

Måsten till SGA

- Justerad ljudbild
- Hjälpurorna blir hjälpvideos.
 - Lägg upp ett händelseförlopp
- Ha en aktindelning (utöver tutorial)
 - tre akter
 - Specifik musik för varje akt
 - fyra vanliga banor på varje akt
 - efter avklarad bana kommer en splash screen
 - Den försvinner av sig själv efter 1-2 sek eller direkt om man trycker på en knapp
 - boss eller specialbana i slutet på varje akt
 - Två bossfajter och en side-scrollande bana
 - Ricky ritar upp en skiss för första bossfajten
 - Efter besegrad boss hör man en längre victory-fanfar och byte av musikspår
 - Ricky: Fixa scener
- Sista bossfajten är med Meanix
 - Efter vinst går det över till ett outro. Samma musik kan fortsätta spela tills det är över.
 - Sen fadear det ut och Credits kör igång. Annan musik spelas.
 - Efter Credits fadear det ut igen, både bild o musik.
 - Sen kommer man tillbaka till huvudmenyn.
- Testsessioner
 - ny kontroll
 - bossfajter
 - nya banor
 - ljudbilden
- Fullt funktionabel **lokal** highscore
- Tillfälligt menysystem
 - New Game->
 - Skriv ditt namn->
 - Ny meny: Välj Tutorial eller Story Mode
 - Efter att man har kört klart tutorial mode kommer man direkt till introduktionsbanan i Story Mode
 - Varje gång man kommer till huvudmenyn, oavsett tillvägagångssätt, nollställs namnet
- HUD
 - Bränsle
 - Logga längst upp i mitten
 - Timern
- Tankstationerna

- Lägre prio
 - Ny trailer
 - Ny logga

Wishlist

- Demo-higscore