

69GAMES.com



Alberto Daguerre, Joaquín Moreno, Alejandro Ramírez, Pablo Rivero

ÍNDICE

Descripción	3
Motivación.....	3
Objetivos	3
Requisitos funcionales	4
Justificación de los Requisitos.....	5
Diagrama de casos de uso	6
Histórico de versiones.....	6

Descripción

Nuestra aplicación es una emocionante plataforma de juegos multijugador diseñada para ofrecer a los jugadores una experiencia única y cautivadora. Con un enfoque en la diversión, la competencia y la interacción social, hemos creado un espacio virtual donde los jugadores pueden sumergirse en mundos virtuales emocionantes y desafiantes, todo mientras compiten y colaboran con jugadores de todo el mundo.

Motivación

La motivación detrás de nuestra aplicación surge de la creciente demanda de experiencias de juego en línea que no solo sean entretenidas, sino que también fomenten la comunidad y la amistad. Creemos en la capacidad de los juegos para unir a las personas y proporcionar momentos memorables de diversión y emoción. Además, la evolución constante de la tecnología y la conectividad nos ha inspirado a crear una plataforma de juegos multijugador que aproveche al máximo estas posibilidades.

Objetivos

Nuestros objetivos con esta aplicación son los siguientes:

- 1. Entretenimiento de Calidad:** Queremos proporcionar a los jugadores una experiencia de juego excepcional, con gráficos impresionantes, mecánicas de juego innovadoras y una variedad de títulos emocionantes que mantengan a los jugadores comprometidos y entretenidos.
- 2. Comunidad Vibrante:** Buscamos construir una comunidad en línea activa y amigable donde los jugadores puedan socializar, hacer nuevos amigos y crear conexiones duraderas a través de su amor por los juegos.
- 3. Competición Justa:** Nos esforzamos por garantizar que nuestros juegos sean justos y equitativos, donde la habilidad y la estrategia sean los factores clave para el éxito, y no la inversión monetaria.
- 4. Expansión Continua:** Planeamos seguir mejorando y expandiendo nuestra plataforma con nuevos juegos, características y actualizaciones periódicas para mantenernos a la vanguardia de la industria del juego.
- 5. Diversidad de Plataformas:** Queremos que nuestra aplicación esté disponible en una variedad de plataformas, incluyendo dispositivos móviles y PC, para que los jugadores puedan acceder a ella desde donde les resulte más conveniente.

En resumen, nuestra aplicación de juego multijugador es una plataforma diseñada para ofrecer diversión, comunidad y competición a jugadores de todo el mundo. Estamos comprometidos a proporcionar una experiencia de juego excepcional mientras construimos una comunidad de jugadores apasionados y leales. ¡Únete a nosotros en esta emocionante aventura de juego en línea!

Requisitos funcionales

1. Registro de Usuario:

- a. Los usuarios deben poder crear cuentas.
- b. Los usuarios deben poder iniciar sesión con sus credenciales.

2. Gestión de Perfil:

- a. Los usuarios deben poder editar sus perfiles, incluyendo avatares y nombres de usuario.
- b. Debe haber una opción para restablecer la contraseña en caso de olvido.

3. Gestión de Usuarios (Bases de Datos):

- a. El sistema debe permitir a los usuarios registrarse y crear cuentas.
- b. El sistema debe almacenar de manera segura la información de registro de los usuarios en una base de datos, incluyendo datos como nombre, dirección de correo electrónico y contraseña.
- c. Los usuarios deben poder iniciar sesión utilizando sus credenciales almacenadas en la base de datos.

4. Utilización de la Base de Datos para Otros Propósitos:

- a. El sistema debe utilizar la base de datos para almacenar información adicional relacionada con los usuarios, perfiles de usuario, historiales de actividad
- b. Debe ser posible realizar consultas a la base de datos para recuperar información relevante, como estadísticas de usuarios y registros de actividad.

5. Roles de Usuario (Mínimo Tres):

- a. El sistema debe definir al menos tres roles de usuario distintos, incluyendo los roles "Invitado", "Registrado" y "Administrador".
- b. Cada rol debe tener permisos y restricciones específicos en función de su nivel de acceso.

6. Varias Secciones:

- a. Estarán las siguientes secciones: perfil de usuario, chat, juegos.
- b. Cada sección debe tener su propia funcionalidad específica y características relacionadas con su contenido.

7. Elemento en Tiempo Real:

- a. Los usuarios deben poder jugar partidas con otros usuarios que se hayan registrado.

Justificación de los Requisitos

- Registro de Usuario:
 - o Los usuarios deben poder crear cuentas.
 - o Los usuarios deben poder iniciar sesión con sus credenciales.
- Gestión de Perfil:
 - o Los usuarios deben poder editar sus perfiles, incluyendo avatares y nombres de usuario.
 - o Debe haber una opción para restablecer la contraseña en caso de olvido.
- Gestión de Usuarios (Bases de Datos):
 - o El sistema debe permitir a los usuarios registrarse y crear cuentas.
 - o El sistema debe almacenar de manera segura la información de registro de los usuarios en una base de datos, incluyendo datos como nombre, dirección de correo electrónico y contraseña.
 - o Los usuarios deben poder iniciar sesión utilizando sus credenciales almacenadas en la base de datos.
- Utilización de la Base de Datos para Otros Propósitos:
 - o El sistema debe utilizar la base de datos para almacenar información adicional relacionada con los usuarios, perfiles de usuario, ~~historiales de actividad~~, puntuaciones, imágenes
 - o Debe ser posible realizar consultas a la base de datos para recuperar información relevante, como ~~estadísticas de usuarios y registros de actividad~~, puntuaciones, imágenes
- Roles de Usuario (Mínimo Tres):
 - o El sistema debe definir al menos tres roles de usuario distintos, incluyendo los roles "Invitado", "Registrado" y "Administrador".
 - o Cada rol debe tener permisos y restricciones específicos en función de su nivel de acceso.
- Varias Secciones:
 - o Estarán las siguientes secciones: perfil de usuario, chat, Runner Game, Space Invaders, Inicio, Clasificación, Tienda
 - o Cada sección debe tener su propia funcionalidad específica y características relacionadas con su contenido.
- Elemento en Tiempo Real:
 - o ~~Los usuarios deben poder jugar partidas con otros usuarios que se hayan registrado.~~ Los usuarios pueden mantener conversaciones en un chat a tiempo real.

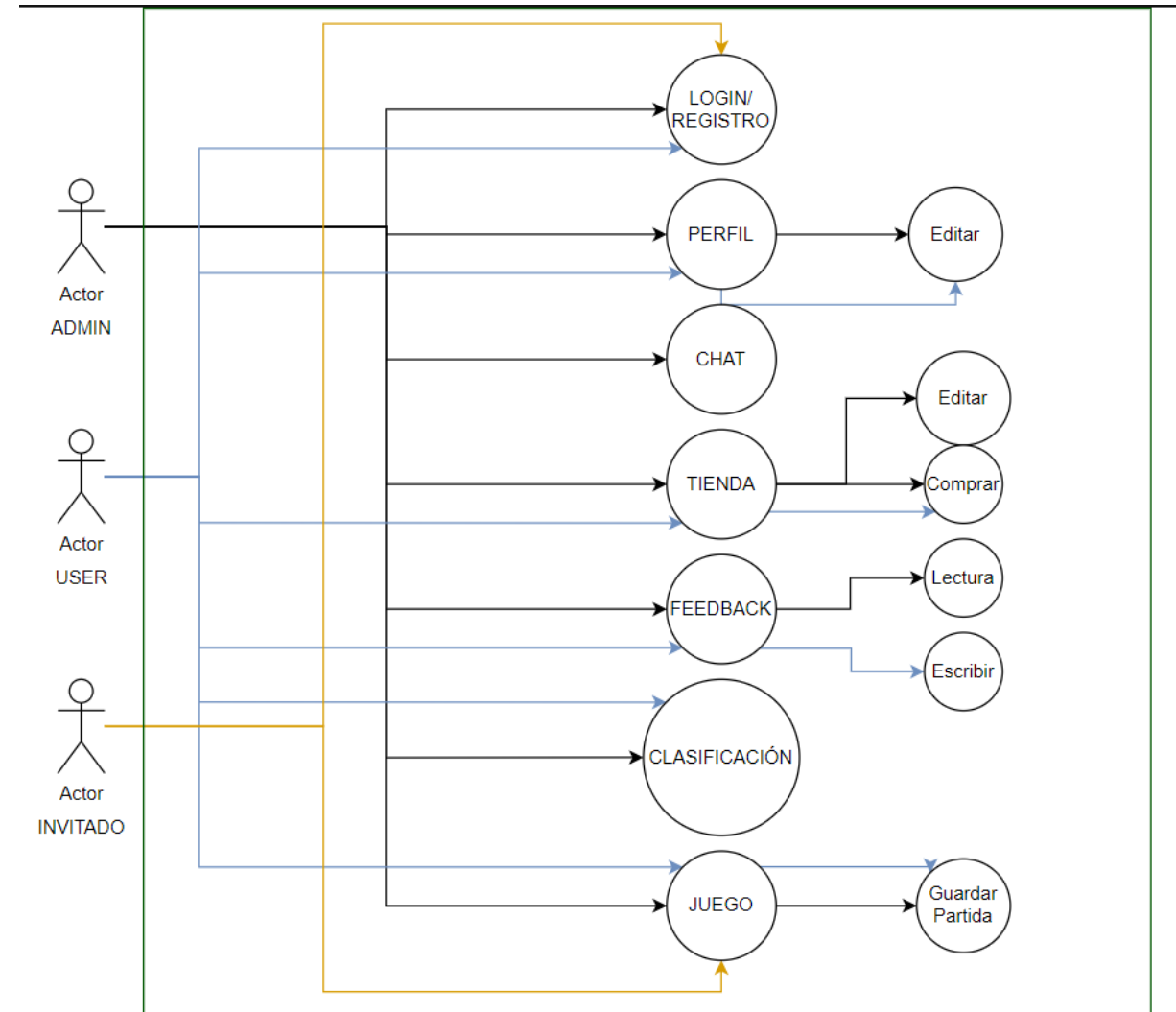
Dentro de la utilización de BBDD para otros propósitos hemos decidido cambiar dichos propósitos debido a que hemos decidido hacer un cambio a nuestra aplicación y orientarla de otra manera, dejando de guardar el historial de actividades y añadiendo que guarde las puntuaciones de los juegos y las imágenes del perfil para que se puedan usar en otras funcionalidades

Dentro de Varias Secciones, hemos añadido más secciones que no aparecían en estos requisitos para tener una aplicación más completa

Hemos cambiado por completo los elementos a tiempo real ya que los juegos que hemos

querido realizar son juegos individuales y nos parecía más interesante crear un chat a tiempo real más que un juego donde participen varios usuarios a la vez. Con esto no se pierde la competitividad del juego ya que se compite por ver quien consigue más puntuación en el juego

Diagrama de casos de uso



Histórico de versiones

Fecha	Descripción de los cambios
24 septiembre 2023	Creación del documento (descripción, motivación, objetivos, requisitos funcionales e histórico de versiones)
16 octubre 2023	Actualización del diagrama de caso de uso
10 noviembre 2023	Actualización de requisitos funcionales
10 enero 2024	Justificación de los requisitos