



Segunda fase del Proyecto

Warlock Soft

Guatemala, diciembre 27 del 2017

Dylan Yool
201503416



Índice de contenido

Índice de contenido	2
1 Casos de uso.....	3
1.1 <i>Casos de uso de alto nivel.....</i>	3
1.1.1 CDU-01 – Crear Perfil	3
1.1.2 CDU-02 – Iniciar Sesión.....	3
1.1.3 CDU-03 – Publicar	3
1.1.4 CDU-04 – Comentar.	4
1.1.5 CDU-14 – Denunciar.	4
1.1.6 CDU-06 – Gestionar Denuncias.	4
1.1.7 CDU-07 – Gestionar Habilidades y conocimientos.	4
1.1.8 CDU-08 – Proponer conocimiento.....	4
1.1.9 CDU-09 – Ponderar conocimientos.	5
1.1.10 CDU-10– Gestionar contactos.	5
1.1.11 CDU-11– Enviar mensaje directo.	5
1.1.12 CDU-12 – Crear Asociación.....	5
1.1.13 CDU-13 – Gestionar Asociación.	6
1.1.14 CDU-14 – Crear proyecto.....	6
1.1.15 CDU-15 – Crear tarea.....	6
1.1.16 CDU-16 – Gestionar propuestas.....	6
1.1.17 CDU-17 – Respaldar.	6
1.1.18 CDU-18– Carga masiva.....	7
1.2 <i>Casos de uso expandidos</i>	7
1.2.1 CDUE-01 – Crear Perfil.....	7
1.2.2 CDUE-02 – Iniciar Sesión.....	8
1.2.3 CDUE-03 – Publicar Estado.	8
1.2.4 CDUE-04 – Gestionar Habilidades y conocimientos.....	9
1.2.5 CDUE-05 – Proponer conocimientos.....	9
1.2.6 CDUE-06 – Ponderar conocimientos.....	10
1.2.7 CDUE-07 – Agregar contactos.	11
1.2.8 CDUE-08 – Gestionar contactos.....	11
1.2.9 CDUE-09 – Crear Asociación.	12
1.2.10 CDUE-10 – Agregar miembro a Asociación.	13
1.2.11 CDUE-11 – Gestionar Asociación.	13
1.2.12 CDUE-12 – Crear Tarea.	14
1.2.13 CDUE-13 – Crear Proyecto.	15
1.2.14 CDUE-14 – Gestionar propuestas.....	16
1.2.15 CDUE-15 – Publicar Propuesta.....	17
1.2.16 CDUE-17 – Respaldar Información.....	17
1.3 <i>Diagrama de casos de uso de Alto nivel.....</i>	18
1.4 <i>Diagrama de casos de uso Expandidos.....</i>	18
2 Diagrama de Secuencias.....	19

3	Diagrama de Estados.	25
3.1	<i>Estado de Usuario</i>	25
3.2	<i>Estado de Propuesta.</i>	26
3.3	<i>Estado Denuncia.</i>	26
3.4	<i>Estado Asociación.</i>	26
3.5	<i>Estado Conocimiento.</i>	27
4	Diagrama de Actividades.	27
4.1	<i>Agrega o Pondera conocimiento</i>	27
4.2	<i>Crear Asociación</i>	28
4.3	<i>Crear Propuesta.</i>	29
4.4	<i>Ingreso a la pagina</i>	30
4.5	<i>Publicar Estado.</i>	31
4.6	<i>Publicar Propuesta</i>	32
4.7	<i>Respalda información</i>	32
5	Diagrama de Clases.	33
6	Arquitectura previa del sistema.	33
7	Versión de la documentación	33

1 Casos de uso

1.1 Casos de uso de alto nivel

1.1.1 CDU-01 – Crear Perfil.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El cliente llena un formulario con el cual se crea una cuenta de tipo usuario. El sistema lo almacena.

1.1.2 CDU-02 – Iniciar Sesión.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario Ingresa al sitio ingresando sus credenciales.

1.1.3 CDU-03 – Publicar

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario publica en la timeline un estado, proyecto o tarea, el sistema la guarda y muestra.

1.1.4 CDU-04 – Comentar.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Secundario, Real.
- ✓ *Descripción:* El usuario comenta un estado creado anteriormente por él u otro usuario.

1.1.5 CDU-14 – Denunciar.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Secundario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario puede denunciar las publicaciones que crea que infligen los términos y condiciones de la red, estos reportes son almacenados y enviados a administración.

1.1.6 CDU-06 – Gestionar Denuncias.

- ✓ *Actores:* Administrador.
- ✓ *Tipo:* Secundario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Administrador revisa las denuncias realizadas por los usuarios y aplica sanciones si estas son necesarias.

1.1.7 CDU-07 – Gestionar Habilidades y conocimientos.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario se suscribe a una habilidad agregando conocimientos de la misma los cuales deben ser ponderados con karma por los dueños de las propuestas en las que participó.

1.1.8 CDU-08 – Proponer conocimiento.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* Los usuarios entran al perfil de otro usuario y puede proponer conocimientos para este, los cuales aparecerán en el perfil luego de ser puntuados con karma.

1.1.9 CDU-09 – Ponderar conocimientos.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario dueño de una propuesta puede ponderar los conocimientos de los participantes de las mismas. Con puntos de karma.

1.1.10 CDU-10– Gestionar contactos.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario se dirige a la opción “contactos” elige un usuario y selecciona la opción “agregar contacto” o “eliminar contacto” si este ya pertenece a su lista.

1.1.11 CDU-11– Enviar mensaje directo.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Secundario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario selecciona contacto, el sistema despliega el área de texto para que este pueda escribir el mensaje y con la confirmación del usuario el sistema lo envía.

1.1.12 CDU-12 – Crear Asociación.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario elige desde su lista de contactos a los participantes de su Asociación, presiona en el botón “crear”, automáticamente el sistema enviará solicitud a los usuarios para agregarlos a esta.

1.1.13 CDU-13 – Gestionar Asociación.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario agrega o elimina contactos de su asociación, así como nombrar administradores de la misma.

1.1.14 CDU-14 – Crear proyecto.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario se dirige a la opción “Nueva propuesta”, selecciona el tipo “Proyecto” (Un proyecto es un conjunto de tareas). Rellena el formulario y su propuesta es guardada para posteriormente ser publicada.

1.1.15 CDU-15 – Crear tarea.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario se dirige a la opción “Nueva propuesta”, selecciona el tipo “Tarea”, Rellena el formulario y su propuesta es guardada para posteriormente ser publicada..

1.1.16 CDU-16 – Gestionar propuestas.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario visualiza detalladamente sus proyectos y tareas, con la opción de editar los detalles de las mismas y aceptar nuevos participantes si así lo requiere. Así mismo si es participante en alguna se mostrará en otra pestaña de la misma manera exceptuando las opciones de editar.

1.1.17 CDU-17 – Respalidar.

- ✓ *Actores:* Administrador.

- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Administrador respalda la información para mantener el sistema tolerante a fallos.

1.1.18 CDU-18– Carga masiva.

- ✓ *Actores:* Administrador.
- ✓ *Tipo:* Secundario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Administrador puede cargar los datos respaldados en caso de un fallo en el sistema.

1.2 Casos de uso expandidos

1.2.1 CDUE-01 – Crear Perfil.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El cliente llena un formulario con el cual se crea una cuenta de tipo usuario. El sistema lo almacena.
- ✓ *Propósito:* El nuevo cliente puede inscribirse al sistema como un usuario.
- ✓ *Referencia Cruzada:* ----
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El cliente ingresa a la página.
 2. Selecciona la opción “Crear perfil”.
 3. El sistema muestra el formulario requerido.
 4. El cliente llena el formulario.
 5. Su perfil es creado.
- ✓ *Curso alterno de eventos:*

Ingreso erróneo en los datos del formulario (paso 4):

- I. El sistema Limpia el formulario.
- II. Se repite el paso 3 del curso normal de eventos.

1.2.2 CDUE-02 – Iniciar Sesión.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El usuario ingresa sus credenciales, el sistema verifica y permite el ingreso a la página.
- ✓ *Propósito:* El nuevo usuario puede ingresar a la página.
- ✓ *Referencia Cruzada:* CDUE-01.
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El usuario ingresa a la página.
 2. Selecciona la opción “Iniciar sesión”.
 3. El sistema muestra el formulario requerido.
 4. El usuario ingresa sus credenciales.
 5. El sistema verifica la información.
- ✓ *Curso alterno de eventos:*
 - Ingreso erróneo en los datos (paso 4):**
 - I. El sistema Limpia el formulario.
 - II. El sistema muestra un mensaje de error.
 - III. Se repite el paso 3 del curso normal de eventos.
 - La cuenta no existe (paso 4):**
 - IV. El sistema Limpia el formulario.
 - V. El sistema muestra un mensaje de error.

1.2.3 CDUE-03 – Publicar Estado.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario publica en la timeline un estado, el sistema la guarda y muestra.
- ✓ *Propósito:* compartir con el resto de usuarios un “estado”.
- ✓ *Referencia Cruzada:* ---

✓ *Curso normal de eventos:*

1. El usuario selecciona la opción “Crear Estado”.
2. El sistema muestra el área de texto.
3. El usuario llena dicha área.
4. El usuario presiona el botón “publicar”
5. El estado es compartido con el público.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario no cumple con el paso 3:

- I. El sistema muestra un mensaje de error solicitando texto.
- II. Se repite el paso 2 del curso normal de eventos.

El usuario cancela la operación:

- I. El sistema borra el contenido en el área de texto.
- II. El sistema oculta el área de texto.

1.2.4 CDUE-04 – Gestionar Habilidades y conocimientos.

✓ *Actores:* Usuario.

✓ *Tipo:* Primario, Real.

✓ *Descripción:* El Usuario se suscribe a una habilidad agregando conocimientos de la misma los cuales deben ser ponderados con karma por los dueños de las Propuestas en las que participó. Los usuarios pueden proponerse conocimientos los unos a los otros.

✓ *Propósito:* Crear un repertorio que describe la aptitud del usuario.

✓ *Referencia Cruzada:* ----

✓ *Curso normal de eventos:*

1. El usuario selecciona la opción “Agregar habilidad”.
2. El sistema despliega una pestaña de “habilidades”
3. El sistema muestra la lista de conocimientos de esa habilidad.
4. El usuario selecciona los que posee.
5. El usuario presiona el botón “Agregar”
6. Los conocimientos se agregan al perfil del usuario.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario cancela la operación:

- I. El sistema oculta la pestaña “Habilidades”

1.2.5 CDUE-05 – Proponer conocimientos.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* Un usuario puede proponer conocimientos a otros usuarios los cuales al ser ponderados con karma aparecerán en el perfil del usuario.
- ✓ *Propósito:* Que el usuario adquiera puntos que certifiquen sus conocimientos.
- ✓ *Referencia Cruzada:* ---
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El usuario ingresa al perfil de otro usuario.
 2. Selecciona la opción "Proponer conocimiento".
 3. Selecciona un conocimiento de la lista.
 4. El usuario presiona el botón "proponer".
 5. El perfil del usuario se actualiza.
- ✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario cancela la operación:

 - II. El sistema oculta la pestaña de perfil de usuario.

1.2.6 CDUE-06 – Ponderar conocimientos.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario dueño de una propuesta puede ponderar los conocimientos de los participantes de las mismas. Con puntos de karma.
- ✓ *Propósito:* Que el usuario adquiera puntos que certifiquen sus conocimientos.
- ✓ *Referencia Cruzada:* ---
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 6. El usuario selecciona el conocimiento a ponderar.
 7. El sistema verifica las condiciones necesarias.
 8. El usuario decide si ponderar positiva o negativamente.
 9. El usuario presiona el botón "ponderar".
 10. El perfil del usuario ponderado se actualiza.
- ✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario no cumple las condiciones (paso 2):

 - I. El sistema muestra un mensaje de error.

II. El sistema cierra la opción de ponderación.

El usuario cancela la operación:

III. El sistema oculta la pestaña de ponderación.

1.2.7 CDUE-07 – Agregar contactos.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario cliquea otro usuario y selecciona la opción “agregar contacto”, el sistema lo agrega a la lista de contactos.
- ✓ *Propósito:* Que el usuario pueda conectarse directamente con otros.
- ✓ *Referencia Cruzada:* ---
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El usuario selecciona a otro usuario.
 2. Selecciona la opción “agregar contacto”.
 3. El sistema lo agrega a su lista de contactos.
- ✓ *Curso alternativo de eventos:*

El usuario cancela la operación:

 - I. El sistema oculta opción “agregar contacto”.

1.2.8 CDUE-08 – Gestionar contactos.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario visualiza su lista de contactos con la opción de eliminarlos.
- ✓ *Propósito:* Que el usuario pueda gestionar sus contactos.
- ✓ *Referencia Cruzada:* CDUE-07.
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El usuario selecciona la opción “contactos”.

2. El sistema despliega una nueva ventana con la lista de contactos y la opción “eliminar” junto al nombre de cada usuario.
3. El usuario recorre la lista de contactos.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario elimina contacto:

- I. El sistema muestra confirmación.
- II. Según la decisión del usuario, el sistema elimina o no al contacto, actualiza y vuelve al paso 2.

El usuario cancela la operación:

- I. El sistema oculta la ventana de “contactos”.

El usuario no posee contactos (paso 2):

- I. El sistema envía mensaje de error.

1.2.9 CDUE-09 – Crear Asociación.

✓ *Actores:* Usuario.

✓ *Tipo:* Primario, Real.

✓ *Descripción:* El Usuario elige desde su lista de contactos a los participantes de su Asociación, presiona en el botón “crear”, automáticamente el sistema enviará solicitud a los usuarios para agregarlos a esta.

✓ *Propósito:* Que los usuarios tengan un grupo donde comparten intereses con el cual puedan interactuar todos a la vez.

✓ *Referencia Cruzada:* CDUE-07.

✓ *Curso normal de eventos:*

1. El usuario selecciona la opción “Crear Asociación”
2. El sistema despliega el formulario respectivo.
3. El usuario llena el formulario.
4. El sistema muestra al usuario su lista de contactos.
5. El usuario selecciona a los contactos que serán parte de la asociación.
6. Presiona el botón invitar.
7. El sistema envía la solicitud a los contactos seleccionados.
8. Los usuarios que acepten se agregarán automáticamente.
9. La Asociación es creada con éxito.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario no llena correctamente el formulario (paso 3):

- I. El sistema muestra mensaje de error.
- II. El sistema regresa al paso 2.

El usuario cancela la operación:

- I. El sistema oculta la pestaña de " Crear Asociación".

El usuario no posee contactos (paso 4):

- I. El sistema salta al paso 9. Siendo el creador el único integrante de la asociación.

1.2.10 CDUE-10 – Agregar miembro a Asociación.

- ✓ **Actores:** Usuario.
- ✓ **Tipo:** Primario, Real.
- ✓ **Descripción:** El Usuario elige desde su lista de contactos a los contactos de interés, presiona en el botón "agregar", automáticamente el sistema enviará solicitud a los usuarios para agregarlos a la asociación.
- ✓ **Propósito:** Que los usuarios puedan hacer crecer una asociación.
- ✓ **Referencia Cruzada:** CDUE-07.
- ✓ **Curso normal de eventos:**
 1. El usuario selecciona la opción "Asociación"
 2. El sistema despliega las asociaciones a las que pertenece el usuario.
 3. El usuario selecciona una que haya creado.
 4. El sistema muestra el perfil de la asociación.
 5. El usuario selecciona la opción "agregar integrantes".
 6. El sistema despliega la lista de contactos.
 7. El usuario selecciona los contactos.
 8. Presiona el botón "agregar".
 9. El sistema envía la solicitud de unión.
- ✓ **Curso alterno de eventos:**

El usuario cancela la operación:

 - I. El sistema oculta la pestaña de " Crear Asociación".

1.2.11 CDUE-11 – Gestionar Asociación.

- ✓ **Actores:** Usuario.

- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario agrega o elimina contactos de su asociación, así como nombrar administradores de la misma.
- ✓ *Propósito:* Que los usuarios tengan un grupo donde comparten intereses con el cual puedan interactuar todos a la vez.
- ✓ *Referencia Cruzada:* CDUE-09, CDUE-10.
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 10. El usuario selecciona la opción “Asociación”
 11. El sistema despliega las asociaciones a las que pertenece el usuario.
 12. El usuario selecciona una que haya creado.
 13. El sistema muestra el perfil de la asociación.
 14. El usuario puede eliminar o ascender integrantes.
 15. Presiona el botón “confirmar”.
 16. El sistema actualiza la información de la asociación.

- ✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario cancela la operación:

- II. El sistema oculta la pestaña de “Asociación”.

1.2.12 CDUE-12 – Crear Tarea.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario se dirige a la opción “Nueva propuesta”, selecciona el tipo “Tarea”, Rellena el formulario y su tarea es guardado para ser publicado cuando el usuario lo desee.
- ✓ *Propósito:* Que el usuario pueda compartir propuestas de tareas con el público para conseguir participantes para las mismas.
- ✓ *Referencia Cruzada:* ---
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El usuario selecciona la opción “Crear nueva Propuesta”.
 2. El usuario selecciona la opción “nuevo tarea”.
 3. El sistema despliega el formulario requerido.

4. El usuario completa dicho formulario.
5. El usuario presiona el botón de guardar o publicar.
6. El sistema almacena la tarea en la lista de propuestas del usuario. Y la publica si esté así lo decidió.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario no completa el formulario correctamente (paso 4):

- I. El sistema muestra un mensaje de error.
- II. Se ejecuta el paso 3 de nuevo.

El usuario cancela la operación:

- I. Si el paso 4 fue completado la tarea se guarda en su estado actual, de lo contrario se descarta la tarea en su totalidad.
- II. El sistema oculta la pestaña “Crear propuesta”

1.2.13 CDUE-13 – Crear Proyecto.

✓ *Actores:* Usuario.

✓ *Tipo:* Primario, Real.

✓ *Descripción:* El Usuario se dirige a la opción “Nueva propuesta”, selecciona el tipo “Proyecto” (Un proyecto es un conjunto de tareas). Rellena el formulario y su proyecto es guardado para ser publicado cuando el usuario lo desee.

✓ *Propósito:* Que el usuario pueda compartir propuestas de proyectos con el publico para conseguir participantes para los mismos.

✓ *Referencia Cruzada:* CDUE-12.

✓ *Curso normal de eventos:*

1. El usuario selecciona la opción “Crear nueva Propuesta”.
2. El usuario selecciona la opción “nuevo proyecto”.
3. El sistema despliega el formulario requerido.
4. El usuario completa dicho formulario.
5. El usuario crea tareas para el proyecto.
6. El usuario presiona el botón de guardar o publicar.
7. El sistema almacena el proyecto en la lista de propuestas del usuario. Y lo publica si esté así lo decidió.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario no completa el formulario correctamente (paso 4):

- I. El sistema muestra un mensaje de error.

- II. Se ejecuta el paso 3 de nuevo.

El usuario no crea tareas para su proyecto (paso 5):

- I. El sistema muestra un mensaje de error solicitando tareas.
- II. Se vuelve al paso 5.

El usuario cancela la operación:

- I. Si el paso 4 fue completado el proyecto se guarda en su estado actual sin la opción de ser publicado hasta que se complete el proceso, si el paso 4 no fue completado se descarta el proyecto en su totalidad.
- II. El sistema oculta la pestaña “Crear propuesta”

1.2.14 CDUE-14 – Gestionar propuestas.

- ✓ **Actores:** Usuario.
- ✓ **Tipo:** Primario, Real.
- ✓ **Descripción:** El Usuario visualiza detalladamente sus proyectos y tareas, con la opción de editar los detalles de las mismas y aceptar nuevos participantes si así lo requiere. Así mismo si es participante en alguna se mostrará en otra pestaña de la misma manera exceptuando las opciones de editar.
- ✓ **Propósito:** Que el usuario pueda visualizar de forma detallada sus propuestas y en las propuestas en las que trabaja si este así lo hace.
- ✓ **Referencia Cruzada:** CDUE-12, CDUE-13.
- ✓ **Curso normal de eventos:**
 - 1. El usuario selecciona la opción “Gestionar Propuesta”.
 - 2. El sistema muestra la lista de propuestas propias y en las que participa el usuario.
 - 3. El usuario selecciona una de ellas.
 - 4. El sistema muestra los detalles de la propuesta, si es propia permite editarla.
- ✓ **Curso alterno de eventos:**
 - El usuario no tiene propuestas:***
 - I. El sistema muestra un botón con la opción “nueva propuesta”.
 - II. El Usuario presiona dicho botón.
 - El usuario cancela la operación:***
 - III. El sistema oculta la pestaña de propuestas

1.2.15 CDUE-15 – Publicar Propuesta.

- ✓ *Actores:* Usuario.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Usuario publica un proyecto o tarea, el sistema la guarda y muestra en la timeline.
- ✓ *Propósito:* Que los usuarios puedan dar a conocer sus propuestas laborales al público.
- ✓ *Referencia Cruzada:* CDUE-12, CDUE-13, CDUE-14.
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El usuario selecciona la opción “Publicar Propuesta”.
 2. El sistema muestra la lista de propuestas sin publicar.
 3. El usuario selecciona una de ellas.
 4. El usuario presiona el botón “publicar”
 5. La propuesta es compartida con el público.
- ✓ *Curso alterno de eventos:*

El usuario no tiene propuestas por publicar o desea crear una nueva:

 - I. El sistema muestra un botón con la opción “nueva propuesta”.
 - II. El Usuario presiona dicho botón.

El usuario cancela la operación:

 - I. El sistema oculta la pestaña de propuestas

1.2.16 CDUE-17 – Respalda Información.

- ✓ *Actores:* Administrador.
- ✓ *Tipo:* Primario, Real.
- ✓ *Descripción:* El Administrador respalda la información.
- ✓ *Propósito:* Mantener el sistema tolerante a fallos.
- ✓ *Referencia Cruzada:* ---
- ✓ *Curso normal de eventos:*
 1. El administrador selecciona la opción “Respalda información”
 2. El sistema despliega la lista de opciones en una ventana nueva.
 3. El administrador elige la que necesite.

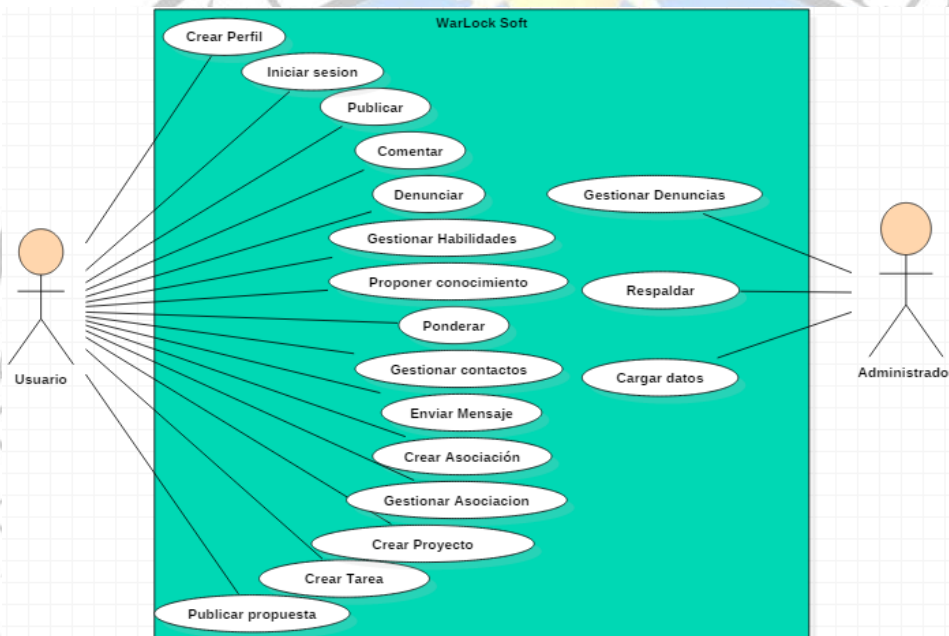
4. El sistema genera el respaldo solicitado.

✓ *Curso alterno de eventos:*

El Administrador cancela la operación:

El sistema oculta la pestaña “Respaldar información”.

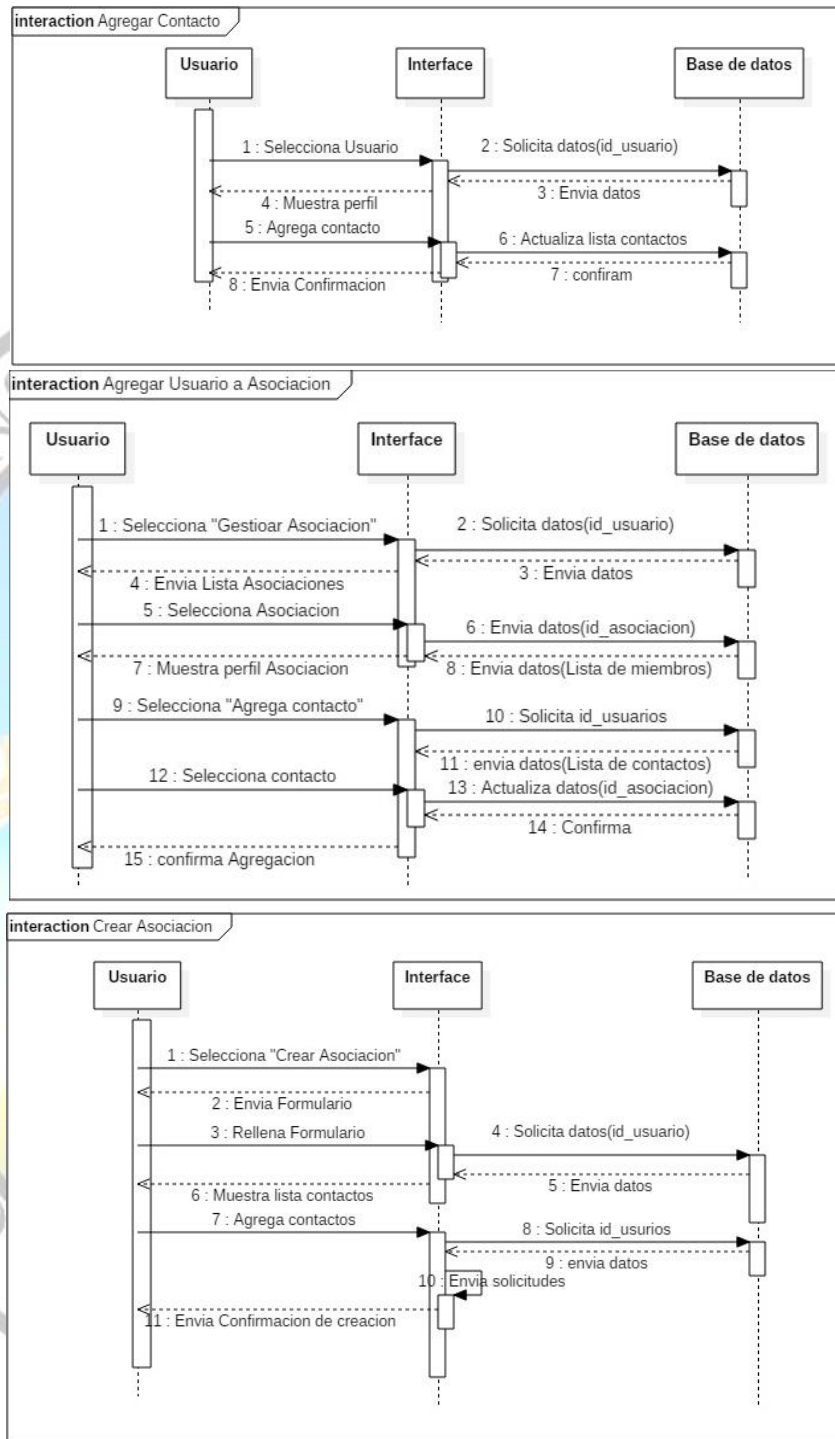
1.3 Diagrama de casos de uso de Alto nivel.

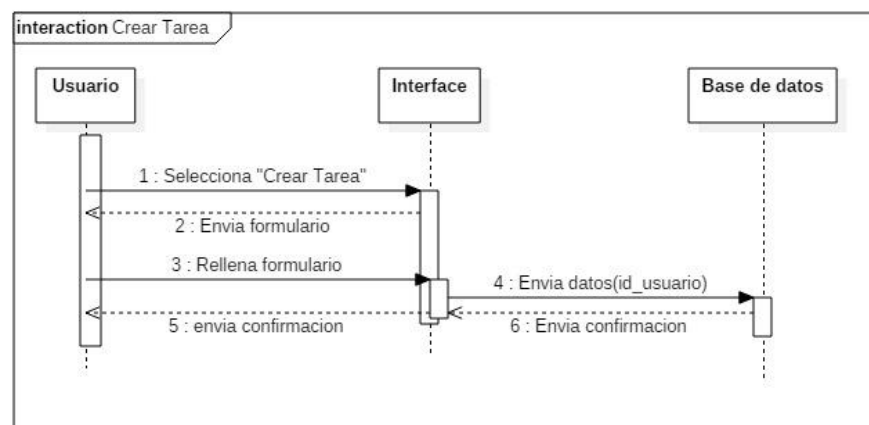
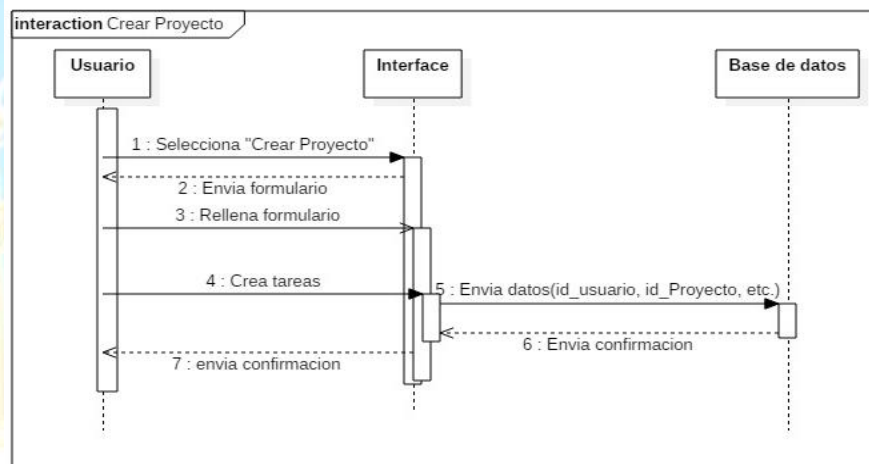
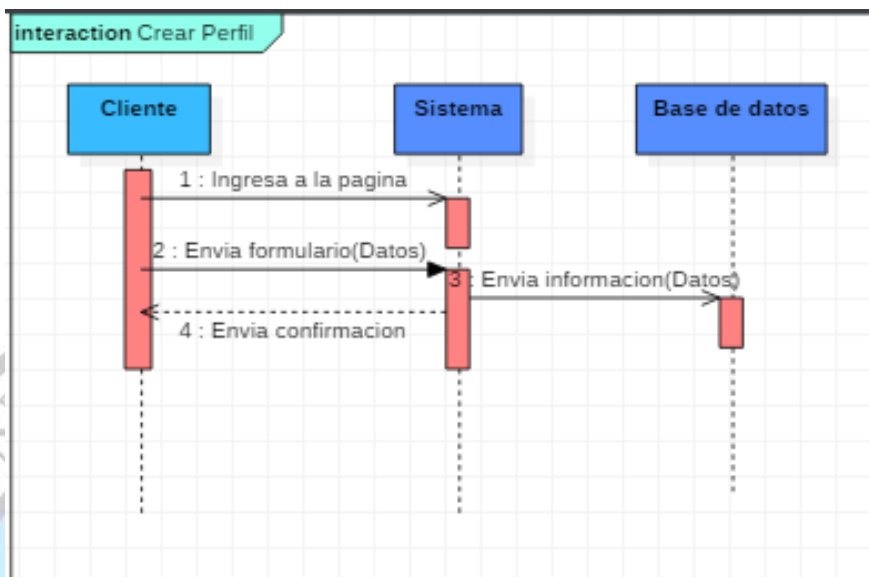


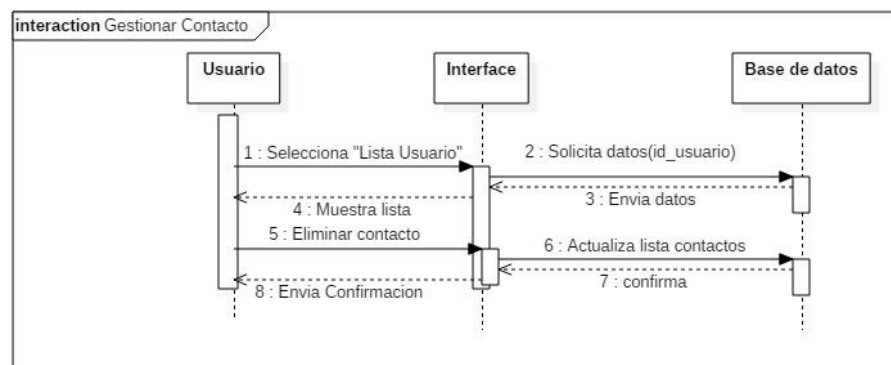
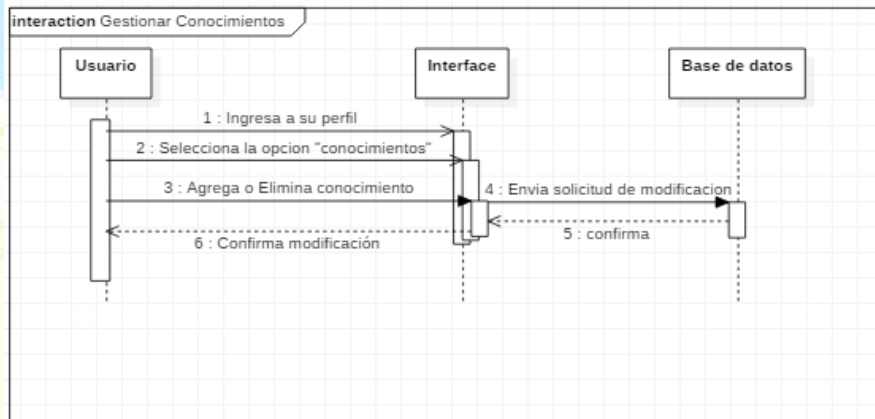
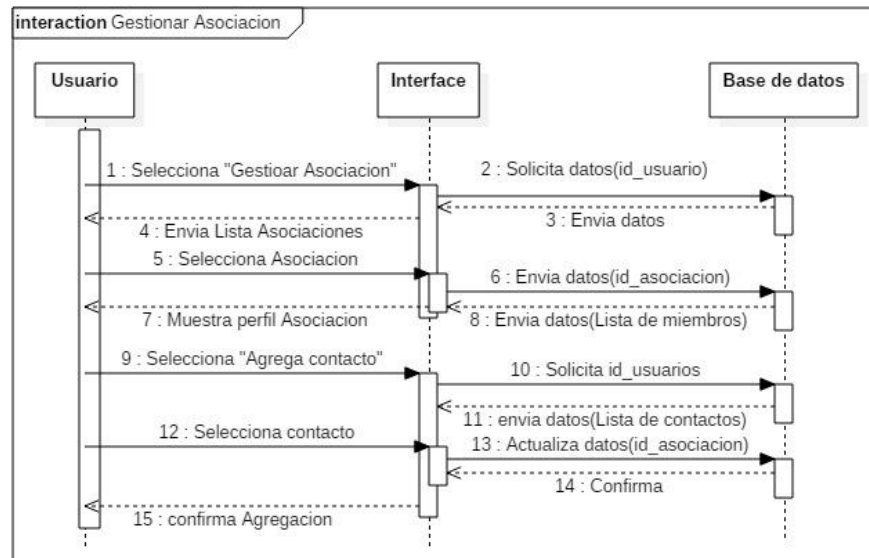
1.4 Diagrama de casos de uso Expandidos.



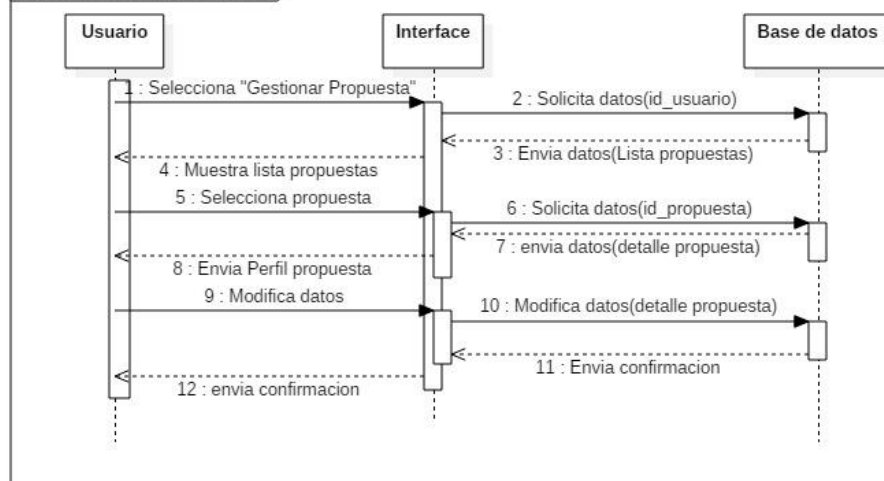
2 Diagrama de Secuencias.



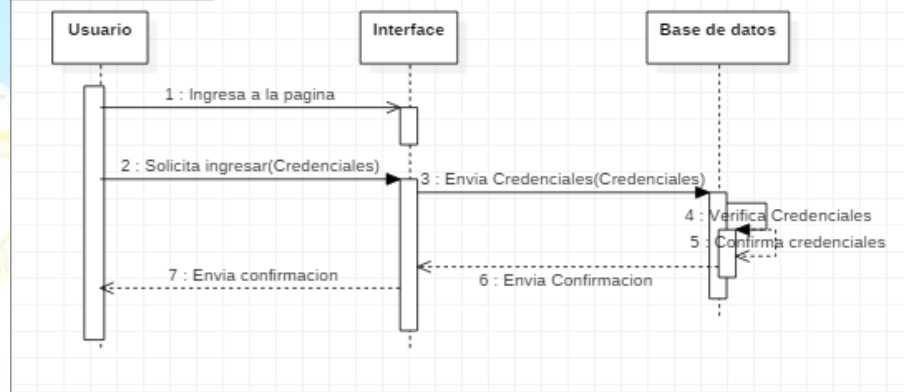




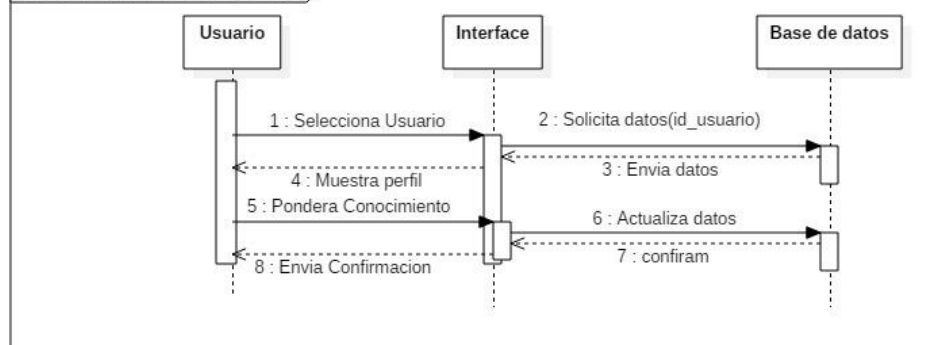
interaction Gestionar Propuesta

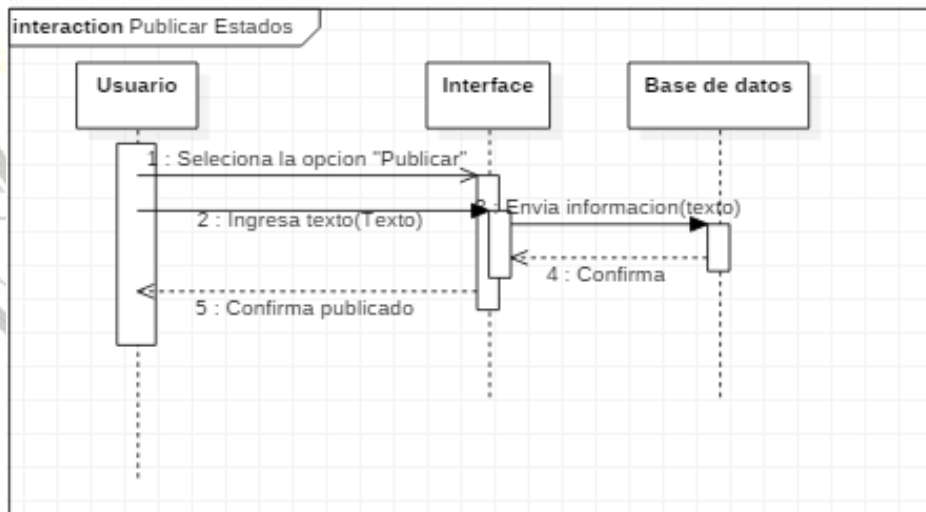
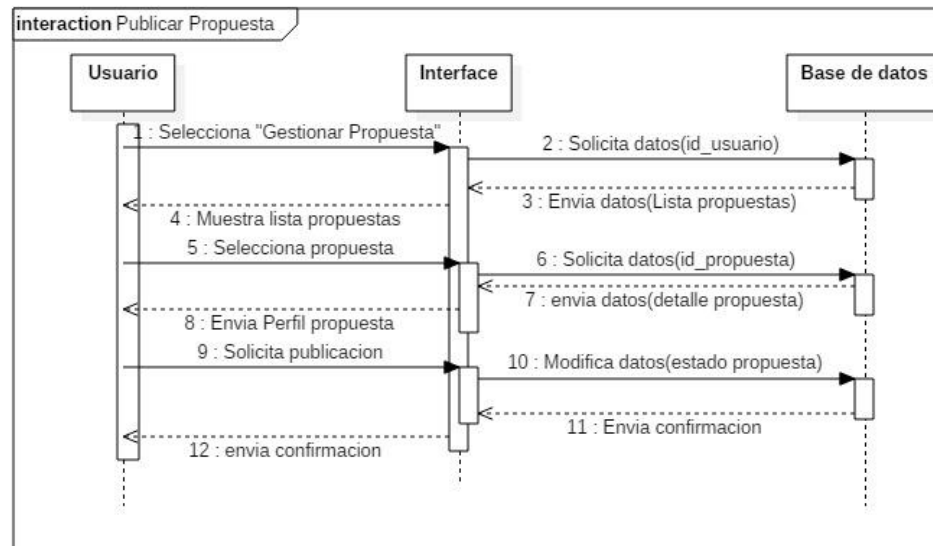
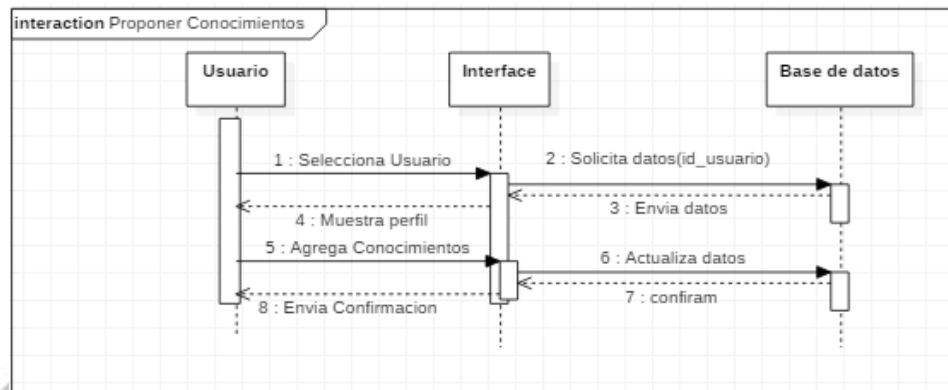


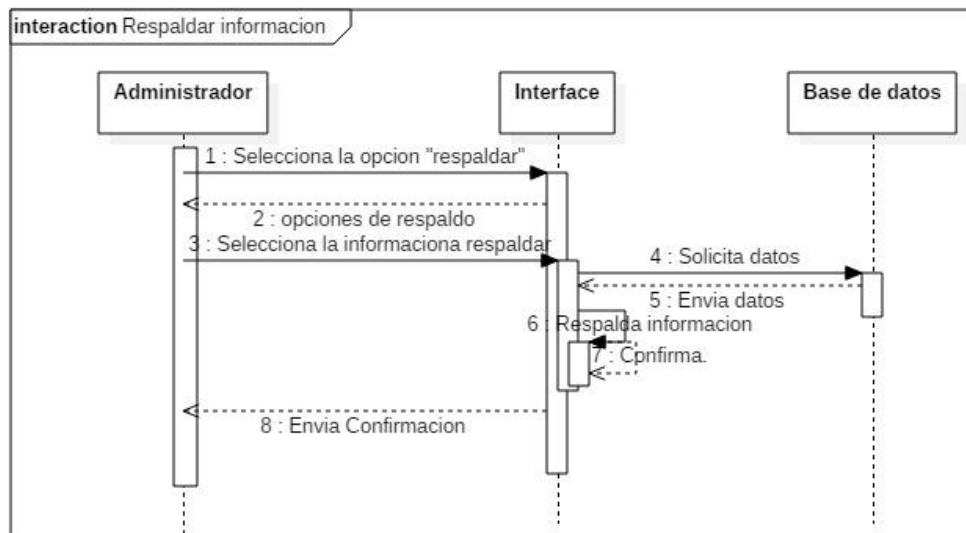
interaction Iniciar Sesión



interaction Ponderar Conocimientos

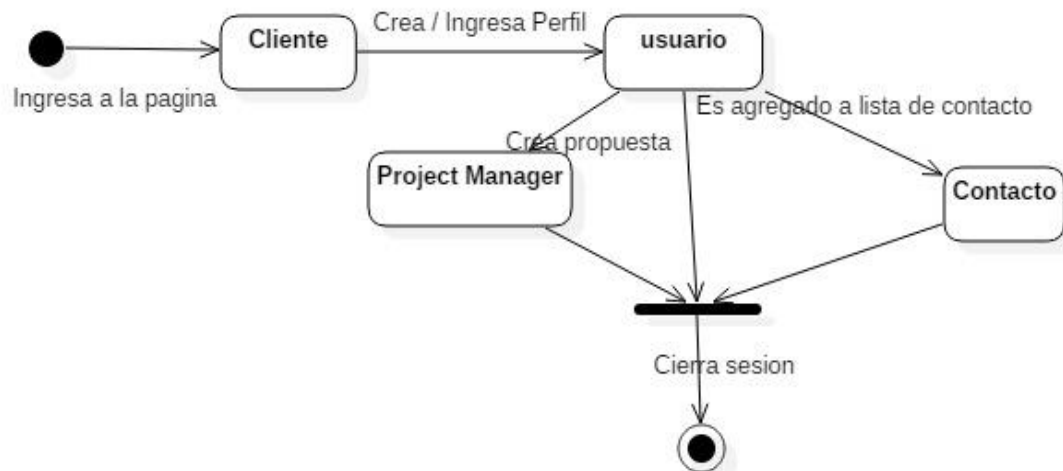






3 Diagrama de Estados.

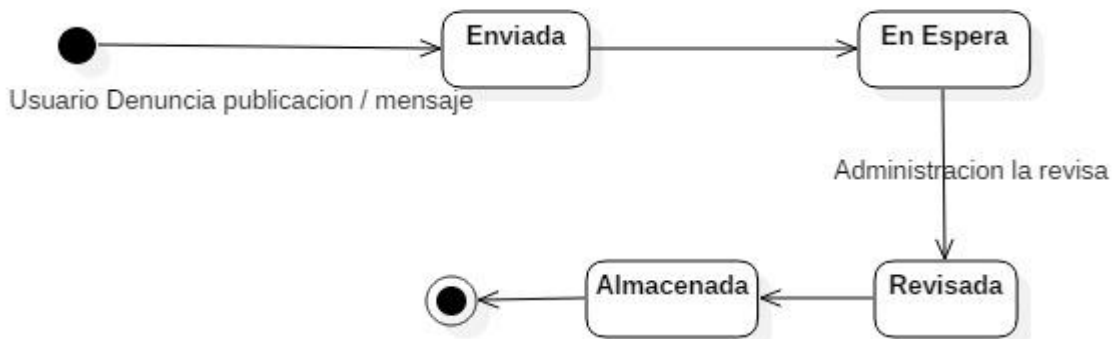
3.1 Estado de Usuario



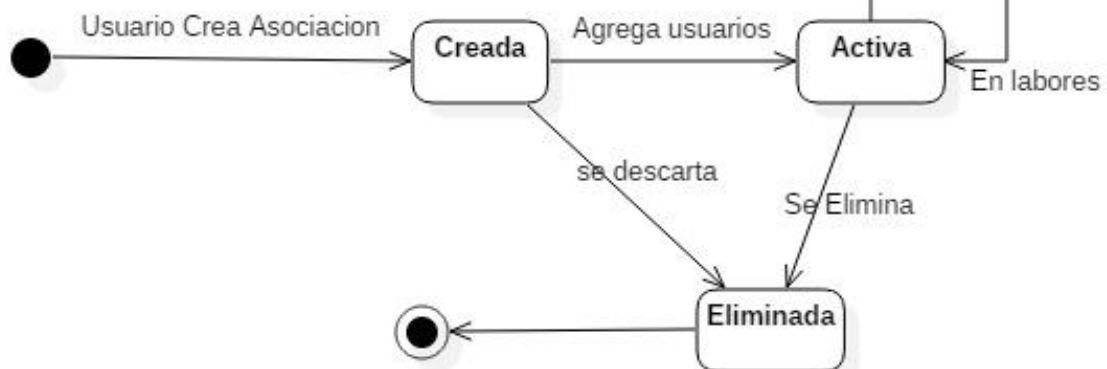
3.2 Estado de Propuesta.



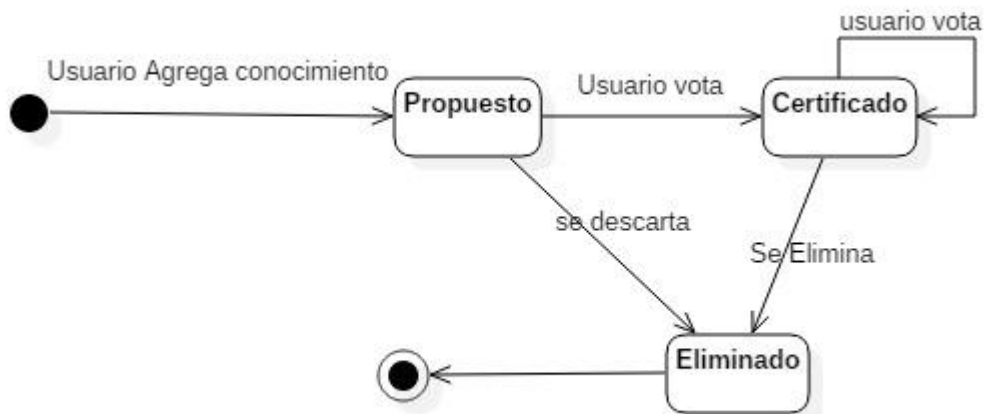
3.3 Estado Denuncia.



3.4 Estado Asociación.

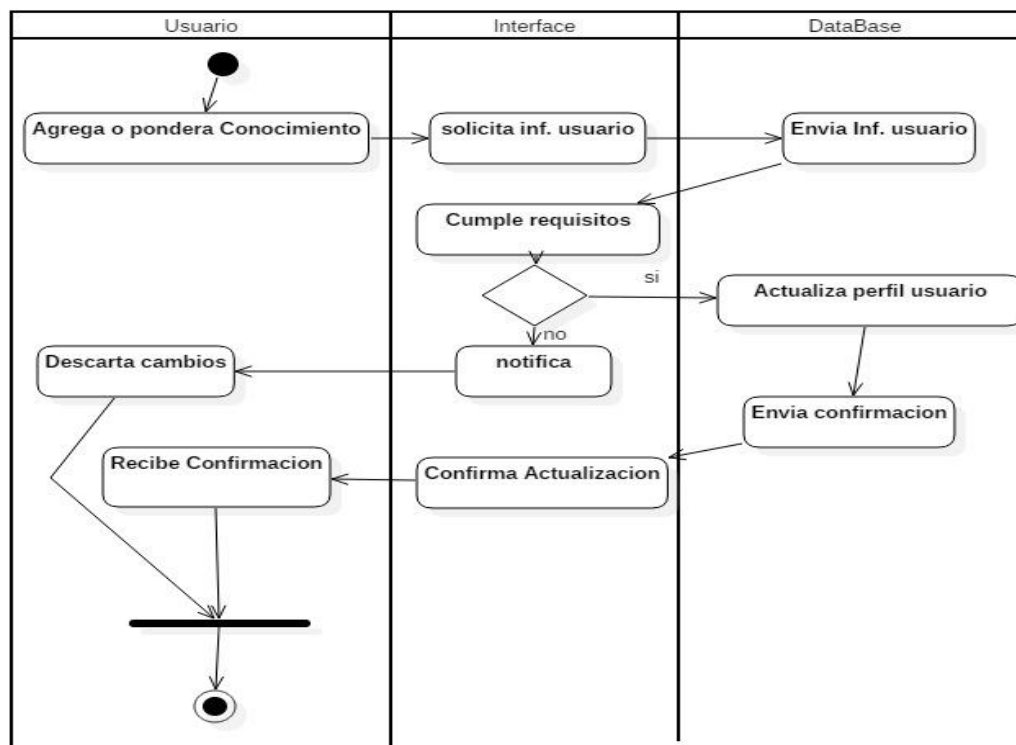


3.5 Estado Conocimiento.

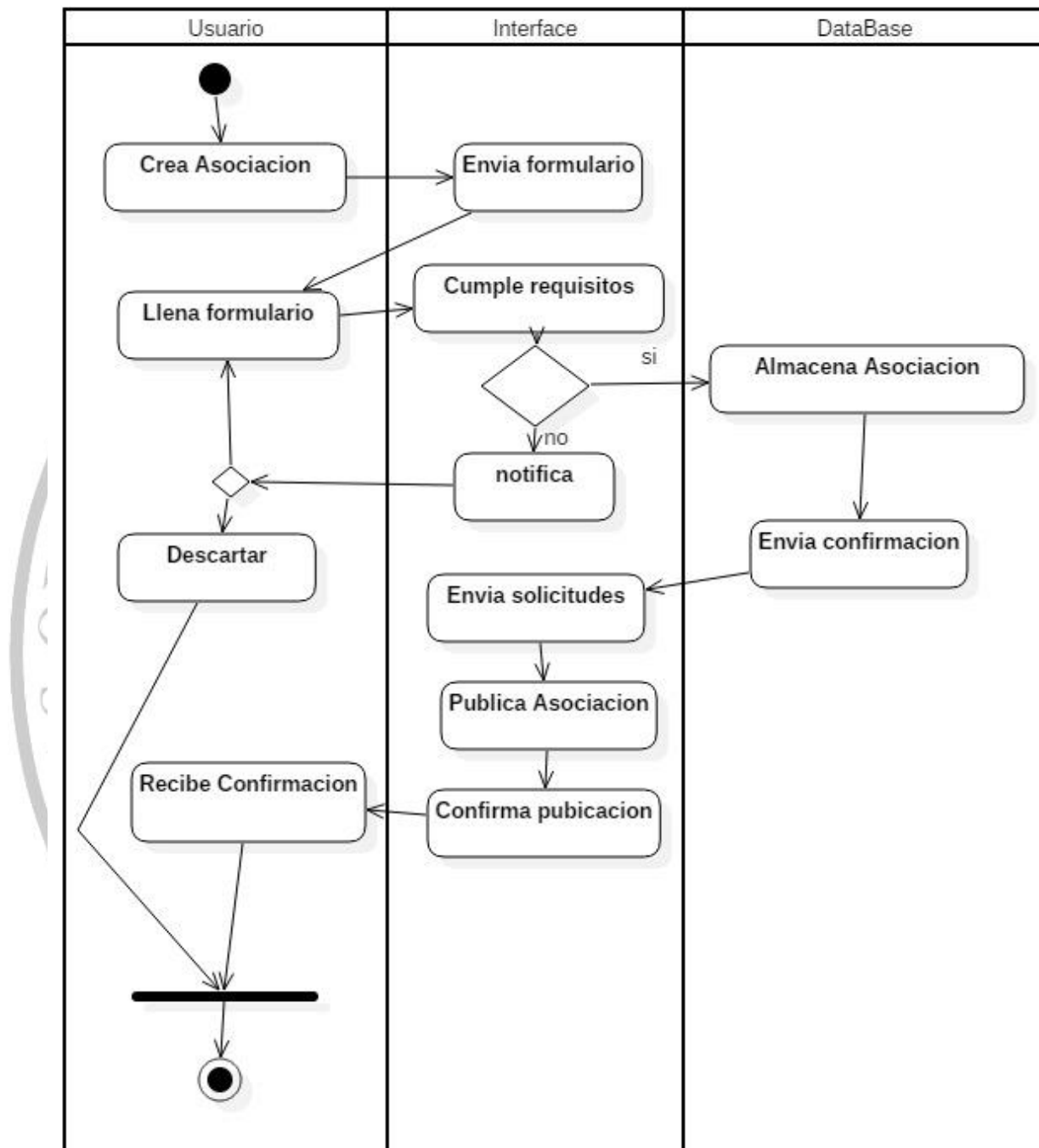


4 Diagrama de Actividades.

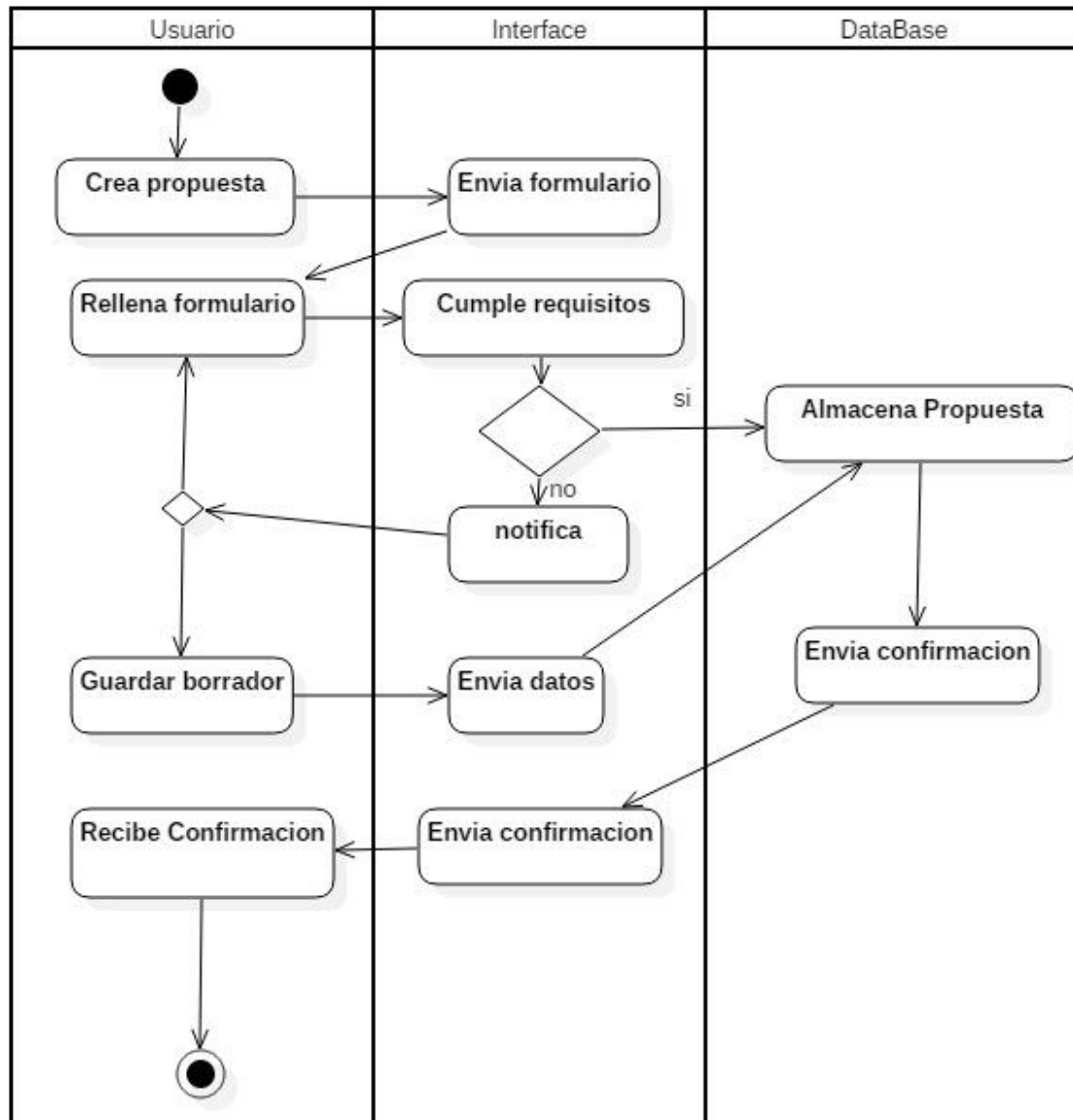
4.1 Agrega o Pondera conocimiento



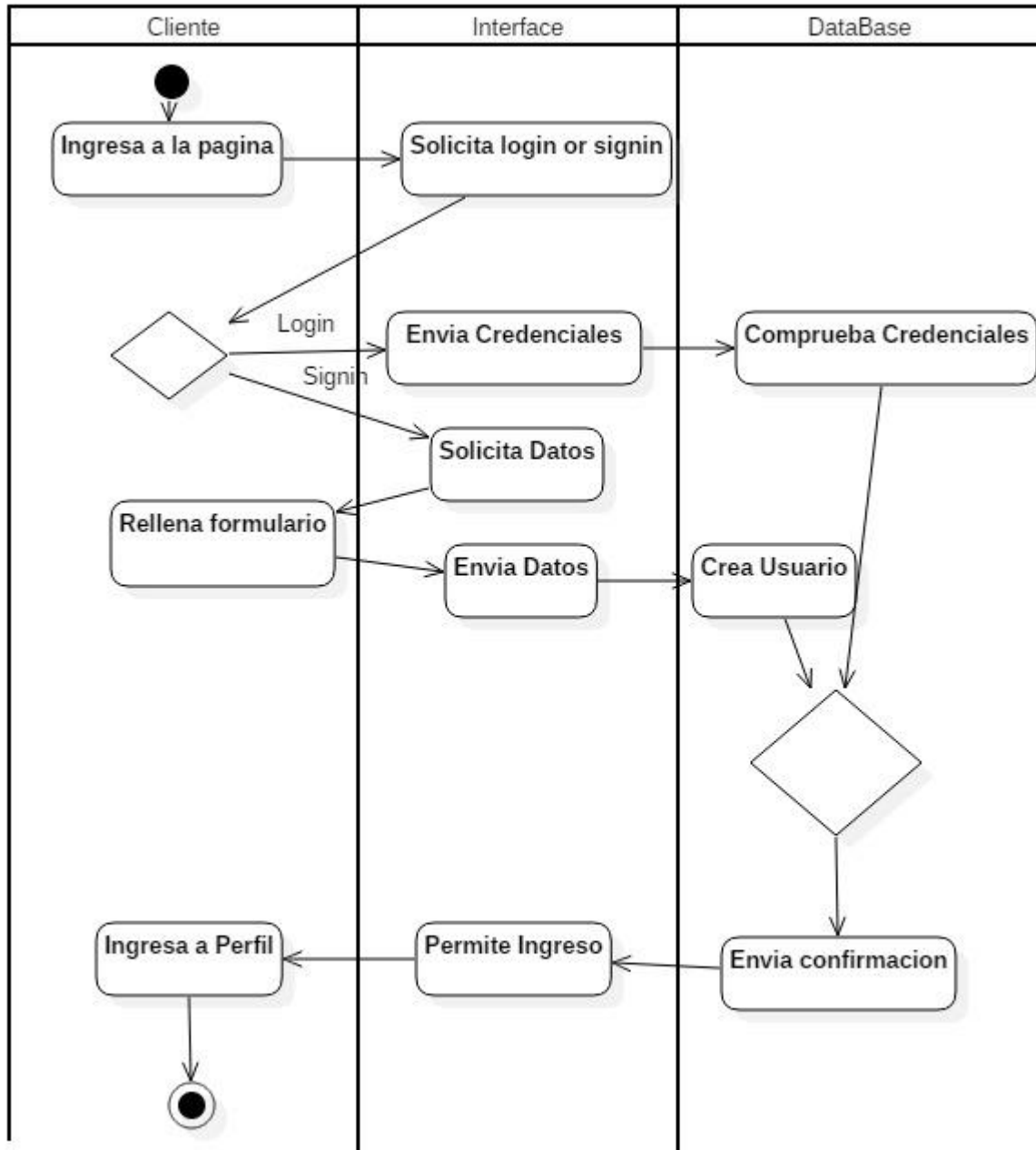
4.2 Crear Asociación



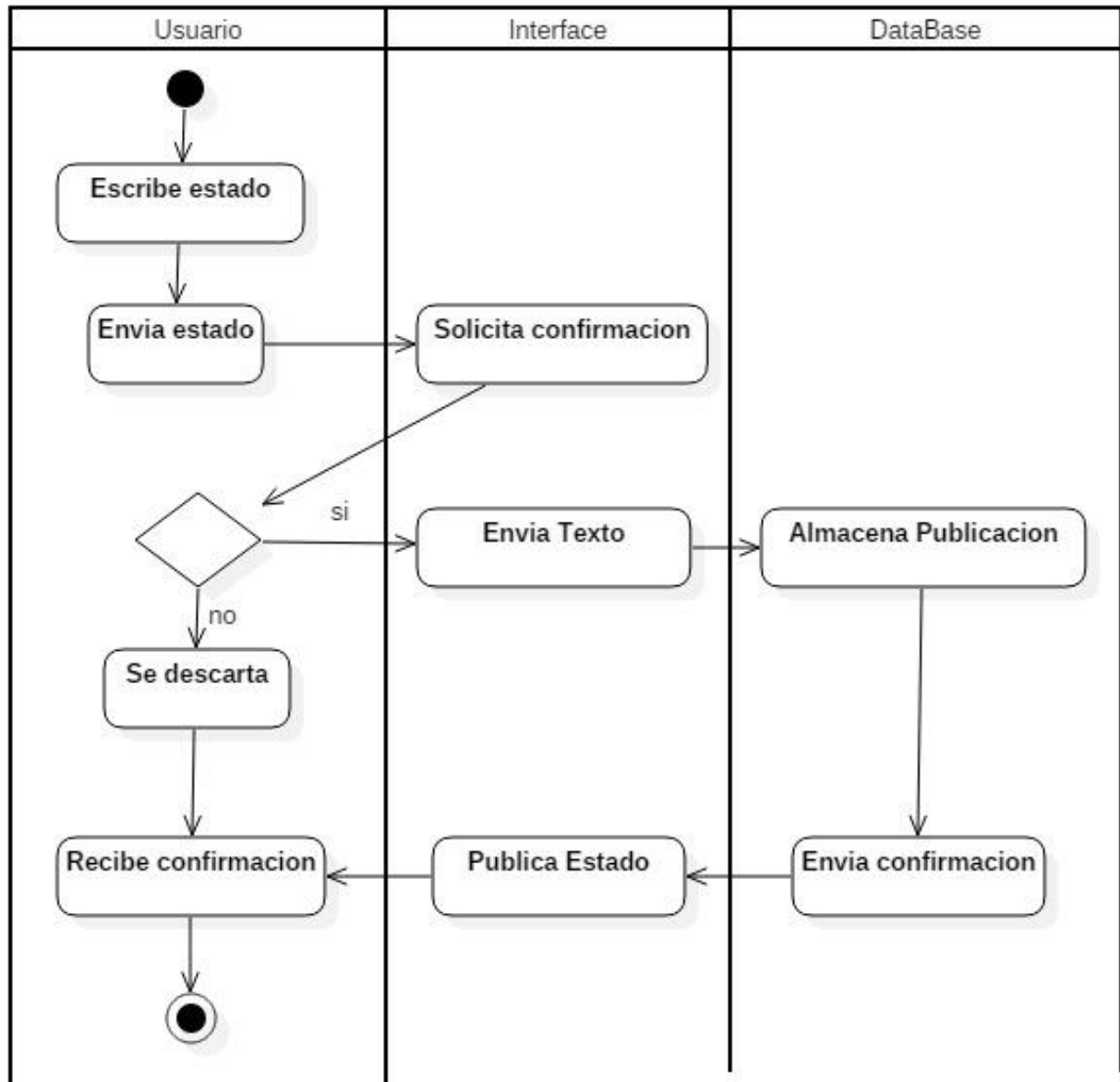
4.3 Crear Propuesta



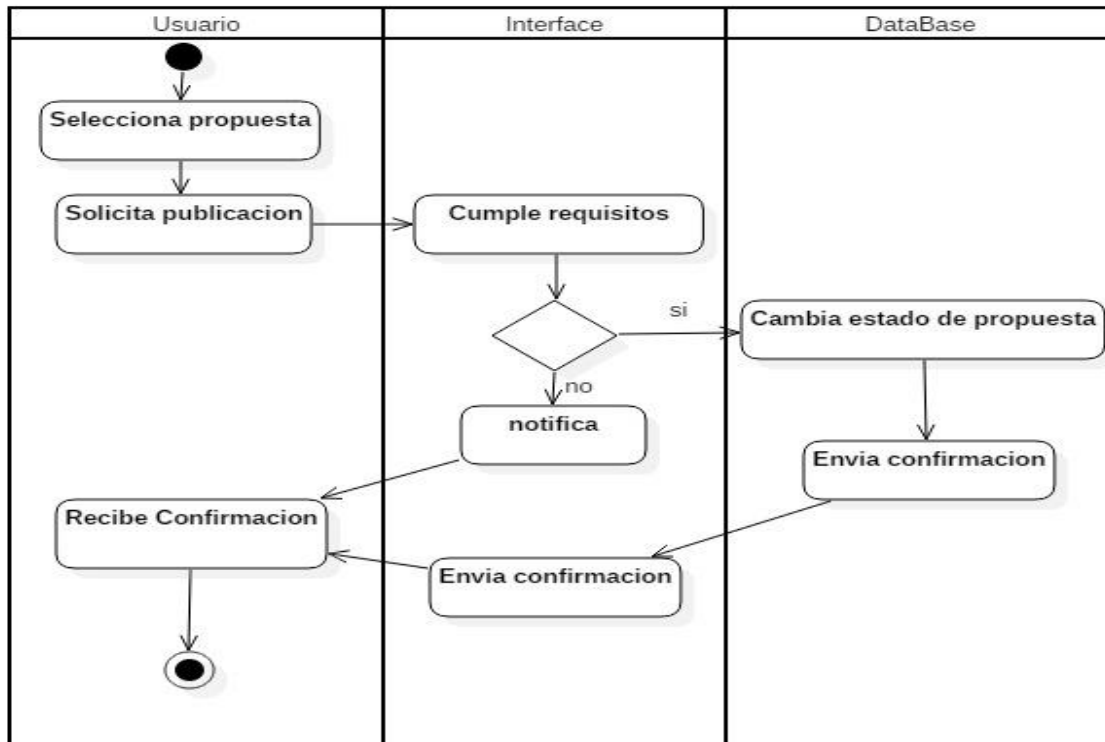
4.4 Ingreso a la pagina



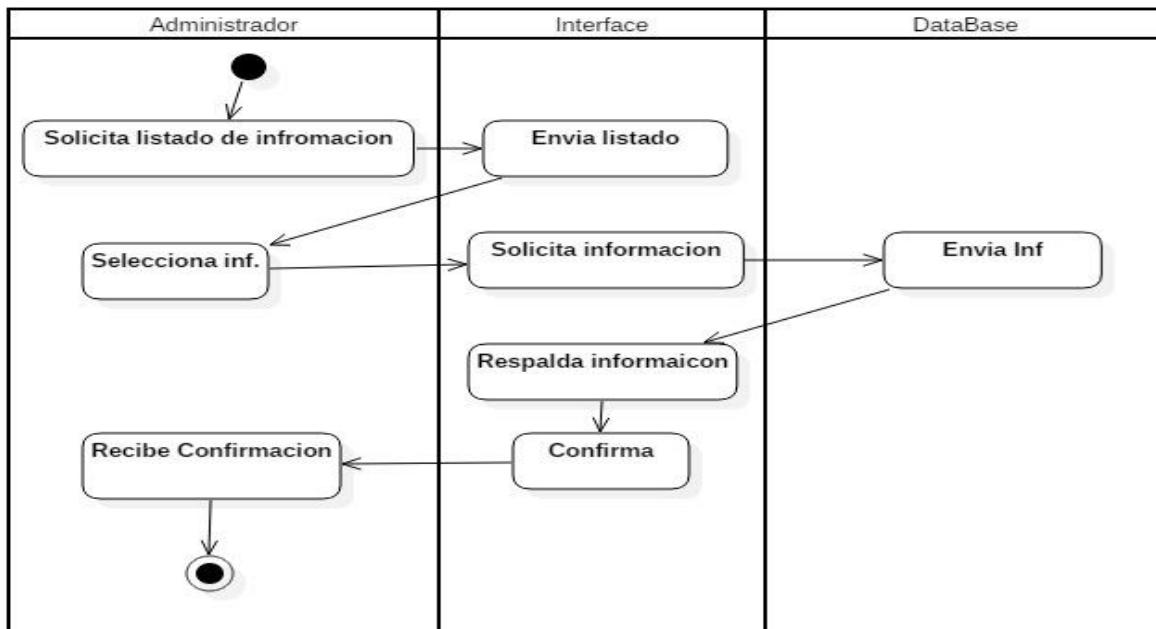
4.5 Publicar Estado



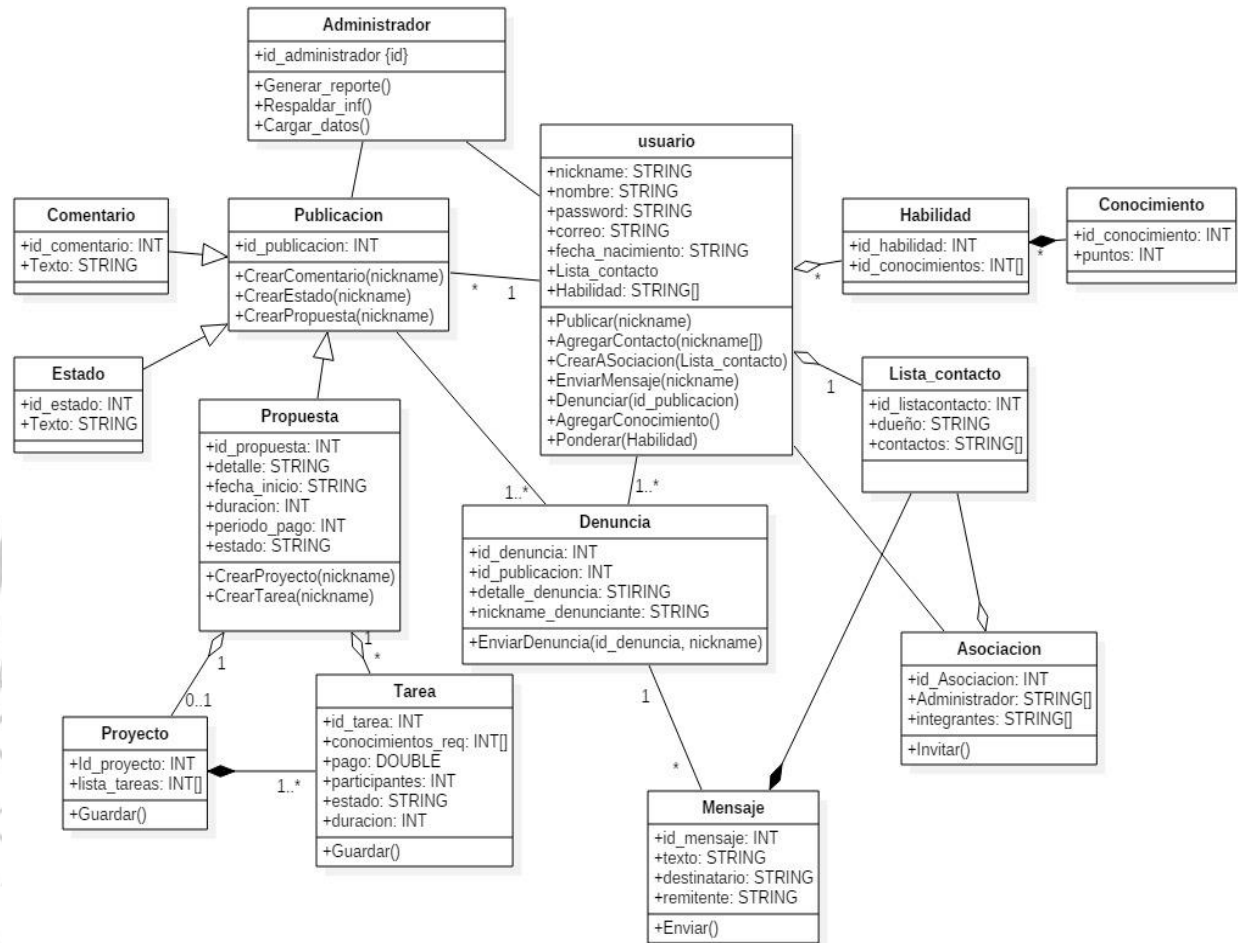
4.6 Publicar Propuesta



4.7 Respalda información



5 Diagrama de Clases.



6 Arquitectura previa del sistema.

7 Versión de la documentación

Número de versión	Fecha de modificación	Persona a cargo
1	26/12/17	Dylan Yool