



# Annexe HTML5

## Eléments de 1<sup>er</sup> niveau

<b>&lt;html&gt;</b>	Représente la racine d'un document HTML.
<b>&lt;head&gt;</b>	Conteneur de métadonnées placé entre la balise <html> et la balise <body>.
<b>&lt;body&gt;</b>	Définit le corps du document.

## Eléments d'en-tête

<b>&lt;link&gt;</b>	Définit la relation entre le document actuel et une ressource externe. <b>Attributs</b> : href, rel, type
<b>&lt;meta&gt;</b>	Définit les métadonnées du document. <b>Attributs</b> : charset, name, content.
<b>&lt;script&gt;</b>	Intègre un script côté client (JavaScript). <b>Attributs</b> : src, type.
<b>&lt;style&gt;</b>	Définit les informations de style (CSS) pour un document. <b>Attributs</b> : type, media.
<b>&lt;title&gt;</b>	Définit le titre du document.

## Eléments de structuration d'une page web

<b>&lt;header&gt;</b>	Conteneur pour le contenu d'introduction ou un ensemble de liens de navigation.
<b>&lt;nav&gt;</b>	Définit un ensemble de liens de navigation.
<b>&lt;footer&gt;</b>	Définit un pied de page pour un document ou une section.
<b>&lt;section&gt;</b>	Définit une section dans un document.
<b>&lt;article&gt;</b>	Spécifie un contenu indépendant et autonome.
<b>&lt;aside&gt;</b>	Définit un contenu en dehors du contenu principal. Souvent placé sous forme de barre latérale.
<b>&lt;main&gt;</b>	Définit le contenu principal d'un document.

## Eléments de structuration de texte et média

<b>&lt;cite&gt;</b>	Définit le titre d'une œuvre.
<b>&lt;p&gt;</b>	Définit un paragraphe.
<b>&lt;source&gt;</b>	Spécifie plusieurs ressources multimédias pour les éléments multimédias. <b>Attributs</b> : src, type, media.
<b>&lt;h<sub>n</sub>&gt;</b>	Définit un titre de niveau n (de 1 à 6).
<b>&lt;hr&gt;</b>	Définit une rupture thématique sous forme de ligne horizontale.
<b>&lt;img&gt;</b>	Intègre une image. <b>Attributs</b> : src, alt.
<b>&lt;figure&gt;</b>	Spécifie un conteneur autonome qui peut contenir divers éléments.
<b>&lt;figcaption&gt;</b>	Définit une légende pour un élément <figure>.
<b>&lt;audio&gt;</b>	Intégrer du contenu sonore dans un document. <b>Attributs</b> : controls, src.
<b>&lt;video&gt;</b>	Intègre du contenu vidéo dans un document. <b>Attributs</b> : controls, src.
<b>&lt;a&gt;</b>	Définit un lien hypertexte via l'attribut href. <b>Attributs</b> : href, target.
<b>&lt;br&gt;</b>	Définit un retour à la ligne.
<b>&lt;address&gt;</b>	Définit les coordonnées de l'auteur/propriétaire d'un document ou d'un article.
<b>&lt;output&gt;</b>	
<b>&lt;mark&gt;</b>	Définit le texte qui doit être marqué ou mis en surbrillance.
<b>&lt;details&gt;</b>	Spécifie des détails supplémentaires que l'utilisateur peut ouvrir et fermer à la demande. <b>Attribut</b> : open.
<b>&lt;summary&gt;</b>	Définit un en-tête visible pour l'élément <details>.

## Conteneurs

<b>&lt;span&gt;</b>	Regroupe des éléments dans un bloc de contenu.
<b>&lt;div&gt;</b>	Grouper plusieurs éléments Html de type block.
<b>&lt;iframe&gt;</b>	Définit un cadre en ligne. <b>Attributs</b> : src, name.

## Listes

<b>&lt;ul&gt;</b>	Définit une liste à puces.
<b>&lt;ol&gt;</b>	Définit une liste ordonnée. <b>Attributs</b> : reversed, type, start.
<b>&lt;li&gt;</b>	Définit un élément dans une liste.

## Tableau

<b>&lt;table&gt;</b>	Définit un tableau.
<b>&lt;thead&gt;</b>	Définit l'entête d'un tableau.
<b>&lt;tbody&gt;</b>	Définit le corps d'un tableau.
<b>&lt;tfoot&gt;</b>	Définit le pied d'un tableau.
<b>&lt;caption&gt;</b>	Définit une légende de tableau.
<b>&lt;tr&gt;</b>	Définit une ligne dans un tableau.
<b>&lt;th&gt;</b>	Définit une cellule d'en-tête dans un tableau.
<b>&lt;td&gt;</b>	Définit une cellule dans un tableau.

## Evènements

<b>onblur</b>	Se déclenche au moment où l'élément perd le focus.
<b>onclick</b>	Se déclenche lors d'un clic sur l'élément.
<b>onfocus</b>	Se déclenche au moment où l'élément obtient le focus.
<b>oninput</b>	Se déclenche dès que la valeur d'un élément a changé.
<b>onload</b>	Se déclenche lorsque la page est complètement chargée.
<b>onmouseover</b>	Se déclenche lorsque le pointeur de la souris survole l'élément.
<b>onmouseout</b>	Se déclenche lorsque le pointeur de la souris sort de l'élément.
<b>onplay</b>	Se déclenche lorsque la lecture d'un fichier audio/vidéo commence.
<b>onpause</b>	Se déclenche lorsqu'un élément audio/vidéo est mis en pause.
<b>onsubmit</b>	Se déclenche lorsqu'un formulaire est soumis.
<b>onchange</b>	Se déclenche lorsque la valeur d'un élément est modifiée.
<b>onkeydown</b>	se déclenche lorsqu'une touche du clavier est pressée.
<b>onkeyup</b>	Se déclenche lorsqu'une touche est relâchée.

## Attributs globaux

<b>class</b>	Spécifie un nom de classe pour un élément.
<b>hidden</b>	Renseigne la visibilité d'un élément.
<b>id</b>	Spécifie un identifiant unique pour un élément HTML.
<b>lang</b>	Spécifie la langue du contenu de l'élément.
<b>style</b>	Spécifie un style en ligne.
<b>title</b>	Spécifie des informations supplémentaires sur un élément.

Éléments de formulaire				
<form>	Crée un formulaire HTML.	Attribut	Valeurs possibles	
		action		
		method	"get" , "post"	
		target	"_self", "_blank", "_parent", "_top", "iframeName"	
<fieldset>	Regroupe des éléments liés dans un formulaire.			
<legend>	Définit une légende pour l'élément <fieldset>.			
<label>	Définit un libellé pour un élément graphique.			
<input>	Définit un champ de saisie.	Types d'élément	Attributs génériques	Attributs spécifiques
		button, reset, submit	name, value, disabled	
		text, email, tel	name, value, placeholder, readonly, required, disabled, list	
		password	name, value, placeholder, readonly, required, disabled	
		number, range	name, value, readonly, required, disabled	min, max
		date, time	name, value, required, disabled	min, max
		checkbox, radio	name, value, required, disabled	Checked
<textarea>	Définit une zone de saisie de texte multilignes.	Attributs : name , cols, rows, readonly , required , disabled , placeholder, maxlength.		
<select>	Définit une liste déroulante.			
<datalist>	Spécifie une liste d'options prédéfinies connectée à un élément <input>.			
<option>	Définit une option dans une liste de sélection.	Attribut : selected		



# Annexe CSS3

Sélecteurs	
<b>*</b>	Sélectionne tous les éléments.
<b>element</b>	Sélectionne tous les éléments de type <i>element</i> .
<b>#id</b>	Cible un élément en fonction de la valeur de son attribut <i>id</i> .
<b>.class</b>	Cible les éléments en fonction de la valeur de leur attributs <i>class</i> .
<b>element[attr]</b>	Cible les éléments qui possèdent l'attribut <i>attr</i> .
<b>element[attr=valeur]</b>	Cible les éléments en fonction de la valeur de l'attribut <i>attr</i> .
<b>element.class</b>	Cible tous les éléments de type <i>element</i> en fonction de la valeur de leur attributs <i>class</i> .
<b>a:link</b>	Cible tous les liens non visités.
<b>a:visited</b>	Cible tous liens visités.
<b>a:hover</b>	Cible l'élément au moment où l'utilisateur le survole avec le pointeur de la souris.
<b>a:active</b>	Cible tous les liens activés.
Remarque: pour grouper plusieurs sélecteurs dans une règle, il suffit de les lister en les séparant par des virgules « , ».	

Propriétés de mise en forme du texte	
<b>font-family</b>	Spécifie les noms de polices possibles par ordre de préférence.
<b>font-weight</b>	Spécifie la manière dont les caractères d'un texte doivent être affichés ( <b>bold</b> ; <b>bolder</b> ; <b>lighter</b> ).
<b>font-style</b>	Spécifie le style d'un texte ( <b>italic</b> ).
<b>font-size</b>	Spécifie la taille d'une police.
<b>font</b>	Super-propriété de font. Combine font-family, font-weight, font-style, font-size.
<b>text-align</b>	Spécifie l'alignement horizontal d'un texte ( <b>left</b> ; <b>center</b> ; <b>right</b> ; <b>justify</b> ).
<b>text-shadow</b>	Définit une ombre au texte.
<b>text-transform</b>	Spécifie la façon de transformer les caractères d'un texte en majuscules ou en minuscules ( <b>uppercase</b> ; <b>lowercase</b> ; <b>capitalize</b> ).
<b>color</b>	Spécifie la couleur du texte.

Propriétés des listes	
<b>list-style-type</b>	Définit le type de marqueur d'éléments de liste ( <b>circle</b> ; <b>square</b> ; <b>upper-roman</b> ; <b>lower-alpha</b> ).
<b>list-style-position</b>	Spécifie la position des marqueurs d'éléments d'une liste à puces ( <b>outside</b> ; <b>inside</b> ).
<b>list-style-image</b>	Spécifie une image comme marqueur d'éléments de liste.
<b>list-style</b>	Super-propriété de liste. Combine list-style-type, list-style-position, list-style-image.

Propriétés d'arrière-plan	
<b>background-color</b>	Définit la couleur d'arrière-plan d'un élément.
<b>background-image</b>	Définit une image d'arrière-plan pour un élément.
<b>background-repeat</b>	Définit la façon dont une image d'arrière-plan est répétée ( <b>repeat</b> ; <b>repeat-x</b> ; <b>repeat-y</b> ).
<b>background-size</b>	Spécifie la taille d'une image d'arrière-plan.
<b>background</b>	Super-propriété d'arrière-plan. Combine background-color, background-image, background-repeat background-size.

Transformation	
<b>transform</b>	Applique un effet de transformation 2D ou 3D à un élément ( <b>rotate()</b> , <b>skew()</b> , <b>scale()</b> , <b>translate()</b> ).

Propriétés des images	
<b>filter</b>	Définit des filtres sur un élément ( <b>blur()</b> ; <b>grayscale()</b> ; <b>invert()</b> ).

Propriétés des tableaux	
<b>table-layout</b>	Définit la façon de disposer les cellules, lignes et colonnes d'un tableau.
<b>border-collapse</b>	Définit si les bordures des cellules sont fusionnées ou séparées ( <b>separate</b> ; <b>collapse</b> ).

Propriétés des boîtes	
<b>width</b>	Définit la largeur d'un élément.
<b>height</b>	Définit la hauteur d'un élément.
<b>position</b>	Spécifie le type de la méthode de positionnement utilisée pour un élément ( <b>absolute</b> ; <b>fixed</b> ; <b>relative</b> ; <b>static</b> ; <b>sticky</b> ).
<b>float</b>	Place/Fait flotter un élément dans un conteneur ( <b>left</b> ; <b>right</b> ; <b>none</b> ).
<b>padding</b>	Propriété abrégée qui définit la marge intérieure d'un élément des 4 cotés.
<b>margin</b>	Définit les marges d'un élément.
<b>box-shadow</b>	Ajoute des ombres à la boîte d'un élément.
<b>display</b>	Spécifie le comportement d'affichage d'un élément ( <b>inline</b> ; <b>block</b> ; <b>inline-block</b> ).
<b>top</b>	Spécifie la position verticale, par rapport au haut, d'un élément positionné.
<b>bottom</b>	Spécifie la position verticale, par rapport au bas, d'un élément positionné.
<b>left</b>	Spécifie la position horizontale, par rapport à la gauche, d'un élément positionné.
<b>right</b>	Spécifie la position horizontale, par rapport à la droite, d'un élément positionné.
<b>overflow</b>	Spécifie le comportement du contenu lorsqu'il déborde de la boîte d'un élément ( <b>visible</b> ; <b>hidden</b> ; <b>clip</b> ; <b>scroll</b> ; <b>auto</b> ).
<b>opacity</b>	Définit le niveau de transparence.

Propriétés des bordures	
<b>border-color</b>	Définit la couleur des bordures d'un élément.
<b>border-style</b>	Définit le style des bordures d'un élément.
<b>border-radius</b>	Définit le rayon des coins arrondis d'un élément.
<b>border-width</b>	Définit la largeur des bordures d'un élément ( <b>medium</b> ; <b>thin</b> ; <b>thick</b> ; valeur en px).
<b>border</b>	Super-propriété de bordure. Combine border-color, border-style, border-width, border-radius.

Transition	
<b>transition-delay</b>	Spécifie le délai nécessaire avant que la transition commence.
<b>transition-duration</b>	Spécifie la durée de la transition.
<b>transition-property</b>	Spécifie les propriétés CSS sur lesquelles l'effet de transition sera appliqué.
<b>transition</b>	Super-propriété de transition. Combine transition-property, transition-duration et transition-delay.

Animation	
<b>@keyframes:</b>	Spécifie les états clés de l'animation.
<b>animation-name</b>	Spécifie le nom de l'animation.
<b>animation-delay</b>	Spécifie le délai nécessaire avant que l'animation commence.
<b>animation-duration</b>	Spécifie la durée de l'animation.
<b>animation-iteration-count</b>	Spécifie le nombre de répétition de l'animation.
<b>animation-direction</b>	définit la direction de l'animation
<b>animation</b>	Super-propriété de l'animation. Combine animation-name , animation-duration, animation-delay, animation-iteration-count et animation-direction.

**Important** : pour exprimer les mesures des dimensions, se limiter aux unités (pixel et %).



## Annexe JS

### Opérateurs logiques

<b>&amp;&amp;</b>	ET
<b>  </b>	OU
<b>!</b>	NON

### Opérateurs de comparaison

<b>=</b>	Egal
<b>!=</b>	Différent
<b>&gt;</b>	Supérieur à
<b>&gt;=</b>	Supérieur ou égal à
<b>&lt;</b>	Inférieur
<b>&lt;=</b>	Inférieur ou égal à

### Opérateurs arithmétiques

<b>+</b>	Addition
<b>-</b>	Soustraction
<b>*</b>	Multiplication
<b>/</b>	Division
<b>%</b>	Reste de la division euclidienne

### Méthodes pour afficher une sortie\*

<b>alert()</b>	Affiche un message dans une boîte de dialogue.
<b>Document.write()</b>	Affiche directement dans le document HTML.

\*Pour afficher/modifier un contenu dynamique, on peut utiliser la propriété **innerHTML** d'un élément HTML.

### Méthode pour saisir une entrée

<b>prompt()</b>	Affiche une boîte de dialogue avec une zone de saisie.
-----------------	--

### Fonctions/Méthodes JS

<b>isNaN(ch)</b>	Retourne true si l'argument ch n'est pas convertible en un nombre, sinon retourne false.
<b>Number(ch)</b>	Convertit une chaîne ch en un nombre*.
<b>parseFloat(ch)</b>	Convertit une chaîne ch en un réel.
<b>parseInt(ch [b])</b>	Convertit une chaîne ch en un entier exprimé dans la base b.
<b>String(a)</b>	Convertit la valeur a en une chaîne.

\*Si la conversion n'est pas possible, la fonction retourne NaN.

### Méthodes pour sélectionner des éléments HTML

<b>document.getElementById()</b>	permet de sélectionner un élément unique en fonction de son identifiant.
<b>document.getElementsByName()</b>	permet de sélectionner tous les éléments ayant le même nom.

### Méthodes de l'objet Math (Math)

<b>abs(x)</b>	Retourne la valeur absolue.
<b>sqrt(x)</b>	Retourne la racine carrée.
<b>round(x)</b>	Retourne l'entier le plus proche.
<b>trunc(x)</b>	Retourne la troncature entière d'un nombre en retirant sa partie décimale.
<b>random()</b>	Retourne un réel aléatoire dans [0, 1[.

### L'objet Array

<b>length</b>	Propriété qui représente le nombre d'éléments dans un tableau.
---------------	--

Pour créer un tableau, utiliser les littéraux de tableau [ ].

### Les chaînes de caractères

<b>+</b>	Opérateur de concaténation.
<b>ch.length</b>	Propriété qui retourne la longueur de ch.
<b>ch.indexOf(ch [p])</b>	Retourne la position de la 1 <sup>ère</sup> occurrence de ch1 dans ch, en effectuant la recherche à partir de la position p (sinon -1).
<b>ch.lastIndexOf(ch1 [p])</b>	Retourne la position de la dernière occurrence de ch1 dans ch à partir de la position p.
<b>ch.substring(d, f)</b>	Retourne une sous-chaîne de ch de la position d à la position f (non incluse).
<b>ch.replace(ch1, ch2)</b>	Retourne une chaîne dans laquelle la 1 <sup>ère</sup> occurrence de ch1 dans ch est remplacée par ch2.
<b>ch.toLowerCase()</b>	Convertit tous les caractères de ch en minuscules.
<b>ch.toUpperCase()</b>	Convertit tous les caractères de ch en majuscules.
<b>ch.trim()</b>	Supprime tous les espaces existants au début et à la fin de ch.
<b>String.fromCharCode(num, ..., numN)</b>	Retourne une chaîne formée par la concaténation des résultats de conversion des codes ASCII passés en paramètres.

ch est un objet String

### L'objet Date

<b>new Date()</b>	Retourne la date courante.
<b>new Date(ch)</b>	Retourne un objet Date à partir d'une chaîne de caractères ch représentant une date.
<b>d.getDate()</b>	Retourne le jour du mois (entre 1 et 31).
<b>d.getMonth()</b>	Retourne le numéro du mois (entre 1 et 11).
<b>d.getFullYear()</b>	Retourne la valeur de l'année sur 4 chiffres.
<b>d.toString()</b>	Retourne une chaîne de caractères représentant la date d.

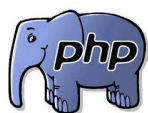
d est un objet Date.

### Modification du contenu, des attributs ou des styles des éléments HTML

<b>element.attribut = valeur</b>	Change la valeur de l'attribut d'un élément HTML.
Se limiter à la manipulation des attributs value, checked, disabled, readonly, src, muted.	
<b>element.style.propriété = valeur</b>	Change le style d'un élément HTML.
Se limiter à la manipulation des propriétés color, background, border, font, width, height.	
<b>element.méthode()</b>	Effectue une action sur un élément HTML.

Se limiter à la manipulation des méthodes play(), pause().

Pour une liste déroulante (<select>), utiliser la propriété **selectedIndex** pour récupérer l'indice de l'option sélectionnée.



# Annexe PHP

## Type d'objets

int	Entier
float	Réel
string	Chaîne de caractères
bool	Booléen
array	Tableau

## Opérateurs de transtypage

(int)	Convertit une variable en entier.
(float)	Convertit une variable en réel.
(string)	Convertit une variable en chaîne.
(bool)	Convertit une variable en booléen.
(array)	Convertit une variable en tableau.

## Opérateurs logiques

&&	Et
	Ou
!	Non

## Opérateurs de comparaison

==	égal à
<>	différent de
<	inférieur à
<=	inférieur ou égal
>	supérieur
>=	supérieur ou égal

## Opérateurs arithmétiques

+	addition
-	soustraction
*	multiplication
/	division
%	modulo

## Autres opérateurs

=	affectation
.	concaténation

## Fonctions mathématiques

abs()	Retourne la valeur absolue.
sqrt()	Retourne la racine carrée.
round()	Retourne la valeur arrondie.
rand()	Retourne un nombre aléatoire.

## Fonctions sur les chaînes de caractères

chr()	Retourne le caractère dont le code ASCII est passé comme argument.
ord()	Retourne le code ASCII du 1 <sup>er</sup> caractère de l'argument.
strlen()	Retourne la longueur d'une chaîne.
substr()	Retourne une sous-chaîne.
strpos()	Retourne la position de la première occurrence du 2 <sup>ème</sup> argument dans le 1 <sup>er</sup> .
strcmp()	Retourne le résultat de comparaison de deux chaînes (<0,0,>0).
str_replace()	Remplace, dans une chaîne, toutes les occurrences d'un motif par un autre.
strtolower()	Convertit tous les caractères d'une chaîne en minuscule.
strtoupper()	Convertit tous les caractères d'une chaîne en majuscule.
trim()	Supprime tous les espaces existants au début et à la fin de la chaîne.

## Fonctions de Date/Heure

checkdate()	Vérifie la validité d'une date.
date()	Formate une date et la retourne sous forme de chaîne.
time()	Retourne l'heure actuelle en nombre de seconde.
strtotime()	Transforme une chaîne contenant une date en timestamp *

\* timestamp: nombre de secondes écoulées entre une date donnée et le 1<sup>er</sup> janvier 1970 à 00:00:00.

## Fonctions sur les tableaux

array()	Crée un tableau à partir d'une liste de valeurs.
count()	Retourne le nombre d'éléments d'un tableau.

## Structures de langage

echo	Affiche une ou plusieurs expressions.
------	---------------------------------------

## Fonctions PHP pour MySQL \*

mysqli_connect()	Établit une connexion à une base de données MySQL.
mysqli_query()	Envoie une requête SQL à la base de données.
mysqli_close()	Ferme la connexion à la base de données.
mysqli_fetch_array()	Retourne une ligne de résultat sous forme de tableau associatif et numérique.
mysqli_fetch_row()	Retourne une ligne de résultat sous forme de tableau indexé numériquement.
mysqli_num_rows()	Retourne le nombre de lignes dans un résultat de requête.
mysqli_affected_rows()	Retourne le nombre de lignes affectées par la dernière requête SQL exécutée.
mysqli_error()	Retourne un message d'erreur généré par la dernière requête SQL exécutée.

\* Utiliser les fonctions fournies par l'extension MySQLi dans son interface procédurale.

## Variables superglobales

\$_GET	Tableau associatif des valeurs passées au script courant via les paramètres d'URL.
\$_POST	Tableau associatif des valeurs passées au script courant via le protocole HTTP et la méthode POST.

## Fonctions diverses

die()	Affiche un message et termine le script courant.
isset()	Vérifie si une variable est définie.
require()	inclut et exécute le fichier spécifié en argument.





# Annexe SQL

## Type de données

<b>INT</b>	Entier
<b>DECIMAL</b>	Réel
<b>CHAR</b>	Chaîne de caractères de longueur fixe.
<b>VARCHAR</b>	Chaîne de caractères de longueur variable dont la longueur maximale fixée.
<b>TEXT</b>	Chaîne de caractères de longueur variable.
<b>DATE</b>	Date.
<b>TIME</b>	Temps.
<b>DATETIME</b>	Date et Heure.

## Opérateurs de comparaison

<b>=</b>	Égale à
<b>&lt;&gt;</b>	Différent de
<b>&gt;</b>	Supérieur à
<b>&lt;</b>	Inférieur à
<b>&gt;=</b>	Supérieur ou égale à
<b>&lt;=</b>	Inférieur ou égale à
<b>IN</b>	Dans
<b>BETWEEN</b>	Entre deux valeurs d'un intervalle.
<b>LIKE</b>	Recherche de motif/valeur.
<b>IS</b>	Filtre les résultats contenant la valeur NULL.

## Opérateurs logiques

<b>AND</b>	ET
<b>OR</b>	OU
<b>NOT</b>	NON

## Fonctions définies sur le type date

<b>DATE()</b>	Retourne une date extraite à partir d'une chaîne contenant une valeur au format DATE ou DATETIME.
<b>DAY ( )</b>	Retourne le jour.
<b>MONTH ( )</b>	Retourne le mois.
<b>YEAR ( )</b>	Retourne l'année.
<b>NOW ( )</b>	Retourne la date et l'heure courantes.
<b>ADDDATE()</b>	Ajoute un nombre de jours ou un intervalle de temps à une date.
<b>DATEDIFF()</b>	Retourne la différence entre deux dates en jours.

## Fonctions d'agrégation

<b>AVG ( )</b>	Retourne la moyenne.
<b>COUNT ( )</b>	Retourne le nombre d'enregistrements.
<b>MAX ( )</b>	Retourne le maximum.
<b>MIN ( )</b>	Retourne le minimum.
<b>SUM ( )</b>	Retourne la somme.

## Contraintes d'intégrité

<b>NOT NULL</b>	Interdit une valeur nulle.
<b>DEFAULT</b>	Attribut une valeur par défaut.
<b>CHECK</b>	Spécifie que les valeurs de la colonne doivent respecter une condition.
<b>PRIMARY KEY</b>	Définit une clé primaire.
<b>UNIQUE</b>	Spécifie l'unicité des valeurs d'une colonne.
<b>FOREIGN KEY</b>	Définit une clé étrangère.
<b>REFERENCES</b>	Fait référence à une clé primaire d'une autre table.
<b>ON UPDATE CASCADE</b>	Met à jour la clé étrangère en cas de mise à jour de la clé primaire.
<b>ON DELETE CASCADE</b>	Supprime automatiquement tous les enregistrements de la table fille suite à la suppression de l'enregistrement correspondant de la table mère.

## Définition des données

<b>CREATE DATABASE nom</b>	Crée une base de données.
<b>DROP DATABASE nom</b>	Supprime une base de données.
<b>CREATE TABLE table1 ( colonne1 type [contrainte], colonne2 type [contrainte], ... [[CONSTRAINT] [nom] [contrainte], ... )</b>	Crée une table.
<b>ALTER TABLE table1 ADD colonne type [contrainte]</b>	Ajoute une colonne à une table.
<b>ALTER TABLE table1 DROP colonne</b>	Supprime une colonne.
<b>ALTER TABLE table1 ALTER* colonne type</b>	Modifie le type d'une colonne.
<b>ALTER TABLE table1 RENAME** nom1 TO nom2</b>	Modifie le nom d'une colonne.
<b>ALTER TABLE table1 ADD CONSTRAINT [nom] contrainte</b>	Ajoute une contrainte sur une colonne d'une table.
<b>ALTER TABLE table1 DROP CONSTRAINT nom</b>	Supprime une contrainte.
<b>ALTER TABLE table1 ENABLE/ DISABLE CONSTRAINT nom</b>	Active/Désactive une contrainte.
<b>DROP TABLE table1</b>	Supprime une table.

\* on peut utiliser *MODIFY* au lieu de *ALTER*.

\*\* on peut utiliser *CHANGE* au lieu de *RENAME*.

## Manipulation des données

<b>SELECT [DISTINCT] expression [, col, ... ou *] [[AS] alias] FROM table1 [[AS] alias] [, table2, ...] [WHERE condition] [GROUP BY critère] [HAVING condition] [ORDER BY expression [ASC/DESC]]</b>	Spécification des colonnes du résultat. Spécification des tables Condition Organisation du résultat en groupes. Application d'un filtre. Tri du résultat.
<b>INSERT INTO table [(liste colonnes)] VALUES (liste valeurs)</b>	Insertion des données dans une table.
<b>UPDATE table1 SET colonne = expression [WHERE condition]</b>	Modification des valeurs d'une colonne.
<b>DELETE FROM table1 [WHERE condition]</b>	Suppression des enregistrements d'une table.