



- Manejar los marcianos una sola velocidad
- cambiar los marcianos de color cada vez que avance de fila, hasta que las filas lo permitan
- se muere un marciano apenas lo toque un misil
- la nave solo se mueve en una fila de izquierda a derecha
- si un marciano toca la nave, esta se destruye
- máximo tres vidas
- cada marciano da 10 pts
- innovaciones otorgan 0.5 pts de bonif.

#### Fase 1: entrega semana 10

- Diseños
- Algoritmos de avance
- Video de la presentación de cada uno de los integrantes y su función en el proyecto (máximo 5 minutos)

#### Fase 2: entrega semana 16

- Informe (herramientas utilizadas, bibliografía, introducción, resumen del proyecto, integrantes)
- Proyecto en java (netbeans)
- Código fuente

Los dos mejores labs con innovación serán eximidos del examen final

