**Fantasilådan**

* Fallande plattformar (skakar 1-2 sek först)
* Fläktar (lyfter och trycker tillbaka/fram gubben
* Krossare
* AI-fiende
* Intro
* Sträckindelade time trials
* Scanner för att se färg på laser
* Racing-skugga
* Nedräkningstimer
* Gamepad-kontroll
* Rullband på större bana = hinderbana som i ex. Mario med molnet?
* Meanix slår sönder bana 3 för den är för enkel. Ursäktar dess nuvarande utseende
* Bonuspoäng för att inte använda raketskor
* Fler föremål att plocka upp, interagera med (förmågor, statiska objekt, nivårelaterade)
* Highscore för den som kan ta sig till Meanix snabbast
* Ändra kontroller i in game-menyn