Вопросы

1 – прототип – это версия мобильного приложения, имеющая базовый функционал по типу переходов между экранами скроллинга и т.д.

2 – слева сверху есть кнопка работы над проектом, далее – файл – показать историю версий

3 – главный экран посередине с фреймами, область панели инструментов, слева обзорное меню проекта, настройка дизайна и настройка прототипа

4 – в панели инструментов есть вкладки: создание фрейма, создание фигуры (Line, Rectangle, Ellipse), кисточка, текст, и комментарии

Вариант 7

7 – Создать проект в Figma, при помощи панели инструментов создать Frame и выбрать экран, затем при помощи панели инструментов создать любой элемент перенеся его на Frame, который будет открывать ссылку, затем выбрать этот элемент, перейти во вкладку Prototype, выбрать Interaction – Open link – и вставить ссылку на которую нужно переходить