

Redovisningsupplägg för Projekt i spelutveckling

- Upplägget gäller för både övningsredovisningen och slutredovisningen.

1. Inled med trailer

2. Genomgång av spelet (10 min):

Förklara spelkonceptet:

- Vad går spelet ut på?

- Vad vill ni förmedla?

Hur fungerar spelet:

- Åskådliggör gameplay/spelmekanik på ett passande sätt med bilder eller videoklipp.

- Lyft fram eventuella utmärkande delar i spelet.

- Resonera kring hur spelet förhåller sig till vald spelgenre.

3. Frågor (8 min).

Totalt: 20 min.

Obs. Ni själva får välja att framföra redovisningen på svenska eller engelska.