

Лекция 14

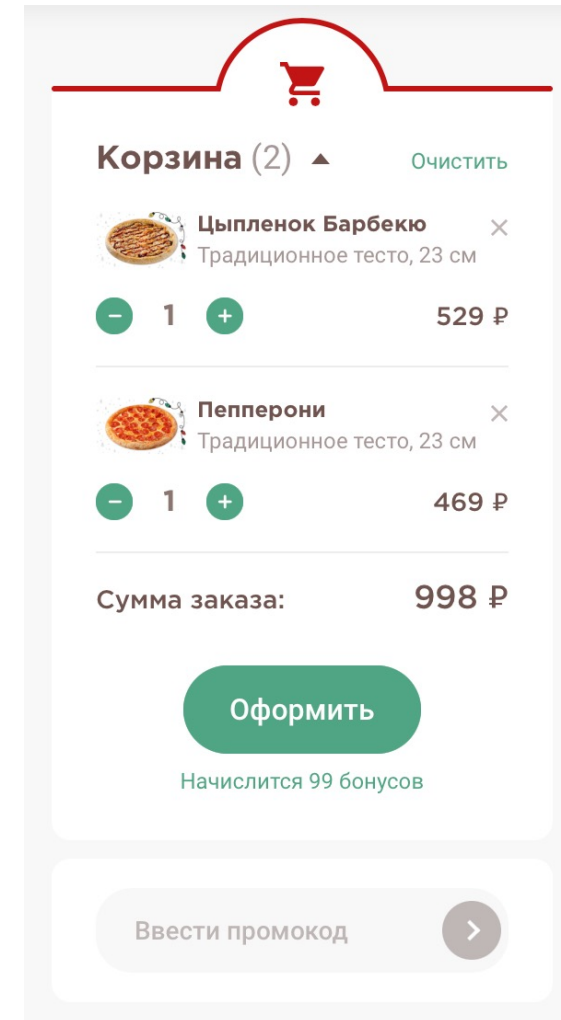
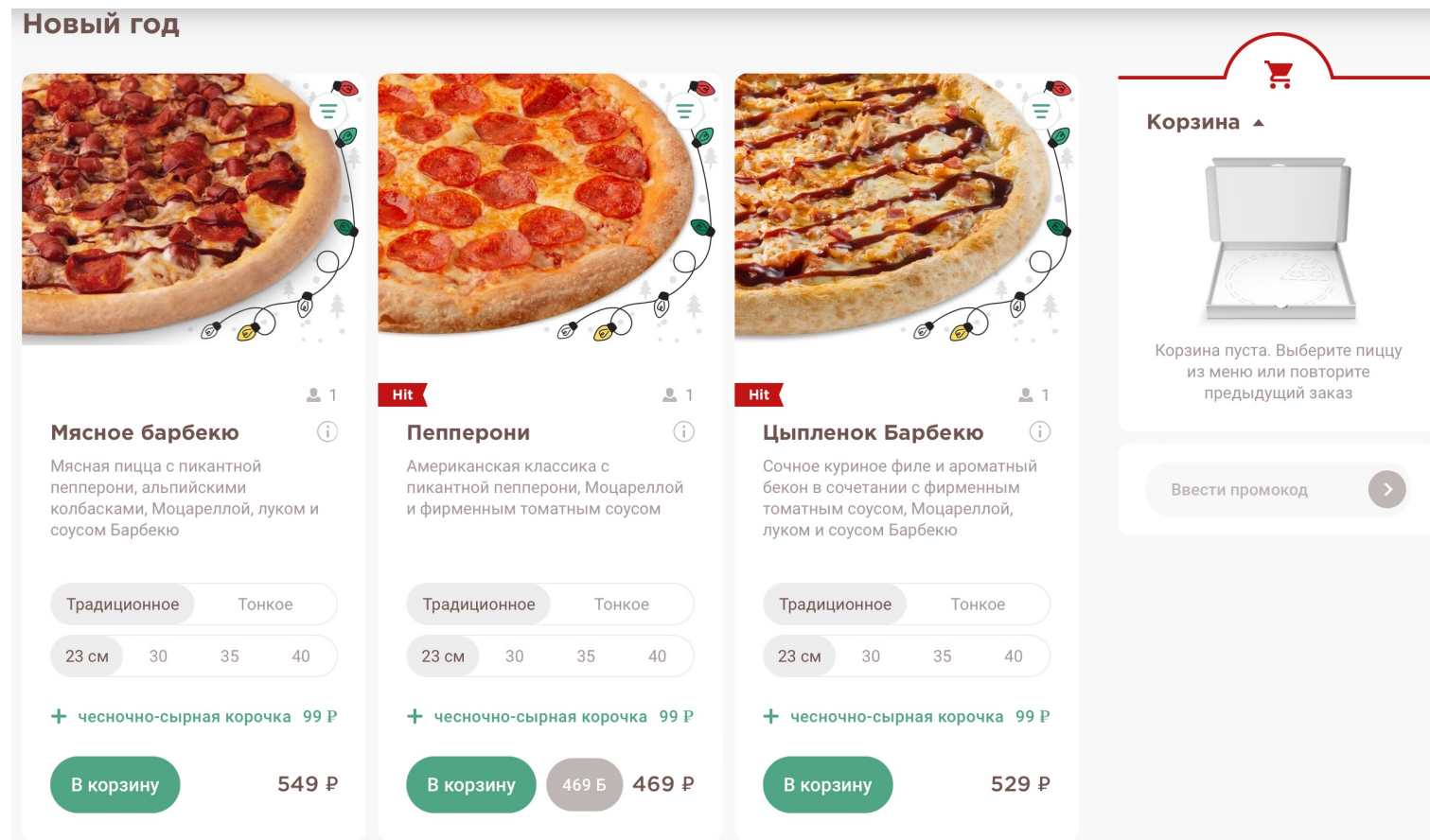
Асинхронность и real-time web

Разработка интернет приложений

Канев Антон Игоревич

Заявка-черновик

- Страница списка услуг включает сам список услуг и кнопку перехода в «корзину» - на страницу с заявкой-черновиком

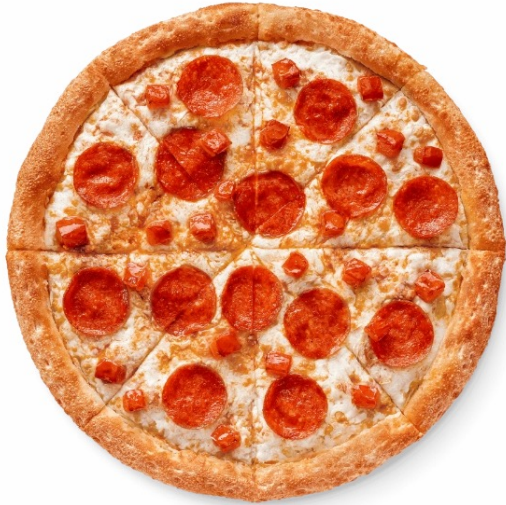


- При нажатии на кнопку «Корзины» мы открываем страницу конструктора заявки
- Там кнопки Сформировать, Удалить, удал./ред. м-м

Заявка-черновик

- Страница заявки – это отдельная страница
- А кнопка «Корзины» имеет просто два состояния: заполнена/не заполнена
- Не нужно отображать содержимое заявки прямо на странице услуг
- Не надо выводить даже количество позиций в заявке
- только состояние «Заполнено/Нет» - id черновика указано или пусто

Корзина | 2




Пепперони фреш

Пикантная пепперони, увеличенная порция моцареллы, томаты, фирменный томатный соус

от 299 ₽

Выбрать

2 товара на 1 078 ₽




Сырная

Средняя 30 см, традиционное тесто

539 ₽

Изменить

- 1 +



Пепперони фреш


Средняя 30 см, традиционное тесто

539 ₽


Изменить

- 1 +


Добавить к заказу?



Соусы



Додстер
189 ₽



Промокод

2 товара

Начислим додокоины ⓘ

Сумма заказа

1 078 ₽

+54 ₽

1 078 ₽

К оформлению заказа >

Обучение и стажировки

Курсы VK <https://park.vk.company/curriculum/program/elective/>

- 2-4 семестровые программы (Android, iOS, Web, ML)
- Семестровые курсы VK (Android, iOS, Go,)

Курсы и стажировки выпускников ИУ5 и Технопарка из KTS
<https://metaclass.kts.studio/#courses>

- Бесплатные курсы по фронтенду (React) и бэкенду (Python)
- Стажировки (Django/Асинхронный Python, React)

Резюме

Советы по оформлению резюме <https://www.superjob.ru/pro/5320/>

- Опишите ваши проекты, приведите ссылки
- Не пишите общеизвестных вещей или просто список технологий
- Опишите ваши достижения, решения в проекте



Dan Abramov

gaearon

Working on @reactjs. Co-author of Redux and Create React App. Building tools for humans.

 @facebook

 [Sign in to view email](#)

 http://twitter.com/dan_abramov

Overview Repositories 237 Projects 0 Stars 1.4k

Pinned

 [facebook/react](#)

A declarative, efficient, and flexible JavaScript library for building user interfaces.

 JavaScript ★ 140k 🍴 26.7k

 [facebook/create-react-app](#)

Set up a modern web app by running one command.

 JavaScript ★ 73.7k 🍴 17.3k

 [react-dnd/react-dnd](#)

Drag and Drop for React

 TypeScript ★ 12.5k 🍴 1.4k

Пример

- При наличии опыта можно оценить по предыдущим рабочим местам
- Если нет опыта – оценить можно только по вашим проектам

Образец резюме Data Scientist



Михаил Дмитриев

Желаемая должность: Data Scientist

Желаемый уровень дохода: 110 тыс. рублей

Дата рождения: 23.01.1989 г.

Проживание: г. Москва, м. «Достоевская»

Готов к командировкам. Не готов к переезду.

Контактная информация:

Телефон: +7 (9xx) xxx-xx-xx

Электронная почта: dmitriev.m@xxx.ru

Ключевые знания и навыки:

- Качественный анализ данных и выведение алгоритмов для улучшения показателей.
- Комплексная работа с базами данных, применение новых стратегий для управления информацией.
- Прогнозирование и активная работа с другими отделами по добытым данным.

Достижения:

- Составил значительную часть алгоритмов нового проекта компании RABBIT – SI Intelligence.
- Прогнозировал переход значительного числа клиентов компании Newsky на новые программные платформы, что позволило привлечь их и увеличить прибыль компании на 7%.

Опыт работы:

01.2013 – н. в. Data Scientist

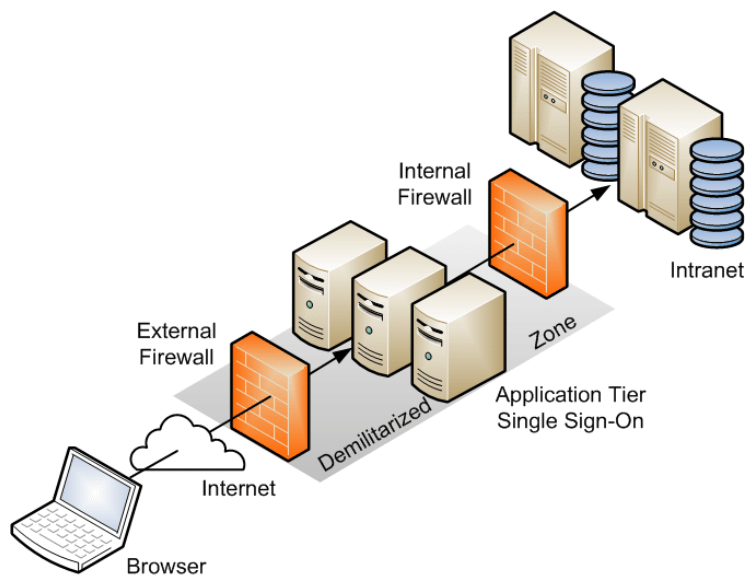
ООО Newsky, г. Москва

Сфера деятельности компании: разработка программного обеспечения

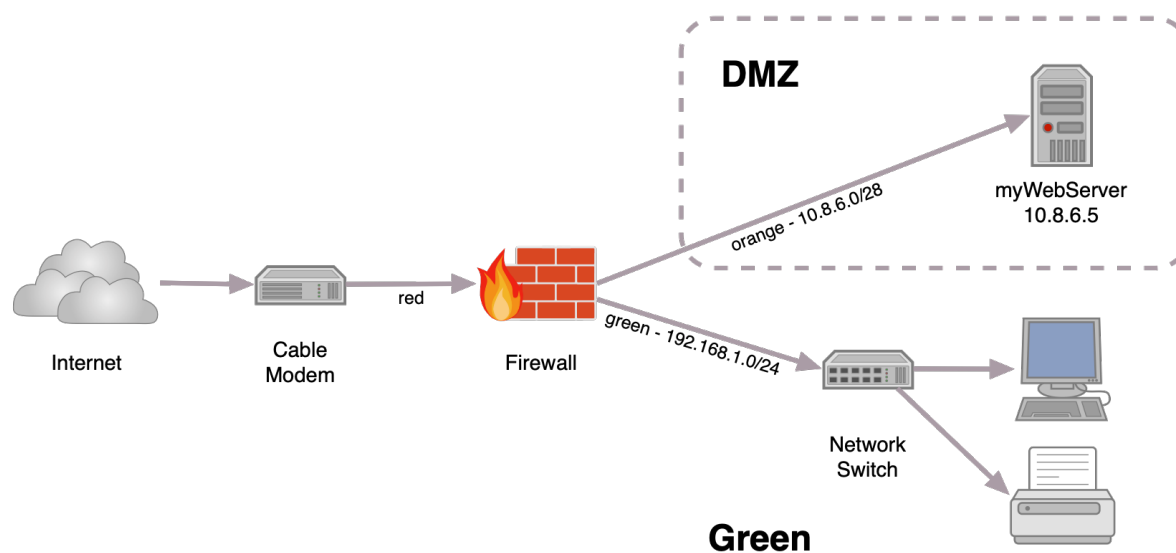
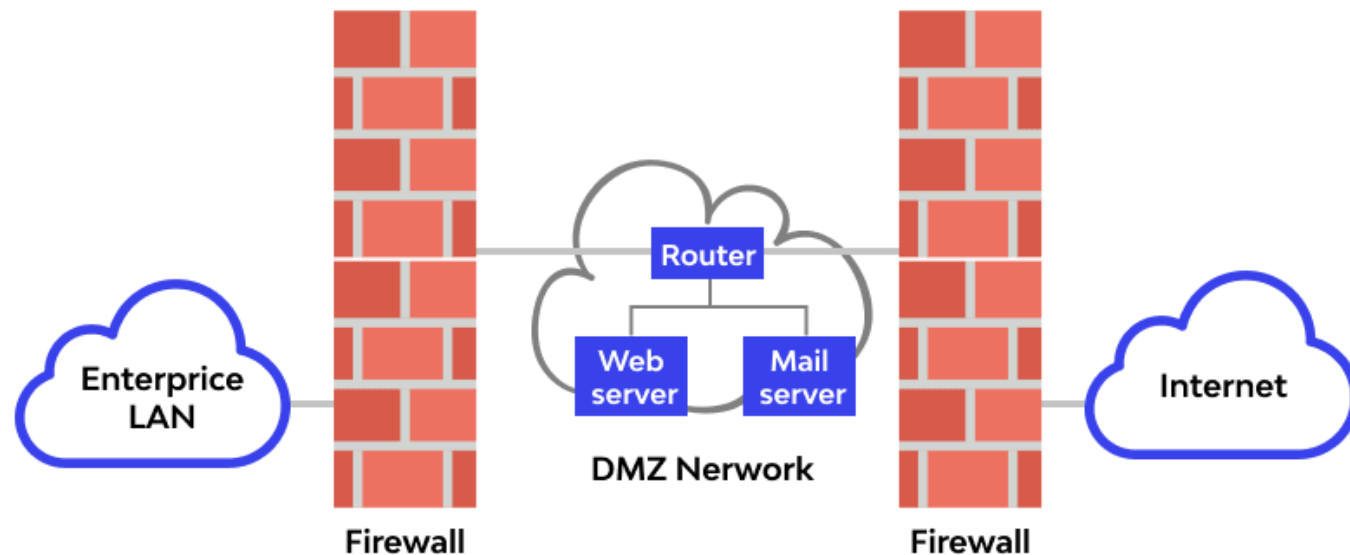
- Классификация пользователей по поведению в Сети.
- Прогнозирование временных рядов.
- Составление и проведение презентаций по полученным данным.
- Поиск и применение стратегий для улучшения показателей.

DMZ

- DMZ (Demilitarized Zone) – сегмент сети, содержащий общедоступные сервисы и отделяющий их от частных
- Разделение производим с помощью firewall

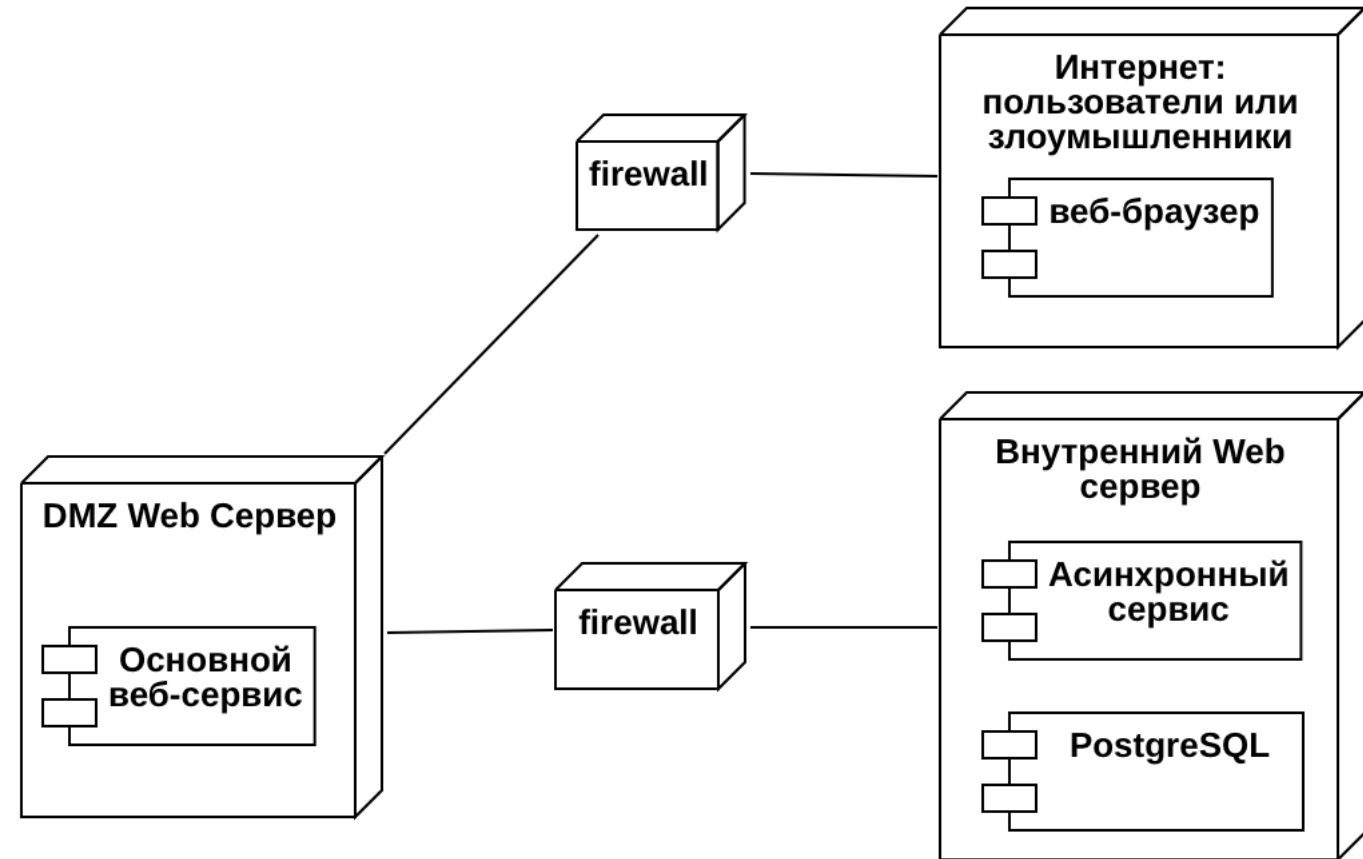


DMZ network architecture



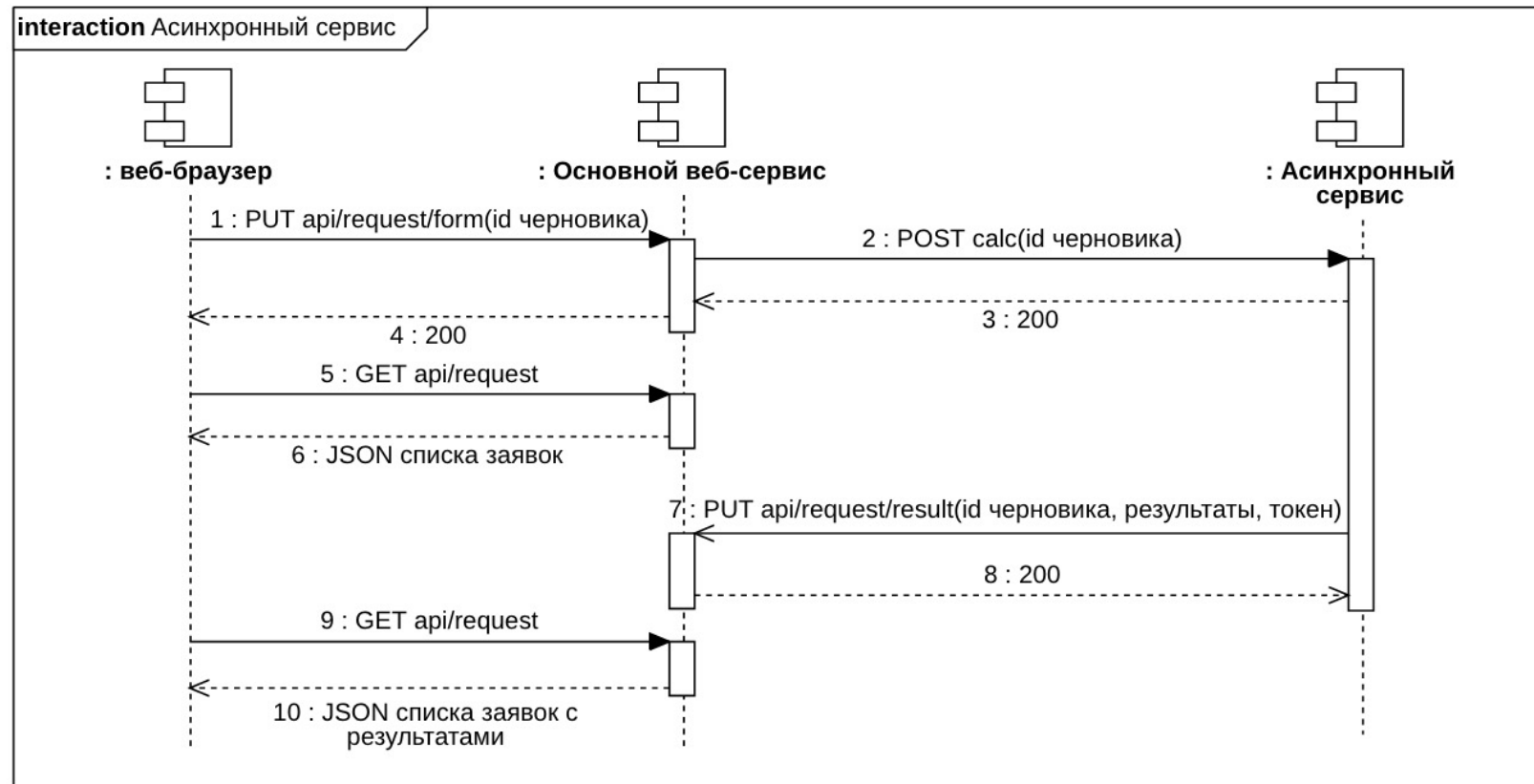
Как выглядит «DMZ» у нас?

- У нас основной веб-сервис доступен извне – это хороший пример DMZ, остается только его оградить с помощью firewall
- Мы это не делаем, но подразумеваем, что эти сетевые настройки есть
- Таким образом все наши критичные данные и асинхронный сервис недоступны извне
- Но вот для обратного вызова от асинхронного к основному мы должны добавить какую-то аутентификацию



Sequence для асинхронного метода

- При формировании заявки **1** мы обращаемся к асинхронному сервису **2** и сразу получаем ответ на фронтеде **4** – заявка сформирована
- Но запись результата в БД будет только через время отдельным вызовом **7**
- На фронтеде результат мы получим только когда сами спросим **9** об этом
- Запросы GET **5** и **9** аналогичны – это Polling из ДЗ
- На своей диаграмме вы **5** и **6** не указываете, мы это только подразумеваем



- Для псевдо аутентификации-авторизации используем ключ-токен для сервиса в DMZ в запросе **7**

Асинхронное взаимодействие

В качестве **достоинств** можно выделить

- хорошее использование вычислительных ресурсов серверов (никто не простаивает)
- избегание длительных задержек у пользователя
- Как **недостаток**
- сложность в разработке, особенно когда таких вызовов становится много и они начинают влиять друг на друга
- пиковые нагрузки на сервера
- необходимость добавления real-time web для фронтенда для получения изменений в данных

Решение проблем асинхронности

- Использование WebSocket, Long Polling, Short Polling и других технологий на фронте для обновления данных
- Выделение отдельных сервисов-обработчиков (деление на микросервисы) под каждое выполняемое действие-преобразование данных для сокращения зависимостей
- Использование брокеров и очередей для избегания пиковых нагрузок

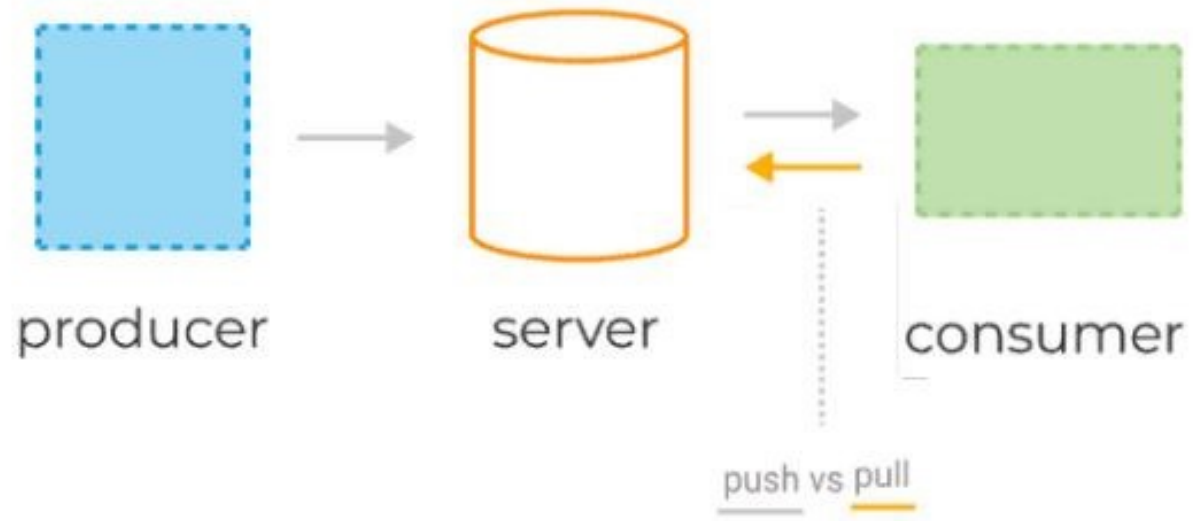
Шлюз сообщений

Отправка email, телеграм, vk через очередь сообщений

- Необходимо разработать два сервиса для отправки сообщений: брокер с очередью сообщений и сервис отправки.
- У каждого студента один из источников (email, телеграм, vk) по варианту.
- За счет очереди должна быть предусмотрена гарантированная отправка в случае недоставки сообщения.
- Если сообщение не было доставлено, оно повторно отправляется из очереди.

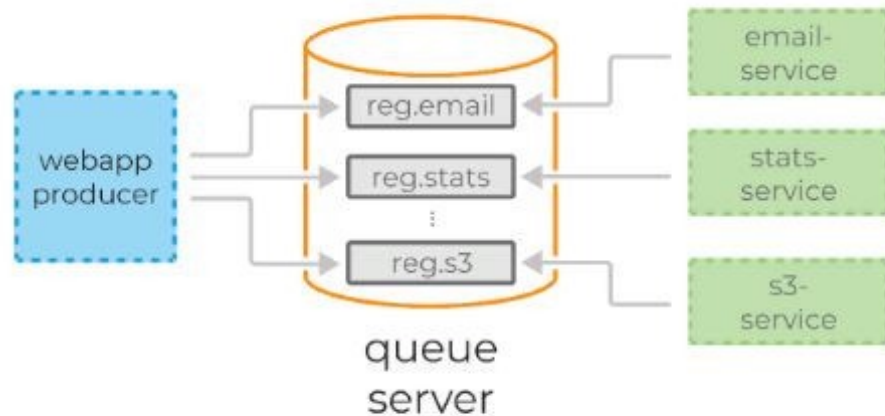
Варианты хранения в брокере

- Redis – резидентная база данных
- Apache Kafka – брокер сообщений
- RabbitMQ – брокер сообщений
- В веб-приложениях очереди часто используются для отложенной обработки событий или в качестве временного буфера между другими сервисами, тем самым защищая их от всплесков нагрузки.



Apache Kafka

- Представим, что есть некий сайт, на котором происходит регистрация пользователя. Для каждой регистрации мы должны:
 - 1) отправить письмо пользователю,
 - 2) пересчитать дневную статистику регистраций.
- Kafka упрощает задачу - достаточно послать сообщения всего один раз, а консьюмеры сервиса отправки сообщений и консьюмеры статистики сами считают его по мере необходимости



Как реализовать взаимодействие

- Сервисы могут обращаться друг к другу просто по HTTP — хорошо для простых решений. А можно использовать gRPC
- **gRPC** (Remote Procedure Calls) — это система удалённого вызова процедур (RPC) с открытым исходным кодом, первоначально разработанная в Google
- В качестве транспорта используется HTTP/2, в качестве языка описания интерфейса — Protocol Buffers.
- gRPC предоставляет такие функции как аутентификация, двунаправленная потоковая передача и управление потоком, блокирующие или неблокирующие привязки, а также отмена и тайм-ауты.

Пример gRPC Python

- Описываем структуру данных, сериализатор

```
class UserProtoSerializer(proto_serializers.ModelProtoSerializer):  
    class Meta:  
        model = User  
        proto_class = account_pb2.User  
        fields = ['id', 'username', 'email', 'groups']
```

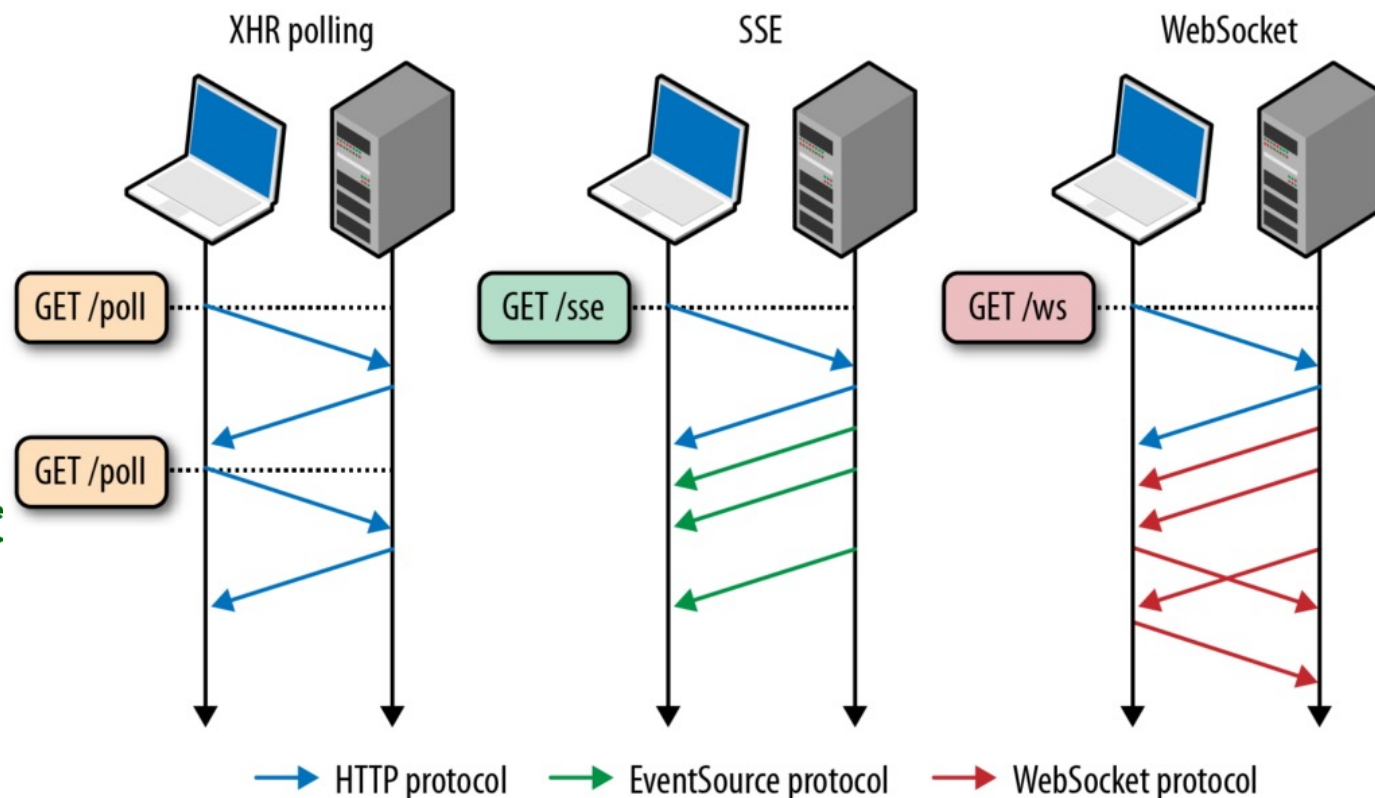
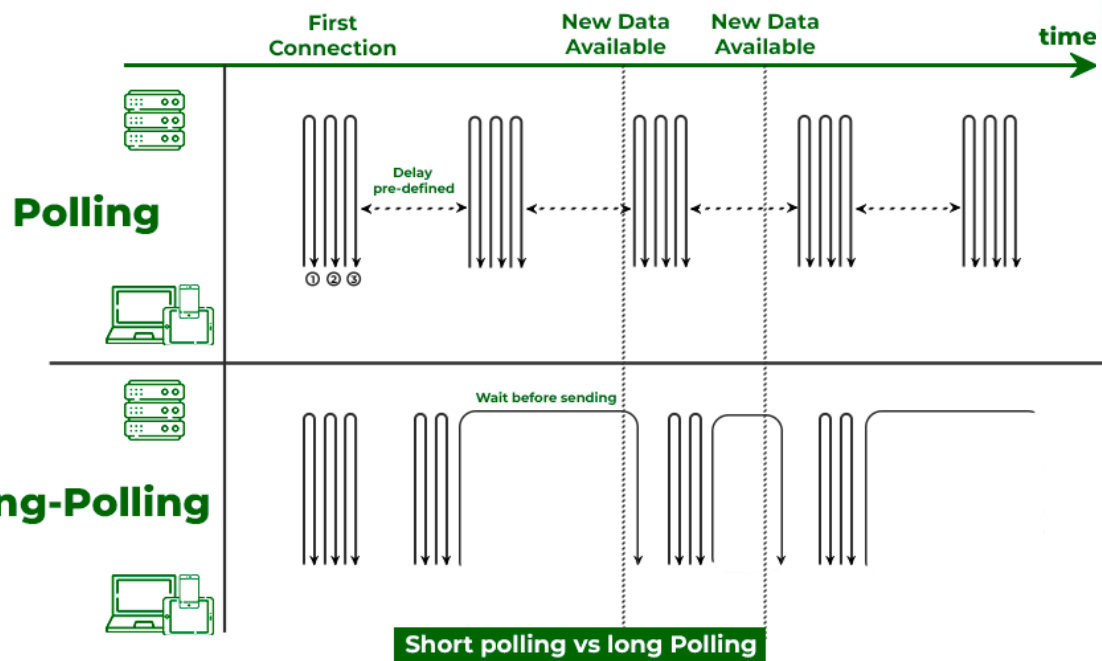
```
class UserService(generics.ModelService):  
    """  
    gRPC service that allows users to be retrieved or updated.  
    """  
    queryset = User.objects.all().order_by('-date_joined')  
    serializer_class = UserProtoSerializer
```

<https://djangogrpcframework.readthedocs.io/en/latest/quickstart.html>

```
syntax = "proto3";  
  
package account;  
  
import "google/protobuf/empty.proto";  
  
service UserController {  
    rpc List(UserListRequest) returns (stream User) {}  
    rpc Create(User) returns (User) {}  
    rpc Retrieve(UserRetrieveRequest) returns (User) {}  
    rpc Update(User) returns (User) {}  
    rpc Destroy(User) returns (google.protobuf.Empty) {}  
}  
  
message User {  
    int32 id = 1;  
    string username = 2;  
    string email = 3;  
    repeated int32 groups = 4;  
}  
  
message UserListRequest {  
}  
  
message UserRetrieveRequest {  
    int32 id = 1;  
}
```

Варианты real-time для фронтенда

- Polling – самый простой вариант, просто запросы по таймеру
- При long polling сервер задерживает у себя запрос до возникновения события



- EventSource позволяет получить несколько ответов от сервера в разные моменты времени вместо одного
- WebSocket – полноценный двунаправленный обмен с сервером

Реализация Polling

- Есть разные реализации short polling
- Одна из самых простых – сделать рекурсивный таймер, по истечении которого мы будем выполнять запрос и новый таймер

```
let apiTimeout = setTimeout(fetchAPIData, 1000);

function fetchAPIData(){
  fetch('API_END_POINT')
    .then(res => {
      if(res.statusCode == 200){
        // Process the response and update the view.
        // Recreate a setTimeout API call which will be
        apiTimeout = setTimeout(fetchAPIData, 1000);
      }else{
        clearTimeout(apiTimeout);
        // Failure case. If required, alert the user.
      }
    })
    .fail(function(){
      clearTimeout(apiTimeout);
      // Failure case. If required, alert the user.
    });
}
```

Обмен по WebSocket

Обмен статусами собеседников через WebSocket

- Необходимо реализовать механизм обмена сообщениями между двумя собеседниками по протоколу WebSocket.
- Должна быть предусмотрена гарантированная отправка и синхронизация версий, если какое-то сообщение пришло раньше-позже (вследствие задержек).
- То есть отображать нужно версии в порядке очередности.

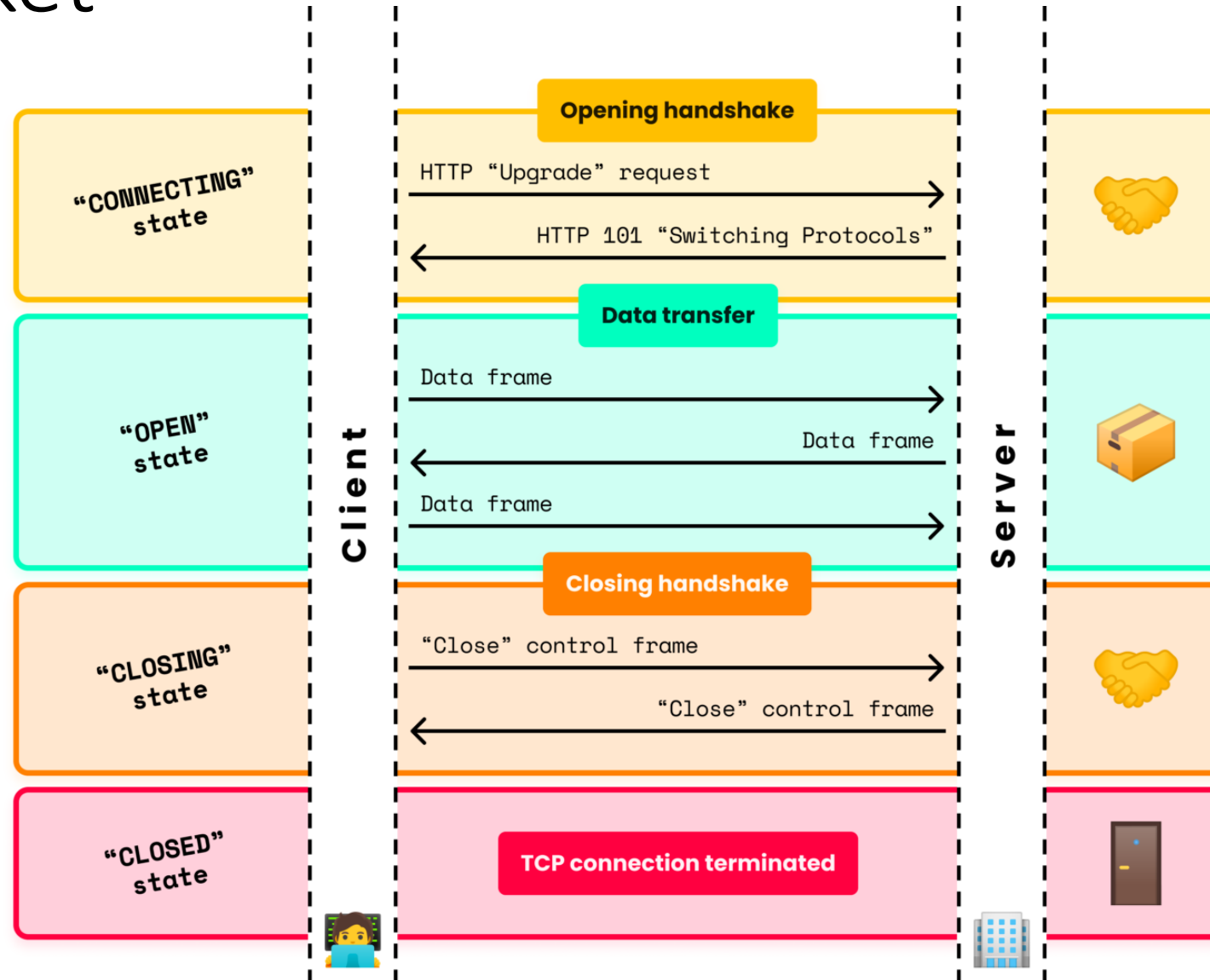
WebSocket

- Протокол связи поверх TCP-соединения, предназначенный для обмена сообщениями между браузером и веб-сервером, используя постоянное соединение.

```
GET /chat HTTP/1.1
Host: server.example.com
Upgrade: websocket
Connection: Upgrade
Sec-WebSocket-Key: dGhlIHNhbXBsZSBub25jZQ==
Sec-WebSocket-Origin: http://example.com
Sec-WebSocket-Protocol: chat, superchat
Sec-WebSocket-Version: 7
```

```
HTTP/1.1 101 Switching Protocols
Upgrade: websocket
Connection: Upgrade
Sec-WebSocket-Accept: s3pPLMBiTxaQ9kYGzzhZRbK+x0o=
Sec-WebSocket-Protocol: chat
```


WebSocket



Клиентский скрипт WebSocket

```
<html>
  <head>
    <script>
      const websocket = new WebSocket('ws://localhost/echo');

      websocket.onopen = event => {
        alert('onopen');
        websocket.send("Hello Web Socket!");
      };

      websocket.onmessage = event => {
        alert('onmessage, ' + event.data);
      };

      websocket.onclose = event => {
        alert('onclose');
      };
    </script>
  </head>
  <body>
  </body>
</html>
```

WebSocket

