

GUI Lab: Agent Assignment 3

Kommentarer til løsningsforslag

Lab1

Denne opgave er lige efter bogen.

1. Opret en ressource i App.xaml:

```
<Application.Resources>
  <SolidColorBrush x:Key="BackgroundBrush" Color="Bisque"/>
</Application.Resources>
```

2. Sæt backgroundproperty for vinduet til denne ressource:

```
Background="{StaticResource ResourceKey=BackgroundBrush}"
```

Lab2

Denne opgave er lidt svære.

1. Ændre xaml-koden således at der bruges en DynamicResource:

```
Background="{DynamicResource ResourceKey=BackgroundBrush}"
```

2. Tilføj en farvevalgs menu. Her bruger jeg den samme kommando for alle menuvalg, og bruger propertyen CommandParameter til at skelne mellem, hvad der er valgt.

```
<MenuItem Header="_Default" Command="{Binding ColorCommand}"
          CommandParameter="Default" />
<MenuItem Header="_Bisque" Command="{Binding ColorCommand}"
          CommandParameter="Bisque" />
<MenuItem Header="Light_Green" Command="{Binding ColorCommand}"
          CommandParameter="LightGreen"/>
```

3. Implementer commandhandleren. Her skal bemærkes hvordan jeg bruger ColorConverter til at konvertere en string til en color, og hvordan jeg assigner den nye ressource til Application-klassens ressourcer i C# koden.

```
SolidColorBrush newBrush = SystemColors.WindowBrush; // Default color
if (colorStr != null)
    if (colorStr != "Default")
        newBrush = new SolidColorBrush(
            (Color)ColorConverter.ConvertFromString(colorStr));
Application.Current.Resources["BackgroundBrush"] = newBrush;
```

Lab3

Jeg laver selv nogle billeder med det meget simple tegneværktøj i Visual Studio (Add new Item – Bitmap File) – men Paint og lignende kan også bruges – eller man kan finde et passende billede på nettet (trashcan.jpg).

Billederne indsættes på knappen ved at bruge et Image som content:

```
<Button Height="auto"
        Width="32"
        ToolTip="Move to next agent"
        Command="{Binding Path=NextCommand}">
    <Image Source="images/next.bmp" />
</Button>
```

Lab4

Jeg har placeret style for buttons og style for textboxe i App.xaml.

Bemærk hvordan jeg sætter propertyen verticalAlignment til en anden værdi for Assignment-textboxen (ellers vises kun en linie).

Lab5

Jeg har placeret style for labels i MainWindow (bare for at vise at det kan man også).

```
<Style TargetType="{x:Type Label}">
    <Setter Property="FontWeight" Value="Bold" />
    <Setter Property="Foreground" Value="{StaticResource ForegroundBrush}" />
    <Setter Property="VerticalAlignment" Value="Top" />
    <Setter Property="HorizontalAlignment" Value="Left" />
</Style>
```

Lab6

I style for Buttons tilføjes f.eks. :

```
<Style.Triggers>
    <Trigger Property="Button.IsMouseOver" Value="True">
        <Setter Property="Effect" >
            <Setter.Value>
                <DropShadowEffect ShadowDepth="2" />
            </Setter.Value>
        </Setter>
    </Trigger>
</Style.Triggers>
```

Lab7

Tilføjer en ny style JamesStyle til App.xaml (bemærk brugen af arv):

```
<Style x:Key="JamesStyle" TargetType="{x:Type TextBox}"
    BasedOn="{StaticResource TextBoxStyle}">
    <Style.Triggers>
        <DataTrigger Binding="{Binding Path=ID}" Value="007">
            <Setter Property="Foreground" Value="Red"></Setter>
        </DataTrigger>
    </Style.Triggers>
</Style>
```

Og sætter ID-textboxen til at bruge denne style:

`Style="{StaticResource JamesStyle}"`

Agent Assignments 3 - Lab 7

File Agents Color

< > + File Name:

Id 007

CodeName James Bond

Speciality Martinis

Assignmen North Korea

Nina James Bond

Agents Count: 2 22. februar 2019 15:03:29