Idéer

* Mer användande av ramen som HUD
  + Timer
  + Deaths/lvl
  + Allow skip lvl
* Gamepadsupport
* Testa annorlunda kontrollschema
  + Dubbelhopp = raketskor
  + Avmagnetisera på hoppknappen
  + Överdelen måste vara i kontroll för att skjuta ut huvudet? (beror på gamepaden)
* Mer story-element
  + Mer utrymme för att möjliggöra en jämnare karaktärsutveckling av Stix
* Bossbanor
  + En med en bristfällig robot skapad av Meanix, och en med Meanix själv (final)
* Mer content att interagera med, ex:
  + Vit laser (as suggested by.. someone)
  + Rullband
  + Färdiga eBots (sammansättning o förstörelse)
  + Fler bots
  + Fläktar
* Re-design
  + Plattformar?
    - Göra dom mer naturliga/tillhörande i miljön
  + Checkpoints
    - Ändra huvudfunktionen till påfyllning av bränsle
    - Håller på att designa om dom för tillfället