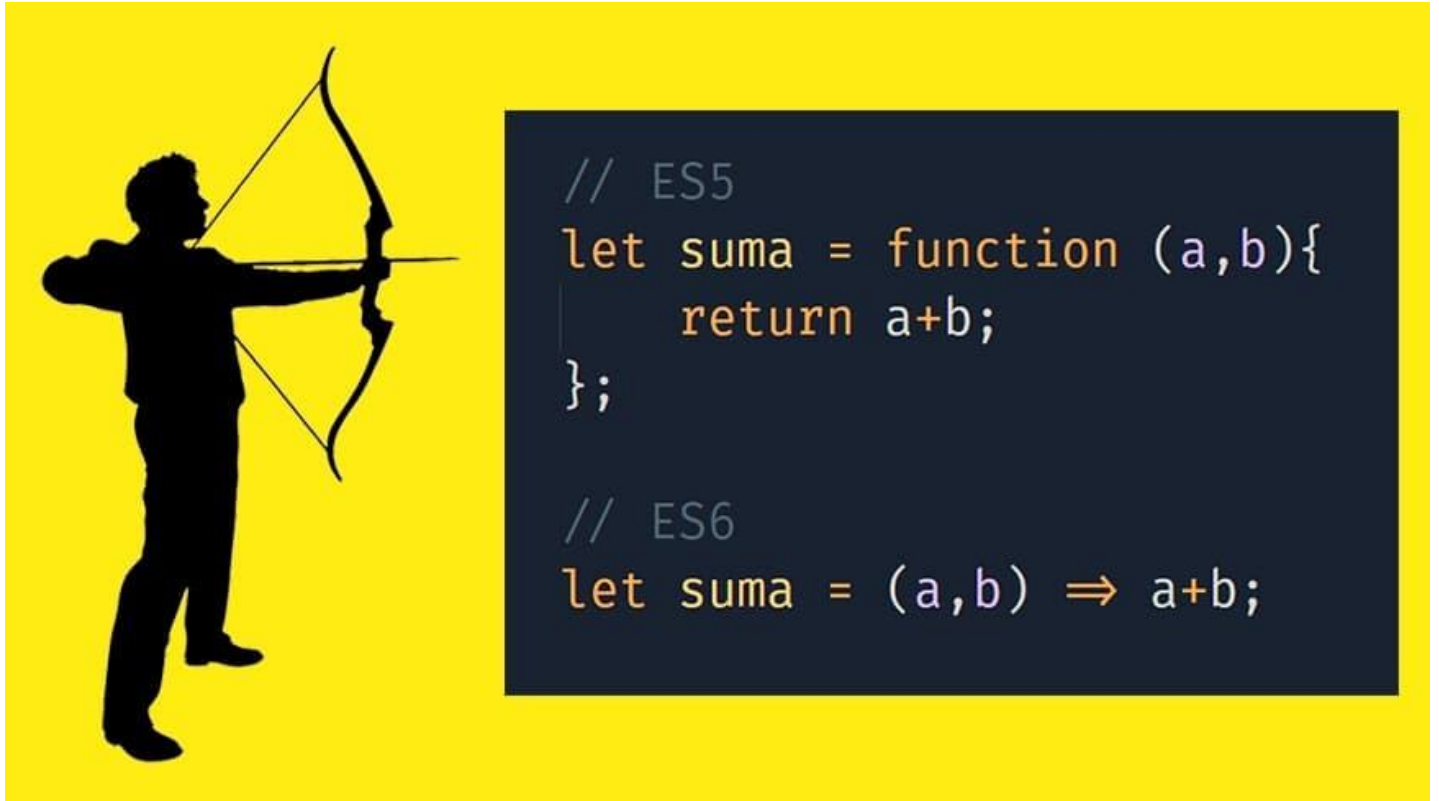


Ejercicios Funciones Flecha

CFGS 2º DAW



Curso: 2022/2023

Departamento de Informática

Juan Sevillano Hernández

Ejercicios:

Licencia:





Reconocimiento – No Comercial – Compartir Igual (by-nc-sa):

No se permite un uso comercial de la obra original ni de las posibles obras derivadas, la distribución de las cuales se debe hacer con una licencia igual a la que regula la obra original.

Índice de Contenidos

1. Ejercicio.....	4
2. Ejercicio.....	4
3. Ejercicio.....	4
4. Ejercicio.....	4
5. Ejercicio.....	4
6. Ejercicio.....	4
7. Ejercicio.....	4
8. Ejercicio.....	4
9. Ejercicio.....	5
10. Ejercicio.....	5
11. Ejercicio.....	5
12. Ejercicio.....	5
13. Ejercicio.....	5
14. Ejercicio.....	5
15. Ejercicio.....	5
16. Ejercicio.....	5
17. Ejercicio.....	5

 **Importante 1:** no intentes copiar ejercicios ni tan siquiera “ver un poco” código de otros compañeros. Es el mayor error de quien empieza a programar, ya que luego no sabe resolver problemas por sí mismo y da una falsa sensación de aprendizaje.

 **Importante 2:** si en programación algo no sale a la primera... es totalmente normal. Es parte del aprendizaje. ¿Cómo crees que aprendieron los mejores programadores?

1. Ejercicio.

Reemplace las expresiones de función con funciones de flecha en el código a continuación:

```
function ask(question, yes, no) {  
  if (confirm(question)) yes();  
  else no();  
}  
  
ask(  
  "Do you agree?",  
  function() { alert("You agreed."); },  
  function() { alert("You canceled the execution."); }  
);
```

2. Ejercicio.

Definir una función de flecha que reciba un valor entero y retorne otro valor entero aleatorio comprendido entre 1 y el valor que llega como parámetro. Asignar dicha función de flecha a una constante para permitir llamarla en sucesivas ocasiones.

3. Ejercicio.

Hacer una función que convierta de grados centígrados a Fahrenheit.

4. Ejercicio.

Hacer una función que muestre la tabla de multiplicar de un número.

5. Ejercicio.

Pasar de decimal a binario.

6. Ejercicio.

Función que pida N parámetros y devuelva cuantos parámetros se le pasaron.

7. Ejercicio.

Leer un Array de enteros y sacar la media.

8. Ejercicio.

Leer el nombre y sueldo de 8 empleados y mostrar el nombre y sueldo del empleado que más gana.

9. Ejercicio.

Guardar en un array los 20 primeros números pares.

10. Ejercicio.

Hacer una función que calcule el tiempo necesario para que un automóvil que se mueve con una velocidad de 73000 km/h recorra una distancia de 120 km. (TIEMPO = d/v).

11. Ejercicio.

Hacer los primeros 10 dígitos de serie Fibonacci.

12. Ejercicio.

Crea una función que devuelva el número PI con dos decimales. Utiliza la variable PI que ya existe en JavaScript.

13. Ejercicio.

Crea una función que reciba un parámetro, un DNI, y devuelva la letra del mismo. Si el DNI pasado tiene algún error devolverá "DNI Erróneo".

14. Ejercicio.

Crea una función que reciba 2 parámetros, precio e IVA, y devuelva el precio con IVA incluido. Si no recibe el IVA, aplicará el 21 por ciento por defecto.

15. Ejercicio.

Crea una función que reciba un texto y lo devuelva al revés.

16. Ejercicio.

Crea una función que genere número entero aleatorio entre min y max, que serán pasados como parámetros. Por defecto min = 1 y max = 100.

17. Ejercicio.

Crea una función que genere 100 números aleatorios entre 1 y 1000 que no se repitan y luego muéstralos por pantalla