Eric\_space\_invader

* Flytta tile vid 512, 208 till position 480,208
* Flytta tile vid 736, 208 till position 768,208
* Lägg till en smal och hög tile vid position 512,192 och 736,192
* Flytta tankstationen till position 624,416 och vänd den om vertikalt
* Antimagneten ska röra sig mellan 160, 416 och 1056,416
* Vänstra röda laserknappen ska flyttas till vänster 16 pixlar
* Högra blåa och gula laserknapparna ska flyttas till höger 16 pixlar

Eric\_testa2

* Flytta tile vid 576, 256 till position 544,256
* Flytta tile vid 640, 256 till position 608,256
* Lägg till en platt och bred tile vid 672, 256

Eric\_white\_lasers

* Antimagneten ska röra sig mellan 64, 64 och 1152,64

Eric\_paths

* Antimagneterna ska röra sig mellan 64, 64 och 1152,64

gmBana10\_2

* Ändra banans namn till ”eric\_gusta” om möjligt. Jag får bara problem om jag gör det
* Flytta tankstationen till 336,480
* Lägg till en tankstation vid 768,320
* Den svaga tilen vid 624,544 ska vara den svagaste sorten

Eric\_testa7

* Alla svaga tiles ska vara den svagaste sorten