```
┌─────────────────────┐
│      CGLItem        │
├─────────────────────┤
│                     │
├─────────────────────┤
│                     │
└─────────────────────┘
           △
           │
┌─────────────────────┐
│     CGLPolygon      │
├─────────────────────┤
│ # points            │
├─────────────────────┤
│ + CGLPolygon()      │
│ + ~CGLPolygon()     │
│ + drawObject()      │
└─────────────────────┘
```