

Uppgiftsbeskrivning samt bedömningskriterier

Individuella uppgifter – Material

Du ska lämna in allt grafiskt utvecklingsmaterial som du har skapat under kursen. Exempel på sådant material kan vara:

- Skisser
- *Spritesheets*
- Gränssnitt
- Planeringsdokument (t ex gantt-scheman, storyboards, etc)
- *Moodboards*
- Loggbok, anteckningar och annat

Det räcker om du lämnar in utsparade slutversioner av alstren (JPG, PNG, etc.), dvs. inte PSD-arbetsfiler. Lägg ihop dokumenten i en zippad mapp som du laddar upp. *Vi bedömer inte kvaliteten i varje enskilt dokument utan gör en helhetsbedömning av det inlämnade materialet.*

Bedömningskriterier

U Individuellt material saknas.

G Individuellt material inlämnat.

Motsvarar följande kursmål:

- Söka, välja och värdera information relevant för att utforma speldesign till ett dataspel,