

# Seminarium – Samhälle och etik

---

Projekt i spelutveckling I, VT 2013

## Upplägg

Seminariet består av två delar:

Del 1: Praktisk övning i tvärgrupp kring normer med efterföljande diskussion

Del 2: Återsamling i helgrupp med diskussion kring normer och spelutveckling

## Schema

Seminariet börjar i tvärgrupper (del 1) och fortsätter under andra timman i helgrupp (del 2):

	A101	A102	A104	A105
8:15-9:00	1A – 2A	1B – 2B	3A – 4A	3B – 4B
9:15-10:00	1	2	3	4
10:15-11:00	5A – 6A	5B – 6B	7A – 8A	7B – 8B
11:15-12:00	5	6	7	8
13:15-14:00	9A – 10A	9B – 10B	11A – 12A	11B – 12B
14:15-15:00	9	10	11	12
15:15-16:00	13A – 14A	13B – 14B	15A – 16A	15B – 16B
16:15-17:00	13	14	15	16

## Del 1

Ingen förberedelse krävs.

## Del 2

Under övningen i del 1 diskuterade vi norm, avvikelser från normen, fördomar och värderingar. Fortsätt nu denna diskussion genom att koppla den till ert spel, spel i allmänhet och hur/om ni med hjälp av ett normkritiskt förhållningssätt kan nå ut till större/nya målgrupper med våra spel. Utgå från följande frågor:

### Generellt om spelutveckling

1. Diskutera och redogör för normen i datorspel med avseende på till exempel tematik, miljö, karaktärer, berättelse och målgrupp.

### Specifikt om ert projektarbete

2. Diskutera och redogör för hur ert spel förhåller sig till gängse norm (se fråga 1) med avseende på till exempel tematik, miljö, karaktärer, berättelse och målgrupp.
3. Har ni i projektet aktivt arbetat med att bryta/följa normen?
  - a. Om ja: Beskriv de val ni gjort, vilken effekt ni vill uppnå och syftet med att uppnå denna effekt.
  - b. Om nej: Reflektera och redogör för varför ni inte har gjort det och diskutera hur ett normmedvetet förhållningssätt hade kunnat påverka innehållet i ert spel. På vilket sätt hade projektet gynnats/missgynnats?

4. Diskutera val av målgrupp för ert projekt. Hade spelet kunnat förändras i något avseende för att nå ut till en bredare målgrupp? Utvidga diskussionen så att den inte bara handlar om ålder och kön.

#### *Inlämning av seminariefrågor*

En sammanställning av gruppens diskussion under del 2 lämnas in under uppgifter i Scio. Sista datum och tid för att lämna in sammanställningen är 18/2 klockan 23:00.