

## TP05

### Introduction a Javascript

#### **Exercice01**

Écrivez un script qui affiche le message "Hello World !" sur la page.

#### **Exercice02**

Déclarez trois variables a, b et c comme "1", "2" et a+b. Afficher le type et la valeur de chaque variable. Ensuite, forcez le type de a et b à entier et exécuter à nouveau a+b. Afficher le type et la valeur de chaque variable.

#### **Exercice03**

Créez une fonction qui fait la somme d'un nombre indéterminé d'entiers. Écrivez un script qui va tester cette fonction.

#### **Exercice04**

Écrivez un script qui va générer un nombre aléatoire. Vous devrez trouver ce nombre. Pour chaque essai, le script vous dira si le nombre à trouver est plus grand ou plus petit. Lorsque le nombre est trouvé, le script vous dira en combien de coups.

#### **Exercice05**

Définir un objet '**member**' (membre) avec les attributs 'id' (identifiant), 'name' (nom) et 'grade' et une méthode 'toString' personnalisée. Créer un objet '**team**' qui contient des membres. Créer une instance de 'team' et y ajouter des membres. Afficher les membres de 'team' en utilisant la fonction 'toString' de 'member'.

#### **Exercice06**

1. Créez deux variables globales a et b, initialisées respectivement à 3 et à 2.
2. Créez une fonction multiplie prenant un argument x prenant comme valeur par défaut 8, et renvoyant le résultat de la multiplication de x par 3

3. Créez une fonction affiche, appelée au clic sur le bouton, qui affiche dans des boîtes d'alerte successivement le résultat de multiplie appliquée a, à b, puis sans aucun paramètre (en exécutant donc la fonction avec la valeur de x par défaut)

### **Exercice07**

1. Créez un tableau nommé tab dont le premier élément est -2, le deuxième 1 et le troisième 4
2. Créez une fonction additionne prenant un argument x et renvoyant le résultat de l'addition de x à 2
3. Créez une fonction affiche, qui affiche dans des boîtes d'alerte successivement le résultat de additionne appliqué au premier élément, puis au dernier élément du tableau (en utilisant la propriété length).

### **Exercice08**

1. Créez un tableau nommé tab dont le premier élément est -2, le deuxième 1 et le troisième 4
2. Créez une fonction soustrait prenant un argument x et renvoyant le résultat de la soustraction de x-2 si x est positif ou nul, la chaîne de caractères "Nombre négatif!" sinon.
3. Créez une fonction affiche, qui affiche dans des boîtes d'alerte successivement le résultat de soustrait appliqué au premier élément, puis au dernier élément du tableau (en utilisant la propriété length).