    type: 1
    user: "3"
    message: "123"
    name: "Luis"
    time: "2021-06-20T03:14:29.111Z"
  > 1: Object
  > 2: Object
  > 3: Object
  > 4: Object
  > 5: Object
  > 6: Object
  > 7: Object
✓ tareas: Array
  ✓ 0: Object
    titulo: "    Titulo1"
    instrucciones: "    instrucciones basicas"
    puntos: "    100"
    startDate: "    1995-04-15"
    endDate: "    2021-04-16T00:00:00-04:00"
    horaVencimiento: "    2021-06-20T00:31:47.338-04:00"
    esRecordatorio: "    true"
  > tareasEntregadasUsuarios: Array
    idTarea: 0
  > 1: Object
id: 4
✓ informacion: Object
  nombre: "Grupo1 Ionic"
  descripcion: ""
  foto: ""
  __v: 0
```

La colección de grupos está compuesta por:

- Los identificadores de los integrantes del grupo y una lista en la que se registra quien o quienes son los administradores.
- Los mensajes que estarán conformados por: El tipo de mensaje, el identificador del usuario que ha mandado el mensaje, el texto del mensaje, el nombre del usuario que mando el mensaje y la fecha y hora en la que se mandó el mensaje.
- Las tareas que se han asignado en el grupo que este compuesto por: El título y las instrucciones de la tarea, los puntos, la fecha de inicio, final y hora de vencimiento, un valor para comprobar si es un recordatorio, un identificador de la tarea y una lista de los usuarios que han entregado.
- El identificador del grupo y la información de este como ser: El nombre del grupo, su descripción y la foto del grupo.

REQUISITOS DEL SISTEMA

Equipo y procesador

Procesador de 86 o 64 bits a 1 GHz o más rápido con conjunto de instrucciones SSE2

Memoria

2 GB de memoria RAM

Disco duro

3 GB de espacio disponible en disco

Pantalla

Resolución de pantalla de 1024 × 768

Sistema operativo

Windows 10 SAC, Windows 10 LTSC 2016, Windows 10 LTSC 2015, Windows 8.1, Windows 8, Windows 7 Service Pack 1*, Windows Server 2016, Windows Server 2012 R2, Windows Server 2012 o Windows Server 2008 R2.

Navegador

Versión actual de Internet Explorer, Microsoft Edge, Safari, Chrome o Firefox. Más información.

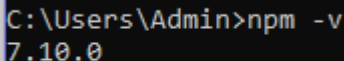
INSTALACIÓN DEL CLIENTE

Programas requeridos:

- Node JS versión a partir de la 14.0.0 (de preferencia versiones pares 16.0.0, 18.0.0 ...).
- Node Package Manager (NPM) versión 7.10.0 o superior.

Instalación de Angular

Luego de instalar Node JS (*archivo de instalación adjuntado o puede descargar de: <https://nodejs.org/es/> descargue la versión actual*). Se deberá instalar automáticamente el NPM. Puede probar su instalación usando el comando `npm -v` desde una terminal.



```
C:\Users\Admin>npm -v
7.10.0
```


En caso de que no reconozca el comando consulte la sección de errores.

Una vez asegurado que tiene npm y Node JS instalados ejecute el comando: *npm install -g @angular/cli*

Luego de instalar ejecute el comando: *npm install -g @angular/cli@11.2.12*

Después de ejecutar los comandos revise que Angular este instalado ejecutando el comando: *ng -version*

```
C:\Users\windows>ng version
```



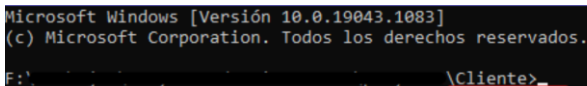
```
Angular CLI: 11.2.12
Node: 14.16.1
OS: win32 x64

Angular: undefined
...
Ivy Workspace: <error>

Package                                  Version
-----
@angular-devkit/architect                0.1102.12 (cli-only)
@angular-devkit/core                     11.2.12 (cli-only)
@angular-devkit/schematics               11.2.12 (cli-only)
@schematics/angular                     11.2.12 (cli-only)
@schematics/update                       0.1102.12 (cli-only)
```

Instalando el cliente de Mean

Para instalar es necesario localizarse dentro de la carpeta “Cliente” y abrir una terminal.



```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1083]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
F:\> \Cliente>
```

Ejecutar el comando: *npm install*

Luego de que se termine de ejecutar el comando la instalación estará completa. Para ejecutar la aplicación en un puerto local (puerto 4200) en la misma terminal corra el código: *ng serve*

INSTALACIÓN DEL SERVIDOR

Para instalar el servidor únicamente es necesario tener Node Js versión 14.0.0 o en adelante (de preferencia versiones pares) y el Node Package Manager npm version 7.10.0 o superior (npm se instala junto con node por lo que no hay enlaces o instaladores adicionales). Luego de instalar los programas simplemente abra una terminal en la carpeta donde se

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1083]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\usuario> ipconfig /all

. . . . .

Servidor>
```

```
server corriendo en: 3000
```

[Problema]: Al ejecutar los comandos que empiezan con ng sale el mensaje de:

"ng" no se reconoce como un comando interno o externo.

[Solución]: agregue: `npm run` al principio de cada comando con “`ng`”.

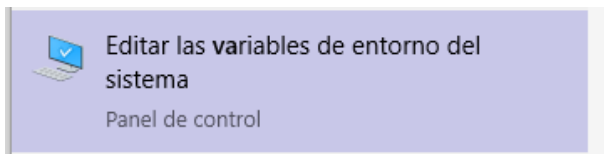
```
npm run ng <comando>
```

[Problema]: Al ejecutar los comandos que empiezan con npm sale el mensaje de:

"npm" no se reconoce como un comando interno o externo.

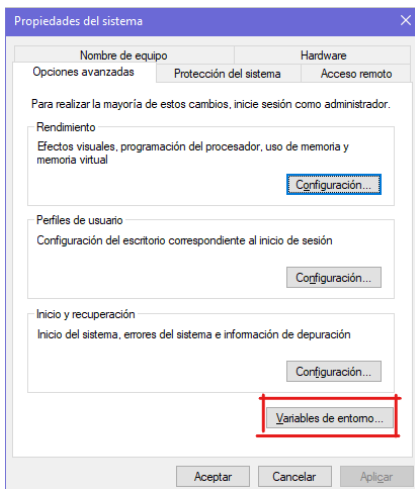
[Solución]: Vaya a la dirección en su computadora:

C:\Users\Admin\AppData\Roaming\npm. Copie la dirección de la carpeta, abra las variables de entorno (en Windows 10 puede buscar la palabra 'variable' en el buscador:

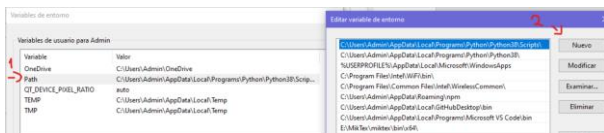


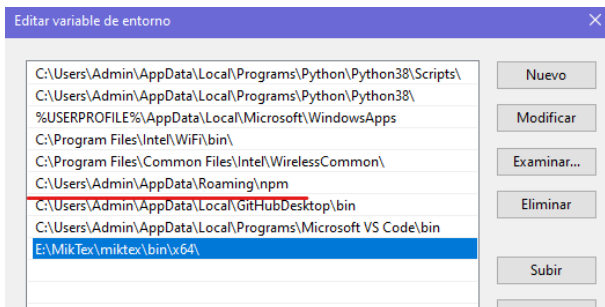
En Windows 7: Click derecho el icono de Computadora (Mi Pc) > Propiedades > Configuración avanzada > Variables de entorno.).

Dentro de la ventana emergente seleccione la opción: variables de entorno



Seleccione la opción: *Path* y en la nueva ventana seleccione *editar* pague la dirección que copio y se en aceptar.





[Problema]: Al intentar iniciar la aplicación Web (mediante el comando *ng serve*) o el servidor (mediante el comando *node index.js*) aparece el mensaje de que existe un error en la aplicación.

[Solución]: Copie el respectivo archivo *package.json* adjuntado con las aplicaciones. (advertencia: Los archivos *package.json* para el servidor y para la aplicación web son diferentes. Seleccione con cuidado).

Pegue el archivo copiado en la raíz de la correspondiente carpeta (Servidor o Cliente) y seleccione la opción de: “Reemplazar existente”. Abra una terminal y ejecute el comando: *npm install* (no importa para que aplicación lo haga).

[Problema]: Luego de recargar la ventana de la aplicación web los cambios que haga (mensajes enviados, recibidos o cambios hechos en el perfil de usuario o algún grupo.) no se muestran.

[Solución]: Se recomienda que en ninguna circunstancia se refresque la pestaña una vez dentro de su cuenta en la aplicación web. Para arreglar el problema cierre sesión en su cuenta y vuelva a entrar.

[Problema]: Luego de borrar un reporte, bloquear usuario o bloquear grupo el elemento no se quita de la lista correspondiente.

[Solución]: Continué trabajando. El sistema ya se actualizó y el elemento ya no estará la próxima vez que ingrese a la lista.