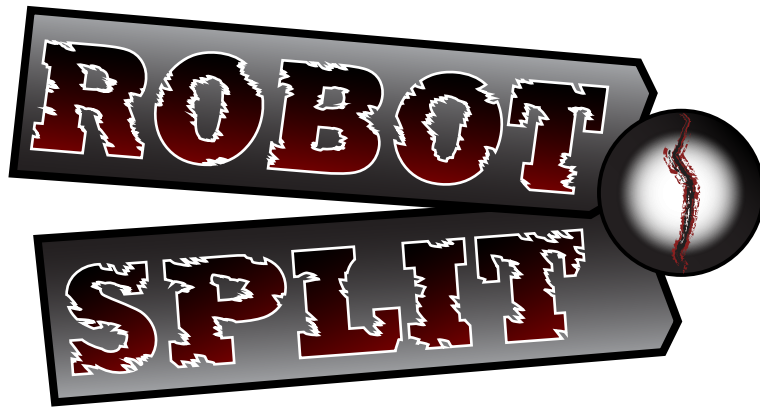


Inlämningsuppgift: logotyp

Version 1



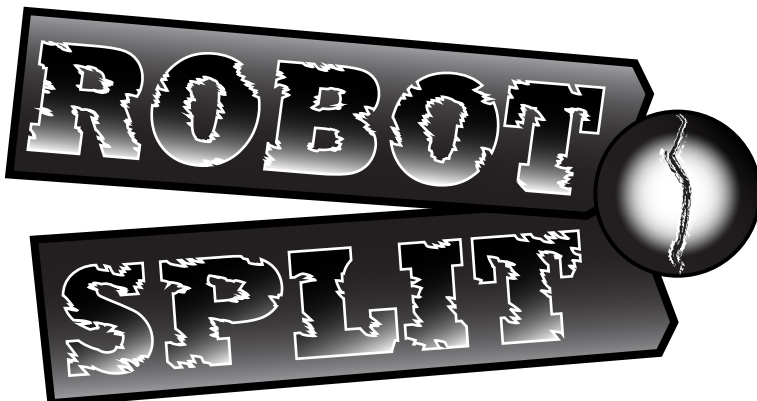
Version 2

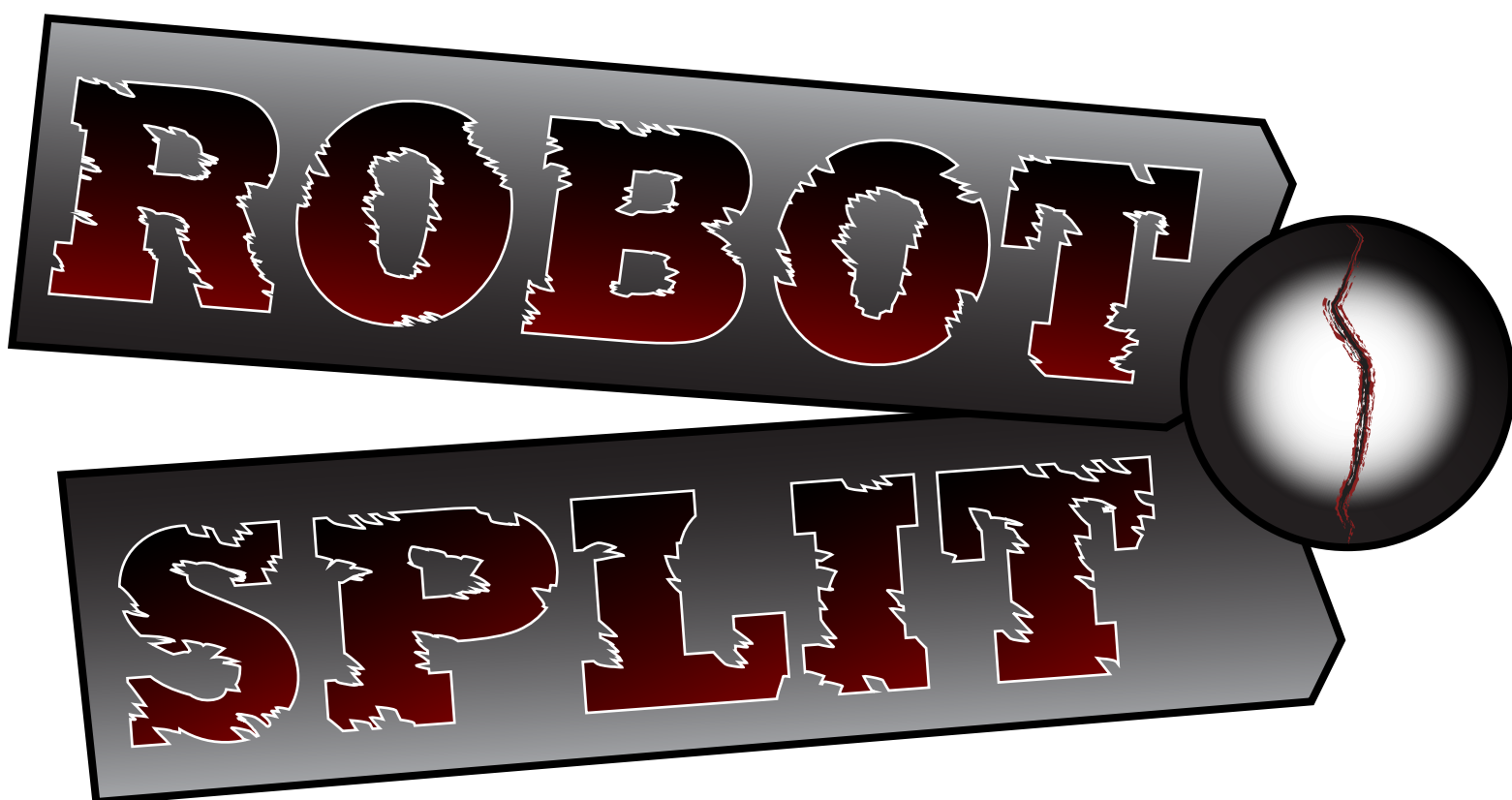
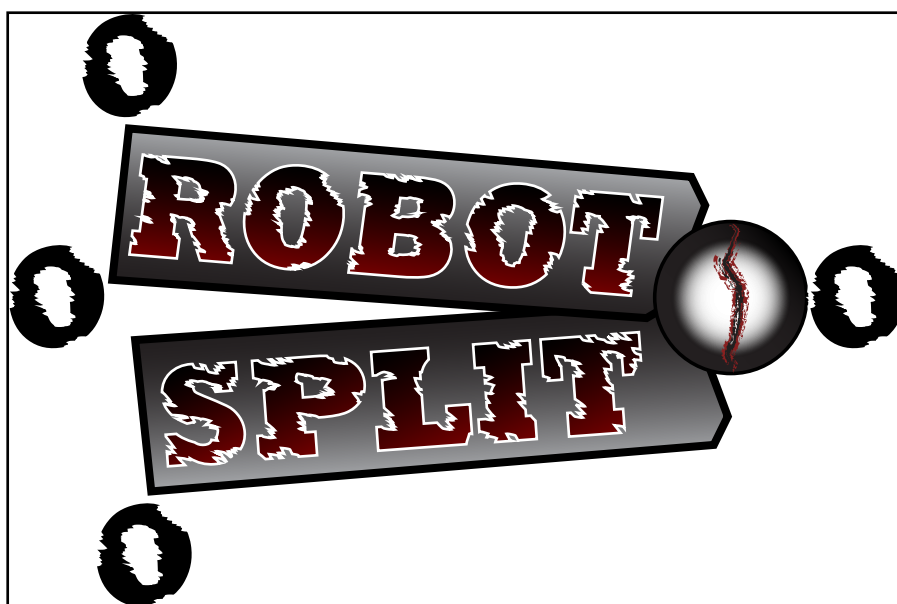
De två varianterna är tänkta att framstå som samma logga men att den ska vara i två olika lägen. Loggan är flexibel genom sin rotation av texthållarna och kan teoretiskt sett bli än mer horisontell än version 1 och ännu mer kompakt än version 2; men de tappar då lite av den dynamik som uppstår då texterna och deras bakgrunder inte är helt horisontella.

Tanken med texthållarna är att loggan ska vara lätt att placera på en- eller flerfärgade underlag.



Det röda inslaget är i association med helvetestemat som finns i spelet, gradienten både bakom "Robot Split" och den som ersätter det röda i den svartvita varianten är avsedd att tillföra en mer metallisk känsla. Inslaget av robotar och metallbyggen ska dessutom förstärkas av niten i mitten som har spruckit; kan alternativt även ses och fungera som ett skrvhuvud.





(Bryter avsiktligt mot frizonen för att påvisa att den fungerar väl i stort format.)