



PITCH

Dungeon Seeker

Presented by Team Quokka

DUNGEON SEEKER



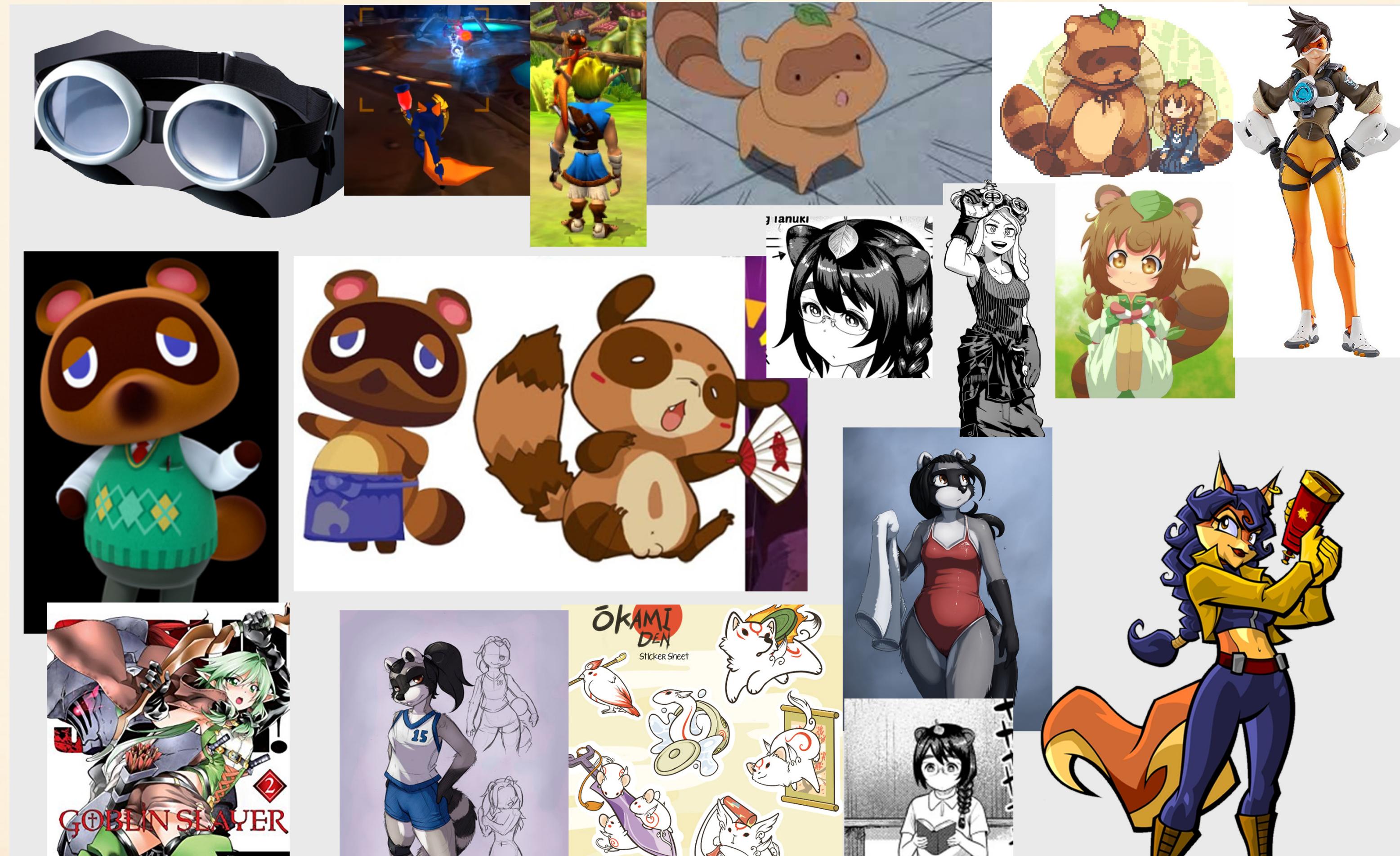
SINOPSIS

Inuki es una cazatesoros la cual le llegan los rumores sobre una torre ominosa, torre que esconde una gran fortuna.

Lo que Inuki no tiene en cuenta es que la torre tiene un sistema de seguridad que consiste en crear espacios donde aparecen poderosos guardianes que habrá enfrentar para conseguir su recompensa final y salvar la vida.



MAIN CHARACTER - Moodboard



MAIN CHARACTER

INUKI

Una cazatesoros un poco temeraria, que usa sus habilidades para superar cualquier peligro.

La fuente de sus poderes consiste en, convertir las hojas que lleva en diferentes cosas, como proyectiles o ropa. Además lleva cinco hojas de vida, que la protegen de un daño mortal cinco veces.

(Llevaría mas si no fuesen increíblemente caras).





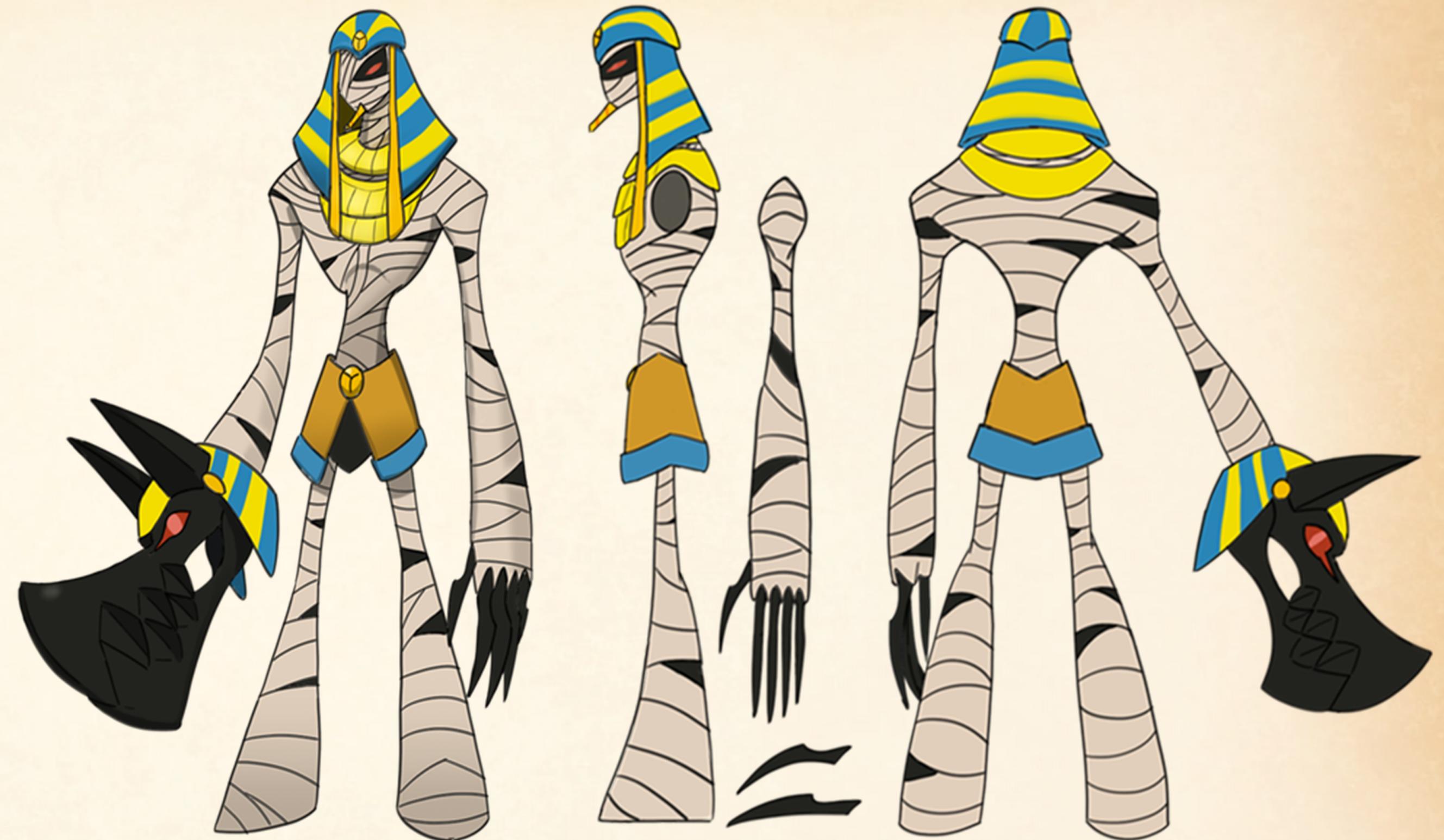
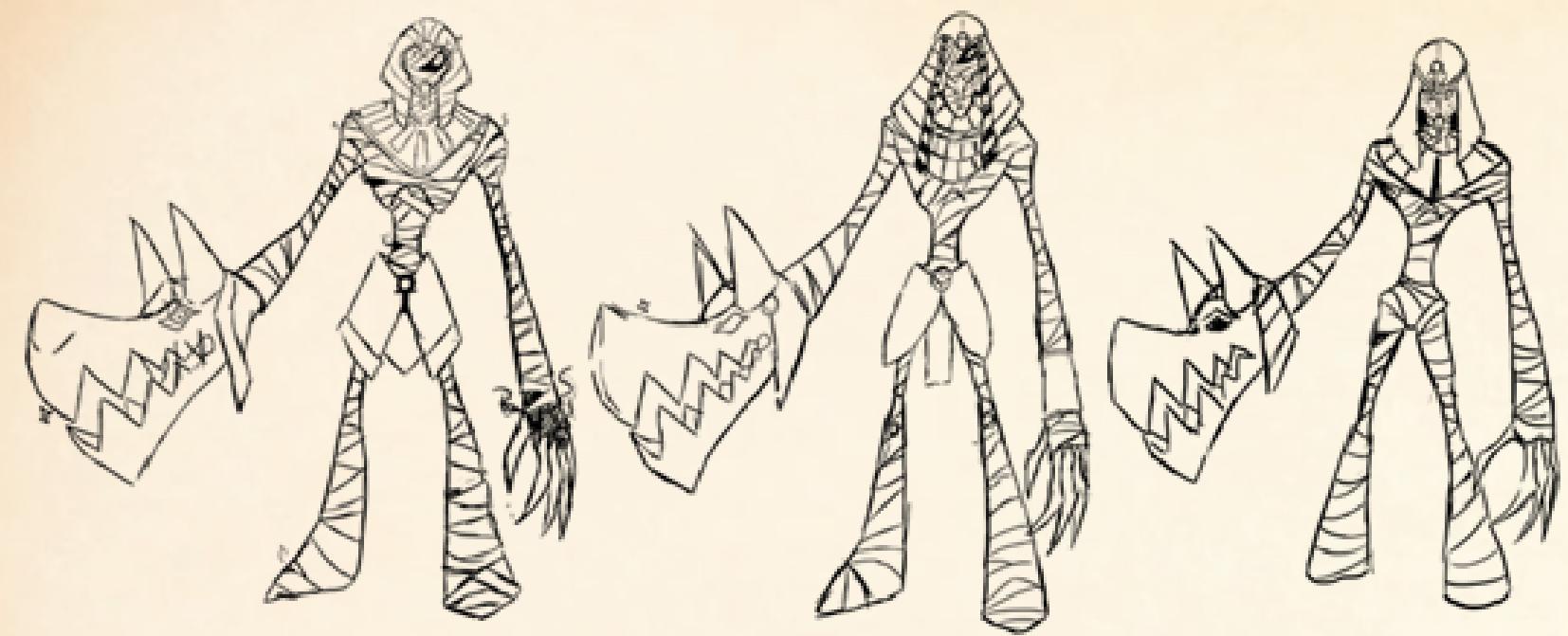
CPM



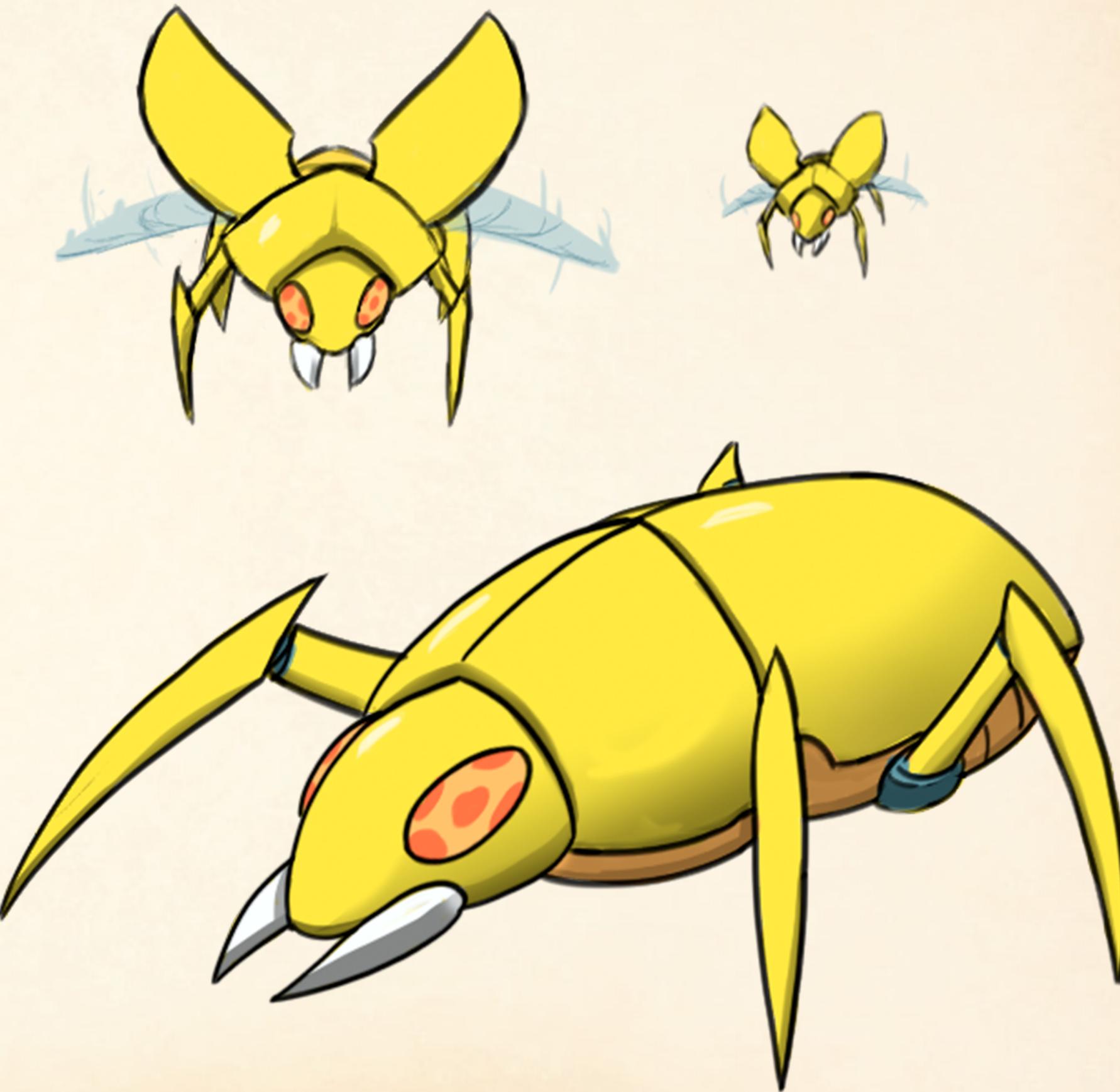
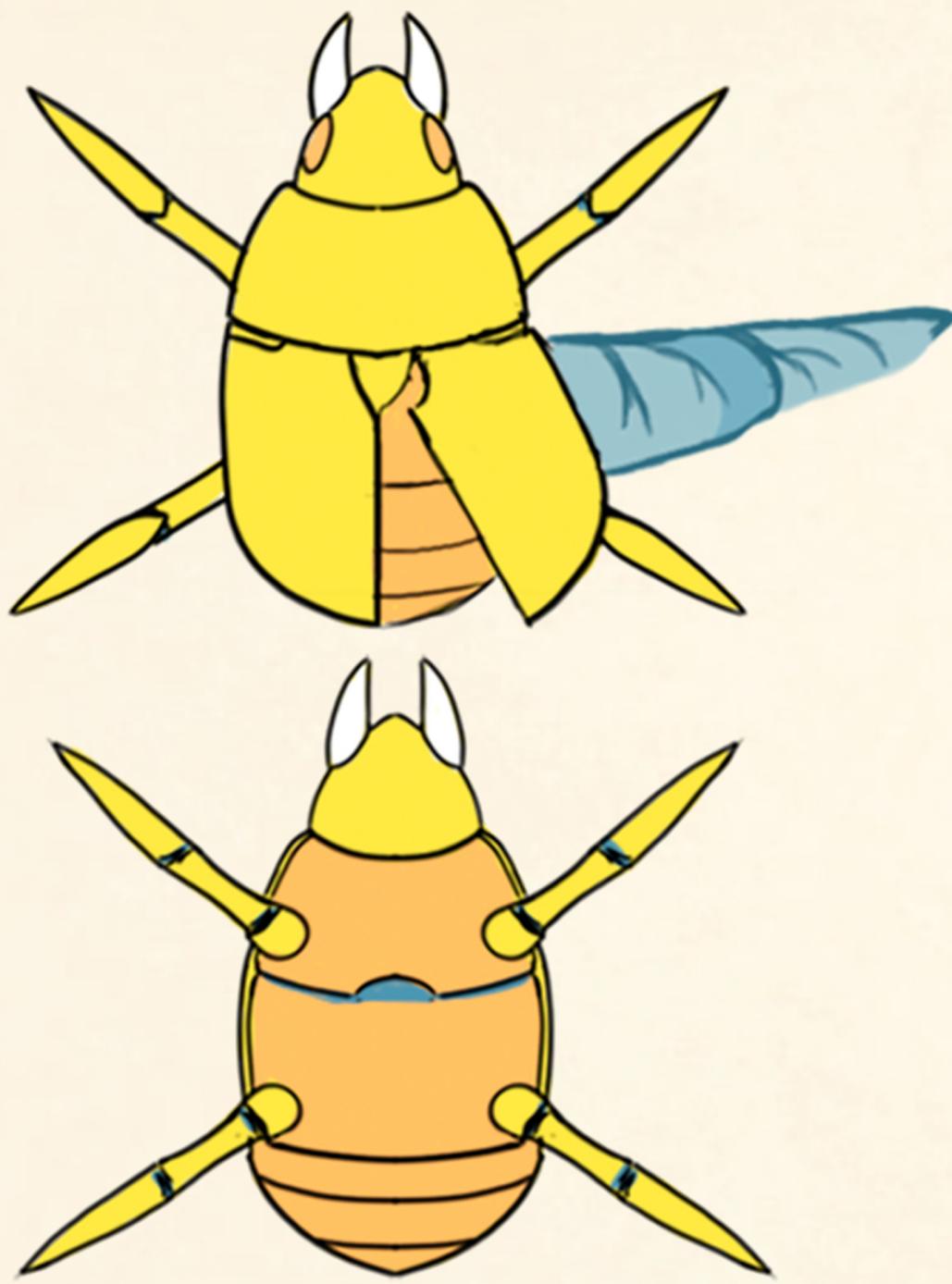
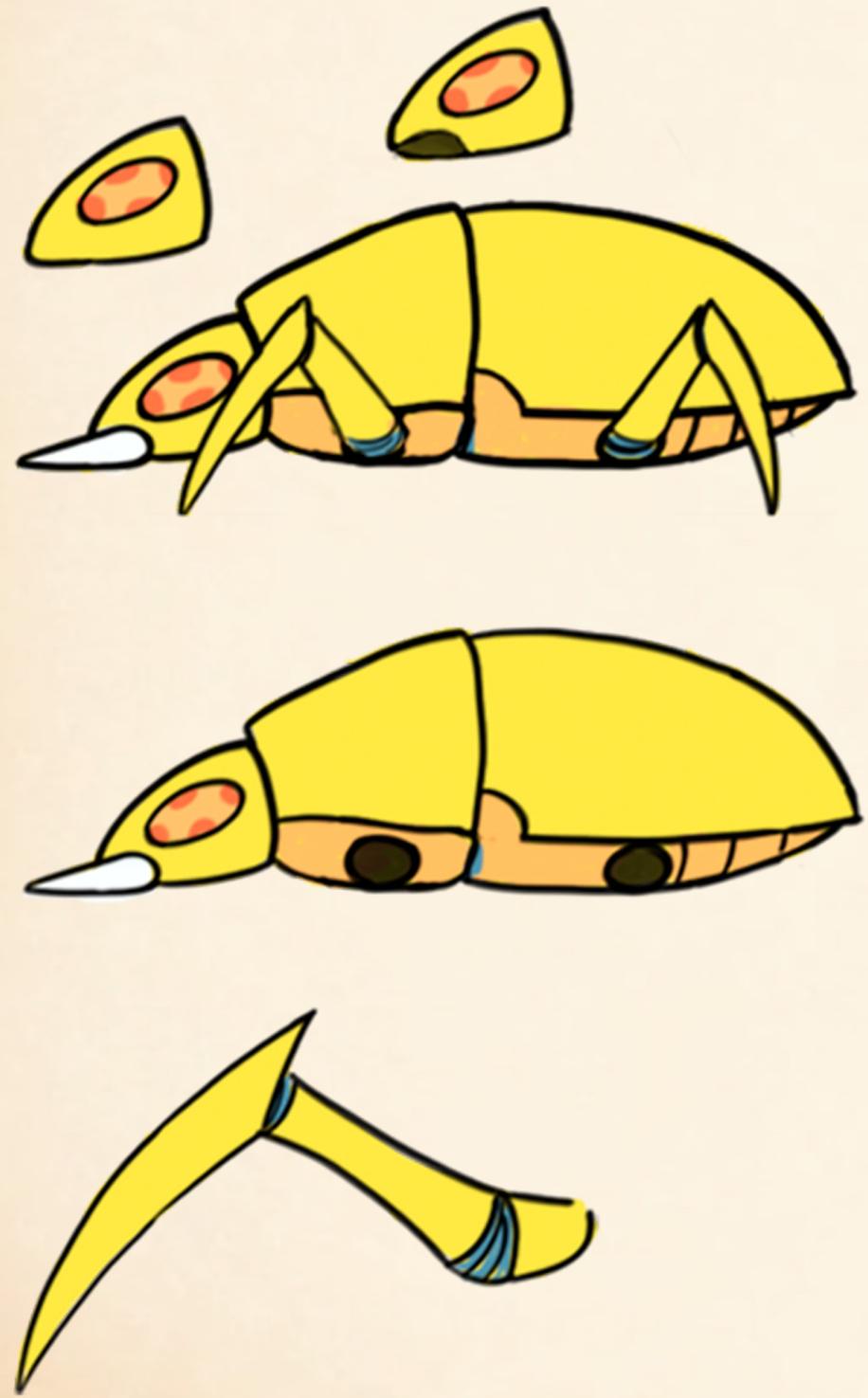
BOSS

ABAON

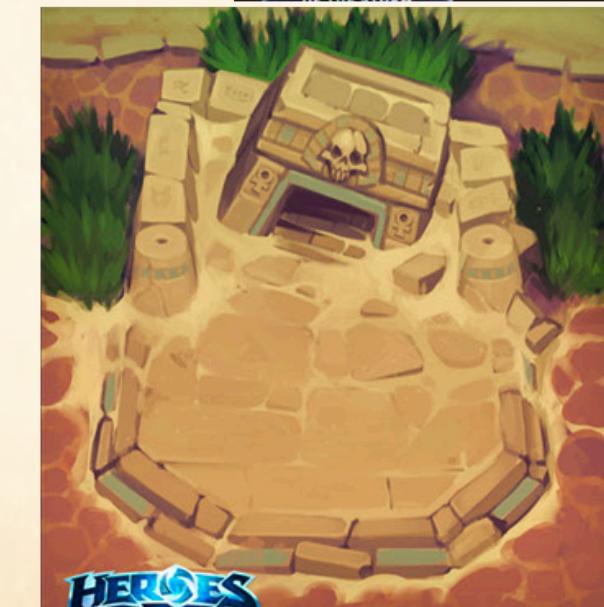
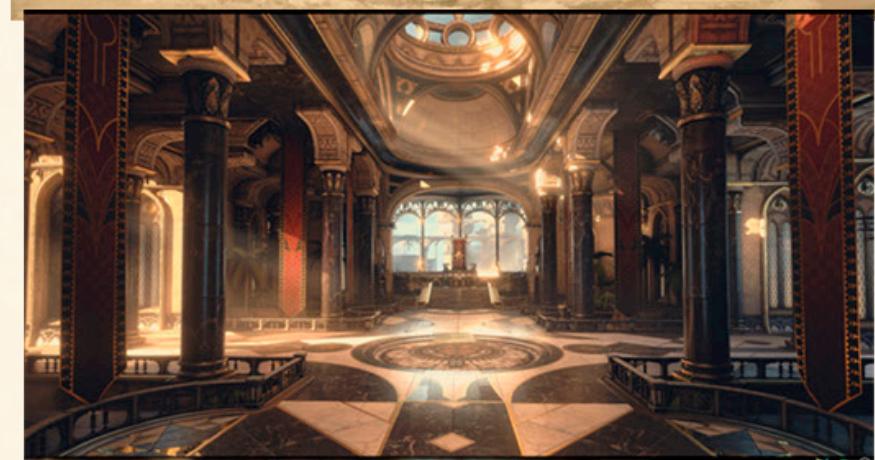
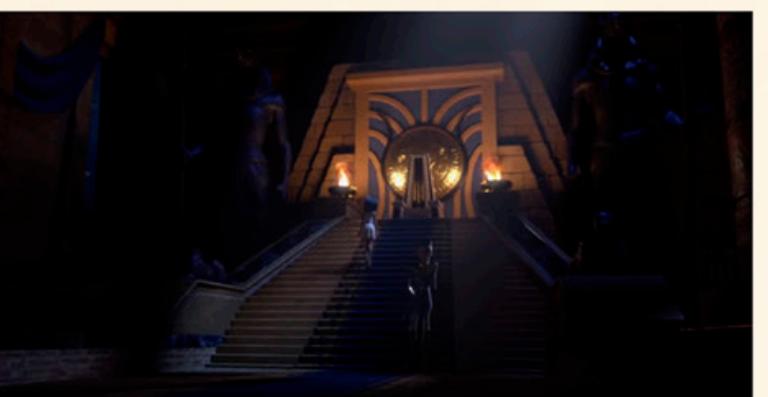
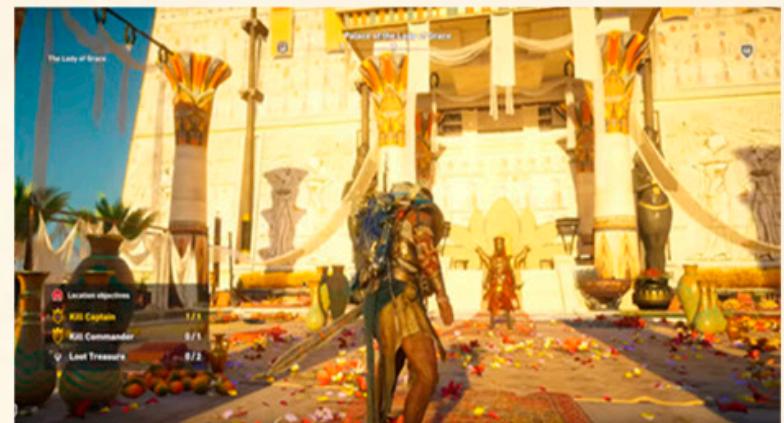




ENEMY - Exobeet



ENVIRONMENT // Desert - Moodboard



DESSERT



CRAB



MECÁNICAS

INUKI

- Movimiento
- Salto y doble salto
- Disparo y disparo cargado
- "Dash"
- Cambio de armas (Pistola, escopeta)



PUNTOS FUERTES

Dungeon Seeker, combina el estilo Cartoon con una dificultad elevada, y pocos titulos con estas características han sido explotados.

El juego tiene multiples ambientaciones, y pocos juegos 3D de acción han tocado esta trama.

Gran variedad de escenarios y enemigos donde el detalle cuenta. Es un gran desafío para los más exigentes pero con mecanicas sencillas para que todo el mundo pueda superar el reto si se lo proponen.

