



EPREUVE DE PROGRAMMATION MOBILE

- 1) La fonction partagée dans la classe service est :
 - I. onHandleIntent()
 - II. onStartCommand()
 - III. onBind()
 - IV. onUnbind()
 - V. onCreate()
- 2) Le processus Zygote est le pere de toutes les applications mobiles [V/F]?
- 3) La communication entre deux processus android se fait par memoire partagée [V/F]
- 4) La classe service permet le partage de fonctions entre deux systemes androids distincts [V/F]
- 5) L'execution de la classe service est realisée par default dans un thread de back_ground[V/F]
- 6) On suppose qu'on a un service qui fait la lecture d'un fichier audio dans la fonction onStartCommand() , en plus cette fonction retourne start_sticky, quel sera le resultat si android tue le processus precedent à cause de la penurie de memoire :
 - I. Android ne relance pas la lecture du fichier, apres la disponibilite de la memoire .
 - II. Android relance la lecture du fichier à partir du dernier morceau lu (apres la disponibilite de la memoire).
 - III. Android relance la lecture du fichier à partir du debut (apres la disponibilite de la memoire).
 - IV. Android relance la lecture d'un autre fichier (apres la disponibilite de la memoire) .
- 7) Quel est le rôle de l'objet Looper dans un thread ?
- 8) La miniaturisation des transistors
 - I. provoque une augmentation de la consommation dynamique d'energie [V/F]
 - II. assure un gain d'argent pour les entreprises de fabrication des processeurs [V/F]
- 9) Expliquer l'effet de la frequence sur la consommation dynamique de l'energie ?
- 10) La licence apache veut dire (une ou plusieurs reponses sont correctes)
 - I. il est possible de composer un code fermé avec un code open-source pour en créer un nouveau logiciel sous licence apache
 - II. il est possible de reconvertir un logiciel sous apache en un logiciel fermé.
 - III. il est impossible de reconvertir un logiciel sous apache en un logiciel fermé.
 - IV. il est possible de distribuer des copies d'un logiciel apache.
- 11) En considérant le code présenté dans la page 2, on vous demande de localiser les erreurs / (en spécifiant la ou les lignes concernés), et en justifiant votre réponse (il faut expliquer l'erreur) ? N.B : le nombre d'erreurs=4, on suppose aussi que les « imports » sont correctement réalisés, de même on suppose que la classe Serv est correctement programmée.

```
1 public class MainActivity extends ActionBarActivity {
2 private TextView t1; private EditText e1; private Bundle bundle=new Bundle() ;
3 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
4 super.onCreate(savedInstanceState);
5 setContentView(R.layout.activity_main);
6 e1 = (EditText) findViewById(R.id.editText1);
7 Final Intent intent = new Intent(MainActivity.this,Serv.class);
8 float a= Float.parseFloat(e1.getText().toString()) ;
9 EditText e2 =(EditText) findViewById(R.id.editText2);
10 Button button1=(Button)findViewById(R.id.button1);
11 button1.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
12 public void onClick(View v) {
13 string a=editText2.getText().toString();
14 bundle.putString("info1", a) ; //
15 intent.putExtras(bundle) ;// On insert le Bundle dans l'Intent
16 startService(intent) ;           } });
17 Button button2=(Button)findViewById(R.id.button2);
18 button2.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
29 public void onClick(View v)
20 { stopService(intent);           } });
    } //oncreate
    } // fin MainActivity
21 <manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
22 package="com.example.p1" android:versionCode="1" android:versionName="1.0" >
.....
23 <application android:icon="@drawable/ic_launcher" android:label="@string/app_name"
24 android:theme="@style/AppTheme" >
25 <activity android:name=".MainActivity"
26 android:label="@string/app_name" >
27 <intent-filter>
28 <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
29 <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
30 </intent-filter>
31 </activity>
32 </application>
33 </manifest>
```

Bon courage
Hadjila.F