ARCHITECTURE DES ORDINATEURS

4)- Généralités sur le (INTEL®) iAPX 80286 (II)

Biblio :: « 80286 : Mise en œuvre & programmation »

[Catherine Vieillefond] – Ed. SYBEX, 1989 – ISBN: 2-7361-0138-9.

@ web::

1-http://css.csail.mit.edu/6.858/2013/readings/

2-http://www.ustudy.in/node/

3-http://www.computerhistory.org/

4-http://www.intel.com/

5-http://www.indiastudychannel.com/attachments/Resources/99873-2205-

80x86 features.pdf

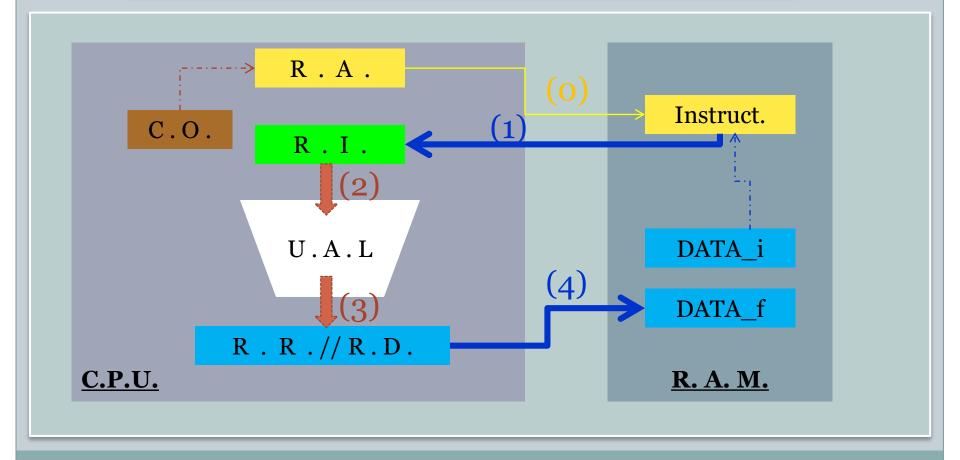
6-http://www.pcguide.com/

KeyWords::

'Microprocessor' / 'Microprocessor architecture' / 'Design' / 'Interfacing ...'

RAPPEL...

Fonctionnement 'basique' d'un CPU



Conclusion (Cours 3) :: 3 principes 'fondamentaux'

1. Le CPU a pour fonction principale l'exécution des instructions d'un programme (qcq)

Conclusion (Cours 3) :: 3 principes 'fondamentaux'

1. Le CPU a pour fonction principale l'exécution des instructions d'un programme (qcq)

NE SAIT PAS FAIRE AUTRE CHOSE!!

BÊTE & DISCIPLINé!!

- 1. Le CPU a pour fonction principale l'exécution des instructions d'un programme (qcq)

 NE SAIT PAS FAIRE AUTRE CHOSE !!

 BÊTE & DISCIPLINÉ !!
- 2. Le CPU ne peut exécuter que les instructions présentes en mémoire principale (RAM / except. :: ROM)

- 1. Le CPU a pour fonction principale l'exécution des instructions d'un programme (qcq) NE SAIT PAS FAIRE AUTRE CHOSE!!

 BÊTE & DISCIPLINÉ!!
- 2. Le CPU ne peut exécuter que les instructions présentes en mémoire principale (RAM / except. :: ROM) Installation « indispensable » / Ouverture fichiers

- 1. Le CPU a pour fonction principale l'exécution des instructions d'un programme (qcq) NE SAIT PAS FAIRE AUTRE CHOSE!!

 BÊTE & DISCIPLINÉ!!
- 2. Le CPU ne peut exécuter que les instructions présentes en mémoire principale (RAM / except. :: ROM) Installation « indispensable » / Ouverture fichiers
- 3. Le CPU ne peut exécuter qu'une instruction présente (chargée) dans le CPU.

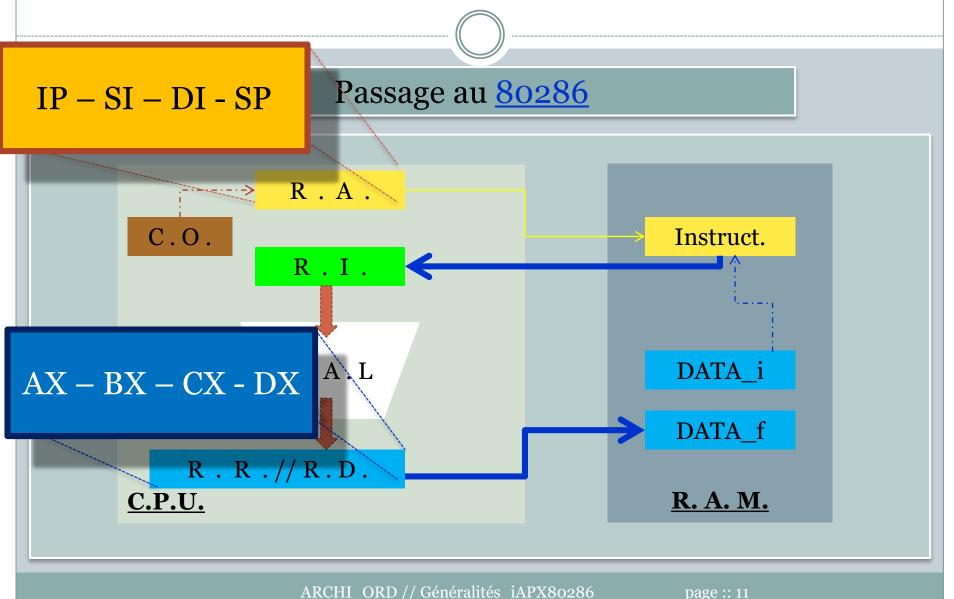
- 1. Le CPU a pour fonction principale l'exécution des instructions d'un programme (qcq)

 NE SAIT PAS FAIRE AUTRE CHOSE !!

 BÊTE & DISCIPLINÉ !!
- 2. Le CPU ne peut exécuter que les instructions présentes en mémoire principale (RAM / except. :: ROM) Installation « indispensable » / Ouverture fichiers
- 3. Le CPU ne peut exécuter qu'une instruction présente (chargée) dans le CPU.

 Chargement « systématique » des infos (<u>Inst</u> + <u>Data</u>) dans les « <u>registres_CPU</u> »

S U I T E ... (Cours 4)



Passage au 80286 / CORRESPONDANCE

R . A .: Registre d'Adresses

IP - SI - DI - SP

R . R . // R . D . : Registre <u>Result</u>
/ <u>Data</u>

AX - BX - CX - DX

R . I .: Registre d'instructions

INACCESSIBLE

C.O.: Compteur Ordinal

INACCESSIBLE

U.A.L

INACCESSIBLE

CPU (GENERIQUE)

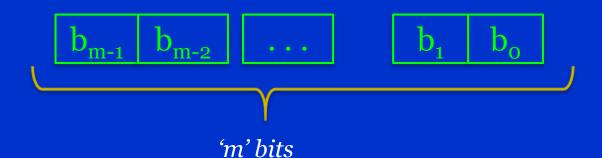
<u>CPU</u> (<u>80286</u>)

'REGISTRE' :: signification ??

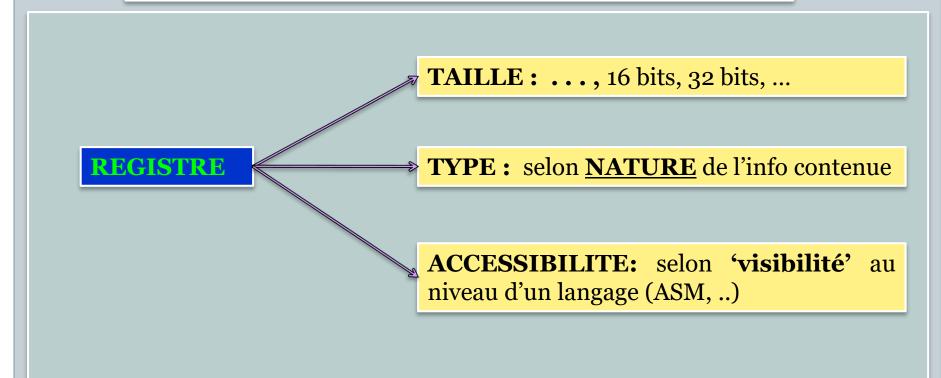
'ACCESSIBLE' :: signification ??

'REGISTRE': signification??

REGISTRE: Structure matérielle, <u>interne</u> au CPU (ou tout Circuit Intégré (CI) en général), constitué d'un assemblage de (m) cellules – ou DIGIT – 'bit', matérialisées (?) par des '<u>transistors</u>', chaque bit étant <u>indépendamment</u> à valeurs '0' ou '1'.



'REGISTRE' :: Propriétés ??



Registre 'ACCESSIBLE' :: Illustration

Registre « <u>ACCESSIBLE</u> » signifie : Identificateur pré-identifié reconnu sous ASSEMBLEUR

```
; exemple d'instructions en assembleur 80x86;

MOV AX, 10

; déclaration de l'identificateur 'AX' non nécessaire; charger la valeur décimale '10' dans registre (AX); (AX)=

0000

0000

1010

ADD AX, 10

; Ajouter 10 au contenu de AX et conserver; résultat dans AX.

; (AX)=

0000

0000

0001

0100
```

<u>ACCESSIBILITE DES REGISTRES:</u>

COMMENT INTEL REND DES
REGISTRES « ACCESSIBLES » EN
PROGRAMMATION / ASM ??

Passage au 80286 / DEFINITIONS

R . A .: Registre d'Adresses

IP: Instruction Pointer

SI : Source Index

DI: **D**estination **I**ndex

SP: Stack Pointer

R . R . // R . D . : Registre <u>Result</u>
/ <u>Data</u>

AX : Registre Accumulateur

BX : Registre de Base

CX: Registre Compteur

DX : Registre des E / S

CPU:: (GENERIQUE)

CPU:: (<u>80286</u>)

Passage au <u>80286</u> :: Registres '*Data*'

AX: Registre Accumulateur '16 bits'

AH

(A 'High')
'8 bits' Large
Accessible

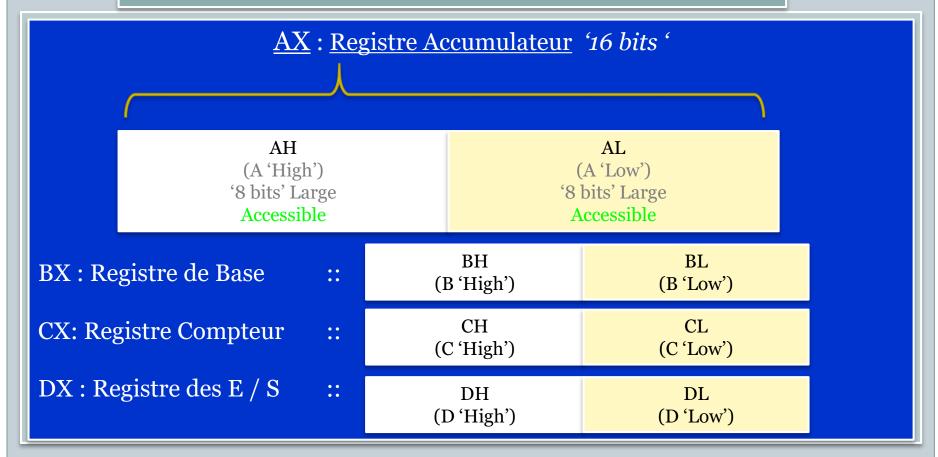
AL

(A 'Low')
'8 bits' Large
Accessible

.. Et de même pour : BX : Registre de Base

CX : Registre CompteurDX : Registre des E / S

Passage au <u>80286</u> :: Registres '*Data*'



Passage au 80286 :: Registres 'Data'

Fonctions « <u>Spécifiques</u> / <u>OPTIONNELLES</u> »

AX : Registre <u>Accumulateur</u> :: Registre « <u>RESULTATS</u> »

BX : Registre de <u>BASE</u> :: Registre « <u>adressage de données</u> »

CX: Registre CX: Registre Boucles & itérations >>

DX : Registre des « E / S » :: Registre « <u>adressage des périph. E/S</u> »

EXEMPLE...

```
Printf ("%d", int c=10);
```

```
int c = 10

"%d"

printf

...
```

A RETENIR ...

Fonctionnement « NOMINAL » d'un ordinateur (qcq) (Slide « 3 »)

Les « <u>REGISTRES GENERAUX ACCESSIBLES</u> » du CPU INTEL (« 80286 »)

AX : Registre <u>Accumulateur</u> :: Registre « <u>RESULTATS</u> »

BX : Registre de **BASE** :: Registre « <u>adressage de données</u> »

CX: Registre CX: Registre Boucles & itérations >>

DX : Registre des « E / S » :: Registre « <u>adressage des périph. E/S</u> »