

Zadanie rekrutacyjne

Informacja ogólna

Ze względu na duże zainteresowanie i trudność z realną możliwością sprawdzenia umiejętności, chcielibyśmy zaprosić Cię do przygotowania zadania rekrutacyjnego opierającego się tylko i wyłącznie na znajomości podstawowych technologii niezbędnych do późniejszej pracy.

Oczywiście jest to zadanie nieobowiązkowe i nie udzielamy za nie wynagrodzenia. Jednak ze względu na charakter zgłoszeń, chcemy mieć możliwość weryfikacji umiejętności opisanych w zgłoszeniu.

Jednak, aby nie było niepotrzebnych nieudomówień: przesłane ukończone zadanie rekrutacyjne nie zostanie użyte w innych celach niż rekrutacyjnych. Tym bardziej zważając na fakt, że jest bardzo stare zlecenie dla klienta, dawno zrealizowane i zamknięte. Uważamy jednak, że jego fragment jest ciekawą opcją na zadanie rekrutacyjne.

Wymagania i opis

Celem zadania jest zakodowanie przesłanego widoku do HTML, w jak największym stopniu opartego o sam CSS (bez zbędnych grafik / obrazków).

Widok: <https://xd.adobe.com/view/077ce9ed-9cbf-4109-8f8a-e99fa63a74ed-522f/>

- Zadanie należy wykonać w technologii HTML5 / JS / CSS (bem, sass, etc. mile widziane).
- Widok powinien być w pełni responsywny, oparty o Bootstrap Grid.
- Dla rozdzielczości mniejszej niż 1360 px samodzielnie dostosuj RWD, jedyna zasada to dla tych rozdzielczości nie wyświetlamy zdjęcia "konsultanta".
- W przypadku czterech górnych boksów - należy wykonać "podświetlenie" widoczne w projekcie w efekcie najechania kursorem na danego boxa. Tekst główny (na szarym tle) ma być dynamiczny tzn. tło powinno dostosować się do wpisanego tekstu;
- Przycisk "Pobierz regulamin" ma po najechaniu powinien zrobić się pomarańczowy z białym napisem;
- W sekcji FAQ należy zaimplementować rozwiązanie otwierania/zamykania kart. Zawsze ma pozostawać tylko jeden otwarty box w danym momencie. Otwieranie i zamykanie powinno odbywać się poprzez płynne rozwijanie. Znaczek w kółeczku ma zmieniać się z "+" na "-".
- Mile widziane jest nieużycie w całym zadaniu dodatkowych bibliotek.
- Czytelność i jakość kodu ma znaczenie.

Przesłanie zadania i podsumowanie

Zadanie należy przesłać w jednej paczce w odpowiedzi na ten e-mail z następującymi informacjami:

- określeniem mniej więcej ile czasu zajęło przygotowanie całości;
- co było największą trudnością w kodowaniu;
- czy realizowane zadanie było rzeczą realizowaną wcześniej czy była to pierwsza styczność;
- oczekiwane wynagrodzenie godzinowe netto (useme lub podobne / b2b) oraz mniej więcej opis mocy przerobowych / dostępności.