

# **WDD - World Design Document**

## **PAC Extensionista**

**Rafael Augusto dos Anjos<sup>1</sup>, Eduardo Felipe Hoefft<sup>2</sup>, Gustavo Nascimento Caballero<sup>1</sup>**

<sup>1</sup>Centro Universitário – Catolica Santa Catarina Jaraguá do Sul - R. dos Imigrantes, 500 - Rau

***Resumo.** Este meio-artigo descreve um pouco do TDD do jogo MinerMath, apresentando alguns tópicos importantes para o desenvolvimento e implementação do projeto. O objetivo principal do jogo sério é auxiliar alunos do 9º ano do fundamental da escola E.E.B. Julius Karstein ao qual estão tendo dificuldades principalmente na tabuada e necessitando de reforço matemático. Esse trabalho está sendo desenvolvido na instituição Católica SC de Jaraguá do Sul com o auxílio da professora Miriam Bernadete Bertoldi Oberziner.*

### **1. Introdução**

#### **1.1. Nome do projeto:**

MinerMath: A aventura dos múltiplos

#### **1.2. Objetivo do documento**

O mundo do jogo se chama "mundo do múltiplos", o personagem principal é o minerador Olário, seu trabalho é minerar múltiplos. Olário passa seus dias em uma mina repleta de números, minerando apenas os múltiplos de um número por dia. Ele tem auxílio de seu amigo Lamp que ilumina a mina e lhe dá algumas dicas.

#### **1.3. Público alvo**

e Crianças e adolescentes entre 12 a 16 anos que tem dificuldade em matemática e necessitam de um reforço principalmente na tabuada.

### **2. Visão Geral do mundo**

#### **2.1. Ambientação**

O mundo dos múltiplos é um mundo repleto de números, com várias minas para os múltiplos serem minerados.

#### **2.2. Tema Principal**

Exploração e plataforma.

#### **2.3. Tonalidade**

Cores vivas

#### **2.4. Lore Básica**

O mundo dos múltiplos precisa que as pessoas usem matemática todos os dias para manter a ordem e paz.

### **3. Geografia e ambientes**

#### **3.1. Mapa do mundo**

Uma cidade com 4 minas diferentes

#### **3.2. Biomas**

Mina da floresta, Mina do gelo, Mina sombria e Mina ancestral.

#### **3.3. Pontos de interesse**

A caverna dos múltiplos, o castelos dos números e a cidade da matemática.

#### **3.4. Clima e ecologia**

Clima variado entre frio e quente.

### **4. Cultura e sociedade**

#### **4.1. Raças e fações**

Humanos e animais

##### **4.1.1. Política e economia**

Mundo em paz, todos vivendo em harmonia.

#### **4.2. Religião e crenças**

Acreditam que matemática é importante.

#### **4.3. Costumes e tradições**

Festival dos números, caça aos múltiplos.

### **5. Personagens NPCs**

#### **5.1. Personagens principais**

Olário, o minerador de múltiplos. Lamp, o vagalume ajudante.

#### **5.2. NPCs importantes**

Fatorado, o golem que gosta de fatorar.

#### **5.3. População geral**

Humanos que não vivem sem matemática.

### **6. Referências**

[Saumya Gupta 2024], [Dani Lorenzo ], [Design-de-Jogos 2020]

## References

Dani Lorenzo. The technical design document. Disponível em: <https://dlorenzolaguno17.github.io/TDD/>. Acesso em 17 de junho de 2025.

Design-de-Jogos (2020). Technical design document - tdd. Disponível em: <https://design-de-jogos.github.io/2020.1-ETerface/tdd.html>. Acesso em 17 de junho de 2025.

Saumya Gupta (2024). Tdd and gdd. Disponível em: <https://www.naukri.com/code360/library/tdd-and-gdd>. Acesso em 17 de junho de 2025.