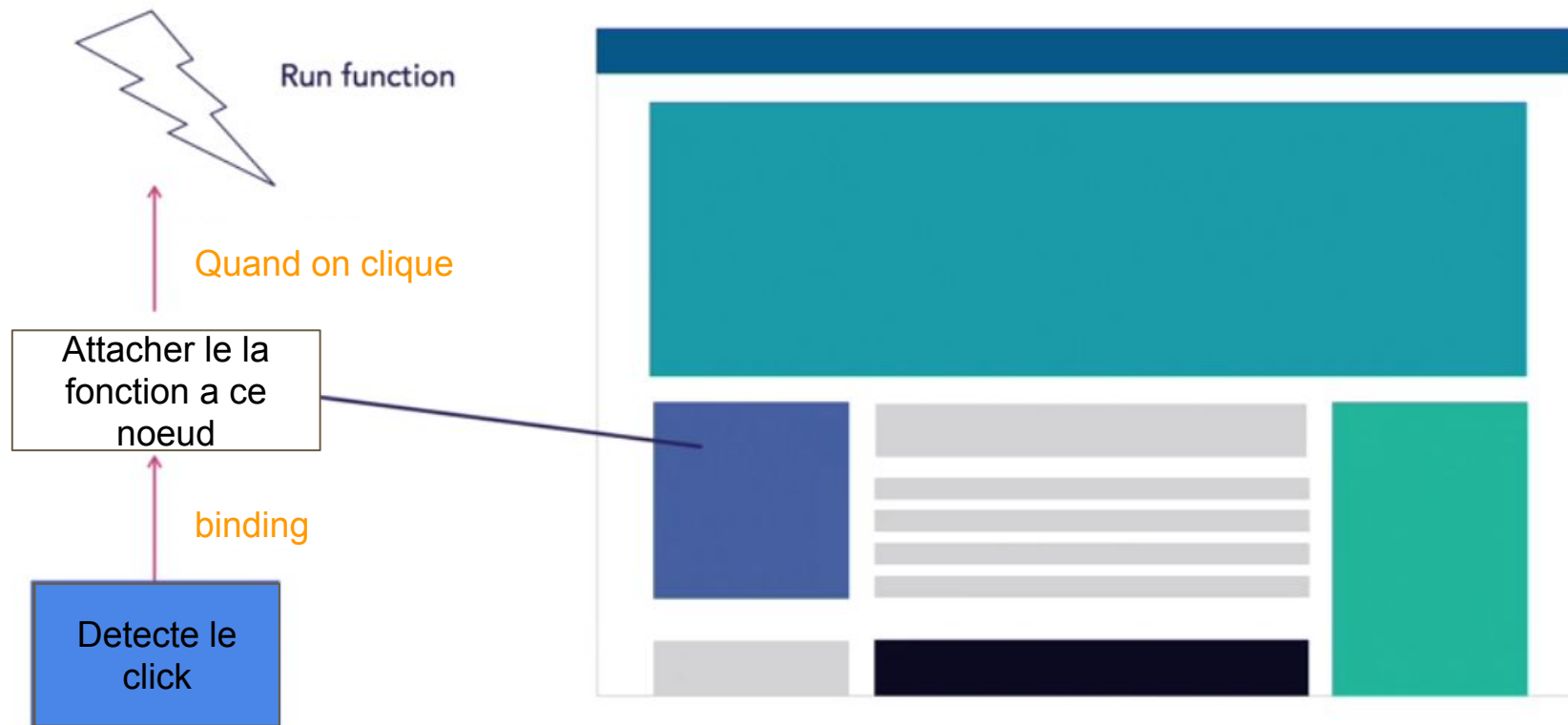

Javascript

Les événements

Les événements



Les événements



Les événements

load

error

resize

online

Offline

Scrol

...

Click

Dblclick

Mouseover

Mouseout

Mousedown

Mouseup

Mousemove

Keydown

Keyup

KeyPress

Focus

Blur

...

Change

Input

Select

Reset

Submit

...

Les événements

```
1 function eventclbk(e){
2     e.preventDefault();// annule le comportement par défaut
3     // autres traitement si l'événement e surgit
4 }
5
6 //element.onclick = eventclbk;
7 element.onclick = eventclbk;
```

Les événements

```
1 const elmt=document.querySelector(".normal");
2 function eventclbk(e){
3     console.log("cliked");
4     elmt.classList.toggle("normal");
5 }
6 elmt.onclick = eventclbk;
```

event.js

event.html

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>Event</title>
5 </head>
6 <body>
7     <div class="normal">
8         click me
9     </div>
10 </body>
11 </html>
```

```
1 <style type="text/css">
2     .normal{
3         background-color: yellow;
4     }
5     div{
6         background-color: blue;
7         text-align: center;
8         font-size: 20px;
9         height: 40px;
10    }
11 </style>
12 </head>
13 <body>
14     <div class="normal">click me</div>
15 </body>
```

Les événements

```
1  const elmt=document.querySelector(".normal");
2  function eventclbk1(e){
3      elmt.classList.toggle("normal");
4  }
5  function eventclbk2(e){
6      console.log("Div clicked");
7  }
8  elmt.onclick = eventclbk1;
9  elmt.onclick = eventclbk2;
```

Problème: uniquement la fonction eventclbk2 sera exécutée

Les événements

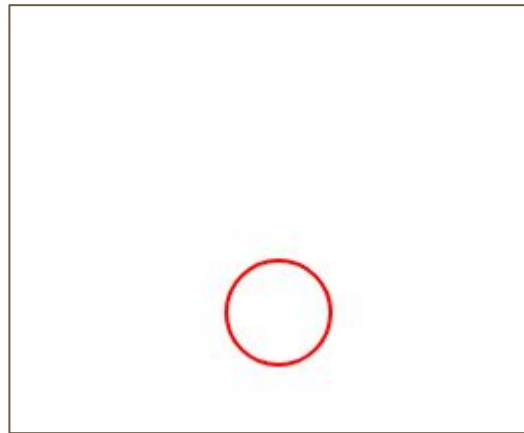
element.addEventListener("event", function_clbck, [true/false]);

```
1  const elmt=document.querySelector(".normal");
2  function eventclbk1(e){
3      elmt.classList.toggle("normal");
4  }
5  function eventclbk2(e){
6      console.log("Div clicked");
7  }
8  elmt.addEventListener("click",eventclbk1,false);
9  elmt.addEventListener("click",eventclbk2,false);
```


Les événements

Exercice:

1. Le cercle se déplace pour garder son centre en symétrie avec le curseur de la souris.
2. Le cercle change de couleur lorsqu'il touche curseur.
3. Utiliser ***.clientX*** et ***.clientY*** de l'objet ***event***



Les événements

Exercice:

Typing Speed

Les événements permettent de déclencher une fonction selon qu'une action s'est produite ou non.

Recopie le texte en haut. le chrono démarre avec la saisie.

00:00:00

redémarrer