

O objetivo escolhido para o tema do jogo foi: Vida na água, Conservar e usar de forma sustentável os oceanos, mares e os recursos marinhos para o desenvolvimento sustentável. Nele o jogador terá que coletar o lixo que foi jogado no mar, acumulando o máximo de pontos possível em menos tempo! Vira da esquerda e da direita, várias embalagens, garrafas, lixos que os seres humanos jogam na praia, porém também terão vários peixes no caminho e eles não podem ser capturados! Se o jogador captura um peixe ele perde pontos. O jogo acaba quando o expediente acaba, ou seja, o jogo começa de dia e termina no fim da tarde. No fim do expediente é feita a contagem de pontos e quantas moedas o jogador ganhará.