

Imagens em HTML

Revisão da aula sobre imagens:

1500 DE LARGURA É O TAMANHO MÁXIMO QUE SE PODE COLOCAR NO SEU SITE, quando usamos o gimp ele já faz uma media de largura e altura a da imagem automaticamente.

A resolução pode estar entre 90 e 50%, para a imagem não ficar muito pesada.

Quando for salvar a imagem em jpeg você pode salvar a qualidade do jpeg em 70%.

Como inserir imagens no seu site:

Para inserir imagens no site, usamos a tag `` ``, após digitar podemos carregar a imagem indo na sessão "**src**" e clique em Ctrl e Espaço, para carregar as imagens que estão salvas na pasta ou subpastas do seu projeto. Na sessão "**alt**" coloque a descrição da imagens, como tem demonstrado no ex003. Também podemos carregar imagens externas, inserindo em "**src**" o endereço da imagem que você deseja usar.

Como colocar favicon no seu site:

Para colocar um favicon em seu site devemos ter uma imagem .ICO, pois esse formato é aceito por todos os navegadores. Para gerar essas imagens .ICO temos os seguintes sites:

Iconarchive: Favicons prontos.

Favicon.cc: Para desenhar um favicon.

Favicon.io: Para criar um favicon.

Títulos em HTML

Os títulos são colocados a partir das tags `<h1>` à `<h6>`, sendo o `<h1>` usado para os títulos principais, e os demais usados como subtítulos. Lembrando isso não é usado para determinar o tamanho da letra mas sim a hierarquia dos títulos, o tamanho das fontes é alterado no CSS.

Formatação de texto

O conceito de tags do HTML5 mudou, e estão dando mais valor para a semântica, o sentido da palavra ou da tag, os efeitos visuais ficam para as CSS, o HTML é usado para dar sentido, e as CSS para dar estilos.

Principais formatações

Negrito / Destaque:

Para deixarmos um texto em Negrito, usamos a tag ``.

Itálico / Ênfase:

Para deixarmos um texto em Itálico, usamos a tag ``.

Texto marcado:

Para deixarmos um texto Marcado, estilo marca texto, usamos a tag `<mark>`.

Texto grande e pequeno:

Para deixarmos um texto Pequeno, usamos a tag `<small>`.

Para deixarmos um texto Grande, usamos a tag `<big>`, porém na versão do HTML5 essa tag não está sendo mais usada.

Texto deletado:

Podemos marcar ~~um texto como excluído~~ para indicar que ele deve ser lido, mas não considerado, usando a tag ``.

Texto inserido:

Podemos marcar um texto como inserido para dar uma ênfase e indicar que ele foi adicionado depois, usando a tag `<ins>`.

Existe também o sublinhado com a tag `<u>` (não semântica).

Texto sobrescrito:

Para inserir coisas do tipo $x^{20}=3$, usamos a tag `<sup>`.

Textos subscrito:

Para inserir coisas do tipo H_2O , usamos a tag `<sub>`.

Trechos de código:

Podemos colocar trechos de códigos usando a tag `<code>`, usando apenas essa tag o texto ficará no modo mono – espaçada. Para resolver isso usamos a tag `<pre>` que manterá o texto no mesmo formato que foi digitado, essa tag é usado fora da tag `<code>`.

Dica: Shift + Tab volta uma indentação, Tab faz uma indentação.

Citações:

Para realizar uma citação (colocar aspas no texto) usamos a tag `<q>`, para a citação ganhar um recuo para um parágrafo só para a citação podemos usar a tag `<blockquote>` podemos também colocar um link para a citação original, usando o parâmetro (cite) dentro da tag `<blockquote>` para manter os direitos do autor e isso ajuda no mecanismo de busca do seu site.

Abreviações: A abreviação pode ser usada para dizer o significado de uma sigla por exemplo, para isso usamos a tag `<abbr>`, assim que criarmos essa tag já terá um parâmetro (Title) para digitar o significado da sigla, com isso assim que passarmos o mouse por cima da sigla aparecerá o significado.

Dica

Encapsulamento: Ctrl + Shift + p → Envelope ou pesquise abb

Listas com HTML

Listas Ordenadas:

Uma lista ordenada é todas as aquelas listas onde a ordem dos itens é algo muito importante, como uma receita de bolo por exemplo, chamamos esse tipo de lista como **Ordered lists**.

Para criar uma ordered list, vamos usar a tag `` para delimitar a lista e `` para identificar cada item da lista.

A tag `` possui um parâmetro type, onde configuramos o tipo de marcador da lista atual. As opções de valores para esse parâmetro são:

- 1 - Valor padrão. Cria listas numeradas. Ex: 1, 2, 3, 4, ...
- A - Cria listas alfabéticas em maiúsculas. Ex: A, B, C, D, ...
- a - Cria listas alfabéticas em minúsculas. Ex: a, b, c, d, ...
- I - Cria listas com algarismos romanos em maiúsculas. Ex: I, II, III, IV, ...
- i - Cria listas com algarismos romanos em minúsculas. Ex: i, ii, iii, iv, ...

Você também pode indicar o início da contagem usando o parâmetro start. Por exemplo, a tag `<ol type = "I" start = "5">` vai gerar itens numerados como V, VI, VII, VIII, IX, ...

Listas não Ordenadas:

São listas que a ordem dos itens não afeta a lista. Para criar uma lista não ordenada usamos a tag `` e também usamos a tag `` para identificar cada item.

O marcador padrão é a bolinha preta totalmente preenchida, porém podemos usar outros tipos de marcadores alterando o (**type**) para :

- disc: bola totalmente preenchida;
- circle: bola com borda preta sem preenchimento;
- square: Quadrado totalmente preenchido.

Misturando as coisas:

Podemos misturar as listas, fazendo sub – lista de uma lista, para isso é só inserir uma tag **** dentro de uma outra tag ****, isso permitirá que você consiga criar uma sub – lista dentro de uma lista.

Ligações

Ancoragem:

Para realizar uma ancoragem e obter um hyperlink devemos usar a tag **<a>** na tag **<a>** teremos a condição **href**, nessa condição podemos colocar qualquer página do nosso projeto, usando o atalho **Ctrl + espaço**, ou podemos colocar também uma **URL** de qualquer site.

Por padrão sempre que um visitante clicar em um hyperlink o destino do link abrirá na mesma página do site que contém o link, isso pode atrapalhar, para resolver esse problema usamos o atributo **target**, nesse atributo podemos usar as seguintes funções:

- _blank**: vai abrir o link em uma nova janela em branco.
- _self**: Vai abrir o link na janela ou frame atual (padrão).
- _top**: Vai desfazer todos os frames e abrir o destino no navegador completo.
- _parent**: similar ao uso do **_top** em uma referência à janela mãe.

Temos também um atributo chamado **rel**, com ele podemos indicar a natureza do destino, nesse atributo podemos usar as seguintes funções:

- next**: Indica que o link é para a próxima parte do documento atual.
- prev**: Indica que o link é para a parte anterior do documento atual.
- author**: Indica que é um link para o site do autor do artigo atual.
- external**: indica que é um link para outro site que não faz parte do site.

Downloads:

Para fazer um link para download basta fazer o link diretamente para o arquivo que deseja efetuar o download (coloque em **href** o caminho até o arquivo que você deseja fazer o download, o arquivo tem que estar em alguma pasta do seu projeto) e adicionar o atributo **download** com o valor configurado para o nome do arquivo a ser baixado e o atributo **type** para indicar ao navegador que tipo de arquivo está sendo baixado. O atributo **type** tem as seguintes funções:

application/zip
text/html
text/css
text/javascript

video/mp4
video/H264
video/JPEG
audio/aac

audio/mpeg
font/ttf
image/jpeg
image/png