Université Abou Bekr Belkaid –tlemcen Faculté des sciences

Département d'informatique

3^{EME} ANNEE LICENCE

TP $N^{\circ}=1$

Enoncé du TP

I. Créer une classe « activity » qui implémente la fonction fibonacci. (voir son listing cidessous et son interface graphique- Fig 1)

```
import android.os.Bundle;
import android.view.Menu;
import android.view.MenuItem;
import android.view.View;
import android.widget.Button;
import android.widget.EditText;
import android.widget.TextView;
import android.widget.Toast;
public class MainActivity extends ActionBarActivity {
        private EditText t1;
    private Button button;
        private TextView textout;
        protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        button = (Button) findViewById(R.id.button1);
        t1 = (EditText) findViewById(R.id.editText1);
        textout = (TextView) findViewById(R.id.textView2);
        button.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {
            public void onClick(View v) {
                 String value1=t1.getText().toString();
                 int a=Integer.parseInt(value1);
                 int res=fibonacciLoop(a);
Toast.makeText(getApplicationContext(),String.valueOf(res),Toast.LEN
GTH_LONG).show();
                         textout.setText("resultat="+res);
    }); }
public int fibonacciLoop(int number) {
        if (number == 1 || number == 2) {
        int fibo1 = 1, fibo2 = 1, fibonacci = 1;
        for (int i = 3; i <= number; i++) {</pre>
        fibonacci = fibo1 + fibo2; // Fibonacci number is sum of
previous two <u>Fibonacci</u> number
        fibo1 = fibo2;
        fibo2 = fibonacci;
        return fibonacci; // Fibonacci number
        } // fin classe MainActivity
```

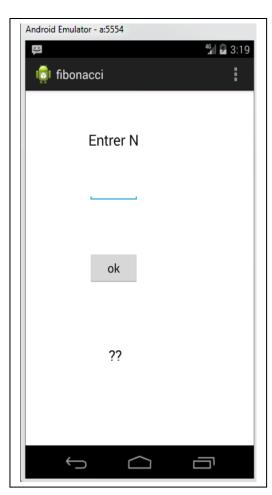


Fig 1 :layout portrait

II. Créer un dossier layout-land dans \res, et mettre le gabarit «layout » montré dans la Fig2. (utiliser le même nom adopté pour le layout portrait)

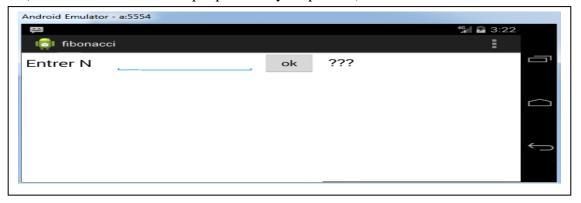


Fig 2 :layout landscape