



Annexe HTML5

Eléments de 1^{er} niveau

<html>	Représente la racine d'un document HTML.
<head>	Conteneur de métadonnées placé entre la balise <html> et la balise <body>.
<body>	Définit le corps du document.

Conteneurs

	Regroupe des éléments dans un bloc de contenu.
<div>	Grouper plusieurs éléments Html de type block.
<iframe>	Définit un cadre en ligne. Attributs : <i>src, name</i> .

Eléments d'en-tête

<link>	Définit la relation entre le document actuel et une ressource externe. Attributs : <i>href, rel, type</i>
<meta>	Définit les métadonnées du document. Attributs : <i>charset, name, content</i> .
<script>	Intègre un script côté client (JavaScript). Attributs : <i>src, type</i> .
<style>	Définit les informations de style (CSS) pour un document. Attributs : <i>type, media</i> .
<title>	Définit le titre du document.

Listes

	Définit une liste à puces.
	Définit une liste ordonnée. Attributs : <i>reversed, type, start</i> .
	Définit un élément dans une liste.

Eléments de structuration d'une page web

<header>	Conteneur pour le contenu d'introduction ou un ensemble de liens de navigation.
<nav>	Définit un ensemble de liens de navigation.
<footer>	Définit un pied de page pour un document ou une section.
<section>	Définit une section dans un document.
<article>	Spécifie un contenu indépendant et autonome.
<aside>	Définit un contenu en dehors du contenu principal. Souvent placé sous forme de barre latérale.
<main>	Définit le contenu principal d'un document.

Tableau

<table>	Définit un tableau.
<thead>	Définit l'entête d'un tableau.
<tbody>	Définit le corps d'un tableau.
<tfoot>	Définit le pied d'un tableau.
<caption>	Définit une légende de tableau.
<tr>	Définit une ligne dans un tableau.
<th>	Définit une cellule d'en-tête dans un tableau.
<td>	Définit une cellule dans un tableau.

Eléments de structuration de texte et média

<cite>	Définit le titre d'une œuvre.
<p>	Définit un paragraphe.
<source>	Spécifie plusieurs ressources multimédias pour les éléments multimédias. Attributs : <i>src, type, media</i> .
<h_n>	Définit un titre de niveau n (de 1 à 6).
<hr>	Définit une rupture thématique sous forme de ligne horizontale.
	Intègre une image. Attributs : <i>src, alt</i> .
<figure>	Spécifie un conteneur autonome qui peut contenir divers éléments.
<figcaption>	Définit une légende pour un élément <figure>.
<audio>	Intégrer du contenu sonore dans un document. Attributs : <i>controls, src</i> .
<video>	Intègre du contenu vidéo dans un document. Attributs : <i>controls, src</i> .
<a>	Définit un lien hypertexte via l'attribut <i>href</i> . Attributs : <i>href, target</i> .

	Définit un retour à la ligne.
<address>	Définit les coordonnées de l'auteur/propriétaire d'un document ou d'un article.
<output>	
<mark>	Définit le texte qui doit être marqué ou mis en surbrillance.
<details>	Spécifie des détails supplémentaires que l'utilisateur peut ouvrir et fermer à la demande. Attribut : <i>open</i> .
<summary>	Définit un en-tête visible pour l'élément <details>.

Évènements

onblur	Se déclenche au moment où l'élément perd le focus.
onclick	Se déclenche lors d'un clic sur l'élément.
onfocus	Se déclenche au moment où l'élément obtient le focus.
oninput	Se déclenche dès que la valeur d'un élément a changé.
onload	Se déclenche lorsque la page est complètement chargée.
onmouseover	Se déclenche lorsque le pointeur de la souris survole l'élément.
onmouseout	Se déclenche lorsque le pointeur de la souris sort de l'élément.
onplay	Se déclenche lorsque la lecture d'un fichier audio/vidéo commence.
onpause	Se déclenche lorsqu'un élément audio/vidéo est mis en pause.
onsubmit	Se déclenche lorsqu'un formulaire est soumis.
onchange	Se déclenche lorsque la valeur d'un élément est modifiée.
onkeydown	se déclenche lorsqu'une touche du clavier est pressée.
onkeyup	Se déclenche lorsqu'une touche est relâchée.

Attributs globaux

class	Spécifie un nom de classe pour un élément.
hidden	Renseigne la visibilité d'un élément.
id	Spécifie un identifiant unique pour un élément HTML.
lang	Spécifie la langue du contenu de l'élément.
style	Spécifie un style en ligne.
title	Spécifie des informations supplémentaires sur un élément.

Eléments de formulaire			
		Attribut	Valeurs possibles
<form>	Crée un formulaire HTML.	<i>action</i>	
		<i>method</i>	"get" , "post"
		<i>target</i>	"_self", "_blank", "_parent", "_top", "iframeName"
<fieldset>	Regroupe des éléments liés dans un formulaire.		
<legend>	Définit une légende pour l'élément <fieldset>.		
<label>	Définit un libellé pour un élément graphique.		
<input>	Définit un champ de saisie.	Types d'élément	Attributs génériques
		button, reset, submit	<i>name, value, disabled</i>
		text, email, tel	<i>name, value, placeholder, readonly, required, disabled, list</i>
		password	<i>name, value, placeholder, readonly, required, disabled</i>
		number, range	<i>name, value, readonly, required, disabled</i>
		date, time	<i>name, value, required, disabled</i>
		checkbox, radio	<i>name, value, required, disabled</i>
			Checked
<textarea>	Définit une zone de saisie de texte multilignes.	Attributs : <i>name , cols, rows, readonly , required , disabled , placeholder, maxlength.</i>	
<select>	Définit une liste déroulante.		
<datalist>	Spécifie une liste d'options prédéfinies connectée à un élément <input>.		
<option>	Définit une option dans une liste de sélection.	Attribut : <i>selected</i>	