

Devoir Surveillé 1 Programmation et Algorithmes

L1 MPC1

23 février 2024 - Durée: 3h

Lorsque l'on vous demande d'écrire de décrire ou de donner un algorithme cela signifiera toujours en donner un pseudo-code, justifier de son exactitude et de sa complexité

On rappelle qu'aucun document ni équipement électrique ou électronique n'est autorisé.

Le but de ce devoir est de résoudre de quatre façons différentes **le problème de trouver l'élément majoritaire**.

Définition. Étant donné un tableau T , un **élément majoritaire** (de T) est une valeur x telle que strictement plus de la moitié des éléments de T sont égaux à x .

Par exemple :

- le tableau $[2, 4, 5, 4, 5, 4, 5, 4, 4]$ admet 4 comme élément majoritaire,
- le tableau $[2, 2, 3, 6, 4, 3, 2, 2, 3, 3, 2, 2]$ n'a pas d'élément majoritaire.

Les exercices :

- sont au nombre de 4 ;
- sont indépendants ;
- ont un début plus facile que la fin.

POUR PRÉSERVER LA SANTÉ MENTALE DU CORRECTEUR RENDEZ UNE
COPIE PAR EXERCICE.

EXERCICE 1 – ENCADREMENT DU PROBLÈME

1.1 Préliminaire

Combien d'éléments majoritaires peut avoir un tableau ? Prouvez-le rigoureusement.

1.2 Borne minimum

Question 1.2.1 Montrez que quelle que soit la taille $n > 2$ du tableau et quel que soit $0 \leq i < n$, il existe un tableau T d'élément majoritaire e tel que $T[i] \neq e$.

Question 1.2.2 Montrez que quelle que soit la taille $n \geq 1$ du tableau et quel que soit $0 \leq i < n$, il existe un tableau T d'élément majoritaire e tel que $T[i] = e$.

Question 1.2.3 Montrez que quels que soient $n > 2$ et $0 \leq i < n$, il existe toujours deux tableaux d'entiers T et T' de taille n tels que :

- $T[j] = T'[j]$ pour tout $j \neq i$,
- T admet un élément majoritaire,
- T' n'admet pas d'élément majoritaire.

Question 1.2.4 Déduisez-en que la complexité du problème de l'élément majoritaire est en $\Omega(n)$, avec n la taille du tableau (il n'existe pas d'algorithme permettant de résoudre le problème de l'élément majoritaire en strictement moins de n opérations pour tout $n > N_0$).

1.3 Borne maximum

Question 1.3.1 Donnez le pseudo-code et la preuve d'une fonction COMPTE de complexité $\mathcal{O}(n)$ telle que COMPTE(T, x) est le nombre d'occurrences de x dans T (si $x \notin T$, COMPTE(T, x) = 0).

Question 1.3.2 Utilisez la question précédente pour créer un algorithme en $\mathcal{O}(n^2)$ pour résoudre le problème. Vous en donnerez le pseudo-code et la preuve.

Question 1.3.3 Explicitez en quelques phrases le fonctionnement de l'algorithme de la question précédente si, en entrée, on lui donne les deux exemples du début de l'énoncé.

Question 1.3.4 En déduire que la complexité du problème de l'élément majoritaire est en $\mathcal{O}(n^2)$

EXERCICE 2 — TRIS

On va maintenant utiliser le tri pour résoudre le problème.

2.1 Tris

Question 2.1.1 Donnez le nom d'un algorithme de tri ayant une complexité de $\mathcal{O}(n \ln(n))$ avec n la taille du tableau à trier. Vous explicitez son fonctionnement en quelques phrases.

Question 2.1.2 Justifiez en quelques phrases que le problème du tri est en $\Omega(n \ln(n))$.

Question 2.1.3 Déduisez-en que le problème du tri est en $\Theta(n \ln(n))$.

2.2 Élément majoritaire

On suppose que l'on possède un algorithme permettant de trier un tableau de n entiers en $\mathcal{O}(n \log(n))$ opérations.

Question 2.2.1 Si T est trié, démontrez l'existence d'un indice i (que vous explicitez) tel que, si T admet un élément majoritaire x , alors $x = T[i]$.

Question 2.2.2 Déduisez-en un algorithme itératif, dont vous donnerez le pseudo-code et la preuve, plus efficace que celui de l'exercice 1.3.2 pour résoudre le problème de l'élément majoritaire.

Question 2.2.3 Explicitez en quelques phrases le fonctionnement de l'algorithme de la question précédente si, en entrée, on lui donne les deux exemples du début de l'énoncé.

EXERCICE 3 — DIVISER POUR RÉGNER

3.1 Principe

Expliciter le principe algorithmique de *diviser pour régner*

3.2 La taille du tableau est une puissance de 2

On suppose dans cet exercice que n est une puissance de 2. On appelle T_1 le tableau constitué des $n/2$ premiers éléments de T (en Python, $T_1 = T[0 : n/2]$), et T_2 le tableau constitué des $n/2$ derniers (en Python, $T_2 = T[n/2 : n]$).

Question 3.2.1 Montrez que si T admet un élément majoritaire x , alors x est un élément majoritaire de T_1 ou T_2 .

Question 3.2.2 Donnez un algorithme qui détermine, quand x est un élément majoritaire de T_1 (ou T_2), si x est un élément majoritaire de T .

Question 3.2.3 Déduisez-en un algorithme récursif, plus efficace que celui de l'exercice 1.3.2, pour résoudre le problème.

3.3 La taille du tableau est quelconque

Question 3.3.1 Reprenez cet exercice sans supposer que n est une puissance de 2. Que faut-il changer pour que l'algorithme continue de fonctionner ?

Question 3.3.2 Explicitez en quelques phrases le fonctionnement de l'algorithme de la question précédente si, en entrée, on lui donne les deux exemples du début de l'énoncé.

EXERCICE 4 – PILES

Une pile est un type de données dont on peut créer un objet en $\mathcal{O}(1)$ opérations et possédant deux méthodes :

- `empile(élément, pile)` qui ajoute un élément différent de `None` à la structure en $\mathcal{O}(1)$ opérations (on considère que tenter d'empiler `None` ne va pas provoquer d'erreurs et ne va rien ajouter à la structure).
- `dépile(pile)` qui **rend** et supprime de la structure le dernier élément à avoir été empilé en $\mathcal{O}(1)$ opérations. Si la pile est vide cette fonction va rendre `None`

L'algorithme suivant va par exemple afficher à l'écran 3, 1, 2, 4 puis `None` :

```
crée une pile vide de nom P
empile 4 dans P
empile 3 dans P
empile None dans P
x = dépile(P)
affiche à l'écran la variable x
empile 2 dans P
empile 1 dans P
x = dépile(P)
affiche à l'écran la variable x
x = dépile(P)
affiche à l'écran la variable x
x = dépile(P)
affiche à l'écran la variable x
x = dépile(P)
affiche à l'écran la variable x
```

La pile est une structure permettant de garder en mémoire des choses à faire (en empilant) et de toujours effectuer la tâche la plus récente non réalisée (en dépilant).

4.1 Structure de pile

Proposez une implémentation avec des listes de la structure de pile en python. Vous implémenterez les fonctions :

- `crée_pile_vide()` -> list
- `empile(x: int or None, pile: list)`
- `dépile(pile: list)` -> int or None

4.2 Pile et élément majoritaire

On considère l'algorithme MAJORITÉ ci après.

Question 4.2.1 Que vaut y à la ligne 6 par rapport à P_1 ?

Question 4.2.2 Montrez qu'à chaque itération de la boucle for, x est empilé soit dans P_1 , soit dans P_2 .

Question 4.2.3 Donnez le contenu des deux piles P_1 et P_2 à la fin de l'algorithme si, en entrée, on lui donne les deux exemples du début de l'énoncé.

Question 4.2.4 Quelle est la complexité de l'algorithme ?

Question 4.2.5 Montrez que tous les éléments de la pile P_2 sont identiques à la fin de l'algorithme.

Question 4.2.6 Montrez qu'à la fin de l'algorithme, deux éléments consécutifs de la pile P_1 sont toujours différents.

Question 4.2.7 Déduisez-en qu'un élément majoritaire, s'il en existe, ne peut être que le dernier élément stocké dans P_2 ou le dernier élément stocké dans P_1 .

	Entrées : Un tableau d'entiers T
1	début
2	Soient P_1 et P_2 deux piles vides.
3	pour chaque x de T faire
4	$y = \text{dépile}(P_1)$
5	$\text{empile}(y, P_1)$
6	si $y == \text{None}$ ou $y \neq x$ alors
7	$\text{empile}(x, P_1)$
8	sinon
9	$z = \text{dépile}(P_2)$
10	si $z == \text{None}$ ou $z == x$ alors
11	$\text{empile}(z, P_2)$
12	$\text{empile}(x, P_2)$
13	sinon
14	$\text{empile}(z, P_1)$
15	$\text{empile}(x, P_1)$
16	fin
17	fin
18	fin
19	fin

Algorithme 1 : algorithme MAJORITÉ

4.3 Conclutions

Question 4.3.1 Déduisez de la partie précédente un algorithme linéaire en la taille du tableau en entrée pour résoudre le problème de l'élément majoritaire

Question 4.3.2 Quelle est la complexité du problème de l'élément majoritaire ?