

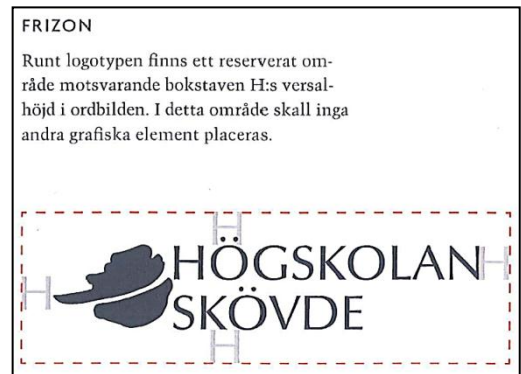
Logotyp

Sön 3 Mars kl 23:55

För att skapa igenkänning och associationer till ett spel så är det första steget att skapa en logotype som representerar spelet. Uppgiften består i att individuellt skapa en logotyp för gruppens spel. Utgå ifrån att logotypen kommer att användas vid marknadsföring av spelet.

Förutsättningar:

- Logotypen får göras i två max varianter.
(Exempel på två varianter kan vara följande: en variant med ett företagsmärke + tillhörande text, samt en variant som enbart består av företagsmärket.)
- Logotypen skall skapas i två utföranden: en version i färg och en svartvit-version.
- Logotypen skall vara skalbar (fungera i ett litet respektive stort format).
- Logotypens frizon skall redogöras.



Bedömning:

