

ゲームログ仕様書

第 2.0 版

変更履歴

更新箇所	更新内容	更新日
全体	新規作成	2023/10/02

目次

- [変更履歴](#)
- [目次](#)
- [既定値](#)
 - [enum](#)
 - [interface](#)
- [カードデータのサンプル](#)
- [ログ形式](#)
 - [join-room](#): ゲームへの参加
 - [first-player](#): 対戦開始
 - [next-player](#): 次のプレイヤーを指定
 - [color-change-request](#): 色変更要求を行う
 - [color-of-wild](#): 色の変更を行う
 - [shuffle-wild](#): シャッフルワイルドによる手札の再配布
 - [play-card](#): カードを場に出す
 - [draw-card](#): 山札からカードを引く
 - [play-draw-card](#): 直前に山札から引いたカードを場に出す
 - [pointed-not-say-uno](#): UNO の宣言をしていないことを指摘する
 - [challenge](#): チャレンジ
 - [public-card](#): 手札を公開する
 - [special-logic](#): スペシャルロジック発動
 - [finish-turn](#): 1 対戦終了
 - [finish-game](#): 試合終了
 - [penalty](#): ペナルティー
 - [disconnect](#): クライアント切断

既定値

enum

```
enum Special {  
    SKIP = 'skip',  
    REVERSE = 'reverse',  
    DRAW_2 = 'draw_2',  
    WILD = 'wild',  
    WILD_DRAW_4 = 'wild_draw_4',  
    WILD_SHUFFLE = 'wild_shuffle',  
    WHITE_WILD = 'white_wild',  
}
```

```
enum Color {  
    RED = 'red',  
    YELLOW = 'yellow',  
    GREEN = 'green',  
    BLUE = 'blue',  
    BLACK = 'black',  
    WHITE = 'white',  
}
```

```
enum WhiteWild {  
    BIND_2 = 'bind_2',  
    SKIP_BIND_2 = 'skip_bind_2',  
}
```

```
enum DrawReason {  
    DRAW_2 = 'draw_2',  
    WILD_DRAW_4 = 'wild_draw_4',  
    BIND_2 = 'bind_2',  
    SKIP_BIND_2 = 'skip_bind_2',  
    NOTHING = 'nothing',  
}
```

interface

```
interface Card {  
    number: number;  
    color?: Color;  
    special?: Special;  
}
```

※数字のカードには special のプロパティがありません。

※記号のカードには number のプロパティがありません。

カードデータのサンプル

```
// Example Card Red 9
{
  "number": 9,
  "color": "red"
}
```

```
//Example Card Yellow Skip
{
  "color": "yellow",
  "special": "skip"
}
```

```
//Example Card Wild Draw 4
{
  "color": "black",
  "special": "wild_draw_4"
}
```

ログ形式

join-room: ゲームへの参加

```
{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
  "event": "join-room", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
  "player": "P-00000001", // 実行プレイヤーコード - string
  "contents": {
    "player_id": "P-00000001", // プレイヤーコード - string
    "player_name": "Player 1" // プレイヤー名 - string
  },
  "dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}
```

first-player: 対戦開始

※ディーラープログラムによる通知なので、実行プレイヤーコード は常に空文字列。

```
{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
  "event": "first-player", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
  "player": "", // 実行プレイヤーコード - string
  "turn": 1, // 対戦数 - number
  "contents": {
    "white_wild": "bind_2", // 白いワイルドの効果 - WhiteWild
    "first_player": "P-00000001", // 最初のプレイヤーコード - string
    "first_card": {
      "color": "red",
      "special": "skip"
    }, // 最初のカード - Card
    "play_order": ["P-00000001", "P-00000002", "P-00000003", "P-00000004"], // 順番 - string[]
    "cards_receive": {
      "P-00000001": [
        {
          "color": "red",
          "number": 1
        },
        {
          "color": "red",
          "number": 2
        },
        {
          "color": "blue",
          "number": 3
        },
        {
          "color": "blue",

```

```
    "number": 4
  },
  {
    "color": "yellow",
    "number": 5
  },
  {
    "color": "yellow",
    "special": "skip"
  },
  {
    "color": "black",
    "special": "wild_draw_4"
  }
], // プレイヤー1に配布されたカード一覧 - Card[]
"P-00000002": [
  {
    "color": "green",
    "number": 6
  },
  {
    "color": "red",
    "number": 7
  },
  {
    "color": "blue",
    "number": 8
  },
  {
    "color": "blue",
    "number": 9
  },
  {
    "color": "green",
    "number": 0
  },
  {
    "color": "red",
    "special": "reverse"
  },
  {
    "color": "black",
    "special": "wild"
  }
], // プレイヤー2に配布されたカード一覧 - Card[]
"P-00000003": [
  {
    "color": "blue",
    "number": 1
  },
  {
    "color": "red",
    "number": 2
  },
  {
```

```
{
  "color": "blue",
  "number": 3
},
{
  "color": "green",
  "number": 4
},
{
  "color": "yellow",
  "number": 5
},
{
  "color": "yellow",
  "special": "draw_2"
},
{
  "color": "black",
  "special": "white_wild"
}
], // プレイヤー3に配布されたカード一覧 - Card[]
"P-00000004": [
  {
    "color": "yellow",
    "number": 5
  },
  {
    "color": "yellow",
    "number": 6
  },
  {
    "color": "blue",
    "number": 7
  },
  {
    "color": "blue",
    "number": 0
  },
  {
    "color": "green",
    "number": 9
  },
  {
    "color": "green",
    "special": "reverse"
  },
  {
    "color": "black",
    "special": "wild_draw_4"
  }
] // プレイヤー4に配布されたカード一覧 - Card[]
},
```



```
"dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}
```

next-player: 次のプレイヤーを指定

※ディーラープログラムによる通知なので、実行プレイヤーコード は常に空文字列。

```
{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
  "event": "next-player", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
  "player": "", // 実行プレイヤーコード - string
  "turn": 1, // 対戦数 - number
  "contents": {
    "next_player": "P-00000001", // 次のプレイヤーコード - string
    "before_player": "P-00000004", // 直前のプレイヤーコード - string
    "card_before": {
      "color": "red",
      "number": 9
    }, // 場に出ているカード - Card
    "card_of_player": [
      {
        "color": "yellow",
        "special": "skip"
      },
      {
        "color": "yellow",
        "number": 8
      },
      {
        "color": "blue",
        "number": 0
      },
      {
        "color": "blue",
        "number": 9
      },
      {
        "color": "red",
        "number": 5
      },
      {
        "color": "blue",
        "number": 6
      }
    ], // 所持しているカード - Card
    "turn_right": true, // 現在の順番が右回りか - boolean
    "must_call_draw_card": false, // カードを引かなければならないか - boolean
    "draw_reason": "bind_2", // カードを引かなければならない理由 - DrawReason
    "number_card_play": 14, // 現在の対戦の場に出たカードの枚数 - number
    "number_turn_play": 14, // 現在の対戦のターン数 - number
    "number_card_of_player": {
```

```
"P-00000001": 6, // プレイヤー1の手札数 - number
"P-00000002": 7, // プレイヤー2の手札数 - number
"P-00000003": 3, // プレイヤー3の手札数 - number
"P-00000004": 2 // プレイヤー4の手札数 - number
}
},
"dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}
```

color-change-request: 色変更要求を行う

※ディーラープログラムによる通知なので、実行プレイヤーコード は常に空文字列。

```
{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
  "event": "color-of-wild", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
  "player": "", // 実行プレイヤーコード - string
  "turn": 1, // 対戦数 - number
  "contents": {
    "player": "P-00000001", // 色変更を行うプレイヤーコード - string
    "number_turn_play": 1 // 現在のターン数 - number
  },
  "dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}
```

color-of-wild: 色の変更を行う

```
{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
  "event": "color-of-wild", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
  "player": "P-00000001", // 実行プレイヤーコード - string
  "turn": 1, // 対戦数 - number
  "contents": {
    "color_of_wild": "red", // 変更された色 - Color
    "number_turn_play": 1 // 現在のターン数 - number
  },
  "dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}
```

shuffle-wild: シャッフルワイルドによる手札の再配布

※ディーラープログラムによる通知なので、実行プレイヤーコード は常に空文字列。

```
{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
  "event": "shuffle-wild", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
  "player": "", // 実行プレイヤーコード - string
```

```
"turn": 1, // 対戦数 - number
"contents": {
  "player": "P-00000001", // シャッフルワイルドを出したプレイヤーコード -
string
  "cards_receive": {
    "P-00000001": [
      {
        "color": "red",
        "number": 1
      },
      {
        "color": "blue",
        "number": 3
      },
      {
        "color": "black",
        "special": "wild_draw_4"
      }
    ], // プレイヤー1に再配布されたカード一覧 - Card[]
    "P-00000002": [
      {
        "color": "green",
        "number": 6
      },
      {
        "color": "green",
        "number": 0
      },
      {
        "color": "red",
        "special": "reverse"
      },
      {
        "color": "black",
        "special": "wild"
      }
    ], // プレイヤー2に再配布されたカード一覧 - Card[]
    "P-00000003": [
      {
        "color": "blue",
        "number": 3
      },
      {
        "color": "green",
        "number": 4
      },
      {
        "color": "yellow",
        "special": "draw_2"
      }
    ], // プレイヤー3に再配布されたカード一覧 - Card[]
    "P-00000004": [
      {
        "color": "yellow",
```

```

        "number": 5
      },
      {
        "color": "green",
        "number": 9
      },
      {
        "color": "green",
        "special": "reverse"
      }
    ], // プレイヤー4に再配布されたカード一覧 - Card[]
    "number_turn_play": 1 // 現在のターン数 - number
  }
},
"dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}

```

play-card: カードを場に出す

※skip_player は場に出したカードがスキップのときだけ

```

{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
  "event": "play-card", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
  "player": "P-00000001", // 実行プレイヤーコード - string
  "turn": 1, // 対戦数 - number
  "contents": {
    "card_play": {
      "color": "red",
      "special": "skip"
    }, // 場に出したカード - Card
    "next_player": "P-00000002", // 次のプレイヤーコード - string
    "skip_player": "P-00000004", // スキップされたプレイヤーコード - string
    "yell_uno": true, // UNO宣言がなされたか - boolean
    "color_of_wild": "blue", // 変更する色 - string
    "number_turn_play": 1 // 現在のターン数 - number
  },
  "dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}

```

draw-card: 山札からカードを引く

```

{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
  "event": "draw-card", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
  "player": "P-00000001", // 実行プレイヤーコード - string
  "turn": 1, // 対戦数 - number
  "contents": {
    "can_play_draw_card": true, // 有効なカードであるか - boolean
  }
}

```

```

"card_draw": [
  {
    "color": "red",
    "special": "skip"
  } // 山札から引いたカード - Card
],
"is_draw": true, // カードを引いたか
"draw_desk": {
  "before": 67, // カードを引く前の山札の枚数 - number
  "after": 66 // カードを引いた後の山札の枚数 - number
},
"before_card": {
  "color": "red",
  "special": "skip"
}, // 場札の一番上にあるカード - Card
"draw_reason": "draw_2", // カードを引いた理由 - DrawReason
"number_turn_play": 1 // 現在のターン数 - number
},
"dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}

```

play-draw-card: 直前に山札から引いたカードを場に出す

※is_play_card が false の場合、card_play は undefined

※skip_player は場に出したカードがスキップのときだけ

```

{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
  "event": "play-draw-card", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
  "player": "P-00000001", // 実行プレイヤーコード - string
  "turn": 1, // 対戦数 - number
  "contents": {
    "is_play_card": true, // 引いたカードを場に出すか - boolean
    "card_play": {
      "color": "red",
      "special": "skip"
    }, // 場に出したカード - Card
    "next_player": "P-00000002", // 次のプレイヤーコード - string
    "skip_player": "P-00000004", // スキップされたプレイヤーコード - string
    "yell_uno": true, // UNO宣言がなされたか - boolean
    "color_of_wild": "blue", // 変更する色 - string
    "number_turn_play": 1 // 現在のターン数 - number
  },
  "dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}

```

pointed-not-say-uno: UNO の宣言をしていないことを指摘する

```

{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string

```

```
"event": "pointed-not-say-uno", // イベント名 - string
"dealer": "Dealer 1", // デイラー名 - string
"player": "P-00000001", // 実行プレイヤーコード - string
"turn": 1, // 対戦数 - number
"contents": {
  "target": "P-00000004", // 指摘されたプレイヤーコード - string
  "number_turn_play": 1, // 現在のターン数 - number
  "have_say_uno": false // UNO コールをしていたか - boolean
},
"dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}
```

challenge: チャレンジ

※is_challenge が false の場合、result は undefined

```
{
  "dealer_code": "D-00000001", // デイラーコード - string
  "event": "challenge", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // デイラー名 - string
  "player": "P-00000001", // 実行プレイヤーコード - string
  "turn": 1, // 対戦数 - number
  "contents": {
    "target": "P-00000004", // チャレンジを受けるプレイヤーコード - string
    "is_challenge": true, // チャレンジするか - boolean
    "result": {
      "is_challenge_success": true, // チャレンジの結果 - boolean
      "player": "P-00000004", // カードを配布されるプレイヤーコード
      "cards_receive": [
        {
          "color": "yellow",
          "number": 5
        },
        {
          "color": "yellow",
          "number": 6
        },
        {
          "color": "blue",
          "number": 7
        },
        {
          "color": "blue",
          "number": 0
        },
        {
          "color": "green",
          "number": 9
        },
        {
          "color": "green",
          "special": "reverse"
        }
      ]
    }
  }
}
```

```

    }
    ] // チャレンジにより配布されたカード一覧 - Card[]
  },
  "number_turn_play": 1 // 現在のターン数 - number
},
"dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}

```

public-card: 手札を公開する

※ディーラープログラムによる通知なので、実行プレイヤーコード は常に空文字列。

```

{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
  "event": "public-card", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
  "player": "", // 実行プレイヤーコード - string
  "turn": 1, // 対戦数 - number
  "contents": {
    "player": "P-00000004", // 手札を公開するプレイヤーコード - string
    "cards": [
      {
        "color": "yellow",
        "number": 2
      },
      {
        "color": "green",
        "special": "reverse"
      },
      {
        "color": "black",
        "special": "white_wild"
      }
    ], // 所持している手札 - Card
    "number_turn_play": 1 // 現在のターン数 - number
  },
  "dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}

```

special-logic: スペシャルロジック発動

```

{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
  "event": "special-logic", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
  "player": "P-00000001", // 実行プレイヤーコード - string
  "turn": 1, // 対戦数 - number
  "contents": {
    "title": "xxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxx", // ロジック名称 - string
    "number_turn_play": 1 // 現在のターン数 - number
  },
}

```

```
"dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}
```

finish-turn: 1 対戦終了

※ディーラープログラムによる通知なので、実行プレイヤーコード は常に空文字列。

```
{
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
  "event": "finish-turn", // イベント名 - string
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
  "player": "", // 実行プレイヤーコード - string
  "turn": 1, // 対戦数 - number
  "contents": {
    "turn": 49, // これまでの対戦数 - number
    "winner": "P-00000001", // 勝者のプレイヤーコード - string
    "score": {
      "P-00000001": 31, // プレイヤー1の得点 - number
      "P-00000002": -15, // プレイヤー2の得点 - number
      "P-00000003": -6, // プレイヤー3の得点 - number
      "P-00000004": -5 // プレイヤー4の得点 - number
    },
    "total_score": {
      "P-00000001": 560, // プレイヤー 1 の総得点 - number
      "P-00000002": -125, // プレイヤー 2 の総得点 - number
      "P-00000003": 65, // プレイヤー 3 の総得点 - number
      "P-00000004": -508 // プレイヤー 4 の総得点 - number
    }
  },
  "card_of_player": {
    "P-00000001": [
    ], // プレイヤー1の手札 - Card[]
    "P-00000002": [
      {
        "color": "green",
        "number": 0
      },
      {
        "color": "red",
        "special": "reverse"
      },
      {
        "color": "black",
        "special": "wild"
      }
    ], // プレイヤー2の手札 - Card[]
    "P-00000003": [
      {
        "color": "yellow",
        "special": "draw_2"
      },
      {
        "color": "black",
```



```

        "special": "white_wild"
    }
], // プレイヤー3の手札 - Card[]
"P-00000004": [
    {
        "color": "blue",
        "number": 0
    },
    {
        "color": "green",
        "number": 9
    },
    {
        "color": "green",
        "special": "reverse"
    },
    {
        "color": "black",
        "special": "wild_draw_4"
    }
] // プレイヤー4の手札 - Card[]
},
"number_turn_play": 1, // 現在のターン数 - number
},
"dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number
}

```

finish-game: 試合終了

※ディーラープログラムによる通知なので、実行プレイヤーコード は常に空文字列。

```

{
    "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string
    "event": "finish-game", // イベント名 - string
    "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string
    "player": "", // 実行プレイヤーコード - string
    "turn": 1, // 対戦数 - number
    "contents": {
        "winner": "P-00000002", // ゲームの勝利プレイヤーコード - string
        "turn_win": 28, // 勝利プレイヤーの勝数 - number
        "order": {
            "P-00000001": 28, // プレイヤー 1 の勝数 - number
            "P-00000002": 27, // プレイヤー 2 の勝数 - number
            "P-00000003": 23, // プレイヤー 3 の勝数 - number
            "P-00000004": 33 // プレイヤー 4 の勝数 - number
        },
        "total_score": {
            "P-00000001": 560, // プレイヤー 1 の総得点 - number
            "P-00000002": -125, // プレイヤー 2 の総得点 - number
            "P-00000003": 65, // プレイヤー 3 の総得点 - number
            "P-00000004": -508 // プレイヤー 4 の総得点 - number
        }
    }
}

```

```
},  
"dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number  
}
```

penalty: ペナルティー

※ディーラープログラムによる通知なので、実行プレイヤーコード は常に空文字列。

```
{  
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string  
  "event": "penalty", // イベント名 - string  
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string  
  "player": "", // 実行プレイヤーコード - string  
  "turn": 1, // 対戦数 - number  
  "contents": {  
    "player": "P-00000001", // プレイヤーコード - string  
    "cards_receive": [  
      {  
        "color": "red",  
        "number": 9  
      },  
      {  
        "color": "yellow",  
        "number": 8  
      }  
    ], // 配布されたカード一覧 - Card[]  
    "number_turn_play": 1, // 現在のターン数 - number  
    "error": "timeout" // エラー内容 - string  
  },  
  "dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number  
}
```

disconnect: クライアント切断

ソケット接続切断。

```
{  
  "dealer_code": "D-00000001", // ディーラーコード - string  
  "event": "disconnect", // イベント名 - string  
  "dealer": "Dealer 1", // ディーラー名 - string  
  "player": "633edb315f25f90061ba8907", // 実行プレイヤーコード - string  
  "content": {  
    "socketId": "3J9H-B901DgV_D20AAAH" // SocketId - string  
  },  
  "dateCreated": 1666361249401 // 生成日時 - number  
}
```