

## Trailer

Sön 3 Mars kl 23:55

Uppgiften innebär att varje grafiker skapar en trailer som representerar spelet. Alla skall utgå ifrån att deras version kommer att användas vid marknadsföring av spelet. Samtliga trailers i gruppen kommer att ställa upp i en omröstning där ett vinnande bidrag utses och senare ljudläggs av ljud- och musikinriktningen i gruppen. Tanken är att denna trailer sedan skall kunna användas för att presentera ert spel vid slutredovisningen.

Förutsättningar:

- Trailern skall vara mellan 1 min till 2 min 30 sek lång.
- Trailern skall innehålla *game play*-moment.
- Trailern skall vara komprimerad i Windows media format (WMV) och inte överstiga 50 mb.
- Trailern skall inte innehålla ljudeffekter eller musik.

Bedömning:

