|  |  |
| --- | --- |
| NOMBRE | %DE TRABAJO |
| CYNTHIA | 100 |
| MARIA | 50 |
| JULIA | 0 |

**ÍNDICE POYECTO**

**Capítulo I: GENERALIDADES**

1.1 Introducción (GENERALIDADES DEL PROYECTO/ DESCRIPCION DE LA TEMATICA PRINCIPAL)

1.2 Planteamiento Del Problema

1.2.1 Identificación Del Problema (secundarios)

A) Análisis de la situación actual

B) Recopilación de información

1. Entrevista
2. Recopilación documental

1.2.2 Formulación Del Problema (PREGUNTA, CAUSA -EFECTO)

1.3 Justificación

1.3.2 Justificación Técnica (herramientas)

1.3.4 Objetivo General (PROPOSITO, MEDIOS Y FIN)

1.3.5 Objetivos Específicos (SECUENCIA, LAS ACTIVIDADES A REALIZAR, SUB OBJETIVOS)

1.4 Alcances Y Limites

1.4.1 Alcances (QUE REALIZARA EL SISTEMA)

A) PLATAFORMA WEB

B) APLICACIÓN MOVIL

1.4.2 Limites (LO QUE EL PROYECTO NO VA A CONSIDERAR)

1.5 Solución Propuesta (esquema)

**Capítulo II: Marco Metodológico**

2.1. Metodología SCRUM (HISTORIA, BASES DE TRABAJO/PRINCIPIOS, EQUIPO DE TRABAJO “RESPONSABILIDADES)

* 1. Proceso de Desarrollo/MARCO DE TRABAJO (DESCRIBIR EL PROCESO /GRAFICA, MODELOS BASES)
  2. Tareas (DESCRIBIR CADA FASE, IDENTIFICAR SUS TAREAS)

2.4. ARTEFACTOS de la metodología SCRUM (HISTORIAS DE USUARIO)

* 1. Notación UML (DECRIBIR ALGUNOS DIAGRAMAS DE UML QUE SE CONSIDERA EN SCRUM; CASOS DE USO)

**Capıtulo III: Marco practico/DESARROLLO DEL PROYECTO**

1. PRE-JUEGO
   1. Especificación de requerimientos
   2. Identificación de actores (tabla de actores QUE YA SE TIENE)
2. Identificación de procesos (tabla de Procesos, QUE YA SE TIENE)
   1. Historias de usuarios
   2. Determinación de requisitos(tabla de requerimientos, QUE YA SE TIENE)
   3. DESCRIPCION/ESQUEMATIZACIÓN DE LOS REQUERIMIENTOS
      1. Caso de uso de alto nivel
   4. Planificación del desarrollo (TABLA DE PLANIFICACIÓN DE LOS SPRINT)
3. JUEGO
   1. SPRINT 1: GESTION DE USUARIOS

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **N° SPRINT** | **1** | | **MODULO:** | **GESTION DEUSUARIOS** |
| TAREAS | DOCUMENTO | FECHA INICIO | FECHA FINALIZA | OBSERVACION |
| ANALISIS | DIAGRAMAS DE CASOS DE USO EXPANDIDOS E GESTION DE TRABAJADORES | 7/05 | 10/05 |  |
| 1. DISEÑO DE INTERFACES | ADV´S/MOCKAPS  RESGISTRO Y ASIGNACION DE USUARIO Y CONTRASEÑA  MODIFICACION  LISTADO | 10/05 |  |  |
| 1. DISEÑO DE BD | MODELADO CONCEPTUAL (DIAGRAMA DE OBJETOS)  MODELO E-R |  |  |  |
| 1. DISEÑO DE PROCESO | DIAGRAMA ESTADOS/ACTIVIDADES |  |  |  |
| 1. DISEÑO NAVEGACIONAL | MODELOS NAVEGACIONALES (DIAGRAMA DE COMPONENTES) |  | 14/05 |  |
| DESAROOLLO DE CODIGO | PARTES DEL CODIGO DEL MODULO  INTERFACES (PANTALLAS) | 14/05 | 29/05 |  |
| PRUEBAS | PRUEBAS UNITARIAS/COMPONENETE | 29/05 | 4/06 |  |
| INTEGRACIÓN |  | 4/06 | 14/06 |  |

* 1. SPRINT 2: REGISTRO DE CLIENTE
  2. SPRINT 3
  3. SPRINT4

1. POST-JUEGO
   1. PRUEBAS FINALES (UN TIPO DE PRUEBA)
   2. DOCUMENTACION (MANUEAL DE USUARIOS Y EL MANUAL DE ADMINISTRACION)

**BIBLIOGRAFIA**

**GLOSARIO DE TERMINOS**

**ANEXO**

**AUXILIAR**

**TABLA DE PROCESOS**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ID Proceso** | **Nombre del Proceso** | **N.º Requerimiento** |
| **P1** | Gestión de Trabajadores | R-1 |
| R-2 |
| R-3 |
| **P2** | Gestión de Productos | R-4 |
| R-5 |
| R-6 |
| **P3** | Gestión de servicios | R-7 |
| R-8 |
| **P4** | Control de ventas de los productos | R-9 |
| R-10 |
| R-11 |
| **P5** | Confirmar Citas  CONTROL DE CITAS | R-12 |
| R-13 |
| **P6** | Control de promociones | R-14 |
| R-15 |
| R-16 |
| R-17 |
| **P7** | Registro de usuario Cliente | R-18 |
| R-19 |
| **P8** | Visualizar servicios y productos | R-20 |
| R-21 |
| R-22 |
| **P9** | Registro de Citas | R-23 |
| R-24 |
| R-25 |
| **P10** | Gestión de Clientes | R-26 |
| R-27 |
| **P11** | Autenticar cliente y personal | R-28 |
| R-29 |
| R-30 |
| R-31 |

**TABLA DE ESPECIFACION DEL EQUIPO SCRUM**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ROL** | **PERSONAS** | **DESCRIPCIÓN/RESPONSABILIDAD** |
| SCRUM MASTER | MARIA |  |
| PRODUC OWNER | LIC. C. RODRIGUEZ |  |
| TEAMS | MARIA  ANA  JULIA | DESARROLLO DE LOS REQUEIMIENTOS |
|  |  |  |

**TABLA DE PLANIFICACIÓN**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **N.º** | **Tarea/ Proceso** | **Responsable** | **Iniciar** | **Terminar** | **Duración** |
| **1** | P1 | CYNTHIA RODRIGUEZ | 10 de Mayo | 15 de Mayo | 5 días |
| **2** | P2 | CYNTHIA | 16 de Mayo | 21 de Mayo | 5 días |
| **3** | P3 | PEDRO | 22 de Mayo | 28 de Mayo | 5 días |
| **4** | P4 | Girls21 | 29 de Mayo | 2 de Junio | 4 días |
| **5** | P5 | Girls21 | 3 de Junio | 7 de Junio | 4 días |
| **6** | P6 | CYNTHIA RODRIGUEZ | 8 de Junio | 12 de Junio | 4 días |
| **7** | P7 | Girls21 | 13 de Junio | 16 de Junio | 3 días |
| **8** | P8 | Girls21 | 17 de Junio | 20 de Junio | 3 días |
| **9** | P9 | Girls21 | 21 de Junio | 24 de Junio | 3 días |
| **10** | P10 | PEDRO | 25 de Junio | 30 de Junio | 5 días |
| **11** | P11 | Girls21 | 1 de Julio | 4 de Julio | 3 días |

.**PLANIFICACIÓN DEL SPRINT**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **N° SPRINT** | 6 | | **MODULO:** | XY |
| TAREAS | DOCUMENTO | FECHA INICIO | FECHA FINALIZA | OBSERVACION |
| ANALISIS | DIAGRAMAS DE CASOS DE USO EXPANDIDOS E GESTION DE TRABAJADORES |  |  |  |
| 1. DISEÑO DE INTERFACES | ADV´S/MOCKAPS  RESGISTRO Y ASIGNACION DE USUARIO Y CONTRASEÑA  MODIFICACION  LISTADO |  |  |  |
| 1. DISEÑO DE BD | MODELADO CONCEPTUAL (DIAGRAMA DE OBJETOS)  MODELO E-R |  |  |  |
| 1. DISEÑO DE PROCESO | DIAGRAMA ESTADOS/ACTIVIDADES |  |  |  |
| 1. DISEÑO NAVEGACIONAL | MODELOS NAVEGACIONALES (DIAGRAMA DE COMPONENTES) |  |  |  |
| DESAROOLLO DE CODIGO | PARTES DEL CODIGO DEL MODULO  INTERFACES (PANTALLAS) |  |  |  |
| PRUEBAS | PRUEBAS UNITARIAS/COMPONENETE |  |  |  |
| RETROSPECTIVA |  |  |  |  |