



Segunda fase del Proyecto

Warlock Soft

Guatemala, diciembre 27 del 2017

Dylan Yool
201503416

Índice de contenido

Índice de contenido	2
1 Definición de la solución:	3
1.1 <i>Objetivos</i>	3
1.1.1 Objetivo general	3
1.1.2 Objetivos específicos	3
1.2 <i>Alcances del proyecto</i>	3
1.3 <i>Panorama general</i>	3
1.4 <i>Requerimientos del sistema</i>	4
1.4.1 Especificación de requerimientos	4
1.4.2 Funciones del sistema	5
1.4.3 Atributos	5
1.5 <i>Clientes</i>	6
1.5.1 Participantes del proyecto	6
1.5.2 Usuarios	6
2 Casos de uso	7
2.1 <i>Casos de uso de alto nivel</i>	7
2.1.1 CDU-01 – Crear Perfil	7
2.1.2 CDU-02 – Publicar	7
2.1.3 CDU-03 – Comentar	7
2.1.4 CDU-04 – Gestionar contactos	7
2.1.5 CDU-05 – Crear Asociación	8
2.1.6 CDU-06 – Enviar mensaje directo	8
2.1.7 CDU-07 – Crear propuesta	8
2.1.8 CDU-08 – Aplicar a propuesta	8
2.1.9 CDU-09 – Gestionar propuestas	8
2.1.10 CDU-10 – Gestionar Habilidades y conocimientos	9
2.1.11 CDU-11 – Ponderar conocimientos	9
2.1.12 CDU-12 – Denunciar	9
2.1.13 CDU-13 – Reportar	10
2.1.14 CDU-14 – Gestionar Denuncias	10
2.2 <i>Casos de uso expandidos</i>	10
2.2.1 CDUE-01 – Crear Perfil	10
2.2.2 CDUE-02 – Agregar contactos	11
2.2.3 CDUE-03 – Gestionar contactos	11
2.2.4 CDUE-04 – Crear Asociación	12
2.2.5 CDUE-05 – Crear Tarea	13
2.2.6 CDUE-06 – Crear Proyecto	14
2.2.7 CDUE-07 – Gestionar propuestas	15
2.2.8 CDUE-08 – Publicar Estado	15
2.2.9 CDUE-09 – Publicar Propuesta	16
2.2.10 CDUE-10 – Aplicar a propuesta	17
2.2.11 CDUE-11 – Gestionar Habilidades y conocimientos	17

2.2.12	CDUE-12 – Ponderar conocimientos.	18
2.2.13	CDUE-13 – Generar Reportes.	18
2.3	Diagrama de casos de uso.....	19
3	Modelo conceptual.....	20
4	Glosario inicial	21
5	Diagrama entidad – relación.....	22
6	Planificación del proyecto.....	23
7	Versión de la documentación.....	23

1 Definición de la solución:

1.1 Objetivos

1.1.1 Objetivo general

Crear una aplicación con enfoque social para la interacción entre usuarios interesados en la creación de proyectos y/o tareas, así como en la participación de los mismos.

1.1.2 Objetivos específicos

- Establecer un ambiente de cooperación y desarrollo de proyectos.
- Generación de experiencia laboral.

1.2 Alcances del proyecto

Crear una aplicación de tipo social enfocada en la creación de proyectos y/o tareas propuestas por los usuarios y en la participación de estos en las mismas.

Lo anterior con un plazo máximo de 1 mes, según la planificación adjunta.

1.3 Panorama general

Se desea crear una red social con enfoque en el desarrollo cooperativo de proyectos, siendo los usuarios de ésta quienes propongan y participen en los proyectos y/o tareas.

1.4 Requerimientos del sistema

1.4.1 Especificación de requerimientos

1.4.1.1 RQMT-01 – *Crear usuario*

El Sistema permite la creación de un usuario al rellenar el respectivo formulario.

1.4.1.2 RQMT-02 – *Publicar/Comentar estados*

Los usuarios podrán publicar estados y comentar estados del resto de usuarios.

1.4.1.3 RQMT-03 – *Crear proyectos y/o tareas.*

Los usuarios podrán publicar propuestas de proyectos o tareas para que otros las vean.

1.4.1.4 RQMT-04 – *Participar en proyectos y/o tareas.*

Los usuarios podrán enviar solicitud de participación para los proyectos y/o tareas de su interés.

1.4.1.5 RQMT-05 – *agregar/eliminar contactos.*

El sistema permite que usuarios se agreguen como contactos los unos a los otros, para gozar de otras funcionalidades.

1.4.1.6 RQMT-06 – *Enviar/Recibir mensaje directo.*

Los usuarios podrán enviar mensajes directos a sus contactos, así como recibirlos de ellos.

1.4.1.7 RQMT-07 – *Crear Asociación de contactos.*

El sistema permite la creación de grupos o asociaciones entre los usuarios.

1.4.1.8 RQMT-08 – *Gestionar sus proyectos y/o tareas.*

Los usuarios podrán gestionar sus proyectos, es decir agregar/quitar participantes así como la creación de nuevas tareas del mismo o modificaciones en el. lo mismo para las tareas independientes.

1.4.1.9 RQMT-09 – *Visualizar estados/proyectos/tareas propuestas por los usuarios.*

El sistema contará con una timeline en la se desplegarán los estados, proyectos y tareas propuestas por los usuarios.

1.4.1.10 RQMT-10 – *Reportar comentarios/estados/proyectos/tareas.*

Los usuarios podrán reportar estados, comentarios, proyectos y tareas para la revisión y acción del personal de administración.

1.4.1.11 RQMT-11– *Puntear y agregar conocimientos.*

Los usuarios podrán agregar un punto de karma a los conocimientos de los participantes de sus proyectos y/o tareas si el así desea, como agregar nuevos conocimientos a los mismos.

1.4.1.12 RQMT-12 – *Pagar y recibir pagos.*

El sistema contará con la conexión a otro sistema independiente que permitirá la acreditación o débito de los pagos adquiridos al participar o proponer un proyecto o tarea.

1.4.2 Funciones del sistema

❖ Funciones Básicas:

- Ingresar al Sistema / *evidente.*
- Ingresar/crear usuario / *evidente.*
- Guardar Usuario / *oculta.*
- Guardar Proyectos, tareas, comentarios, asociaciones y estados / *oculta.*

❖ Funciones Administrativas:

- Gestionar configuraciones: / *oculta.*
 - ✓ Métricas de habilidades.
- Permitir conexión a sistema independiente de pago / *oculta.*
- Generación de reportes / *oculta.*
- Actualizar estado de proyectos, tareas y conocimientos de usuarios / *oculta.*
- Respaldo de usuarios por medio de archivos y carga masiva de datos / *oculta.*

❖ Funciones Usuario:

- Visualizar proyectos, estados y tareas / *evidente.*
- Realizar comentarios en estados / *evidente.*
- Participar en proyectos y tareas / *evidente.*
- Crear y gestionar proyectos y tareas / *evidente.*
- Puntear los conocimientos de otros usuarios. / *evidente.*
- Agregar y Eliminar contactos. / *evidente.*
- Crear y Gestionar Asociaciones entre contactos. / *evidente.*
- Enviar y recibir mensajes directos de contactos. / *evidente.*
- Pagar y Recibir pagos por participación en proyectos y tareas. / *evidente.*

1.4.3 Atributos

- ❖ **Tiempo de respuesta:** Al realizar una búsqueda el tiempo máximo será de 2 segundos.
- ❖ **Facilidad de uso:** Maximiza la navegación por medio del mouse.

- ❖ **Tolerancia a fallos:** El sistema debe guardar todo proyecto y tarea guardado con éxito y el estado de los mismos, aun se detenga el sistema o falle el equipo.

Plataforma de desarrollo: El sistema se desarrolla en Java y puede ser ejecutado desde cualquier SO para la base de datos se utilizará “MariaDB” y para la interface “ASPX”

1.5 Clientes

1.5.1 Participantes del proyecto

Cliente

Nombre	Rol / puesto
Dueño de la solución	Administrador del sistema
Usuario	Consumidor de la solución

Equipo de desarrollo

Nombre	Rol / puesto
Dylan Yool	Analista
Dylan Yool	Diseñador
Dylan Yool	Desarrollador

1.5.2 Usuarios

Tipo de usuario	Descripción
Administrador.	Gestiona el sistema.
Usuario estándar.	Hacen uso de las funcionalidades del sistema.

2 Casos de uso

2.1 Casos de uso de alto nivel

2.1.1 CDU-01 – Crear Perfil.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, esencial.
- ✓ *Descripción:* El cliente llena un formulario con el cual se crea una cuenta de tipo usuario. El sistema lo almacena.

2.1.2 CDU-02 – Iniciar Sesión.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario Ingresa al sitio ingresando sus credenciales.

2.1.3 CDU-03 – Publicar

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario publica en la timeline un estado, proyecto o tarea, el sistema la guarda y muestra.

2.1.4 CDU-04 – Comentar.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Secundario, esencial.
- ✓ *Descripción:* El usuario comenta un estado creado anteriormente por él u otro usuario.

2.1.5 CDU-05– Gestionar contactos.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.

- ✓ *Descripción:* El Usuario se dirige a la opción “contactos” elige un usuario y selecciona la opción “agregar contacto” o “eliminar contacto” si este ya pertenece a su lista.

2.1.6 CDU-06 – Crear Asociación.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario elige desde su lista de contactos a los participantes de su Asociación, presiona en el botón “crear”, automáticamente el sistema enviará solicitud a los usuarios para agregarlos a esta.

2.1.7 CDU-07– Enviar mensaje directo.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Secundario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario selecciona contacto, el sistema despliega el área de texto para que este pueda escribir el mensaje y con la confirmación del usuario el sistema lo envía.

2.1.8 CDU-08 – Crear propuesta.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario se dirige a la opción “Nueva propuesta”, selecciona el tipo “Proyecto/tarea” (Un proyecto es un conjunto de tareas). Rellena el formulario y su propuesta podrá ser publicada.

2.1.9 CDU-09 – Aplicar a propuesta.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario selecciona la propuesta de su interés y elige la opción “Aplicar”, seguidamente el sistema enviará la solicitud al creador.

2.1.10 CDU-10 – Gestionar propuestas.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario visualiza detalladamente sus proyectos y tareas, con la opción de editar los detalles de las mismas y aceptar nuevos participantes si así lo requiere.

Así mismo si es participante en alguna se mostrará en otra pestaña de la misma manera exceptuando las opciones de editar.

2.1.11 CDU-11 – Gestionar Habilidades y conocimientos.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario se suscribe a una habilidad agregando conocimientos de la misma los cuales deben ser ponderados con karma por los dueños de las Propuestas en las que participó.

2.1.12 CDU-12 – Proponer conocimiento.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* Los usuarios entran al perfil de otro usuario y puede proponer conocimientos para este, los cuales aparecerán en el perfil luego de ser puntuados con karma.

2.1.13 CDU-13 – Ponderar conocimientos.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario dueño de una propuesta puede ponderar los conocimientos de los participantes de las mismas. Con puntos de karma.

2.1.14 CDU-14 – Denunciar.

- ✓ *Actores:* Usuario, Administrador.
- ✓ *Tipo:* Secundario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario puede denunciar las publicaciones que crea que infligen los términos del sistema, estos reportes son revisados por la administración quienes se encargan de las sanciones correspondientes de ser necesarias.

2.1.15 CDU-15 – Reportar.

- ✓ *Actores:* Administrador.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Administrador genera los reportes accediendo a la base de datos del sistema.

2.1.16 CDU-16 – Gestionar Denuncias.

- ✓ *Actores:* Administrador.
- ✓ *Tipo:* Secundario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Administrador revisa las denuncias realizadas por los usuarios y aplica sanciones si estas son necesarias.

2.1.17 CDU-17 – Respalda.

- ✓ *Actores:* Administrador.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Administrador respalda la información para mantener el sistema tolerante a fallos.

2.1.18 CDU-18– Carga masiva.

- ✓ *Actores:* Administrador.
- ✓ *Tipo:* Secundario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Administrador puede cargar los datos respaldados en caso de un fallo en el sistema.

2.2 Casos de uso expandidos

2.2.1 CDUE-01 – Crear Perfil.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, esencial.

- ✓ *Descripción:* El cliente llena un formulario con el cual se crea una cuenta de tipo usuario. El sistema lo almacena.
- ✓ *Propósito:* El nuevo cliente puede ingresar al sistema como un usuario.
- ✓ *Referencia Cruzada:* ----
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El cliente ingresa a la página.
 2. Selecciona la opción "Crear perfil".
 3. El sistema muestra el formulario requerido.
 4. El cliente llena el formulario.
 5. Su perfil es creado.
- ✓ *Curso alterno de eventos:*

Ingreso erróneo en los datos del formulario (paso 4):

 - I. El sistema Limpia el formulario.
 - II. Se repite el paso 3 del curso normal de eventos.

2.2.2 CDUE-02 – Agregar contactos.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario cliquea otro usuario y selecciona la opción "agregar contacto", el sistema lo agrega a la lista de contactos.
- ✓ *Propósito:* Que el usuario pueda conectarse directamente con otros.
- ✓ *Referencia Cruzada:* ----
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El usuario selecciona a otro usuario.
 2. Selecciona la opción "agregar contacto".
 3. El sistema lo agrega a su lista de contactos.
- ✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario cancela la operación:

 - I. El sistema oculta opción "agregar contacto".

2.2.3 CDUE-03 – Gestionar contactos.

- ✓ *Actores:* Usuario.

- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario visualiza su lista de contactos con la opción de eliminarlos.
- ✓ *Propósito:* Que el usuario pueda gestionar sus contactos.
- ✓ *Referencia Cruzada:* ---
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El usuario selecciona la opción “contactos”.
 2. El sistema despliega una nueva ventana con la lista de contactos y la opción “eliminar” junto al nombre de cada usuario.
 3. El usuario recorre la lista de contactos.
- ✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario elimina contacto:

- I. El sistema muestra confirmación.
- II. Según la decisión del usuario, el sistema elimina o no al contacto, actualiza y vuelve al paso 2.

El usuario cancela la operación:

- I. El sistema oculta la ventana de “contactos”.

2.2.4 CDUE-04 – Crear Asociación.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario elige desde su lista de contactos a los participantes de su Asociación, presiona en el botón “crear”, automáticamente el sistema enviará solicitud a los usuarios para agregarlos a esta.
- ✓ *Propósito:* Que los usuarios tengan un grupo donde comparten intereses con el cual puedan interactuar todos a la vez.
- ✓ *Referencia Cruzada:* CDUE-02, CDUE-03.
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El usuario selecciona la opción “Crear Asociación”
 2. El sistema despliega el formulario respectivo.
 3. El usuario llena el formulario.
 4. El sistema muestra al usuario su lista de contactos.
 5. El usuario selecciona a los contactos que serán parte de la asociación.

6. Presiona el botón invitar.
7. El sistema envía la solicitud a los contactos seleccionados.
8. Los usuarios que acepten se agregarán automáticamente.
9. La Asociación es creada con éxito.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario no llena correctamente el formulario (paso 3):

- I. El sistema muestra mensaje de error.
- II. El sistema regresa al paso 2.

El usuario cancela la operación:

- I. El sistema oculta la pestaña de "Crear Asociación".

El usuario no posee contactos (paso 4):

- I. El sistema salta al paso 9. Siendo el creador el único integrante de la asociación.

2.2.5 CDUE-05 – Crear Tarea.

✓ *Actores:* Usuario.

✓ *Tipo:* Primario, Esencial.

✓ *Descripción:* El Usuario se dirige a la opción "Nueva propuesta", selecciona el tipo "Tarea", Rellena el formulario y su tarea es guardado para ser publicado cuando el usuario lo desee.

✓ *Propósito:* Que el usuario pueda compartir propuestas de tareas con el público para conseguir participantes para las mismas.

✓ *Referencia Cruzada:* ---

✓ *Curso normal de eventos:*

1. El usuario selecciona la opción "Crear nueva Propuesta".
2. El usuario selecciona la opción "nuevo tarea".
3. El sistema despliega el formulario requerido.
4. El usuario completa dicho formulario.
5. El usuario presiona el botón de guardar o publicar.
6. El sistema almacena la tarea en la lista de propuestas del usuario. Y la publica si esté así lo decidió.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario no completa el formulario correctamente (paso 4):

- I. El sistema muestra un mensaje de error.

- II. Se ejecuta el paso 3 de nuevo.

El usuario cancela la operación:

- I. Si el paso 4 fue completado la tarea se guarda en su estado actual, de lo contrario se descarta la tarea en su totalidad.
- II. El sistema oculta la pestaña “Crear propuesta”

2.2.6 CDUE-06 – Crear Proyecto.

- ✓ **Actores:** Usuario.
- ✓ **Tipo:** Primario, Esencial.
- ✓ **Descripción:** El Usuario se dirige a la opción “Nueva propuesta”, selecciona el tipo “Proyecto” (Un proyecto es un conjunto de tareas). Rellena el formulario y su proyecto es guardado para ser publicado cuando el usuario lo desee.
- ✓ **Propósito:** Que el usuario pueda compartir propuestas de proyectos con el publico para conseguir participantes para los mismos.
- ✓ **Referencia Cruzada:** CDUE-05.
- ✓ **Curso normal de eventos:**
 1. El usuario selecciona la opción “Crear nueva Propuesta”.
 2. El usuario selecciona la opción “nuevo proyecto”.
 3. El sistema despliega el formulario requerido.
 4. El usuario completa dicho formulario.
 5. El usuario crea tareas para el proyecto.
 6. El usuario presiona el botón de guardar o publicar.
 7. El sistema almacena el proyecto en la lista de propuestas del usuario. Y lo publica si esté así lo decidió.
- ✓ **Curso alterno de eventos:**

El usuario no completa el formulario correctamente (paso 4):

- I. El sistema muestra un mensaje de error.
- II. Se ejecuta el paso 3 de nuevo.

El usuario no crea tareas para su proyecto (paso 5):

- I. El sistema muestra un mensaje de error solicitando tareas.
- II. Se vuelve al paso 5.

El usuario cancela la operación:

- I. Si el paso 4 fue completado el proyecto se guarda en su estado actual sin la opción de ser publicado hasta que se complete el proceso, si el paso 4 no fue completado se descarta el proyecto en su totalidad.
- II. El sistema oculta la pestaña “Crear propuesta”

2.2.7 CDUE-07 – Gestionar propuestas.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario visualiza detalladamente sus proyectos y tareas, con la opción de editar los detalles de las mismas y aceptar nuevos participantes si así lo requiere. Así mismo si es participante en alguna se mostrará en otra pestaña de la misma manera exceptuando las opciones de editar.
- ✓ *Propósito:* Que el usuario pueda visualizar de forma detallada sus propuestas y en las propuestas en las que trabaja si este así lo hace.
- ✓ *Referencia Cruzada:* CDUE-06, CDUE-05.
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El usuario selecciona la opción “Gestionar Propuesta”.
 2. El sistema muestra la lista de propuestas propias y en las que participa el usuario.
 3. El usuario selecciona una de ellas.
 4. El sistema muestra los detalles de la propuesta, si es propia permite editarla.
- ✓ *Curso alterno de eventos:*
 - El usuario no tiene propuestas:***
 - I. El sistema muestra un botón con la opción “nueva propuesta”.
 - II. El Usuario presiona dicho botón.
 - El usuario cancela la operación:***
 - III. El sistema oculta la pestaña de propuestas

2.2.8 CDUE-08 – Publicar Estado.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario publica en la timeline un estado, el sistema la guarda y muestra.

✓ *Propósito:* compartir con el resto de usuarios un “estado”.

✓ *Referencia Cruzada:* ---

✓ *Curso normal de eventos:*

1. El usuario selecciona la opción “Crear Estado”.
2. El sistema muestra el área de texto.
3. El usuario llena dicha área.
4. El usuario presiona el botón “publicar”
5. El estado es compartido con el público.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario no cumple con el paso 3:

- I. El sistema muestra un mensaje de error solicitando texto.
- II. Se repite el paso 2 del curso normal de eventos.

El usuario cancela la operación:

- I. El sistema borra el contenido en el área de texto.
- II. El sistema oculta el área de texto.

2.2.9 CDUE-09 – Publicar Propuesta.

✓ *Actores:* Usuario.

✓ *Tipo:* Primario, esencial.

✓ *Descripción:* El Usuario publica un proyecto o tarea, el sistema la guarda y muestra en la timeline.

✓ *Propósito:* Que los usuarios puedan dar a conocer sus propuestas laborales al público.

✓ *Referencia Cruzada:* CDUE-05, CDUE-06, CDUE-07.

✓ *Curso normal de eventos:*

1. El usuario selecciona la opción “Publicar Propuesta”.
2. El sistema muestra la lista de propuestas sin publicar.
3. El usuario selecciona una de ellas.
4. El usuario presiona el botón “publicar”
5. La propuesta es compartida con el público.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario no tiene propuestas por publicar o desea crear una nueva:

- I. El sistema muestra un botón con la opción “nueva propuesta”.

II. El Usuario presiona dicho botón.

El usuario cancela la operación:

I. El sistema oculta la pestaña de propuestas

2.2.10 CDUE-10 – Aplicar a propuesta.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario selecciona la propuesta de su interés y elige la opción “Aplicar”, seguidamente el sistema enviará la solicitud al creador.
- ✓ *Propósito:* Que el usuario pueda participar en las propuestas de los usuarios.
- ✓ *Referencia Cruzada:*
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El usuario selecciona la Propuesta de su interés.
 2. El usuario selecciona la opción “aplicar”.
 3. El sistema envía solicitud al creador de dicha propuesta.
- ✓ *Curso alternativo de eventos:*

El usuario cancela la operación:

I. El sistema regresa al timeline.

2.2.11 CDUE-11 – Gestionar Habilidades y conocimientos.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Usuario se suscribe a una habilidad agregando conocimientos de la misma los cuales deben ser ponderados con karma por los dueños de las Propuestas en las que participó. Los usuarios pueden proponerse conocimientos los unos a los otros.
- ✓ *Propósito:* Crear un repertorio que describe la aptitud del usuario.
- ✓ *Referencia Cruzada:* ----

✓ *Curso normal de eventos:*

1. El usuario selecciona la opción “Agregar habilidad”.
2. El sistema despliega una pestaña de “habilidades”
3. El sistema muestra la lista de conocimientos de esa habilidad.
4. El usuario selecciona los que posee.
5. El usuario presiona el botón “Agregar”
6. Los conocimientos se agregan al perfil del usuario.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario cancela la operación:

- I. El sistema oculta la pestaña “Habilidades”

2.2.12 CDUE-12 – Ponderar conocimientos.

✓ *Actores:* Usuario.

✓ *Tipo:* Primario, Esencial.

✓ *Descripción:* El Usuario dueño de una propuesta puede ponderar los conocimientos de los participantes de las mismas. Con puntos de karma.

✓ *Propósito:* Que el usuario adquiera puntos que certifiquen sus conocimientos.

✓ *Referencia Cruzada:* ---

✓ *Curso normal de eventos:*

1. El usuario selecciona el conocimiento a ponderar.
2. El sistema verifica las condiciones necesarias.
3. El usuario decide si ponderar positiva o negativamente.
4. El usuario presiona el botón “ponderar”.
5. El perfil del usuario ponderado se actualiza.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario no cumple las condiciones (paso 2):

- I. El sistema muestra un mensaje de error.
- II. El sistema cierra la opción de ponderación.

El usuario cancela la operación:

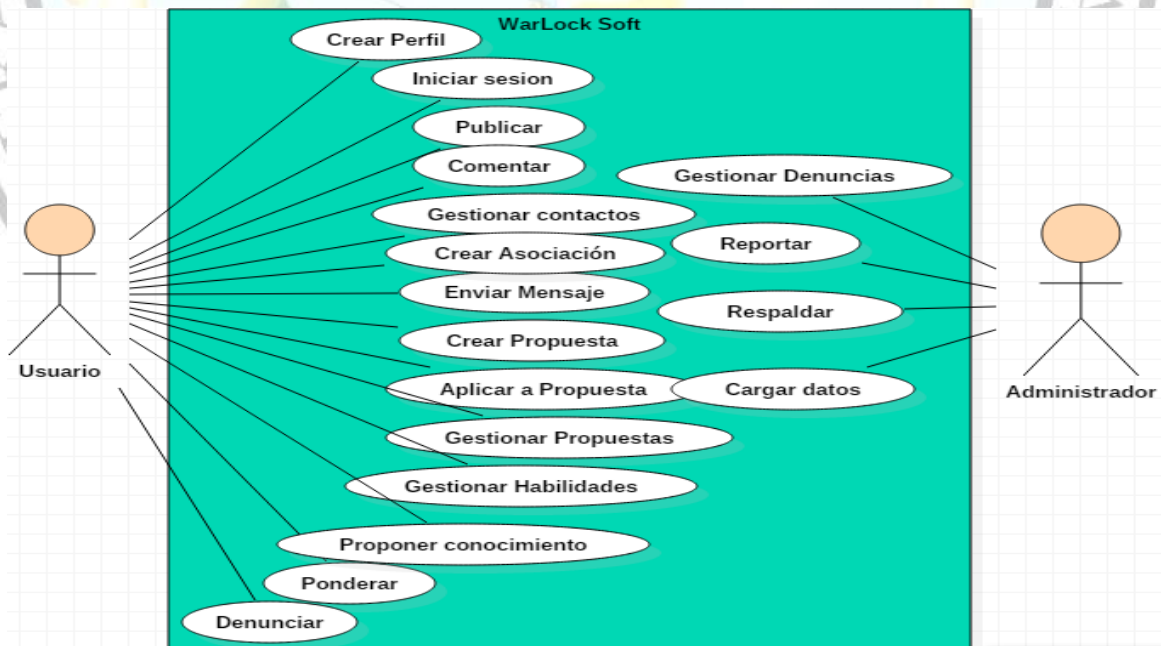
- II. El sistema oculta la pestaña de ponderación.

2.2.13 CDUE-13 – Generar Reportes.

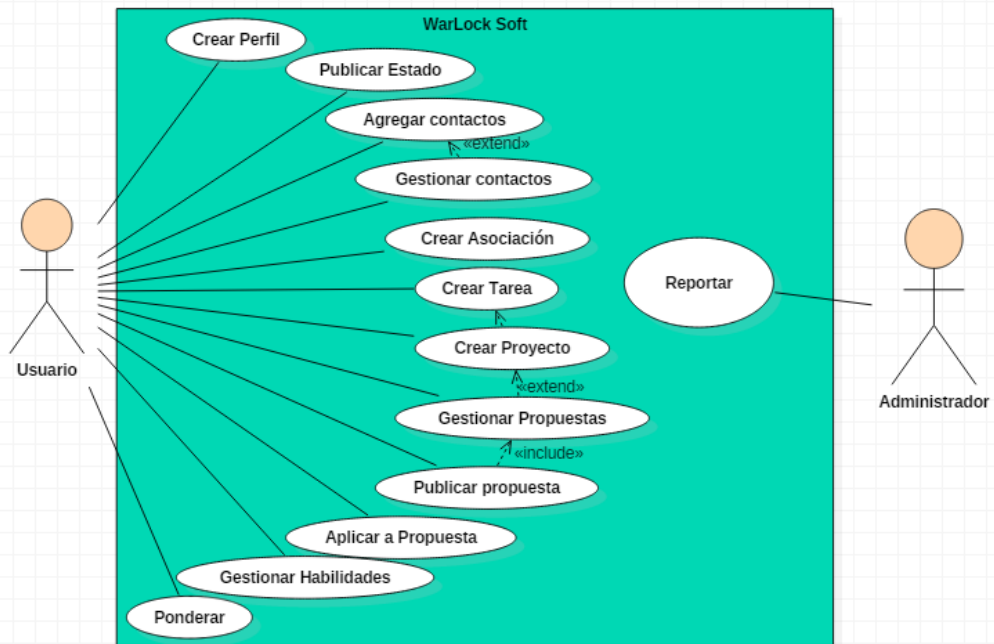
- ✓ *Actores:* Administrador.
- ✓ *Tipo:* Primario, Esencial.
- ✓ *Descripción:* El Administrador genera los reportes accediendo a la base de datos del sistema.
- ✓ *Propósito:* Obtener información detallada del sistema.
- ✓ *Referencia Cruzada:* ---
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El administrador selecciona la opción “Generar reportes”
 2. El sistema despliega la lista de opciones en una ventana nueva.
 3. El administrador elige la que necesite.
 4. El sistema genera el reporte solicitado.
- ✓ *Curso alterno de eventos:*
 - I. ***El Administrador cancela la operación:***
 - I. El sistema oculta la pestaña “Reportes”.

2.3 Diagrama de casos de uso

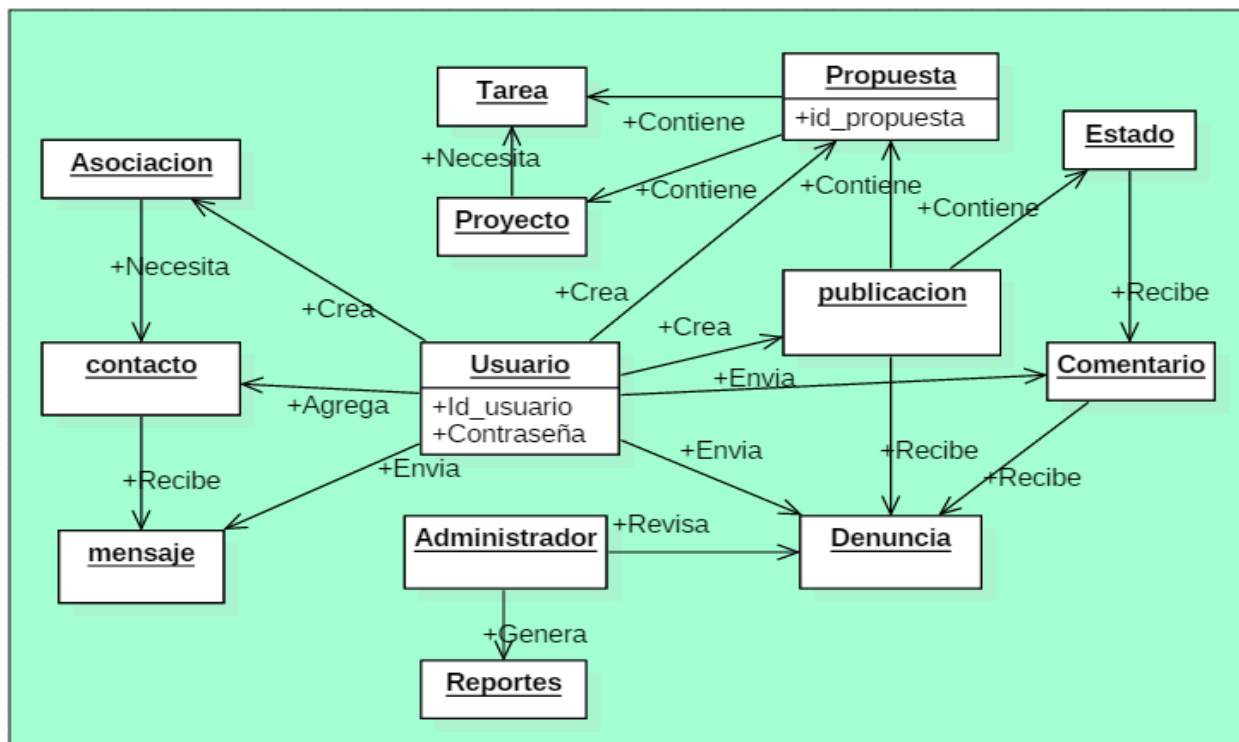
De alto nivel:



Expandidos:



3 Modelo conceptual



4 Glosario inicial

TÉRMINO	CATEGORÍA	DESCRIPCIÓN
Gestionar	Concepto	Dirigir y administrar.
Propuesta	Funcionalidad del sistema	Proyecto o tarea que se presenta a otro usuario para que este acepte colaborar en dicho proyecto o tarea.
Ponderar	Funcionalidad del sistema	Atribuir un determinado valor a una variable, en este caso el "karma".



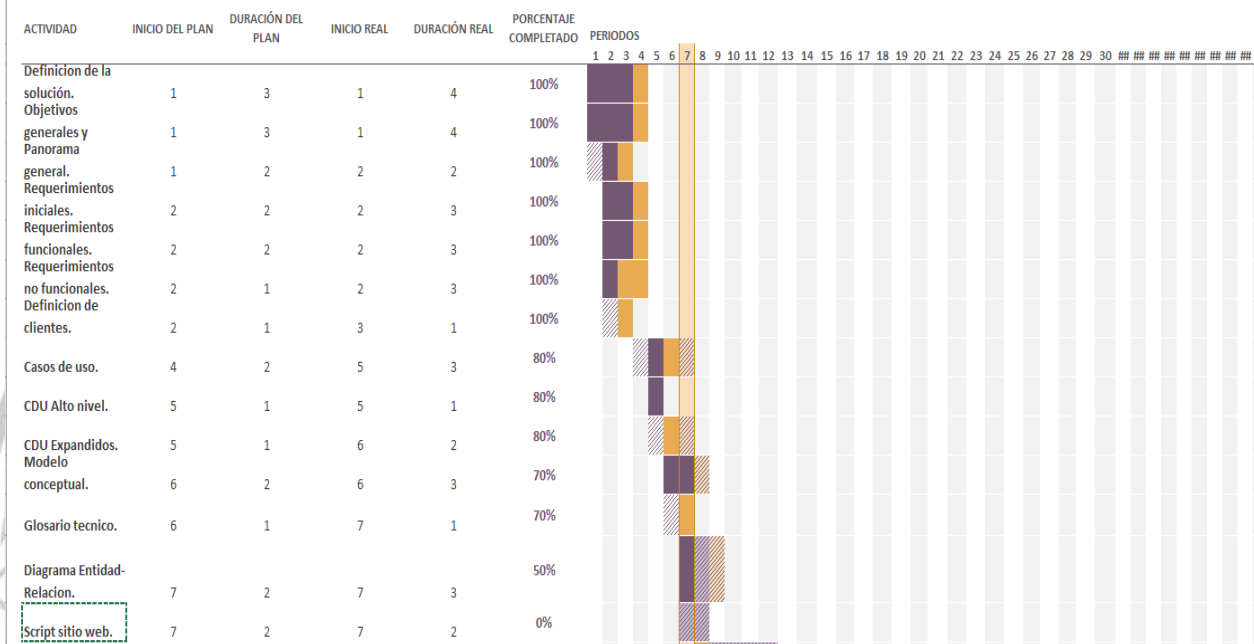
5 Diagrama entidad – relación



6 Planificación del proyecto

Planificador de proyectos

Seleccione un periodo para resaltarlo a la derecha. A continuación hay una leyenda que describe el **Periodo resaltado 7** Duración del plan Inicio real % Completado Real (fuera del plan) % Completado (fuera del plan)



nota: archivo adjunto en carpeta GitHub.

7 Versión de la documentación

Número de versión	Fecha de modificación	Persona a cargo
1	13/12/17	Dylan Yool
2	25/12/17	Dylan Yool