Documentação do Projeto: Informatização do Sistema de Treino de uma Academia

**1. Escopo do Projeto**

**Título do Projeto**: Informatização do Sistema de Treino de uma Academia

**Descrição**:

Uma academia deseja informatizar o seu sistema de treino. A academia possui alunos que fazem treinos. Cada aluno possui um código, nome, idade e plano. A academia possui professores que fazem treinos. Cada treino possui um número, data, aluno e exercícios.

**Objetivos**:

O projeto tem como objetivo informatizar o sistema de treino da academia, permitindo a gestão de alunos, professores e treinos de maneira mais eficiente e centralizada. Isso inclui o desenvolvimento de um sistema que armazene e gerencie informações sobre alunos, professores e seus respectivos treinos.

**Entregas Principais:**

* Cadastro de Alunos: Sistema para registro de alunos, contendo código, nome, idade e plano.
* Cadastro de Professores: Sistema para registro de professores que serão responsáveis por criar e monitorar os treinos.
* Gestão de Treinos: Interface para criação e edição de treinos, associando-os a alunos específicos, com data e lista de exercícios.
* Sistema de Login e Segurança: Controle de acesso para diferentes usuários, incluindo administradores, professores e alunos.

**Limites e Exclusões:**

* Incluído: Desenvolvimento de um sistema web responsivo acessível via desktop e dispositivos móveis, com integração a banco de dados para armazenamento de informações.
* Excluído: Desenvolvimento de aplicativos nativos para dispositivos móveis, integração com dispositivos wearables ou sensores, e funcionalidades de gestão financeira ou contábil.

**Critérios de Aceitação:**

* O sistema deve permitir o cadastro, edição e remoção de alunos, professores e treinos.
* Deve ser capaz de gerar relatórios mensais sobre a evolução dos treinos dos alunos.
* A interface deve ser intuitiva e de fácil uso para todas as partes envolvidas.

1. ***Revisão dos Objetivos***

O principal objetivo do projeto é criar uma plataforma que melhore a eficiência na gestão dos treinos, permitindo que a academia ofereça um serviço mais personalizado e eficiente. Revisões periódicas dos objetivos serão feitas para garantir que o sistema atenda às necessidades de todas as partes interessadas, incluindo alunos, professores e administradores.

1. ***Análise de Riscos***

**Identificação dos Riscos:**

* Risco de Escopo: Possibilidade de mudanças nos requisitos do projeto que afetem o cronograma ou orçamento.
* Risco de Adoção: Resistência por parte dos professores ou alunos em adotar o novo sistema.
* Risco de Segurança: Potenciais vulnerabilidades que possam comprometer dados sensíveis dos usuários.

**Avaliação e Prioridade**

* Alta: Risco de Segurança.
* Média: Risco de Escopo.
* Baixa: Risco de Adoção.

**Estratégias de Mitigação**

* Segurança: Implementar criptografia para dados sensíveis e autenticação robusta.
* Técnico: Realizar testes de integração desde as primeiras etapas do projeto.
* Escopo: Definir claramente os requisitos desde o início e manter comunicação contínua com as partes interessadas.
* Adoção: Treinamento e suporte para os professores e alunos durante a implementação.

1. ***Cronograma***

* ***Fase 1: Planejamento (2 semanas)***

Definição detalhada do Escopo, objetivos e requisitos do projeto.

* ***Fase 2: Desenvolvimento (4 semanas)***

Desenvolvimento do sistema, incluindo o design da interface do usuário e desenvolvimento do back-end.

* ***Fase 3: Testes (2 semanas)***

Testes unitários e de integração para garantir a qualidade do código. Testes de usabilidade com usuários reais para identificar problemas na interface.

* ***Fase 4: Implantação (2 semanas)***

Treinamentos dos funcionários para a utilização do sistema e a implementação na academia.

* ***Fase 5: Monitoramento (2 semanas)***

Suporte contínuo para resolver problemas e atualizar o sistema se necessário.

1. ***Recursos***

**Equipes:**

* Gerente de Projeto: Responsável pela coordenação geral do projeto.
* Desenvolvedores de Software: Para desenvolvimento do sistema.
* Especialista em UX/UI: Para garantir que a interface do sistema seja intuitiva.
* Especialista em Segurança da Informação: Para garantir a proteção dos dados.
* Treinadores: Para instruir os usuários finais (professores e alunos).

**Tecnologias:**

* Servidores: Para hospedagem do sistema.
* Banco de Dados: Para armazenamento das informações.
* Ferramentas de Desenvolvimento: IDEs, Ferramentas de Teste, etc.
* Software de Gerenciamento de Projeto: Para acompanhamento do cronograma e tarefas.

1. ***Custos***

**Estimativas de Custo:**

* Desenvolvimento do Sistema: R$ 30.000,00.
* Servidores e Infraestrutura: R$ 10.000,00/ano.
* Licenças de Software: R$ 5.000,00.
* Treinamento e Capacitação: R$ 2.000,00.
* Contingência: R$ 5.000,00.

**Controle de Custos:**

O controle dos custos será realizado através de revisões mensais, garantindo que o projeto permaneça dentro do orçamento previsto. Caso haja necessidade de ajustes, estes serão realizados com aprovação prévia das partes interessadas.

Nome: Dahra Fagionato, Emily Goulart, Maria Eduarda Berto, Nicole Santos e Pedro Lima.