

TP N° 6 (complément)

Exercice 4 (Gestion des Exceptions)

Complétez le programme suivant pour que les erreurs susceptibles de se produire soient gérées jusqu'à ce que le calcul de factoriel soit effectivement mené à bout.

```
class FactorielleSansException {
  public static void main(String[] argv) {
       int i. n. factorielle = 1:
       n = Integer.parseInt(argv[0]);
       for (i = 2; i \le n; i++) factorielle *= i;
       System.out.println("Voilà la factorielle de " + n +
                                                               ":" + factorielle);
  }
```

A partir de ce programme simple calculant la factorielle d'un entier donné sur la ligne de commande, essayez de gérer les cas d'erreurs :

- 1. Sur la ligne de commande, ne figure pas l'argument attendu.
- 2. L'argument n'est pas convertible en entier
- 3. L'argument est un entier négatif
- 4. L'argument est un entier trop grand

Vous devez modifier le programme pour que, dans chacun de ces cas, l'erreur soit attrapée par le programme et signalée à l'utilisateur.

- 1. S'il n'y a pas de paramètre sur la ligne de commande, il s'agit d'une exception de type ArrayIndexOutOfBoundsException; on souhaite que le programme affiche par exemple: « Indiquez un nombre entier sur la ligne de commande », puis qu'il se termine.
- 2. Si le paramètre indiqué ne représente pas un entier, il s'agit d'une exception de type NumberFormatException; on souhaite que le programme affiche par exemple : « L'argument doit être entier », puis qu'il se termine.
- 3. Si le paramètre est négatif, on souhaite que le programme affiche par exemple : «ExceptionNombreNegatif: -4 est négatif: la factorielle n'est pas définie », puis qu'il se termine. Définissez pour cela votre propre classe d'exception (ExceptionNombreNegatif).
- 4. Si L'argument est un entier trop grand, affichez par exemple : « ExceptionNombreNegatif : 20 est trop grand pour ce programme », puis qu'il se termine Définissez pour cela votre propre classe d'exception (ExceptionNombreGrand)

NB.: Le plus grand entier peut s'écrire en Java : Integer.MAX_VALUE



Année universitaire 2017-2018 2^{ème} année licence informatique Programmation Orientée Objet

Exercice 4 (Gestion des Exceptions)

1. S'il n'y a pas de paramètre sur la ligne de commande, il s'agit d'une exception de type ArrayIndexOutOfBoundsException; on souhaite que le programme affiche par exemple: « Indiquez un nombre entier sur la ligne de commande », puis qu'il se termine.

2. Si le paramètre indiqué ne représente pas un entier, il s'agit d'une exception de type **NumberFormatException**; on souhaite que le programme affiche par exemple : « L'argument doit être entier », puis qu'il se termine.

```
catch(NumberFormatException exc){
    System.out.println("L'argument doit être entier");
}
```

3. Si le paramètre est négatif, on souhaite que le programme affiche par exemple : «ExceptionNombreNegatif : -4 est négatif, la factorielle n'est pas définie », puis qu'il se termine. Définissez pour cela votre propre classe d'exception (ExceptionNombreNegatif).

```
...
n = Integer.parseInt(argv[0]);
if (n < 0) throw (new ExceptionNombreNegatif(n));
for (i = 2; i <= n; i++) {
...
```

```
class ExceptionNombreNegatif extends Exception {
  int valeur;

ExceptionNombreNegatif(int val) { valeur = val; }

public String toString() { return super.toString()+ ":"+valeur + " est négatif"; }
}
```



Année universitaire 2017-2018 2^{ème} année licence informatique Programmation Orientée Objet

4. Si L'argument est un entier trop grand, affichez par exemple : « ExceptionNombreNegatif : 20 est trop grand pour ce programme », puis qu'il se termine Définissez pour cela votre propre classe d'exception (**ExceptionNombreGrand**)

```
class ExceptionNombreGrand extends Exception
{
    ExceptionNombreGrand(String s) { super(s); }
}
```