# 동물의 숲 사이트 분석/설계

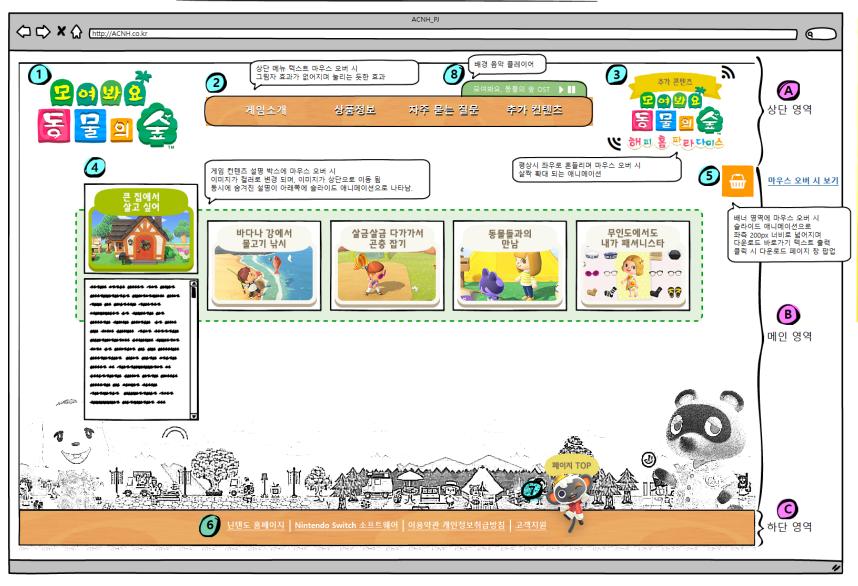
1/5



작성일: 2022-03-04

작성자 : 원하나

### ∞메인페이지 데스크탑 분석/설계



### 농물의 숲 사이트 분석/설계

- 1. 레이아웃: 3개의 영역으로 나눕니다.
- 공통 : 가로 1200px 중앙 정렬

A) 상단 영역: 로고 / 상단메뉴 / 확장팩 페이지 배너 B) 메인 영역: 게임 컨텐츠 설명 박스 / 다운로드 바로 가기 배너

- C) 하단 영역: 관련 링크 / 페이지 TOP 이동
- 2. 세부 영역:
- 1) 로고 : 상단 좌측 배치
- 2) GNB 메뉴 : 상단 중앙 배치 (상단 메뉴는 일정 페이 지 아래로 내려가면 상단에 고정)
- 3) 확장팩 페이지 배너 : 상단 우측에 배치 (마우스 오버
- 시 흔들림 애니메이션, 확장팩 소개 페이지로 이동)
- 4) 게임 컨텐츠 설명 박스: 5개의 설명 박스 마우스 오
- 버 시 컬러 이미지로 변경 되며 설명 글 보이기
- 5) 다운로드 바로가기: 계속해서 따라다니는 네비게이 션 메뉴 / 마우스 오버 시 좌측으로 넓어지며 클릭 시
- 다운로드 페이지로 이동
- 6) 관련 링크: 관련 홈페이지 링크
- 7) 페이지 TOP : 페이지 상단으로 이동
- 8) 배경음악 플레이어

### ☞우측 배너 오버 시



### 농물의 숲 사이트 분석/설계

- 1. 레이아웃: 3개의 영역으로 나눕니다.
- 공통 : 가로 1200px 중앙 정렬
- A) 상단 영역: 로고 / 상단메뉴 / 확장팩 페이지 배너 B) 메인 영역: 게임 컨텐츠 설명 박스 / 다운로드 바로 가기 배너
- C) 하단 영역: 관련 링크 / 페이지 TOP 이동
- 2. 세부 영역:
- 1) 로고 : 상단 좌측 배치
- 2) GNB 메뉴 : 상단 중앙 배치 (상단 메뉴는 일정 페이지 아래로 내려가면 상단에 고정)
- 3) 확장팩 페이지 배너 : 상단 우측에 배치 (마우스 오버
- 시 흔들림 애니메이션, 확장팩 소개 페이지로 이동)
- 4) 게임 컨텐츠 설명 박스: 5개의 설명 박스 마우스 오
- 버 시 컬러 이미지로 변경 되며 설명 글 보이기
- 5) 다운로드 바로가기: 계속해서 따라다니는 네비게이
- 션 메뉴 / 마우스 오버 시 좌측으로 넓어지며 클릭 시
- 다운로드 페이지로 이동
- 6) 관련 링크: 관련 홈페이지 링크
- 7) 페이지 TOP: 페이지 상단으로 이동
- 8) 배경음악 플레이어

# ☞모바일 사이즈 (600px 미만)



## ☞모바일 사이즈 (600px 미만)



### 동물의 숲 사이트 분석/설계

1. 모바일 레이아웃

### 상단 :

상단 메뉴가 숨겨지고 우측 상단에 햄버거 버튼이 생김 햄버거 버튼 클릭 시 상단 메뉴가 레이어로 출력 됨. 햄버거 버튼은 X 버튼으로 바뀌며 클릭 시 레이어 삭제

메인 로고와 BGM 메뉴가 중앙으로 이동함. DLC 배너는 삭제

#### 줒단 .

기로 레이아웃에서 세로 레이아웃으로 변경 됨 기존에 이미지가 위로 올라오는 스타일에서 아래로 확장 되는 스타일로 변경 됨.

#### 하다.

관련 링크가 2개로 축소 됨.