

69 Games

Alberto Daguerre, Joaquín Moreno,
Alejandro Ramírez, Pablo Rivero

ÍNDICE

1. Documentos importantes.
2. Requisitos funcionales.
3. Tecnologías utilizadas.
4. Demo

DOCUMENTOS IMPORTANTES

[Documento del proyecto general](#)

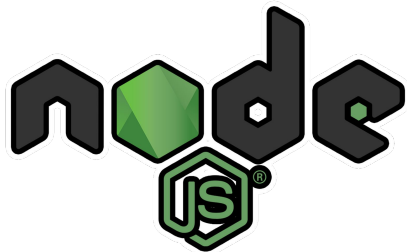
[Wireframe](#)

[Sitemap](#)

Requisitos funcionales

- **Utilización de la Base de Datos para Otros Propósitos:** El sistema debe utilizar la base de datos para almacenar información adicional relacionada con los usuarios, perfiles de usuario, historiales de actividad, **puntuaciones, imágenes**. Debe ser posible realizar consultas a la base de datos para recuperar información relevante, como **estadísticas de usuarios** y registros de actividad, **puntuaciones, imágenes**
- **Varias Secciones:** Estarán las siguientes secciones: perfil de usuario, chat, **Runner Game, Space Invaders, Inicio, Clasificación, Tienda**. Cada sección debe tener su propia funcionalidad específica y características relacionadas con su contenido.
- **Elemento en Tiempo Real:** **Los usuarios deben poder jugar partidas con otros usuarios que se hayan registrado.** Los usuarios pueden mantener conversaciones en un chat a tiempo real

Tecnologías utilizadas



HTML, CSS, Javascript



HTML (Hypertext Markup Language), CSS (Cascading Style Sheets), y JavaScript (JS) son tecnologías fundamentales para el desarrollo web. Cada uno de ellos cumple un papel específico en la creación y mejora de sitios web interactivos y atractivos.

HTML: es el lenguaje de marcado estándar utilizado para estructurar el contenido de una página web. Define la estructura básica de una página web, indicando qué partes son encabezados, párrafos, listas, enlaces, imágenes, formularios, etc.

CSS: se utiliza para dar estilo y presentación al contenido HTML. Permite controlar la apariencia de los elementos HTML, definiendo aspectos como colores, fuentes, márgenes, alineaciones y diseños.

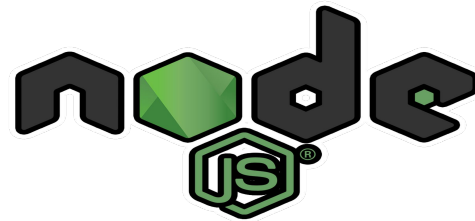
JS: es un lenguaje de programación que se utiliza para hacer que las páginas web sean interactivas y dinámicas.

Express JS



Es un marco (framework) web para Node.js, que es un entorno de ejecución de JavaScript en el lado del servidor. Express simplifica el desarrollo de aplicaciones web en Node.js proporcionando una serie de características y utilidades que facilitan la creación de servidores y el manejo de rutas.

Nodejs



Node.js es un entorno de ejecución para JavaScript del lado del servidor. A diferencia de JavaScript en el navegador, que se utiliza para crear interactividad en el lado del cliente, Node.js permite ejecutar código JavaScript en el servidor. Esto abre la puerta para desarrollar aplicaciones web de extremo a extremo utilizando un solo lenguaje de programación, JavaScript.

Tecnologías utilizadas

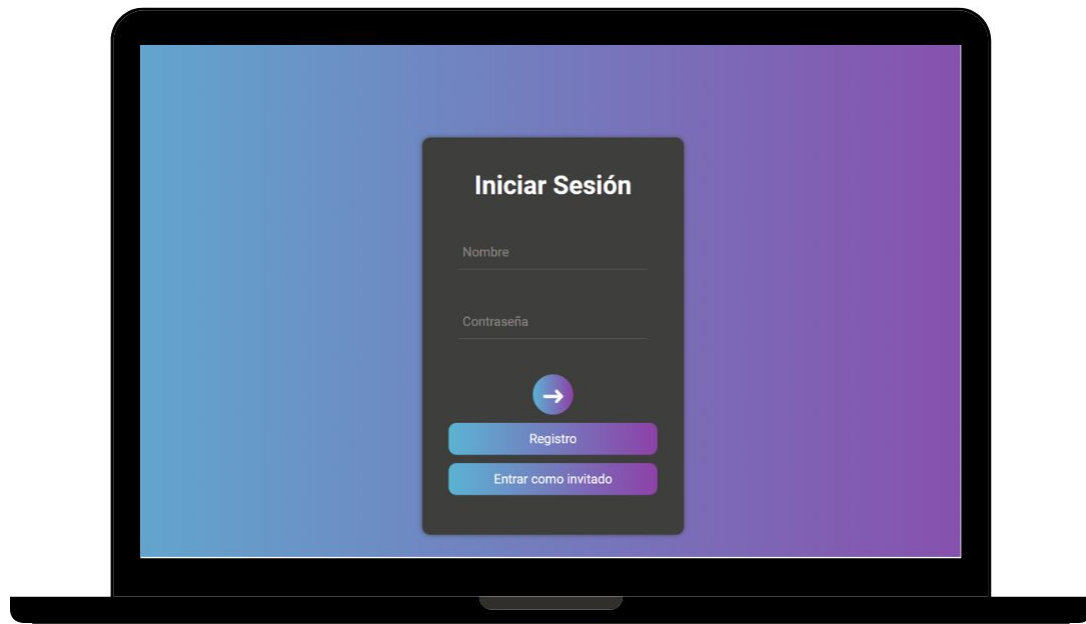
MONGO DB - Atlas



MongoDB Atlas es un servicio de base de datos en la nube proporcionado por MongoDB, Inc. Es una plataforma de base de datos completamente gestionada que permite implementar, operar y escalar bases de datos MongoDB en la nube sin tener que gestionar la infraestructura subyacente. MongoDB es una base de datos NoSQL popular que utiliza un modelo de datos flexible, lo que la hace adecuada para diversas aplicaciones.

[NUESTRA BBDD](#)

DEMO





gracias