

NOME DO PERSONAGEM	CLASSE E NÍVEL	ANTECEDENTE	NOME DO JOGADOR
	RAÇA	ALINHAMENTO	PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA	INSPIRAÇÃO	CLASSE DE ARMADURA	INICIATIVA	DESLOCAMENTO	TRAÇOS DE PERSONALIDADE															
DESTREZA	BÔNUS DE PROFICIÊNCIA	Pontos de Vida Máximos _____  PONTOS DE VIDA ATUAIS			IDEAIS															
CONSTITUIÇÃO	<input type="radio"/> Força <input type="radio"/> Destreza <input type="radio"/> Constituição <input type="radio"/> Inteligência <input type="radio"/> Sabedoria <input type="radio"/> Carisma	PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS			VÍNCULOS															
INTELIGÊNCIA	Acrobacia (Des) Arcanismo (Int) Atletismo (For) Atuação (Car) Enganação (Car) Furtividade (Des) História (Int) Intimidação (Car) Intuição (Sab) Investigação (Int) Lidar com Animais (Sab) Medicina (Sab) Natureza (Int) Percepção (Sab) Persuasão (Car) Prestidigitação (Des) Religião (Int) Sobrevivência (Sab)	Total _____	SUCESSOS  FALHAS 	DADO DE VIDA	FRAQUEZAS															
SABEDORIA	ATAQUES & CONJURAÇÃO																			
CARISMA	<table border="1"> <thead> <tr> <th>NOME</th> <th>BÔNUS ATAQUE</th> <th>DANO/TIPO</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>					NOME	BÔNUS ATAQUE	DANO/TIPO												
NOME	BÔNUS ATAQUE	DANO/TIPO																		
SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO) <table border="1"> <tr> <td>PC</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>PP</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>PE</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>PO</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>PL</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>						PC			PP			PE			PO			PL		
PC																				
PP																				
PE																				
PO																				
PL																				
OUTRAS PROFICIÊNCIAS & IDIOMAS																				
EQUIPAMENTO																				
CARACTERÍSTICAS & TALENTOS																				



NOME DO PERSONAGEM

IDADE

ALTURA

PESO

COR DOS OLHOS

COR DA PELE

COR DO CABELO

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS &amp; ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

CARACTERÍSTICAS E TALENTOS ADICIONAIS

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

TESOUROS



CLASSE CONJURADORA

ATRIBUTO DE  
CONJURAÇÃO

CD PARA EVITAR  
SUAS MAGIAS

MODIFICADOR DE  
ATAQUE MÁGICO

0 TRUQUES

3

6

7

CÍRCULO DA  
MAGIA

TOTAL DE ESPAÇOS

ESPAÇOS UTILIZADOS

1 NOME DA MAGIA

4

8

2

5

9

MAGIAS CONHECIDAS