

Para o projeto deste módulo o tema escolhido foi "verde urbano" e pensando nisso será desenvolvido o jogo chamado "Evergreen" que conta a história de uma garota que vive em uma cidade cinza e sem vida, nessa cidade nenhuma árvore ou flor se mantém com vida, ela ama plantas e sabe da importância delas para a vida na terra e gostaria de deixar a cidade mais verde. Percebendo suas boas intenções, um ser mágico dá a ela um poder especial de fazer crescer plantas em qualquer lugar e reviver as que já estavam mortas. Ela então tem a missão de reviver todas as plantas mortas e também fazer crescer novas nos lugares indicados, enquanto tenta fugir dos policiais que acham que ela está fazendo bagunça na cidade.