

Лекция 12

Нативные приложения и адаптивность

Разработка интернет приложений

Канев Антон Игоревич

Виды нативных приложений



- **Нативное приложение** (native app) — прикладная программа, которая разработана для определенной платформы или для определенного устройства
- **Мобильное приложение** (mobile app) — прикладная программа, предназначенная для работы на смартфонах, планшетах и других мобильных (портативных, переносных, карманных) устройствах, собирается отдельно для iOS или Android
- **Десктопное приложение** (desktop app) — программа, которая устанавливается на компьютер пользователя и работает под управлением операционной системы, собирается отдельно для macOS, Windows, Linux



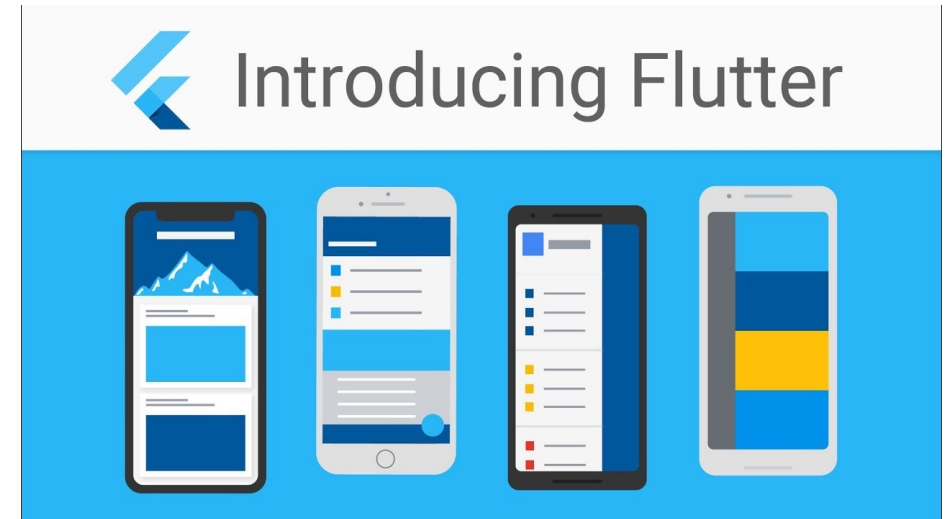
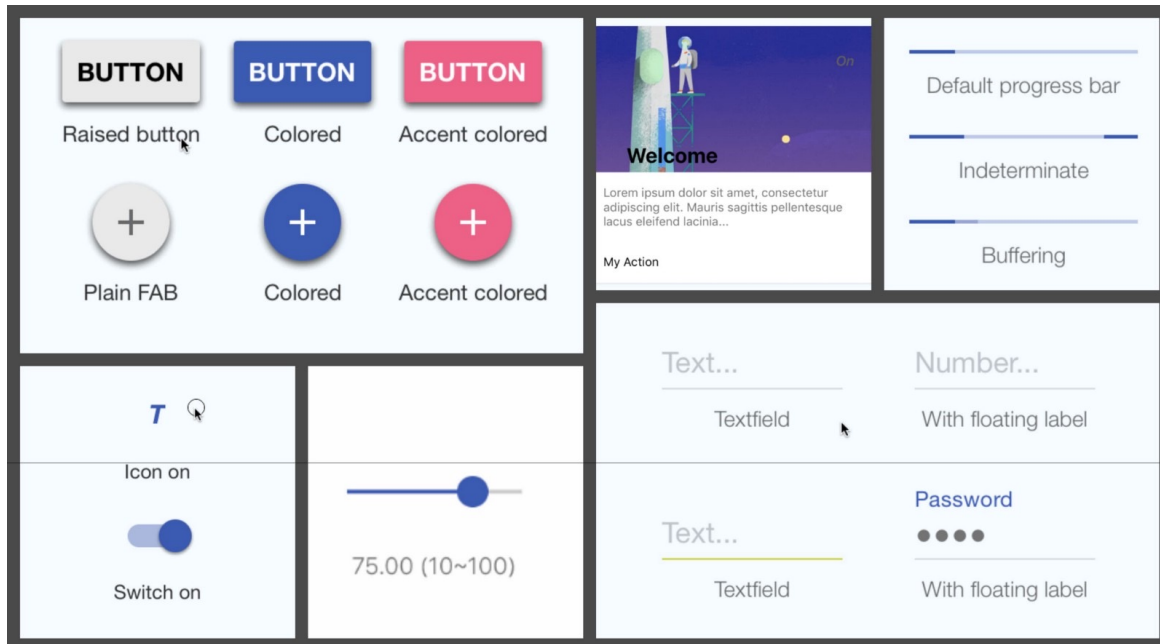
Языки для мобильной разработки

- iOS: Objective-C, Swift
- Android: Java, Kotlin



Кроссплатформенная разработка

- Flutter, React Native, Kotlin multiplatform для кроссплатформенной мобильной разработки
- Flutter на Dart от Google
- React Native на JavaScript
- Kotlin multiplatform на Kotlin от JetBrains

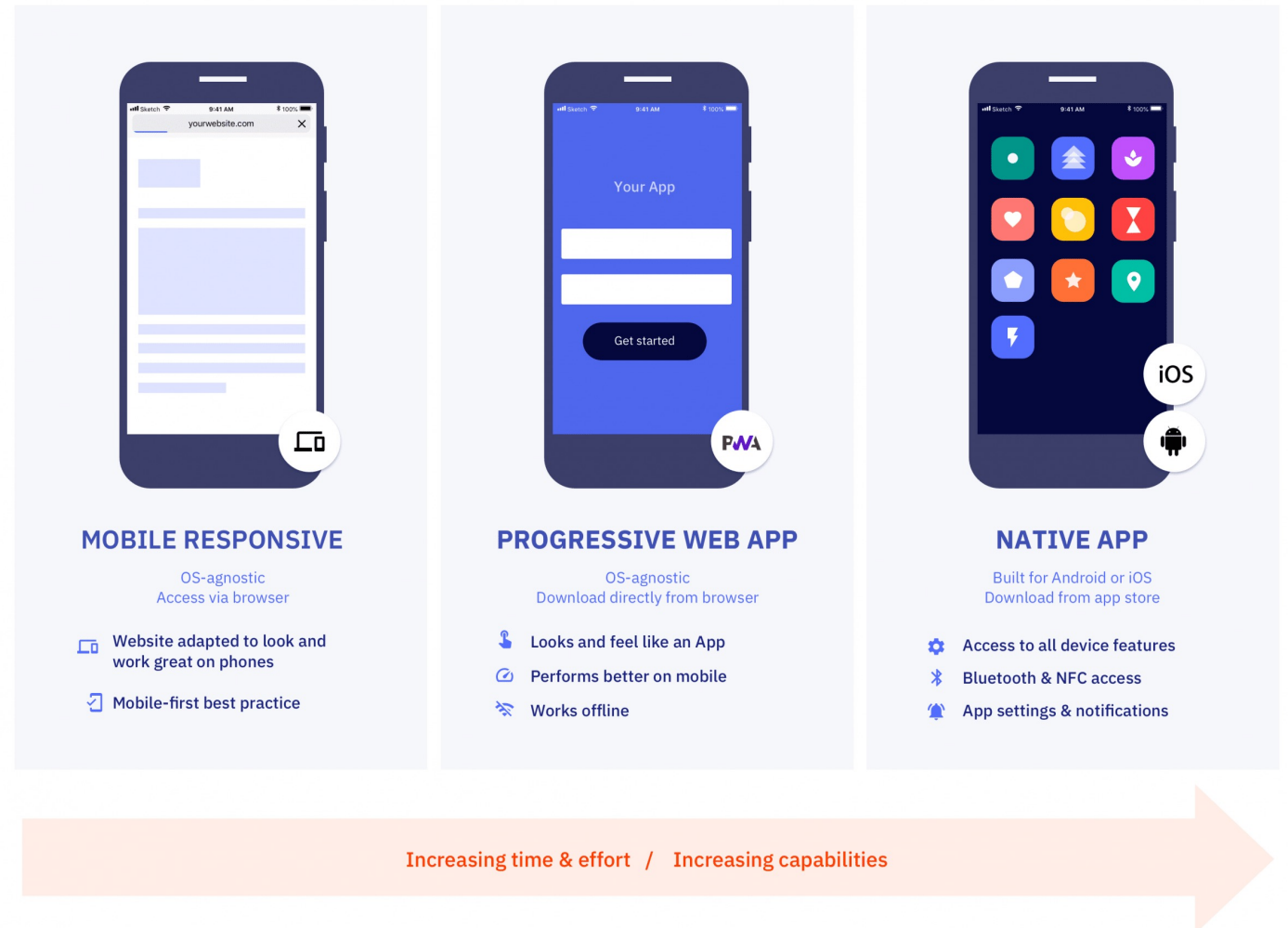


- Electron/Tauri и Qt для кроссплатформенных десктопных приложений
- Electron на JavaScript
- Tauri на JavaScript и Rust
- Qt на C++, PyQt на Python

PWA

Progressive Web App:

- Выглядит как приложение
- Работает лучше и быстрее на телефоне
- Работает offline



PWA. manifest.json

```
{
  "name": "Tile Notes",
  "short_name": "Tile Notes",
  "start_url": "/",
  "display": "standalone",
  "background_color": "#fdfdfd",
  "theme_color": "#db4938",
  "orientation": "portrait-primary",
  "icons": [
    {
      "src": "/logo192.png",
      "type": "image/png", "sizes": "192x192"
    },
    {
      "src": "/logo512.png",
      "type": "image/png", "sizes": "512x512"
    }
  ]
}
```

PWA. Service Worker

Регистрируем service worker, делаем это в файле `index.js` после рендера корневого компонента:

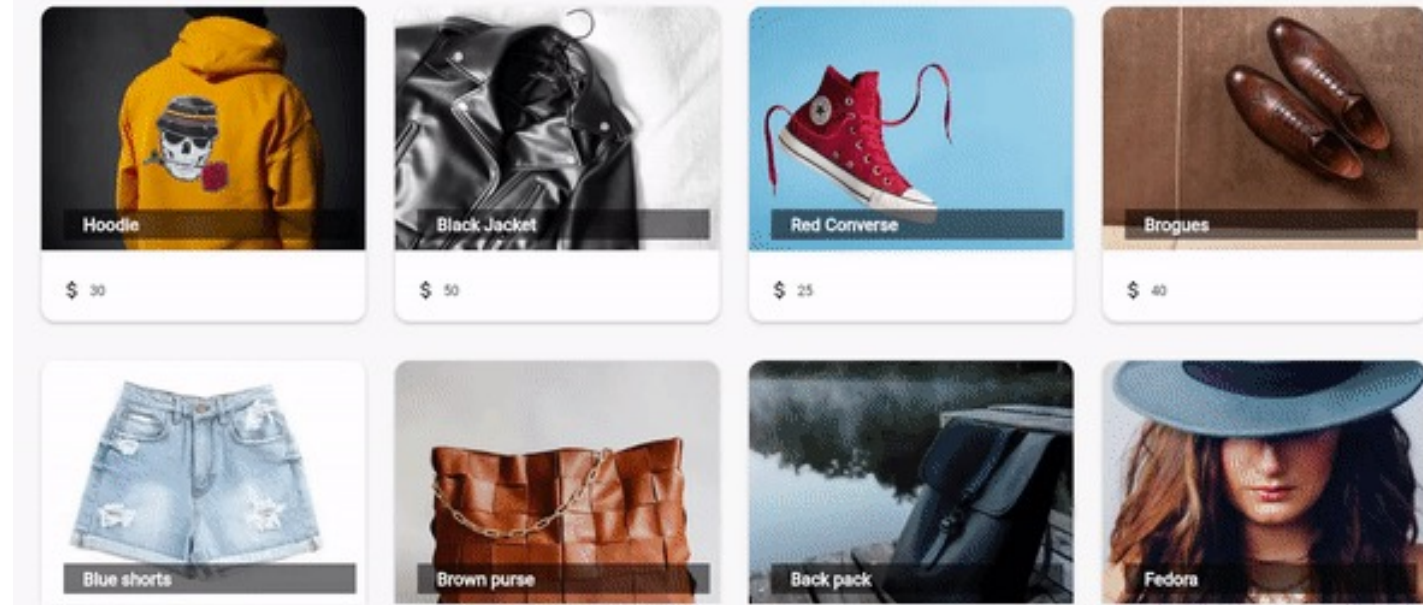
```
if ("serviceWorker" in navigator) {  
  window.addEventListener("load", function() {  
    navigator.serviceWorker  
      .register("/serviceWorker.js")  
      .then(res => console.log("service worker registered"))  
      .catch(err => console.log("service worker not registered", err))  
  })  
}
```

Создаем файл `serviceWorker.js` и кладем его в директорию `public`:

```
self.addEventListener('fetch', () => console.log("fetch"));
```


Адаптивность

- свойства обертки, которые позволяют переносить элементы на новую строку, если предыдущая заполнилась (**flex-wrap**), а так же задают отступы между соседними элементами сверху и снизу (**gap**)
- на свойства самой карточки: в данном случае нас интересует первое свойство **flex**, а точнее последнее значение в нем. Это значение определяет, в какой момент элементы переносятся на новую строку, а именно если размер элемента становится равным **300px**



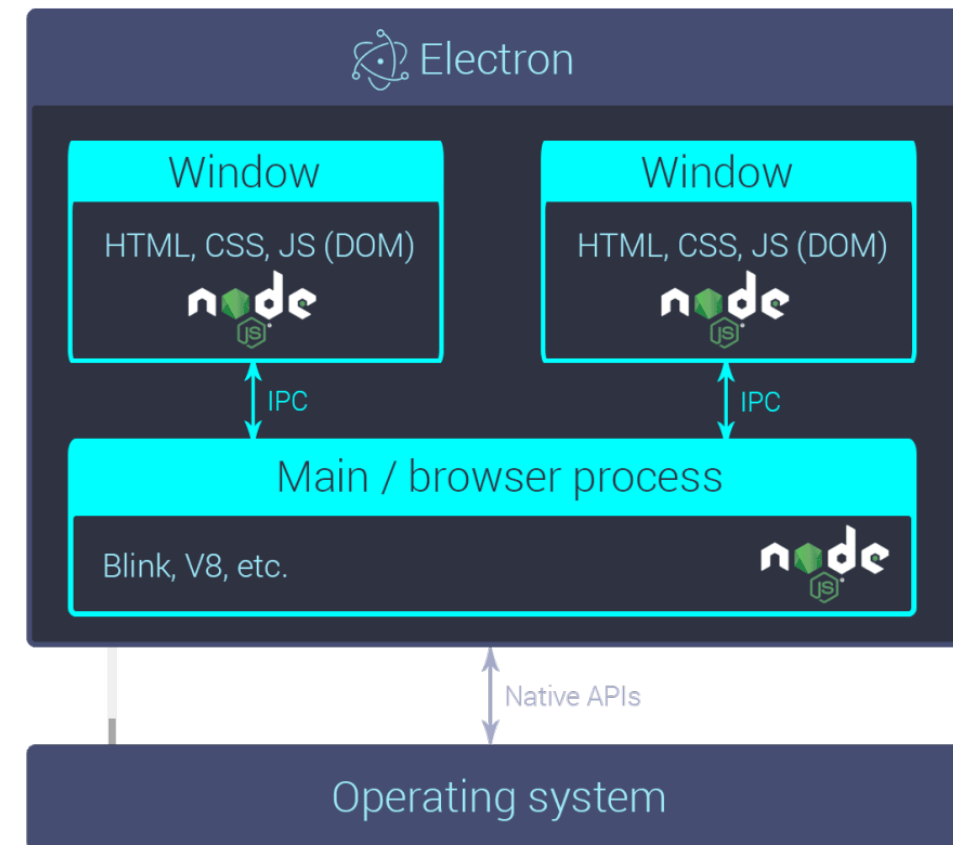
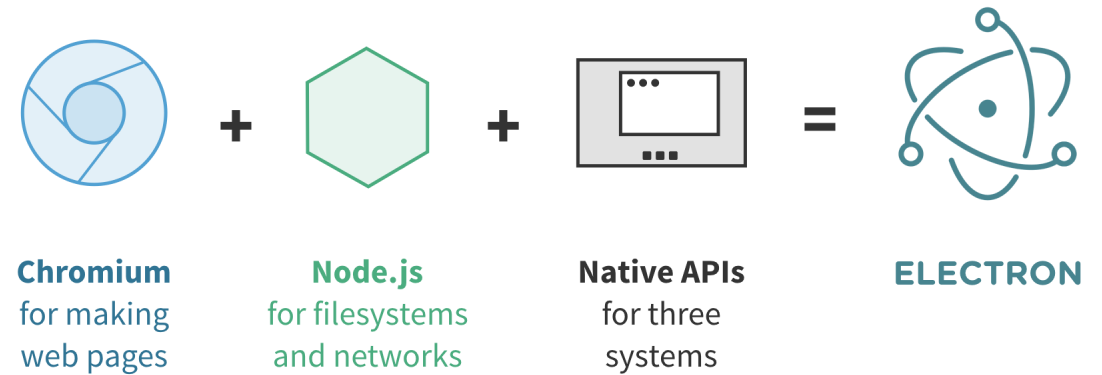
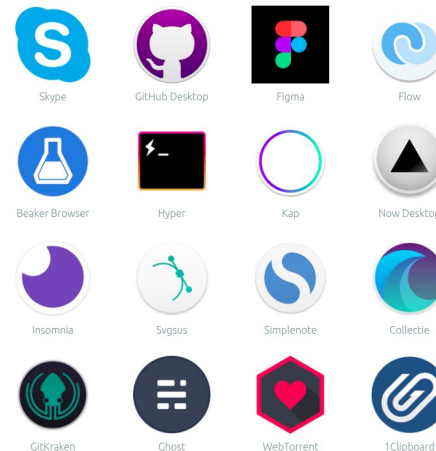
```
<div class="cards__wrapper">
  <div class="card__item">
    <div class="card__img">
      
    </div>
    <div class="card__info">
      <div class="card__text">
        <div class="card__title">Название книги</div>
        <div class="card__description">Описание книги</div>
      </div>
      <button class="card__btn">Приобрести</button>
    </div>
  </div>
</div>
```

```
.cards__wrapper {
  display: flex;
  justify-content: space-between;
  align-items: center;
  flex-wrap: wrap;
  gap: 20px;
}

.card__item {
  flex: 1 1 300px;
  padding: 15px;
  background-color: bisque;
  border-radius: 10px;
  display: flex;
  justify-content: space-between;
}
```

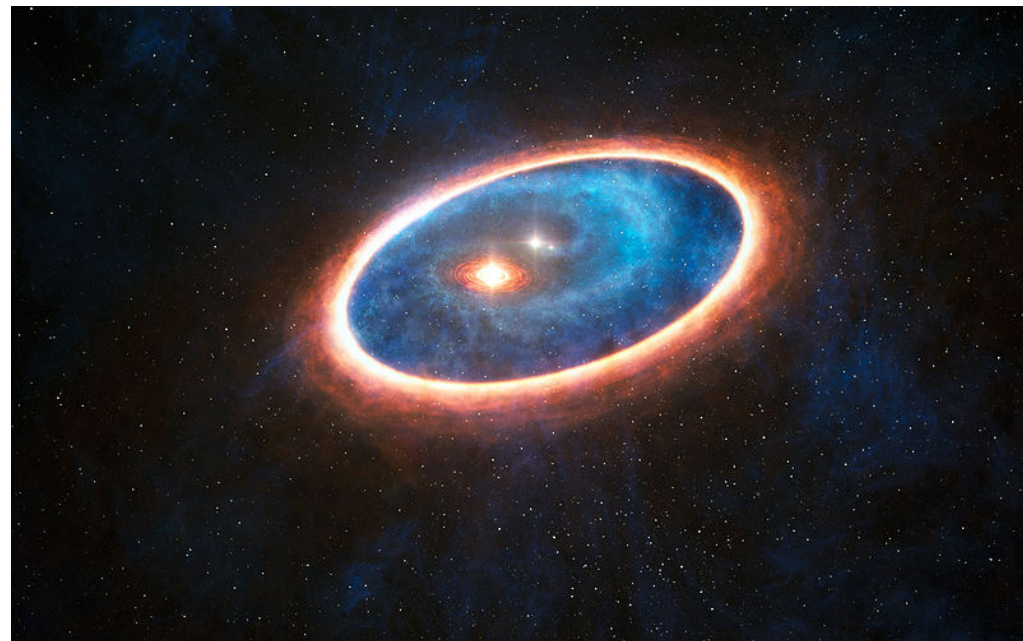

Electron

- **Electron** — фреймворк, разработанный GitHub.
- Позволяет разрабатывать нативные графические приложения для операционных систем с помощью веб-технологий, комбинируя возможности Node.js для работы с back-end и браузера Chromium



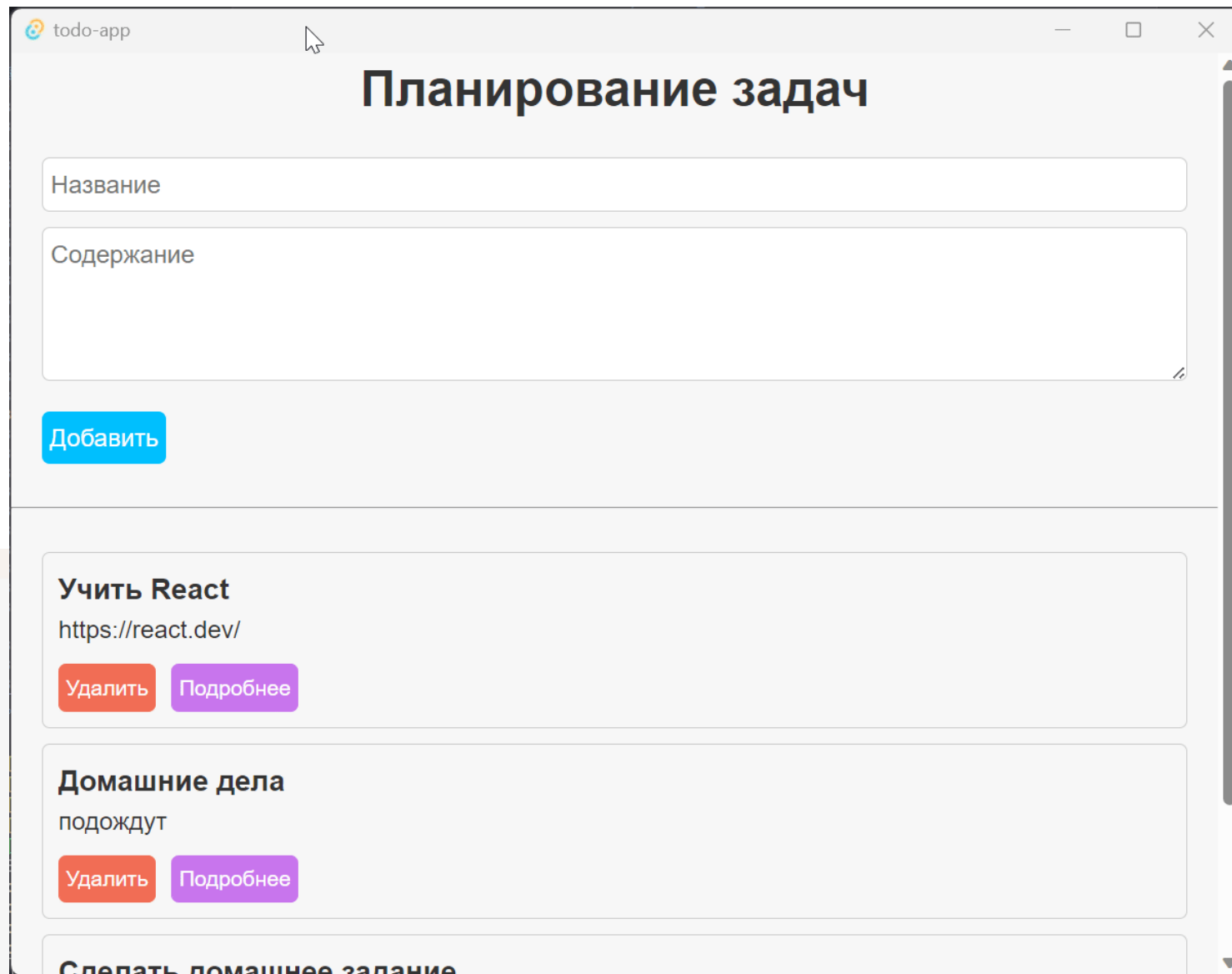
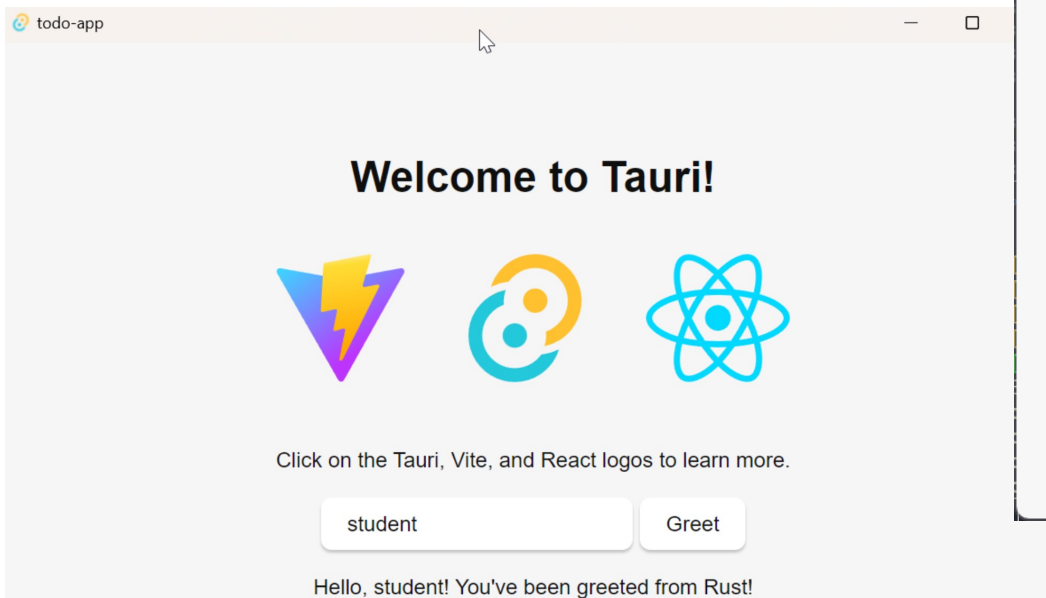
Tauri

- Фреймворк для создания десктопных приложений, похожий на Electron, но позволяющий использовать Rust вместо Node.js, например, для взаимодействия с файловой системой.



Tauri

- Мы разрабатываем с помощью React приложение, которое имеет доступ к файловой системе, нативному меню, диалоговым окнам и к нашему API



Tauri

- Создание интерфейса Tauri приложения на React включает использование известных нам компонентов, обработчиков событий и хуков

```
const TodoListPage = () => {
  // список всех задач
  const [todos, setTodos] = useState([]);

  // новая задача
  const [newTodo, setNewTodo] = useState({ title: '', content: '' });

  // добавление новой задачи
  const handleAddTodo = () => {
    if (!newTodo.title || !newTodo.content) {
      console.error('Поля не должны быть пустыми');
      return;
    }
    const newTodoWithId = { ...newTodo, id: Date.now() };
    setTodos([...todos, newTodoWithId]);
    setNewTodo({ title: '', content: '' });
  };

  // удаление задачи
  const handleDeleteTodo = (id) => {
    const updatedTodos = todos.filter((todo) => todo.id !== id);
    setTodos(updatedTodos);
  };

  /*return ( ... )*/
}
```

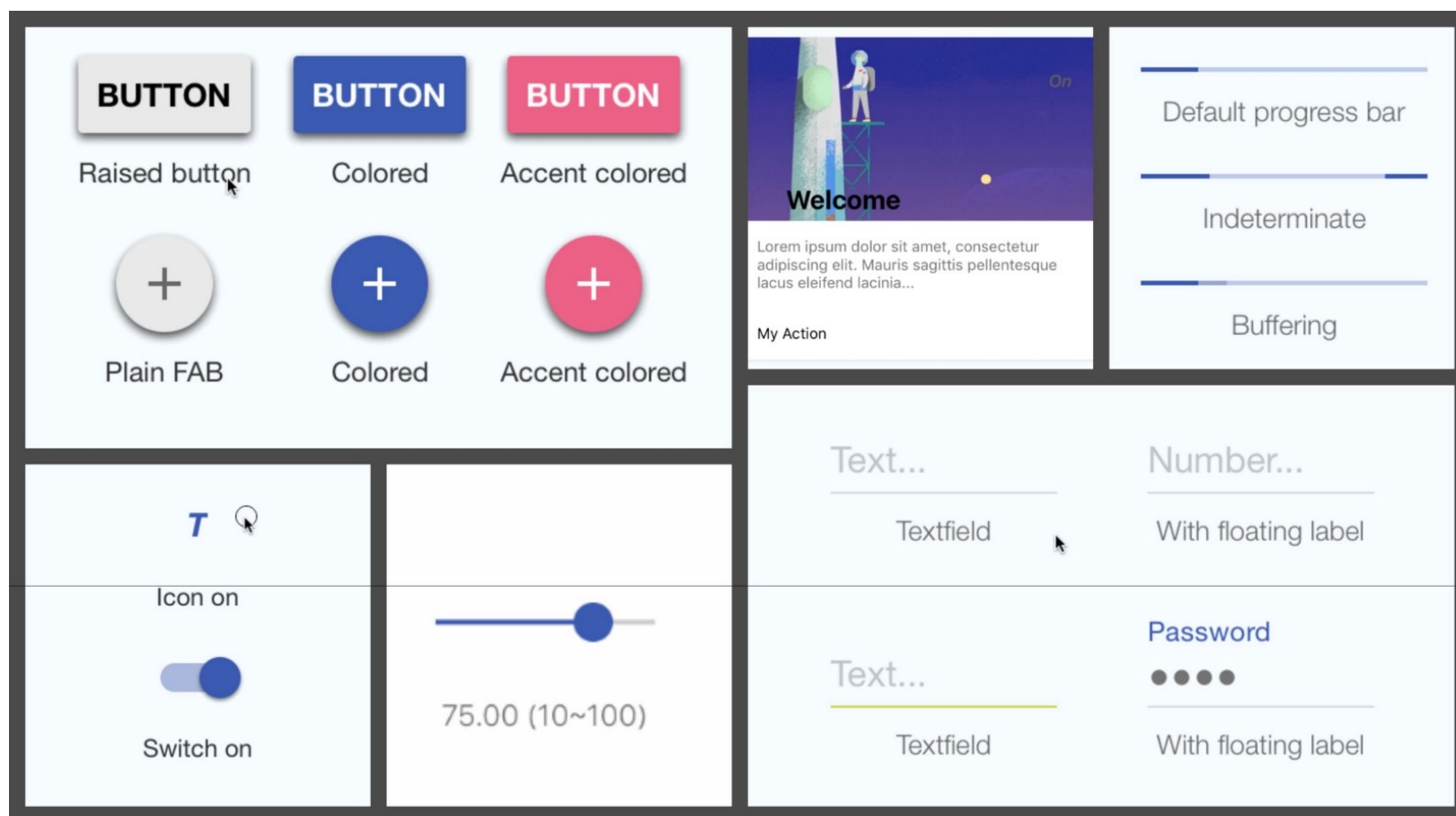
```
export function TodoListPage() {
  // список всех задач
  const [todos, setTodos] = useState([]);

  // новая задача
  const [newTodo, setNewTodo] = useState({ title: '', content: '' });

  return (
    <div>
      <h1>Планирование задач</h1>
      <div className='container'>
        <input
          className='input-title'
          type='text'
          placeholder='Название'
          value={newTodo.title}
        />
        <textarea
          className='input-content'
          placeholder='Содержание'
          value={newTodo.content}
        />
        <button className='button button-success text-lg'>
          Добавить
        </button>
      </div>
      <hr />
      <div className='container'>
        {todos.map((todo) => (
          <div className='todo' key={todo.id}>
            <h3 className='todo-title'>
              {todo.title}
            </h3>
            <p className='todo-content'>
              {todo.content}
            </p>
            <button className='button button-danger text-md'>
              Удалить
            </button>
            <button
              className='button button-success text-lg'
              onClick={handleAddTodo}
            >
              Добавить
            </button>
          </div>
        ))}
      </div>
    </div>
  );
}
```

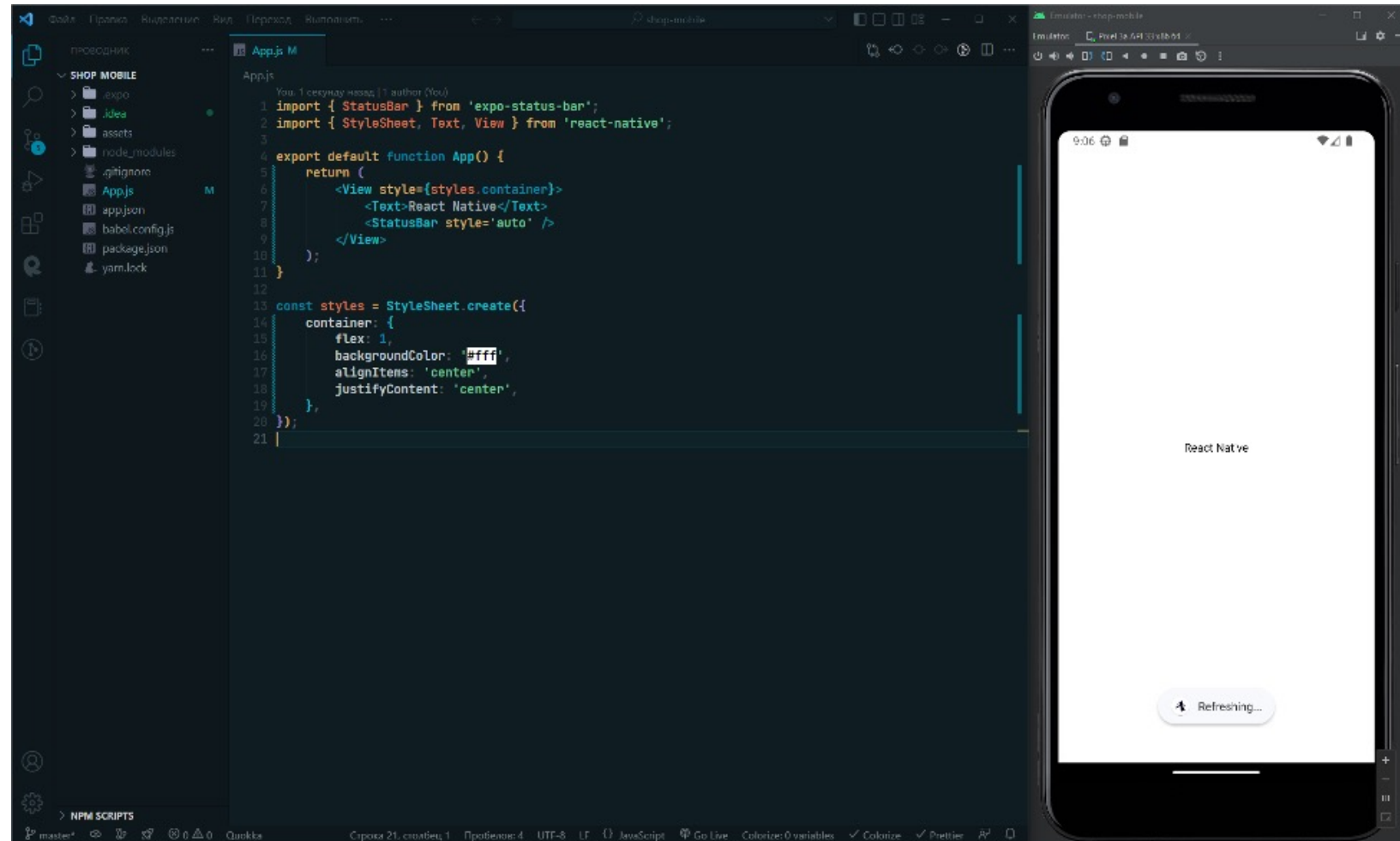
React Native

- React Native – фреймворк для кроссплатформенной разработки на JavaScript
- Позволяет создавать нативные приложения с помощью известных нам технологий: axios, redux-toolkit и тд



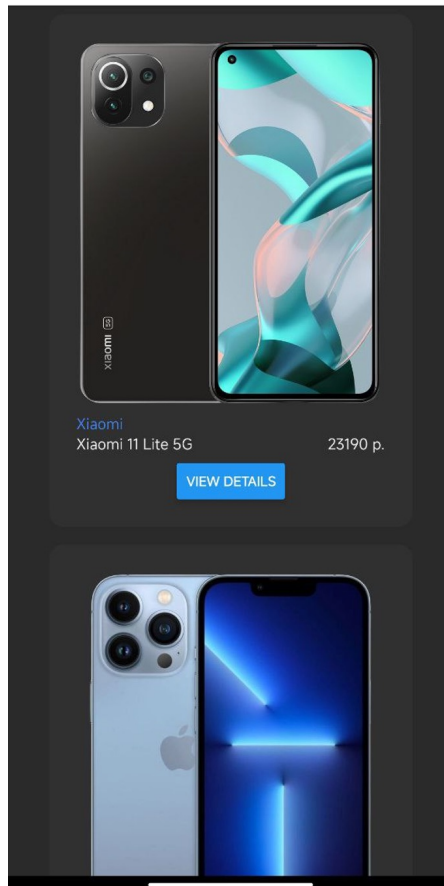
React Native

- Мы можем вести разработку в VS Code и смотреть изменения в телефоне через QR
- Или в Android Studio и эмуляторе



React Native

- Создадим карточки и заполним их данными из API



```
export default function ShopScreen({ navigation }) {
  const dispatch = useDispatch();
  const { devices } = useSelector((store) => store.device);

  useEffect(() => {
    async function getAllDevices() {
      await axiosInstance.get('/device').then((response) => dispatch(setDevices(response?.data)));
    }
    getAllDevices();
  }, [dispatch]);

  return (
    <ScrollView>
      <View style={styles.page}>
        {!!devices &&
          devices.map((device) => <DeviceCard key={device.id} {...device} navigation={navigation} />)}
      </View>
    </ScrollView>
  );
}

const styles = StyleSheet.create({
  page: {
    display: 'flex',
    width: '100%',
    justifyContent: 'center',
    alignItems: 'center',
    backgroundColor: '#2a2a2a',
  },
});
```