# Seminarium – Samhälle och etik

Projekt i spelutveckling I, VT 2013

## Upplägg

Seminariet består av två delar:

Del 1: Praktisk övning i tvärgrupp kring normer med efterföljande diskussion

Del 2: Återsamling i helgrupp med diskussion kring normer och spelutveckling

#### Schema

Seminariet börjar i tvärgrupper (del 1) och fortsätter under andra timman i helgrupp (del 2):

	A101	A102	A4	
8:15-9:00	1A – 2A	1B – 2B	3A-4A	3B-4B
9:15-10:00	1	2	3	4
10:15-11:00	5A – 6A	5B – 6B	7A – 8A	7B – 8B
11:15-12:00	5	6	7	8
13:15-14:00	9A – 10A	9B – 10B	11A – 12A	11B – 12B
14:15-15:00	9	10	11	12
15:15-16:00	13A – 14A	13B – 14B	15A – 16A	15B – 16B
16:15-17:00	13	14	15	16

### Del 1

Ingen förberedelse krävs.

#### Del 2

Under övningen i del 1 diskuterade vi norm, avvikelser från normen, fördomar och värderingar. Fortsätt nu denna diskussion genom att koppla den till ert spel, spel i allmänhet och hur/om ni med hjälp av ett normkritiskt förhållningssätt kan nå ut till större/nya målgrupper med våra spel. Utgå från följande frågor:

## Generellt om spelutveckling

1. Diskutera och redogör för normen i datorspel med avseende på till exempel tematik, miljö, karaktärer, berättelse och målgrupp.

## Specifikt om ert projektarbete

- 2. Diskutera och redogör för hur ert spel förhåller sig till gängse norm (se fråga 1) med avseende på till exempel tematik, miljö, karaktärer, berättelse och målgrupp.
- 3. Har ni i projektet aktivt arbetat med att bryta/följa normen?
  - a. Om ja: Beskriv de val ni gjort, vilken effekt ni vill uppnå och syftet med att uppnå denna effekt.
  - b. Om nej: Reflektera och redogör för varför ni inte har gjort det och diskutera hur ett normmedvetet förhållningssätt hade kunnat påverka innehållet i ert spel. På vilket sätt hade projektet gynnats/missgynnats?

4. Diskutera val av målgrupp för ert projekt. Hade spelet kunnat förändras i något avseende för att nå ut till en bredare målgrupp? Utvidga diskussionen så att den inte bara handlar om ålder och kön.

## Inlämning av seminariefrågor

En sammanställning av gruppens diskussion under del 2 lämnas in under uppgifter i Scio. Sista datum och tid för att lämna in sammanställningen är 18/2 klockan 23:00.