



Examen de Rattrapage de Programmation Objet

Nom :

Prénom :

Mercredi 5 avril 2017

Durée : 1h30

Éteignez vos téléphones SVP - Documents non autorisés

La classe Fraction:(répondez sur le sujet)

La classe Fraction permet de modéliser en Java des nombres rationnels qui sont des fractions de nombres entiers relatifs.

Exemple : dans la fraction $^{-5}/_8$ le numérateur est -5 et le dénominateur est 8. Nous la représenterons ainsi : $[(-5)/(8)]$.

Quand le dénominateur est 1, on représentera uniquement le numérateur. Exemple : (42) au lieu de $[(42)/(1)]$.

1) On a aussi décidé que les attributs des objets de type Fraction, une fois initialisés, ne pourront pas être modifiés. **C'est-à-dire que ces objets seront** (1 pt)

2) La classe suivante comporte deux attributs f1 et f2 de type Fraction et une méthode pour tester la classe Fraction. **Lisez-la attentivement puis complétez les déclarations de f1 et f2 en remplissant directement les cadres vides :**

```
public class TestFraction {
```

```
    [ ] f1;  
    [ ] f2;
```

```
    public static void test(){  
        f1 = new Fraction(-2,3);  
        f2 = new Fraction(3,4);  
        System.out.println(f1+" + "+f2+" = "+f1.plus(f2));  
        System.out.println(f1+" / "+f2+" = "+f1.divisee(f2));  
        f2 = f1.fois(f2);  
        System.out.println(f2+" = "+f2.reduire()+" = "+f2.toDouble());  
    }  
}
```

(1 pt)

Voici le résultat de l'exécution de la méthode test() :
(Vous devrez le prendre en compte dans le reste de l'exercice)

```
[(-2)/(3)] + [(3)/(4)] = [(1)/(12)]  
[(-2)/(3)] / [(3)/(4)] = [(-8)/(9)]  
[(-6)/(12)] = [(-1)/(2)] = -0.5
```

3) Complétez le code Java de la classe Fraction en remplissant directement les cadres vides : (12 pts)

```
public class Fraction { // lisez bien les commentaires  
    private [ ] int num; // numérateur (ne doit pas changer)  
    private [ ] int den; // dénominateur (ne doit pas changer)  
    [ ] Fraction(int num, int den){  
        [ ] = num;  
        if (den != 0)  
            [ ] = den;  
        else // lance une exception  
            throw new IllegalArgumentException("Fraction avec dénominateur zéro !");  
    }  
    /** méthode toDouble : donne la valeur réelle (convertir avant de diviser!)*/  
    public [ ] {  
        [ ]  
    }  
}
```

```

/** méthode fois : multiplie avec une autre fraction (avec  $a/b \times c/d = ac/bd$ )
    EN ÉVITANT LES NullPointerExceptions !

```

```

public  {

```

```

}
/** méthode plus : additionne (avec  $a/b + c/d = (ad+cb)/bd$ )
    EN ÉVITANT LES NullPointerExceptions !

```

```

public  {

```

```

}
public  {
    String s;
    if (den==1)
        s = ("+"num+"");
    else
        s = "["+"num+""/"+"den+"]";
    
}

```

```

/** méthode inverse :  $a/b \rightarrow b/a$  si  $a \neq 0$  ou null si  $a == 0$ 

```

```

public  {

```

```

}
public boolean estNegative() {
    return num!=0 && (num<0) != (den<0);
}
private int pgcd(int a, int b){
    return a%b==0?b:pgcd(b,a%b);
}

```

```
/** méthode reduire : prend la valeur absolue du numérateur et du dénominateur et  
les divise par leur pgcd, puis si la fraction était < 0, rend le numérateur < 0 */
```

```
public
```

```
{
```

```
}
```

```
/** méthode divisee, utilise fois et inverse : (a/b) / (c/d) = (a/b) x (d/c)  
EN ÉVITANT LES NullPointerExceptions ! */
```

```
public
```

```
{
```

```
}
```

```
/** méthode egale, renvoie true si (a/b) = (c/d) Ne compare pas le résultat de  
la division réelle (imprécis) mais réduit d'abord les fractions puis compare le  
numérateur et le dénominateur. ... EN ÉVITANT LES NullPointerExceptions ! */
```

```
public
```

```
{
```

```
}
```

*/** méthode equals, teste d'abord l'égalité superficielle puis si l'objet comparé est une instance de (instanceof) Fraction avec le même état, sans réduire: 2/4 et 1/2 ne sont pas "equals", (a/b) equals (c/d) ssi a=c et b=d */*

```
@Override public boolean equals(Object obj) {
```

```
}
```

```
}
```

4) On ajoute les lignes suivantes à la fin de la méthode test de la classe TestFraction :

(6 pts)

```
11. ____ f2.inverse();
12. ____ System.out.println("f2 = "+f2);
13. ____ Object obj1=new Object();
14. ____ Object obj2=new Fraction(13,3);
15. ____ System.out.println(obj1);
16. ____ System.out.println(obj2);
17. ____ System.out.println((Object)obj2);
18. ____ System.out.println((Object)f1);
19. ____ Fraction f3=obj1;
20. ____ Fraction f4=obj2;
21. ____ Fraction f5=(Fraction)obj1;
22. ____ Fraction f6=(Fraction)obj2;
23. ____ System.out.println(obj2.inverse());
24. ____ System.out.println(f4.inverse());
25. ____ System.out.println(f5.inverse());
26. ____ System.out.println(f6.inverse());
27. }
```

a) Certaines lignes contiennent des erreurs. Indiquez **lesquelles** (leur numéro), **avec le type d'erreur** (compilation, exécution, logique) et **une brève explication** (répondez sur votre double-feuille).

b) Supprimez les lignes erronées et donnez le résultat de l'exécution de celles qui restent en indiquant à côté de chaque ligne affichée le numéro de ligne du code source ci-dessus correspondant (Attention : toute réponse sans ces indications ne sera pas corrigée).

Bon courage.

Amine Brikci-Nigassa

nh2@libretlemcen.org
nh2blog.wordpress.com
twitter.com/nh2