Министерство образования и молодежной политики Свердловской области



ГАПОУ СО «Екатеринбургский колледж транспортного строительства»

Отчёт по программе «Индивидуальное задание 4»

Выполнил: Карамов Д.Э

Группа: ПР-24

Преподаватель: Мирошниченко Г.В

2025

**Задание:**

4 Решить задачу, используя класс HashTable:реализовать

простейший каталог музыкальных компакт-дисков (музыкальных

подборок), который позволяет:

\* Добавлять и удалять диски.

\* Добавлять и удалять песни.

\* Просматривать содержимое целого каталога и каждого диска в

отдельности.

\* Осуществлять поиск всех записей заданного исполнителя по

всему каталогу.

**Входные данные**

Song – класс

Author – string

Name – string

Length - string

List<string> catalog = new List<string>();

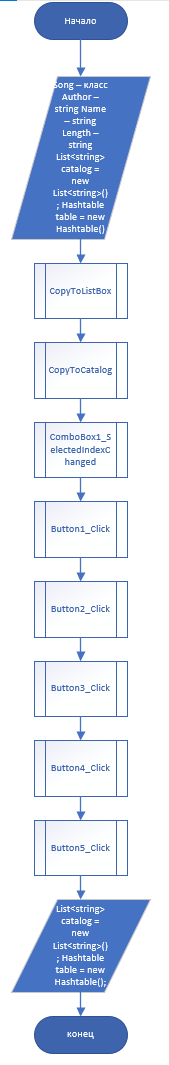
Hashtable table = new Hashtable();

**Выходные данные**

List<string> catalog = new List<string>();

Hashtable table = new Hashtable();

**БлокСхема**

****

Подпрограмма CopyToListBox //Добавляет изменения в listbox с песнями

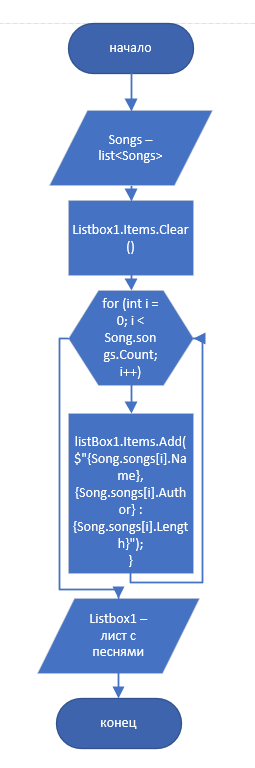
**Входные данные:**

Songs – list<Songs>

**Выходные данные**

Listbox1 – лист с песнями

**Блоксхема**



Подпрограмма CopyToCatalog Добавляет диски и песни в каталог

**Входные данные**

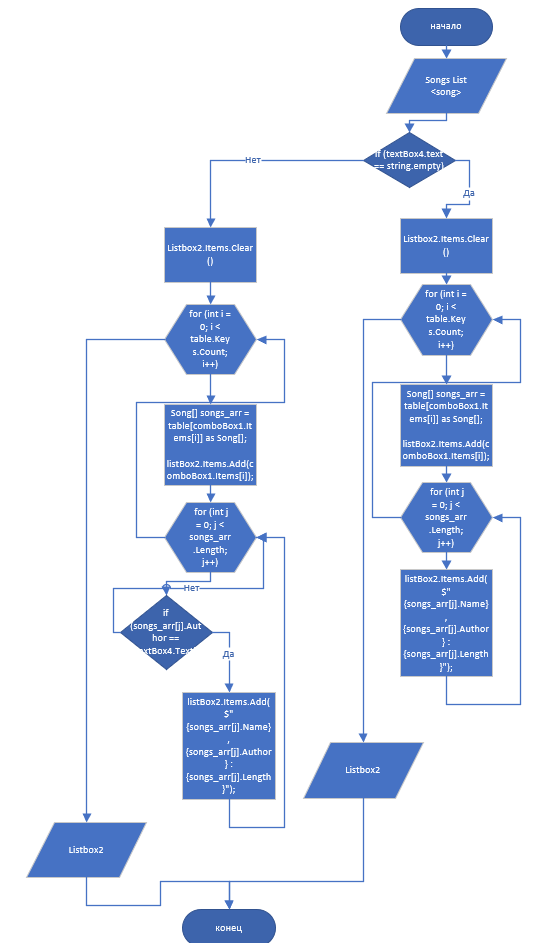
Text – string

Hashtable table

**Выходные данные**

Listbox2

**Блок схема**

****

**Подпрограмма comboBox1.SelectedIndexChanged**

**Входные данные**

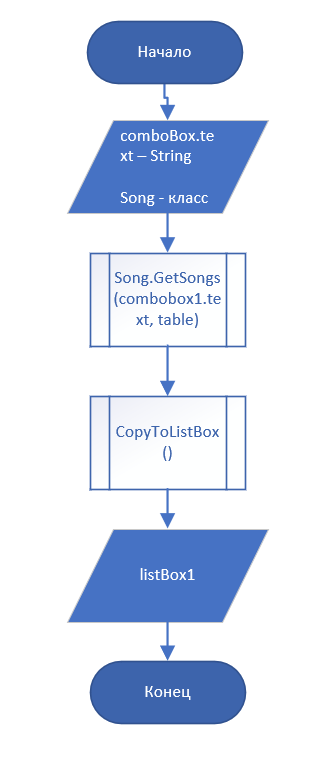
comboBox.text – string

Song - класс

**Выходные данные**

Listbox1 – копирование в листбокс

**БлокСхема**

****

**Подпрограмма GetSongs**

**Входные данные**

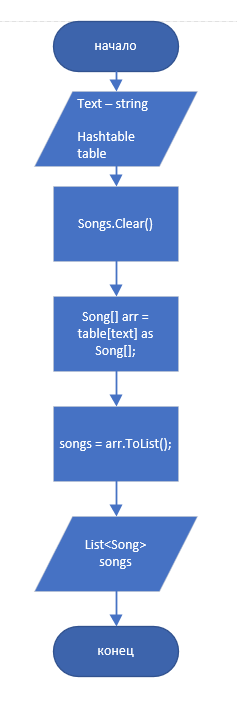
Text – string

Hashtable table

**Выходные данные**

List<Song> songs

**Блоксхема**

****

**Подпрограмма button1\_Click //Создание нового диска**

**Входные данные**

Textbox3.text – string

Table – hashtable

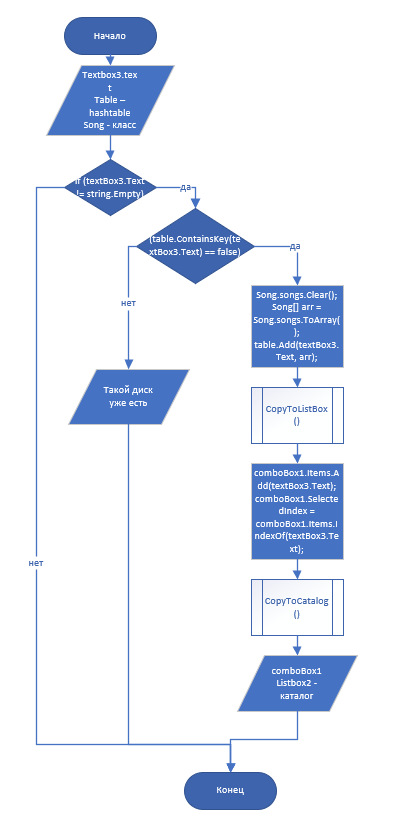
Song – класс

**Выходные данные**

Combobox1

Listbox2 - каталог

**Блоксхема**

****

**Подпрограмма button2\_Click //Добавление песни в новый диск**

**Входные данные**

Textbox1.text – string

Textbox2.text – string

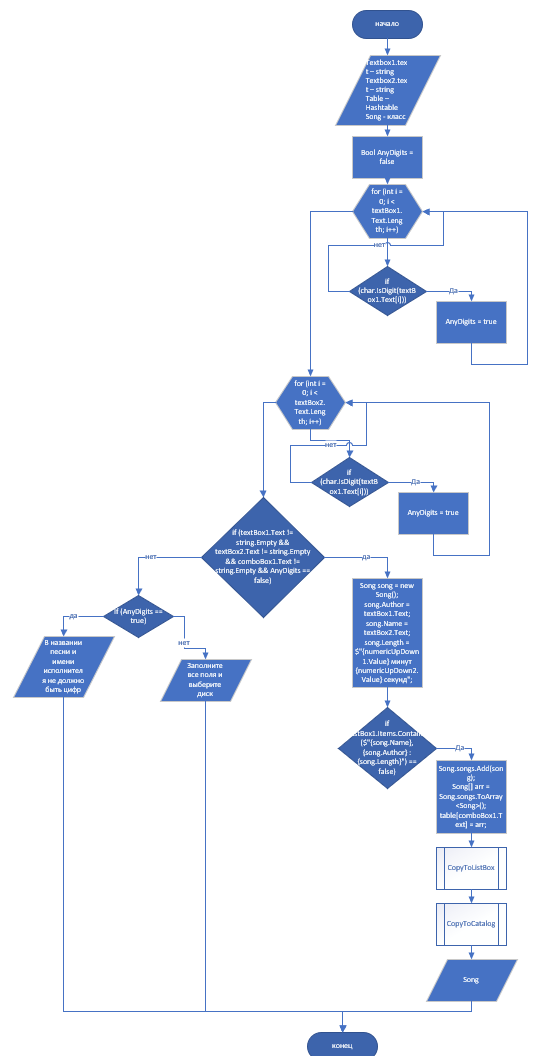
Table – hashtable

Song - класс

**Выходные данные**

Song – новая песня

**Блоксхема**

****

**Подпрограмма button3\_Click //Удаление песни**

**Входные данные**

Listbox1.selectedIndex

Song - класс

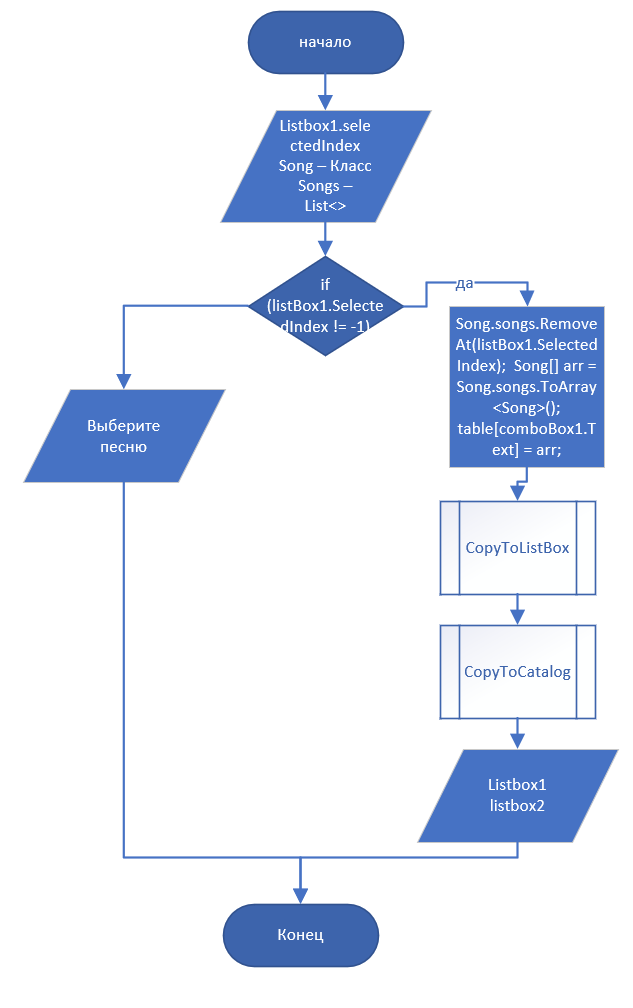
Songs – List<>

**Выходные данные**

Listbox1

Listbox2

**БлокСхема**

****

**Подпрограмма button4\_Click //удаление диска**

**Входные данные**

Combobox1.text

Song - класс

Songs – List<>

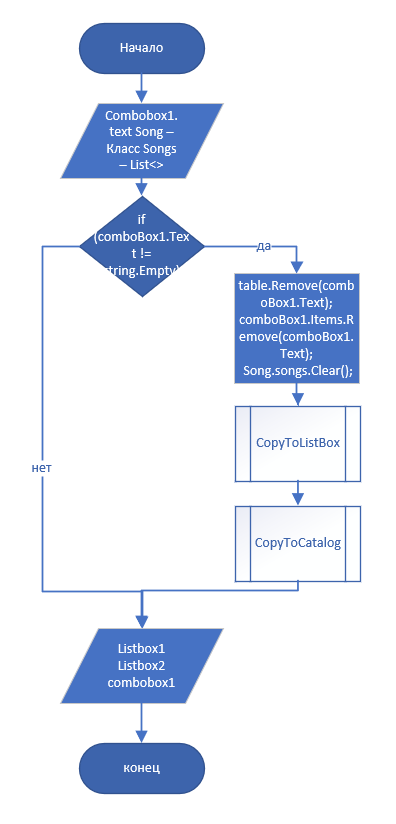
**Выходные данные**

Listbox1

Listbox2

Combobox1

**Блоксхема**

****

**Подпрограмма button5\_click //Поиск песен по исполнителю**

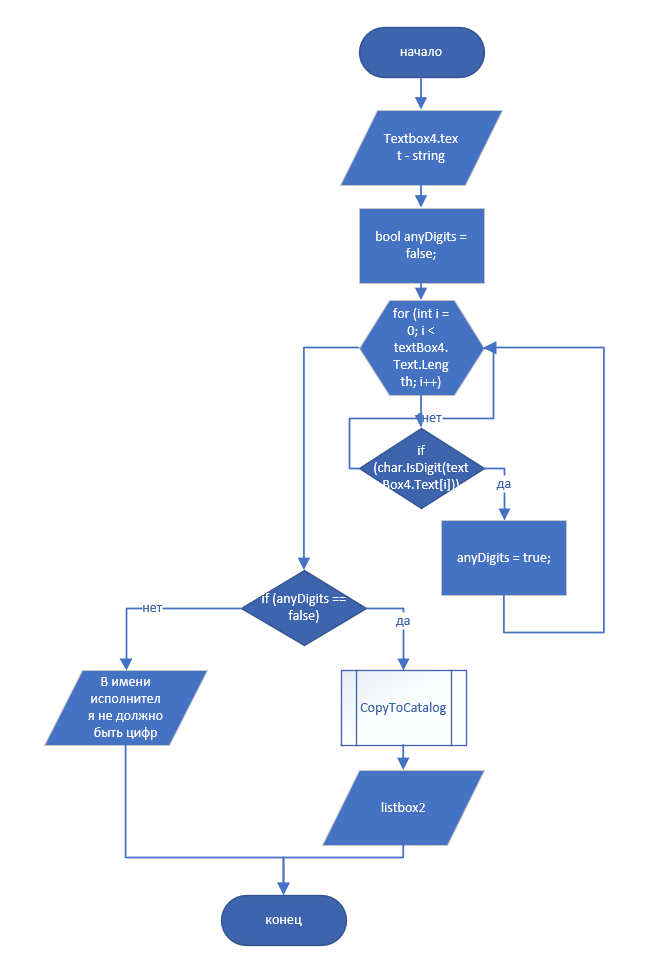
**Входные данные**

Textbox4.text - string

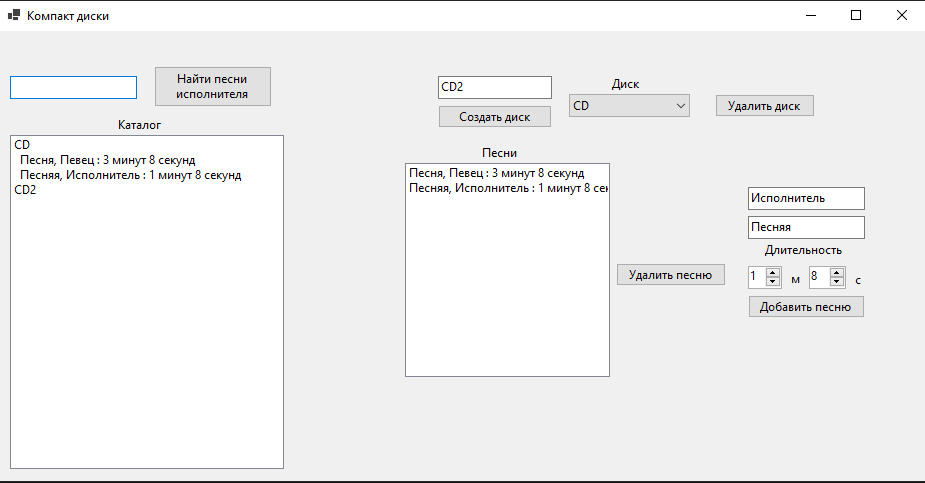
**Выходные данные**

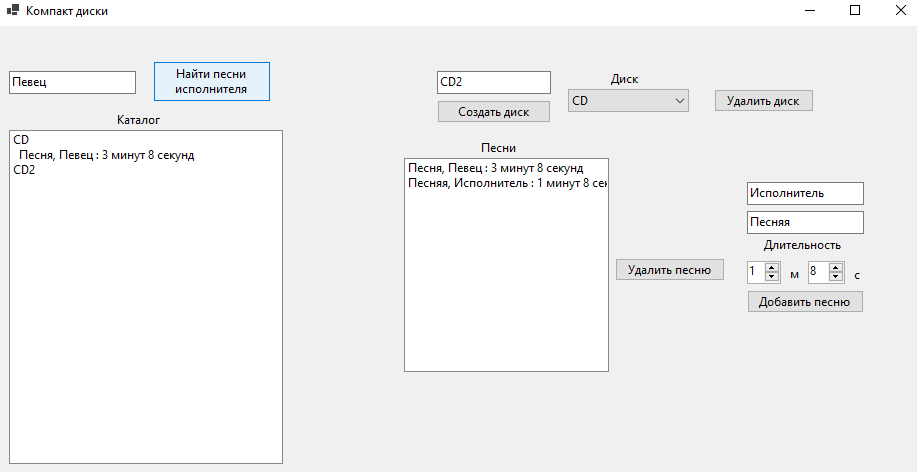
Listbox2 - каталог

**БлокСхема**

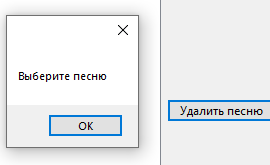
****

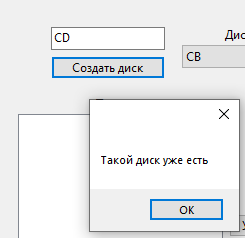
**Результат программы**

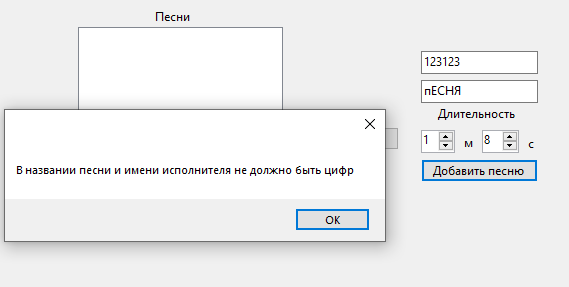
****

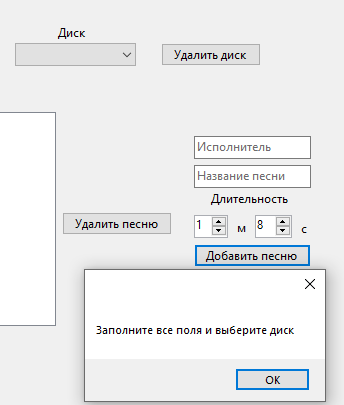
****

**Тестовые ситуации**

****

****

****

****