훈련과정 : 기초탄탄, 4차산업 프론트엔드 IT 소프트웨어 웹 개발 1회차 - 훈련기간 : '22-02-22~'22-04-20

「 화면 구현 」 평가 답안				점수	
교과목	화면 설계 및 구현				
능력단위(코드)	화면 구현( 2001020225_16v4 )			훈련생	和北
능력단위요소	■ UI 설계 확인하기 ■ UI 구현하기			평가유형	혼합형(기타(지필) + 포트폴리오)
평가자 (훈련교사)	박석호 ⑩	평가시간	3 시간	평가일	'22-03-29(화)

## ※ 주의사항안내

- 훈련생의 성명 및 자필 서명은 각각 기입합니다.
- 점수: 100 = 선다형(30점) + 포트폴리오(70점)
- 능력단위 획득의 최소 기준은 60점 이상이며, 합계 60점 미만 시 해당 능력단위는 미획득(FAIL) 처리 됩니다.
- 능력단위 FAIL 시 1회에 한하여 재응시 할 수 있습니다.
- ※ 다음 사항을 확인하신 후 시험을 시작하시기 바랍니다.
- 본 평가지는 총 2페이지이며, 11문제(필기: 1번~10번, 실기:11번)로 구성되어 있습니다.
- 평가 문항별 배점이 다를 수 있습니다.
- 페이지와 문제수가 맞는지 확인하시기 바랍니다.
- 01. 다음은 무엇에 관한 설명인가? [3점]( 4 )

사용자가 하드웨어나 시스템에 연결되는 과정에서 사용자의 편리성과 가독성을 높여 주기위한 것이다.

- ① 여백 ② 줄간격 ③ 접속 ④ UI(User Interface)
- 02. 특정한 목적을 성취하고자 하는 특정 사용자들에 의해 어떤 제품이 사용될 때와 같은 특정한 맥락의 사용에서의 효과성, 효율성, 만족도에 관한 것을 무엇이라 하는가? [3점]( 2 )
  - ① 효율성 ② 사용성 ③ 효용성 ④ 적합성
- 03. 기획 단계에서 페이지 레이아웃이나 화면 이동, 구성요소에 대한 내용을 기술한 문서를 무엇이라고 하는가? [3점]( 1 )
  - ① 와이어프레임 ② 스토리보드 ③ 목업
  - ④ 프로토타입
- 04. 설계 단계에서 실제 화면과 같은 형태의 모형을 무엇이라 하는가? [3점]( 3 )
  - ① 와이어프레임 ② 스토리보드 ③ 목업
  - ④ 프로토타입
- 05. 인터랙션(Interaction, 상호작용)이 포함되어 테스트가 가능한 형태? [3점]( 4 )
  - ① 와이어프레임 ② 스토리보드 ③ 목업
  - ④ 프로토타입

- 06. W3C는 세계의 웹을 위한 표준을 개발하고 장려하는 국제적인 컨소시엄 조직이다. 무엇을 줄인말인가? [3점]( 2 )
  - ① Word Wise We Consive
  - 2 World Wide Web Consortium
  - 3 World Wide Weaver Controler
  - (4) World With Web Consortium
- 07. 웹에서 사용되는 기술이나 규칙을 의미하며 웹 사이트를 작성할 때 이용하는 HTML, CSS, JavaScript 등에 대한 규정과 다른 기종이나 다른 플랫폼에서도 웹페이지기 구현되도록 제작하는 기법 등을 포함한다. 이것은 무엇인가? [3점]( 4 )
  - ① 웹기준 ② 웹접근성 ③ 웹요소 ④ 웹표준
- 08. 어떠한 사용자(장애인, 노인 등), 어떠한 기술 환경에서도 사용자가 전문적인 능력 없이 웹 사이트에서 제공하는 모든 정보에 접근할 수 있도록 보장하는 것을 뜻하는 것은 무엇인가? [3점]( 2 )
  - ① 웹기준 ② 웹접근성 ③ 웹요소 ④ 웹표준
- 09. 서비스 이용자 단말기의 하드웨어 및 소프트웨어 환경이 다른 경우에도 동등한 서비스를 제공하는 것을 의미한다? [3점]( 3 )
  - ① 웹기준 ② 웹접근성 ③ 웹호환성 ④ 웹표준
- 10. 클라이언트에게 네트워크를 통해 정보나 서비스를 제공하는 컴퓨터 또는 프로그램을 무엇이라 하는가? [3점]( 1 )
  - ① 서버 ② 클라이언트 ③ 운영체계(OS)
  - ④ 응용프로그램

## [ 1 (총 70점)

1. 문제 - CGV사이트를 기본형으로 응용하여 구현한 사이트의 메인 페이지 구성요소 중 본인이 화면설계에서 제출한 분석 내용을 반영하여 HTML 및 CSS를 사용하여 구현하시오.

기술1. html를 사용하여 구현

기술2. css를 사용하여 구현

기술3. 미디어쿼리를 사용하여 구현(1가지 이상)

## 2. 요구사항

- HTML, CSS를 이용해 자신의 포트폴리오 웹사이트를 구현 하시오.
- 웹소스 폴더를 zip파일로 만드시오.
- 파일명은 [이름-화면구현]으로 제출하시오. ex) 홍길동-화면구현.zip

## 3. 수행조건

- \*\* 모든 수행조건은 평정법에 따라 점수부여
- \*\* [평가항목 평정법 점수 부여 :

10점 만점: 10점(매우우수), 8점(우수), 6점(보통), 4점(미흡), 2점(매우미흡)] 20점 만점: 20점(매우우수), 17점(우수), 14점(보통), 11점(미흡), 8점(매우미흡)]

- 1) HTML 웹표준을 잘 지켜서 제작하였다. [10점]
- 2) CSS 웹표준 잘 지켜서 제작하였다. [10점]
- 3) 웹문서를 요구사항에 맞게 완성도 있게 작성하였다. [20점]
- 4) 웹페이지는 반응형으로 제작되었다. [20점]
- 5) 요구사항에 맞게 압축파일 제출이 잘 되었다. [10점]
- ※ 다음 사항을 확인하신 후 시험을 종료하시기 바랍니다.
- O 훈련생의 성명 및 자필 서명은 각각 기입하셨습니까?
- 문제에 대한 답안을 모두 기입하셨습니까?

- 수고하셨습니다-