Do POG ao Design Pattern















ESSE CARA SOU EU...



www.thuliobittencourt.com

Consultor Especialista em Delphi \ C++ Builder
Instrutor Associado ABED (Associação Brasileira de Educação a Distância)
MongoDB M101P Developer Certified
MongoDB M102 DBA Certified
Profissional Revelação da Comunidade Delphi em 2016

bittencourtthulio@gmail.com facebook.com/bittencourtthulio youtube.com/bittencourtthulio













https://goo.gl/YHpNyK













Quantos aqui utilizam o POG como principal padrão de projeto?













Os texto a seguir sobre POG foram retirados do link abaixo

https://pt.slideshare.net/josenaldomatos/programao-orientada -a-gambiarra-30097904













Um dos padrões mais antigos do Mundo

Criado pelo Papa Gregório XIII

- Nosso Calendário: 365 dias
- Translação da Terra: 365,25
 - = 6 horas a mais por ano

Corrige o Sistema? NÃO

Bota um dia a mais de 4 em 4 anos e cria o Ano Bissexto

Dia 29 de Fevereiro - Dia mundial do POG













Algumas características do paradigma POG













Definição do POG

Se utiliza de um improviso temporário permanente para resolução de problemas













que justificam a utilização desse paradigma













Prazos suicidas para entrega de projetos













Aproximação do fim do expediente













Véspera de feriados e Fins de Semana













Ausência de Café













Seu cliente é seu principal gerente de projetos













Requisitos para implementação do POG













Documentação Espartana (Documentar é para amadores)













SVZip Controle de Versão

A versão atual parou? Pegue o Zip com a versão antiga NomedoProjeto Data.zip













Programadores Autoconfiantes

Se você testa é porque não confia no seu código e se não confia você é um fraco.















Pattern OCM - (Orientado a Casa de Marimbondo)

A baixa adaptabilidade e a difícil manutenção tornam o programa mais estável.













Código Anti-Hackers

Nomes óbvios de variáveis são falhas de segurança, prefira (x, y, teste, aux1, aux2)













DB is our GOD

Padrão Gambi Arquitetural em que tudo é no Banco de Dados.















Sua aplicação é Form Application **Console Application?**





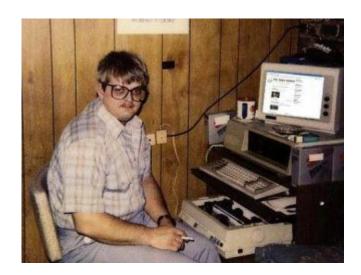








O que você usa?



POO (Raiz)



Procedural RAD (Nutella)













Se sua aplicação é Form Application e você não usa POO no Delphi você está programando de forma errada!













Form Application é POO do começo ao fim...















Esse é você e sua equipe de desenvolvedores RAD achando que estão utilizando procedural no Form Application













Porque os japoneses são F*****











Porque é tão difícil mudar nossa forma de pensar?













Interfaces de uma vez por todas













A tecnologia jamais estaria no nível que está sem interfaces

















Imagine como seria difícil você operar um microondas sem uma interface amigável?













Como funcionam as interfaces?













Construindo uma Base SOLID para o seu projeto













Acrônimo para 5 princípios de Design de software













Objetivo é tornar os projetos de softwares mais compreensíveis, flexíveis e sustentáveis













SRP

Princípio da Responsabilidade Única













OCPPrincípio do Aberto e Fechado













LSP

Princípio da substituição de Liskov













ISP

Princípio da segregação de interfaces













DIP

Princípio da inversão de dependência













Programação Funcional













Todos utilizamos esse paradigma mesmo sem saber



























O que é programação funcional?

É um <u>paradigma de programação</u> que trata a computação como uma avaliação de <u>funções matemáticas</u> e que evita **estados ou dados mutáveis**. Ela enfatiza a aplicação de <u>funções</u>, em contraste da <u>programação imperativa</u>, que enfatiza mudanças no estado do programa.













Linguagens funcionais



EdeSoft



elixir















Sobre o ERLANG

Erlang é uma linguagem de programação de uso geral e um sistema para execução. Foi desenvolvida pela Ericsson para suportar aplicações distribuídas e tolerantes a falhas a serem executadas em um ambiente de tempo real e ininterrupto. Ela suporta nativamente hot swapping, de forma que o código pode ser modificado sem a parada do sistema. Originalmente era uma linguagem proprietária da Ericsson, mas foi lançada em código aberto em 1998[2].





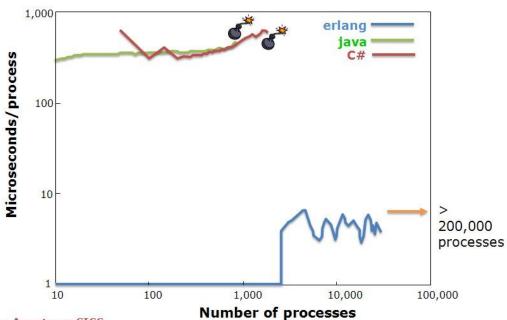








Process creation times



Source: Joe Armstrong SICS













Algumas linguagens OOP que permitem o paradigma

















Vamos construir nosso primeiro projeto funcional













Orientação a Eventos

Uma das coisas mais legais no desenvolvimento de software













O que são Eventos?

Nos permite criar eventos que funcionam como gatilhos para ponteiros de memória













Vamos implementar um evento no nosso exemplo!













Design Patterns

Conhecendo e escolhendo o padrão correto













O que são os Design Patterns?

Modelos que ajudam a resolver problemas frequentes do desenvolvimento de software













Quantos padrões existem?

Muitos... porém os mais comuns são os GOF (Gang of Four) que apresentam 23 padrões













Pra que servem?

Os padrões GOF são divididos em Criacionais, Comportamentais e Estruturais













Uma breve tradução de alguns Patterns



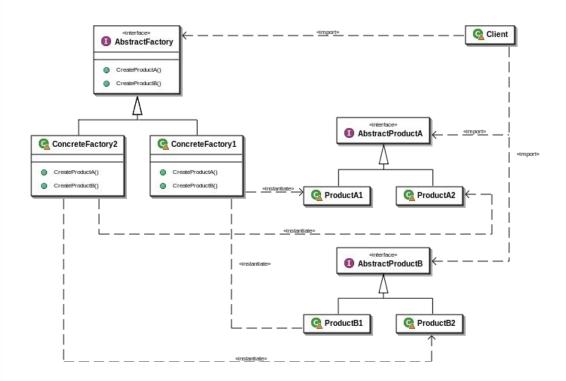












Abstract Factory

(Use Sempre)



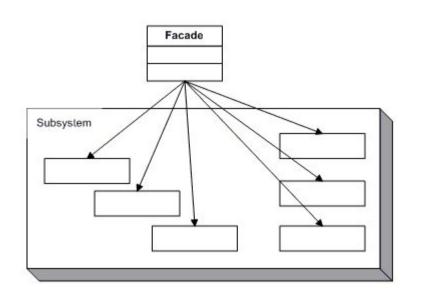












Facade

(CPAB - Camada de Proteção Anti-Burro)



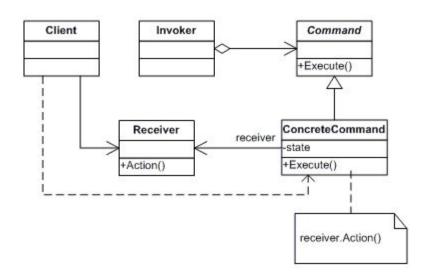












Command

(Organização e Transparência)



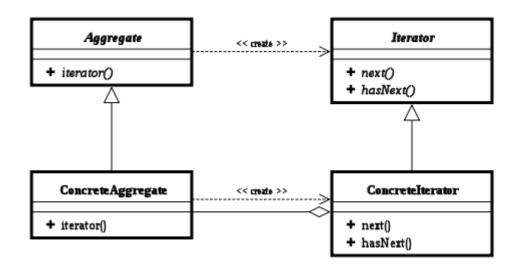












Iterator

(Padronização de Listas)



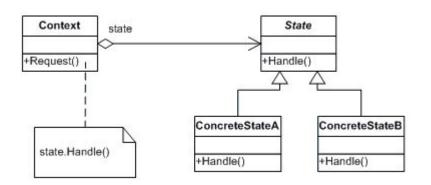












State

(Validação Condicional sem IF)



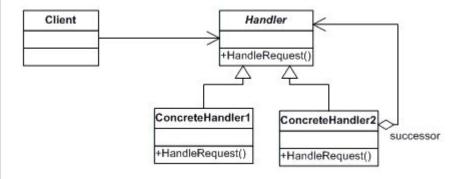












Chains Of Responsability

(Cada um no seu quadrado)



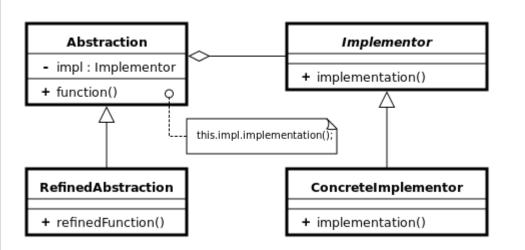












Bridge

(Geração Organizada de Arquivos e outros mais)



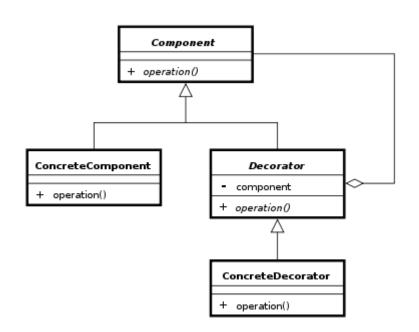












Decorator

(Cria métodos Bombril - 10001 utilidades)



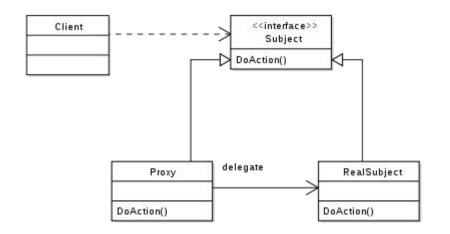












Proxy

(Rotas e economia de processamento)



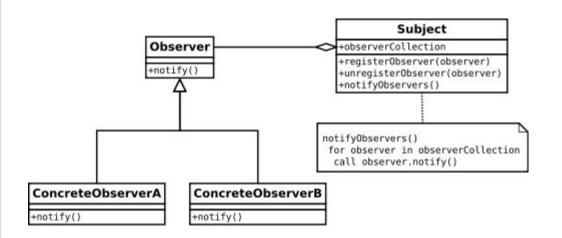












Observer (Vizinho Fofoqueiro)













Vamos construir um exemplo utilizando os Patterns













MVC e ORM

Separar e mapear para conquistar













O que é MVC?

Arquitetura de software que permite a organização através da separação de camadas













model

data storage, integrity, consistency, queries & mutations

controller

receive, interpret & validate input; create & update views; query & modify models

view

presentation assets & code

user

human or computer client















Pra que serve?

Organizar, separar responsabilidade e prolongar a vida útil do seu software













Como eu uso esse treco?



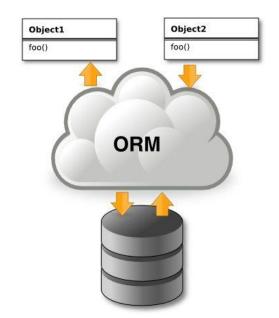












O que é ORM?

Mapeamento de Objeto Relacional



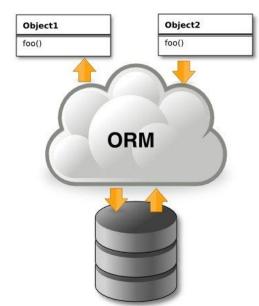












Pra que serve?

Facilitar a vida do programador quanto a implementação de Bancos de Dados Relacionais



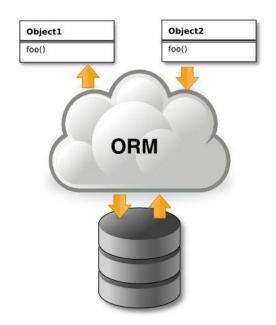












Como eu uso esse treco?













Conclusão













Você terá que dedicar muitas horas a leitura e prática de todas as técnicas mostradas













Não seja um programador Delphi

Seja programador!













CURSOS E TREINAMENTOS



DESCONTO 30%

EXTREME360

















www.thuliobittencourt.com



ESSE CARA SOU EU...



www.thuliobittencourt.com

Consultor Especialista em Delphi \ C++ Builder
Instrutor Associado ABED (Associação Brasileira de Educação a Distância)
MongoDB M101P Developer Certified
MongoDB M102 DBA Certified
Profissional Revelação da Comunidade Delphi em 2016

bittencourtthulio@gmail.com facebook.com/bittencourtthulio youtube.com/bittencourtthulio













https://goo.gl/YHpNyK











