

UNIVERSIDADE FEDERAL DO CEARÁ CAMPUS DE CRATEÚS SEMESTRE 2025.1

JOÃO PAULO SOUSA MENEZES - 557497

FRANCISCO DAGOBERTO SILVA DOS SANTOS - 554237

LUIZ MATHEUS SALES SOUZA - 586937

HENRYCO CHAVES CATUNDA - 568551

KAUÃ SOARES DANTAS DE SOUSA - 553654

SISTEMA DE GERENCIAMENTO DE BIBLIOTECA: LIBRARY FREE PROJETO INTEGRADOR I

SUMÁRIO

1	INTRODUÇÃO	3
1.1	Contexto	3
1.2	Objetivo	3
2	DESCRIÇÃO DO SISTEMA	5
2.1	Visão Geral	5
2.2	Escopo do Sistema	5
2.2.1	Administrador(Bibliotecários)	5
2.2.2	Cliente	5
3	REQUISITOS E TECNOLOGIAS	6
3.1	Requisitos do Sistema	6
3.1.1	Requisitos Funcionais	6
3.1.2	Requisitos Não Funcionais	6
4	MODELAGEM DO SISTEMA	7
4.1	Diagramas	7
4.1.1	Diagrama de casos de uso	7
4.1.2	Diagrama Realacional	8
4.1.3	Diagrama ER (Entidade-Relacionamento)	8
5	ARQUITETURA DO SISTEMA	9
5.0.1	Padrão MVC	9
5.0.2	Separação do Model	9
5.0.3	Justificativa da Escolha	9
5.0.4	Diagrama da arquitetura	10
6	TECNOLOGIAS UTILIZADAS	11
6.1	Tecnologias	11
6.1.1	Front-End	11
6.1.2	Back-End	11
6.1.3	Banco de Dados	11
7	PROTÓTIPOS DE INTERFACE	12
7.1	Telas	12
7.1.1	Tela de login	12

7.1.2	Tela Inicial	13
7.1.3	Tela de Controle de Livros	14
7.1.4	Tela de controle de Usuários	15
7.1.5	Modal de Exlusão de Livros	15
7.1.6	Tela de Cadastro de Livros	16
7.1.7	Tela de Edição de Livros	16
7.1.8	Tela de Reserva de Livros	17
8	TESTES	18
8.0.1	Testes unitários	18
8.0.2	Testes de integração	19
8.0.3	Testes de sistema	21
8.0.4	Testes de usabilidade	22
9	GERENCIAMENTO DE VERSÕES	24
9.1	Gerenciamento de Versões	24
9.1.1	Fluxo de Trabalho	24
9.1.2	Commits e Integrações	24
9.1.3	Histórico de Versões	24
10	CONSIDERAÇÕES FINAIS	26

1 INTRODUÇÃO

1.1 Contexto

Este projeto é um sistema de gerenciamento de acervo bibliotecário de código aberto, concebido para atender às necessidades da Escola Estadual de Educação Profissional Professora Maria Altair Américo Sabóia. O sistema foi desenvolvido para facilitar a gestão de livros e usuários, otimizando o trabalho do bibliotecário e tornando os processos mais eficientes.

A aplicação, em sua versão inicial, utiliza uma arquitetura robusta e escalável. O front-end foi construído com JavaScript vanilla, garantindo leveza e desempenho. O back-end é gerenciado por uma aplicação Spring Boot em Java, proporcionando segurança e confiabilidade, enquanto o banco de dados MySQL é utilizado para armazenar todas as informações de forma estruturada.

Até o momento, o sistema já oferece funcionalidades essenciais, como:

- Gestão de usuários: Registro e cusca de alunos na biblioteca.
- Gestão de acervo: Cadastro e controle de livros.
- Autenticação: Sistema de login para acesso seguro.
- Reservas: Possibilidade de reservar livros, facilitando a organização.

O usuário final do sistema é o bibliotecário da escola, que terá à sua disposição uma ferramenta intuitiva e eficaz para gerenciar o acervo da biblioteca e atender a comunidade escolar. Como um projeto open source, a base do sistema pode ser expandida e adaptada no futuro, tanto pela própria escola quanto por outros desenvolvedores.

Estamos focados em entregar uma solução que não apenas atenda às demandas atuais, mas que também seja uma plataforma sólida para futuras melhorias.

1.2 Objetivo

Este projeto propõe o desenvolvimento de um sistema informatizado de gestão bibliotecária, voltado para otimizar o controle do acervo, dos empréstimos e do atendimento aos usuários. O sistema será capaz de gerenciar de forma eficiente livros e demais materiais da biblioteca, automatizando processos como cadastro, reservas, devoluções, renovações e aplicação de penalidades por atraso.

A plataforma contará ainda com funcionalidades como busca e consulta online ao

catálogo, geração de relatórios gerenciais e envio de notificações, facilitando o trabalho da equipe e oferecendo mais autonomia aos usuários. O sistema resolve problemas comuns enfrentados atualmente, como falhas no controle manual, demora no atendimento, dificuldades de acesso às informações e falta de padronização nos registros.

Com sua implantação, espera-se melhorar significativamente a organização da biblioteca, reduzir o retrabalho, agilizar os serviços oferecidos e garantir um atendimento mais eficiente, transparente e acessível a todos os públicos da instituição.

2 DESCRIÇÃO DO SISTEMA

2.1 Visão Geral

O sistema será acessível via navegador, com design responsivo, e contará com dois tipos principais de usuários: Administradores(Bibliotecários) e Clientes(Alunos).

2.2 Escopo do Sistema

2.2.1 Administrador(Bibliotecários)

Usuário responsável pela gestão completa da plataforma. Suas funcionalidades incluem:

- Gerenciamento do Acervo;
- Busca e Consulta de Alunos e livros;
- Cadastro de Usuários;
- Realizar Empréstimos e Devoluções.

2.2.2 Cliente

Estudantes da instituição que pretendem utilizar o serviço de empréstimo de livros da biblioteca. Possuem acesso às seguintes funcionalidades:

- Consulta ao Acervo;
- Empréstimos e Devoluções;
- Acesso a Informações e Relatórios Pessoais;

3 REQUISITOS E TECNOLOGIAS

3.1 Requisitos do Sistema

3.1.1 Requisitos Funcionais

- **RF1:** Permitir o cadastro e gerenciamento de livros e alunos.
- **RF2:** Permitir o cadastro de foto da capa dos livros.
- **RF3:** Disponibilizar busca simples para visitantes (por título e autor).
- **RF4:** Disponibilizar busca avançada para bibliotecários (por título, autor, tombamento, data).
- **RF5:** Realizar autenticação por login e senha, com integração ao sistema SIGE.
- **RF6:** Controlar acesso por perfis: administrador (bibliotecário) e usuário (aluno).
- **RF7:** Gerenciar empréstimos com regras: 7 dias por aluno, 1 livro por vez.
- **RF8:** Permitir renovação ilimitada.
- **RF9:** Gerar arquivo com nomes de alunos em atraso, organizados por turma.
- **RF10:** Controlar devoluções e aplicar sanções administrativas (bloqueios na renovação de matrícula, certificados, etc.).
- **RF11:** Bloquear empréstimos durante as férias.

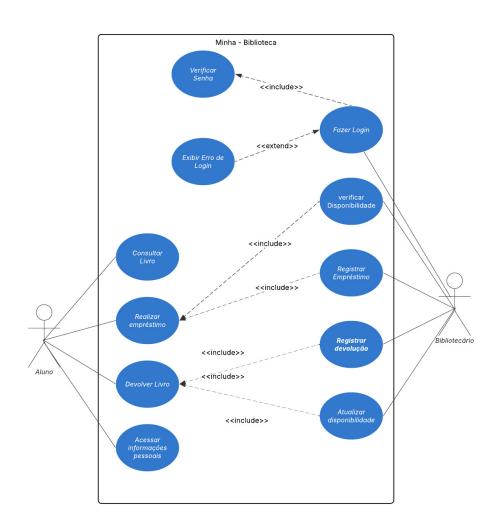
3.1.2 Requisitos Não Funcionais

- **RNF1:** O sistema deve ser multiplataforma (web, desktop e mobile).
- **RNF2:** Deve funcionar offline em caso de queda de energia/internet.
- **RNF3:** Deve ser responsivo (adaptável a celulares e tablets).
- **RNF4:** Deve estar em conformidade com a LGPD.
- RNF5: Deve possuir autenticação segura.
- **RNF6:** Deve permitir atualizações diárias.
- **RNF7:** O armazenamento de dados sensíveis como senhas deve ser criptografado com o algoritmo BCrypt.

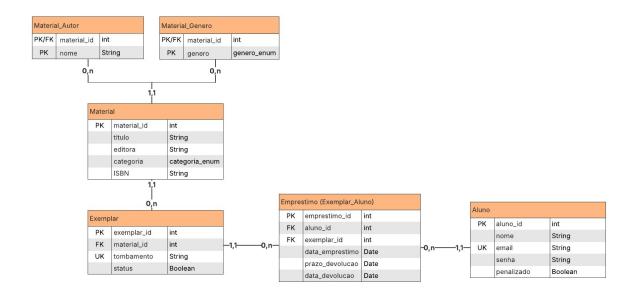
4 MODELAGEM DO SISTEMA

4.1 Diagramas

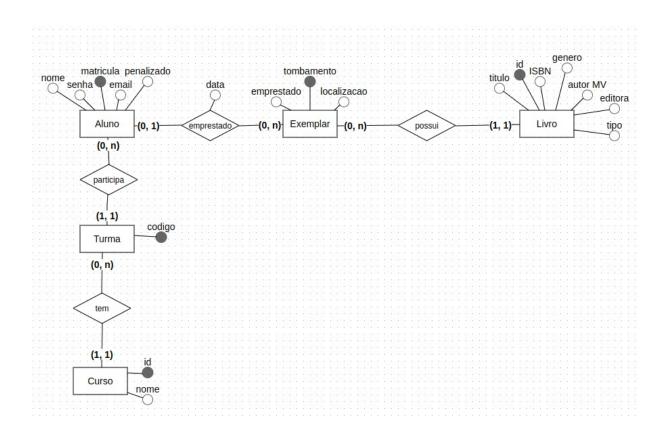
4.1.1 Diagrama de casos de uso



4.1.2 Diagrama Realacional



4.1.3 Diagrama ER (Entidade-Relacionamento)



5 ARQUITETURA DO SISTEMA

5.0.1 Padrão MVC

A arquitetura do sistema segue o padrão MVC (Model-View-Controller). Este padrão organiza a aplicação em três camadas:

- Model: Responsável pelos dados da aplicação. Executa as regras de negócio, além de consultar e persistir informações no banco de dados.
- View: Responsável por exibir a interface gráfica e capturar interações do usuário.
- Controller: Responsável por orquestrar a aplicação. Atua como intermediador entre a
 View e o Model: recebe as requisições do usuário vindas da View, repassa ao Model para
 execução da lógica de negócio e, por fim, devolve os dados para que a View os exiba ao
 usuário.

5.0.2 Separação do Model

Embora o padrão MVC proponha responsabilidades bem definidas, o **Model** acaba acumulando duas funções. Por isso, optamos por dividi-lo em dois componentes:

- Service: Responsável pelas regras de negócio.
- Repository: Responsável por consultar e persistir dados no banco.

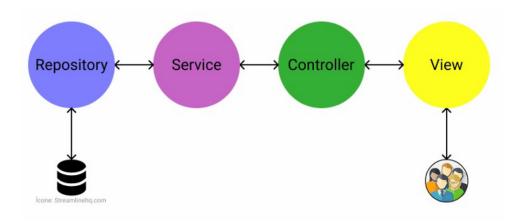
5.0.3 Justificativa da Escolha

Escolhemos a arquitetura MVC por ser amplamente adotada em aplicações web modernas. Essa decisão foi essencial para manter o código:

- Organizado,
- Fácil de entender,
- Escalável.

Assim, torna-se possível adicionar novas funcionalidades sem comprometer o que já foi desenvolvido.

5.0.4 Diagrama da arquitetura



6 TECNOLOGIAS UTILIZADAS

6.1 Tecnologias

6.1.1 Front-End

• Linguagem de marcação: HTML

• Linguagem de estilização: CSS

• Linguagem de programação: JavaScript

• Framework: Bootstrap (framework para CSS)

6.1.2 Back-End

• Linguagem de programação: Java, versão 24

• Framework: Spring Boot, versão 3.5.3

• Gerenciador de dependências: Maven, versão 3.11.0

6.1.3 Banco de Dados

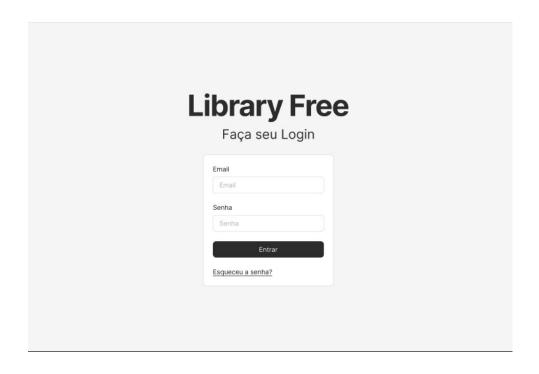
• Banco de dados principal: MariaDB, versão 10.6

• Banco de dados utilizado em testes: H2 (banco de dados em memória), versão 2.3.232

7 PROTÓTIPOS DE INTERFACE

7.1 Telas

7.1.1 Tela de login



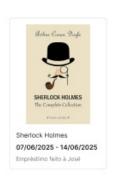
7.1.2 Tela Inicial



Últimos empréstimos





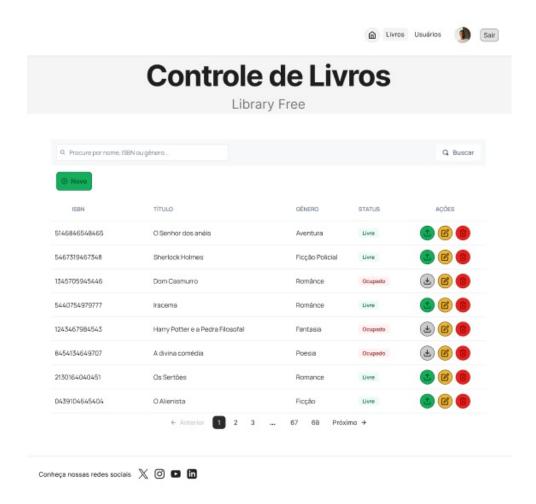




Conheça nossas redes sociais 💥 🧿 🕒 🐚

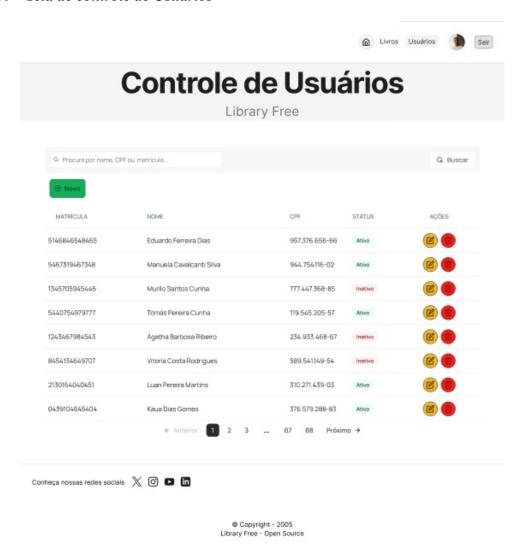
© Copyright - 2005 Library Free - Open Source

7.1.3 Tela de Controle de Livros

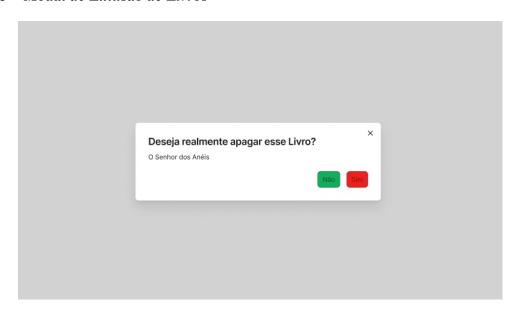


© Copyright - 2005 Library Free - Open Source

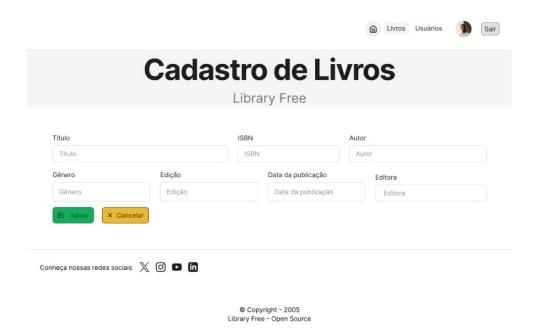
7.1.4 Tela de controle de Usuários



7.1.5 Modal de Exlusão de Livros



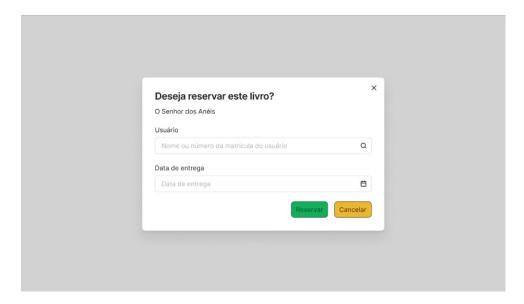
7.1.6 Tela de Cadastro de Livros



7.1.7 Tela de Edição de Livros



7.1.8 Tela de Reserva de Livros



8 TESTES

8.0.1 Testes unitários

Campo	Conteúdo
ID do Teste	TU001
Tipo de Teste	Unitário
Objetivo	Verificar se um objeto Livro é corretamente serializado para JSON
Duá condiçãos	Classe Livro deve estar implementada com anotações JSON
Pré-condições	(@JsonProperty, etc.)
Entradas	Objeto Java Livro com título = "Dom Casmurro", autor = "Machado de
Entradas	Assis"
Due on dimensor	Serializar o objeto com ObjectMapper e verificar se o JSON gerado
Procedimento	contém os campos corretos
Resultado	JSON com campos {"titulo": "Dom Casmurro", "autor": "Machado de
Esperado	Assis"}
Status	Aprovado

Campo	Conteúdo
ID do Teste	TU002
Tipo de Teste	Unitário
	Verificar se um JSON enviado pelo front-end é corretamente
Objetivo	desserializado para um objeto Usuário, permitindo validação e
	persistência.
Prá condiçãos	Classe Usuário com atributos adequados e configuração do Jackson
Pré-condições	para desserialização.
Entradas	JSON: {"nome": "João", "email": "joao@email.com"}
Procedimento	 Criar uma string JSON com os dados do usuário; Desserializar usando ObjectMapper para obter objeto Usuário; Validar se os atributos do objeto correspondem ao JSON recebido.

Resultado	Objeta Haustri a com noma – "Ioão"a amail – "iogo@amail.com"
Esperado	Objeto Usuário com nome = "João"e email = "joao@email.com".
Status	Aprovado

Observações

8.0.2 Testes de integração

Campo	Conteúdo
ID do Teste	TI001
Tipo de Teste	Integração
Objetivo	Verificar se o processo de login funciona corretamente, integrando os componentes BibliotecarioController, BibliotecarioService e BibliotecarioRepository.
Pré-condições	Deve existir um usuário cadastrado no banco de dados com e-mail = "joao@email.com"e senha = "123456". As classes mencionadas devem estar devidamente implementadas e conectadas.
Entradas	Requisição HTTP POST para o endpoint de login com corpo: {"email": "joao@email.com", "senha": "123456"}
Procedimento	 Enviar a requisição de login para o BibliotecarioController. O BibliotecarioService valida o e-mail e a senha. O BibliotecarioRepository acessa o banco de dados para confirmar a existência do usuário. Verificar a resposta retornada pelo Controller.
Resultado	Resposta HTTP 200 OK com corpo contendo: {"nome": "João Silva",
Esperado	"email": "joao@email.com"}
Status	Aprovado

Campo	Conteúdo
ID do Teste	TI002
Tipo de Teste	Integração
	Verificar se o cadastro de um novo livro ocorre corretamente, integrando
Objetivo	os componentes LivroController, LivroService e
	LivroRepository.
	Nenhum livro com o ISBN "978-1234567890" deve existir previamente
Pré-condições	no banco de dados. As classes devem estar devidamente implementadas
	e conectadas.
	Requisição HTTP POST para o endpoint de cadastro de livros com
Entradas	corpo: {"titulo": "1984", "autor": "George Orwell", "isbn":
	"978-1234567890"}
	 Enviar a requisição de cadastro para o LivroController.
	 O LivroService verifica se o ISBN já existe, consultando o
	LivroRepository.
	- Como o ISBN não existe, o LivroService chama o
Procedimento	LivroRepository para persistir o novo livro.
	- O Controller retorna a resposta ao cliente.
Resultado	Resposta HTTP 201 CREATED com mensagem de sucesso: "Livro
Esperado	cadastrado com sucesso."
Status	Aprovado

Campo	Conteúdo
ID do Teste	TI003
Tipo de Teste	Integração
	Verificar se a listagem de empréstimos é retornada corretamente,
Objetivo	integrando os componentes EmprestimoController,
	EmprestimoService e EmprestimoRepository.

	Deve haver pelo menos dois empréstimos cadastrados no banco de
Pré-condições	dados. As classes envolvidas devem estar devidamente implementadas e
	integradas.
Entradas	Requisição HTTP GET para o endpoint de listagem de empréstimos.
Procedimento	 Enviar a requisição para o EmprestimoController. O EmprestimoService aciona o EmprestimoRepository para buscar todos os empréstimos. O Repository retorna um objeto do tipo Iterable Emprestimo>. O Service converte esse Iterable em uma List<emprestimo>.</emprestimo> O Controller retorna a lista convertida na resposta HTTP.
Resultado	Resposta HTTP 200 OK com corpo JSON contendo a lista de
Esperado	empréstimos cadastrados no banco de dados.
Status	Aprovado

8.0.3 Testes de sistema

Campo	Conteúdo
ID do Teste	TS001
Tipo de Teste	Sistema
Objetive	Verificar se o sistema permite o empréstimo de um livro disponível por
Objetivo	um aluno ativo.
D-4 1:-~-	Livro com ISBN "9788595084759" cadastrado e disponível. Aluno com
Pré-condições	matrícula "202501001" ativo no sistema.
Entro dos	Seleção do livro "O Senhor dos Anéis"e aluno "Fulano". Definição de
Entradas	data de empréstimo: 01/07/2025 e prazo: 15/07/2025.

Procedimento	Acessar a tela de empréstimos, selecionar o aluno e o livro, definir as
	datas e confirmar.
Resultado	Mensagem de sucesso "Empréstimo registrado com sucesso", status
Esperado	HTTP 201. Livro marcado como emprestado.
Status	Aguardando execução

Campo	Conteúdo
ID do Teste	TS002
Tipo de Teste	Sistema
Objetivo	Verificar se o sistema bloqueia empréstimos para livros já emprestados.
Duć candică ca	Livro com ISBN "9788595084759"já emprestado. Outro aluno ativo
Pré-condições	cadastrado.
Endua da a	Tentativa de novo empréstimo para o mesmo livro durante o período já
Entradas	emprestado (01/07/2025 a 15/07/2025).
D	Acessar tela de empréstimos, selecionar outro aluno, tentar emprestar o
Procedimento	mesmo livro com datas que coincidem.
Resultado	Mensagem de erro "Livro já emprestado", status HTTP 400. Nenhum
Esperado	novo empréstimo criado.
Status	Aguardando execução

8.0.4 Testes de usabilidade

Campo	Conteúdo	
ID do Teste	TU001	
Tipo de Teste	Usabilidade	
OL:-4	Avaliar a facilidade de uso da tela de cadastro de empréstimos para	
Objetivo	novos usuários.	

Duć condicăca	Usuário novato com pouca experiência na interface, acesso liberado à	
Pré-condições	tela de empréstimos.	
Entradas	Tarefas designadas: localizar o formulário de empréstimo, selecionar	
Entradas	um aluno e um livro, definir datas e confirmar empréstimo.	
Procedimento	Observar o usuário durante a realização das tarefas, anotando	
	dificuldades, tempo gasto e erros cometidos. Aplicar questionário de	
	satisfação após a execução.	
Resultado	Usuário consegue completar as tarefas em até 5 minutos, com poucas	
	dúvidas ou erros. Mensagem clara de sucesso exibida. Avaliação	
Esperado	positiva na pesquisa de satisfação.	
Status	Aguardando execução	

9 GERENCIAMENTO DE VERSÕES

9.1 Gerenciamento de Versões

O controle de versões do projeto é realizado por meio do sistema de versionamento **Git**, utilizando a plataforma **GitHub** para hospedagem do repositório remoto.

9.1.1 Fluxo de Trabalho

Utilizamos o modelo Git Flow adaptado para o projeto:

- main: branch principal com código de produção estável;
- **develop**: branch de desenvolvimento com funcionalidades em andamento;
- feature/nome-da-funcionalidade: para cada nova funcionalidade;

9.1.2 Commits e Integrações

Os commits seguem o padrão de mensagens descritivas, indicando claramente o que foi implementado ou corrigido. As alterações são integradas à branch *develop* via pull requests, sendo revisadas por pelo menos um membro da equipe.

9.1.3 Histórico de Versões

Tabela de Gerenciamento de Versões

Versão	Data	Autor	Descrição
v1.0	05/06/2025	Dagoberto	Commit inicial do projeto.
v1.1	07/06/2025	João Paulo	Redigida a introdução da documentação.
v1.1	10/06/2025	João Paulo	Inicialização do ambiente e estrutura de
			CSS.
v1.1	12/06/2025	João Paulo	Seção de documentação adicionada.
v1.2	16/06/2025	João Paulo	Implementação do cabeçalho e título prin-
			cipal.
v1.2	17/06/2025	João Paulo	Implementação do campo de busca.
v1.2	18/06/2025	João Paulo	Criação inicial da tabela de livros.
v1.2	22/06/2025	João Paulo	Tabela de livros dinâmica com paginação.

Versão	Data	Autor	Descrição
v1.2	23/06/2025	João Paulo	Criação do rodapé (footer).
v1.3	30/06/2025	Kaua	Layout da tela de login implementado.
v1.3	16/07/2025	Kaua	Adicionados arquivos relacionados à ho-
			mepage.
v1.3	18/07/2025	Kaua	Adicionados arquivos da tela de cadastro.
v1.4	01/07/2025	João Paulo	Estrutura inicial do back-end com Spring
			Boot.
v1.4	02/07/2025	João Paulo	Criação das classes Aluno, Livro, Emprés-
			timo e Bibliotecário com testes de seriali-
			zação/desserialização.
v1.4	03/07/2025	João Paulo	Implementação do JSESSION e método
			findAll() para livros.
v1.4	04/07/2025	João Paulo	Métodos CRUD e testes de integração para
			Aluno e Livro.
v1.4	05/07/2025	João Paulo	Integração com banco de dados MariaDB.
v1.4	06/07/2025	João Paulo	Dockerização da aplicação.
v1.4	07/07/2025	João Paulo	Métodos de busca (por matrícula, nome,
			título) e liberação de CORS.
v1.4.1	06/07/2025	João Paulo	Implementações: login, logout, fetch de
	à		dados, modal e exibição/filtragem de li-
	09/07/2025		vros/alunos.
v1.4.2	09/07/2025	João Paulo	Renomeação da pasta libraryfree para bac-
			kend e exclusão do diretório antigo.
v1.5	13/07/2025	Matheus	Implementação de funcionalidade de re-
			serva e edição de livros.
v1.5.1	29/07/2025	Matheus	Ajuste na duplicação de código em
			books.html.

10 CONSIDERAÇÕES FINAIS

O desenvolvimento do Sistema de Biblioteca LIBRARY FREE proposto neste projeto teve como objetivo principal oferecer uma solução tecnológica eficiente, moderna e acessível para a gestão de acervos, empréstimos e usuários em ambientes educacionais ou institucionais. Ao longo do processo, foram abordadas desde as etapas iniciais de análise e levantamento de requisitos até a implementação e testes das funcionalidades mais relevantes.

Durante o projeto, foi possível aplicar conceitos fundamentais de engenharia de software, como versionamento de código, testes unitários e integração com banco de dados. Além disso, buscou-se promover a separação clara entre as camadas de front-end e back-end, garantindo maior organização, escalabilidade e manutenção futura do sistema.

A equipe enfrentou desafios técnicos diversos, como a integração entre as camadas da aplicação, a serialização e desserialização de objetos complexos, e a criação de uma interface amigável para o usuário final. Esses obstáculos, no entanto, contribuíram para o amadurecimento das competências técnicas e colaborativas dos integrantes do grupo.

Embora o sistema esteja funcional e atenda aos requisitos básicos propostos inicialmente, reconhece-se que há espaço para melhorias futuras, como a implementação de autenticação por perfis (aluno/bibliotecário), controle de reservas com notificação automática, integração com sistemas educacionais já existentes, e aplicação de testes automatizados mais robustos.

Em suma, este projeto não apenas resultou em uma aplicação útil e aplicável ao cotidiano de instituições de ensino, mas também serviu como um exercício prático de aprendizado, colaboração e aplicação real dos conhecimentos adquiridos ao longo do curso. Espera-se que, com as devidas evoluções, o sistema possa ser ampliado e utilizado em contextos reais, contribuindo para a modernização da gestão de bibliotecas.