# 第三章

# 存储管理

# 主要内容

- 3.1 存储管理的主要任务
- 3.2 连续分配方式
- 3.3 页式存储管理
- 3.4 段式与段页式存储管理\*\*
- 3.5 UNIX 存储管理

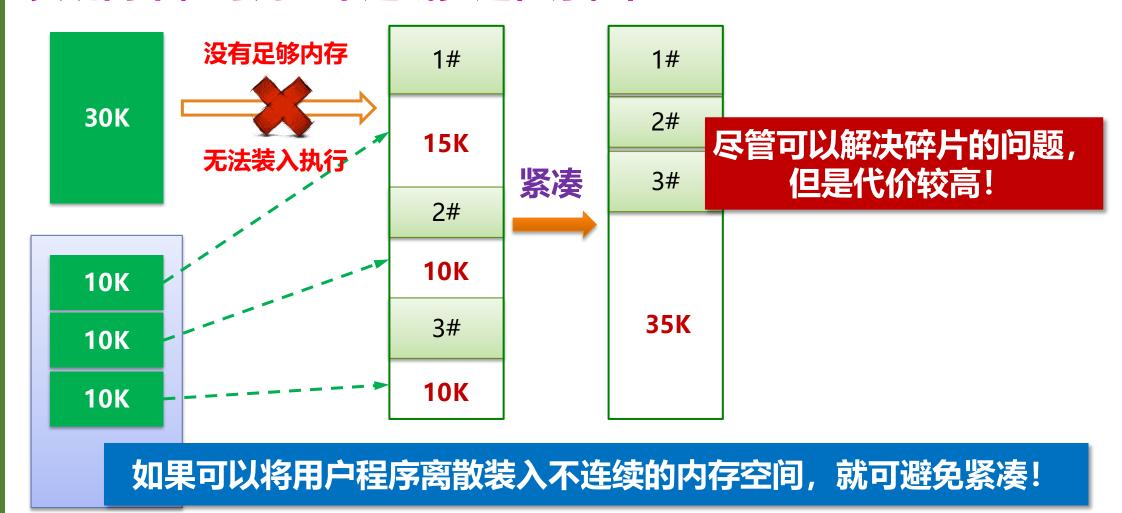


#### 连续分配方式

#### 一个用户程序占用一个连续的内存空间



#### 实现简单,可用于单道或多道程序,但......

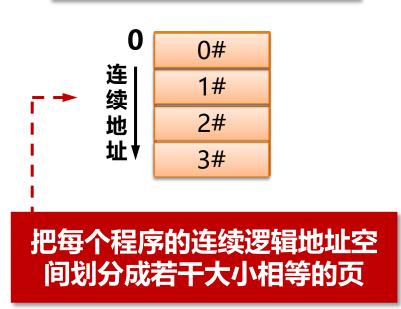


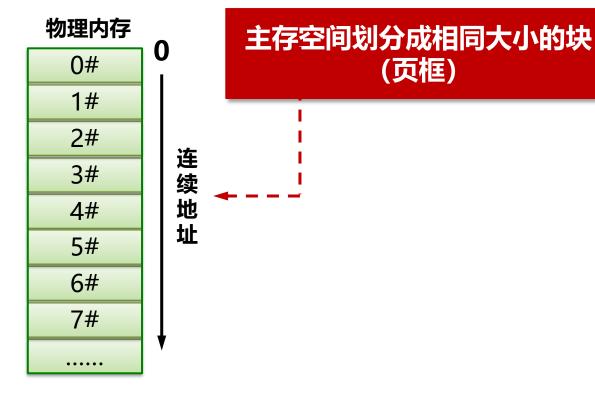




# **地**地构成

#### 程序逻辑地址空间





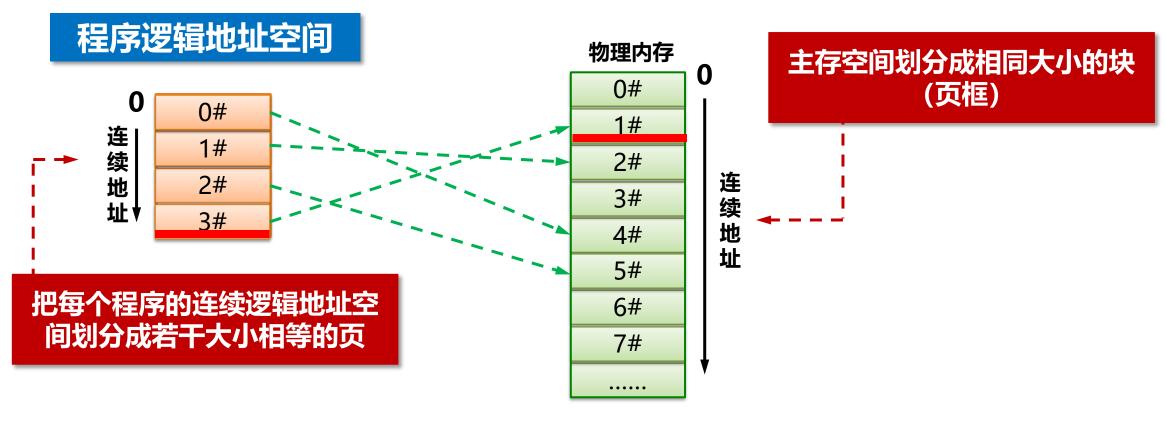
分配存储空间以页为单位 每页分别装入一个页框

不需要页面连续





地址构成



分配存储空间以页为单位 每页分别装入一个页框

不需要页面连续

地

构

成

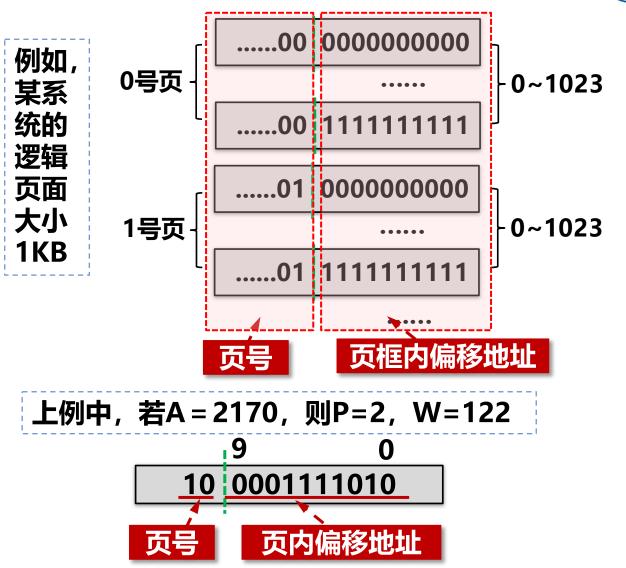


#### 程序逻辑地址空间

地址A, 页长: L=2<sup>n</sup> 程序地址分成两个部分:

m n n-1 0 页号P 页内偏移地址w 
$$P = INT \left[ \frac{A}{L} \right]; \quad w = [A]MOD \ L$$

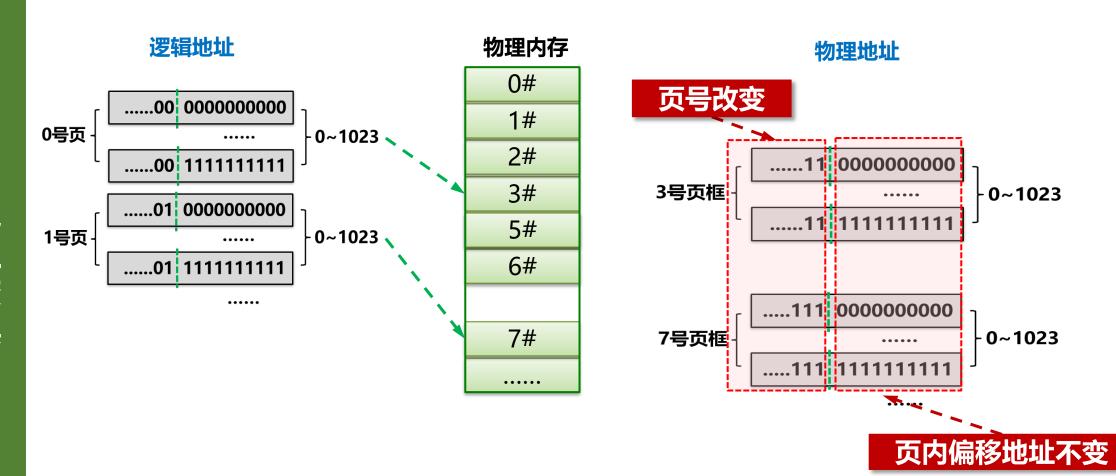
从0开始顺序编址的程序 地址,称为**线性地址** (一维的,连续的)





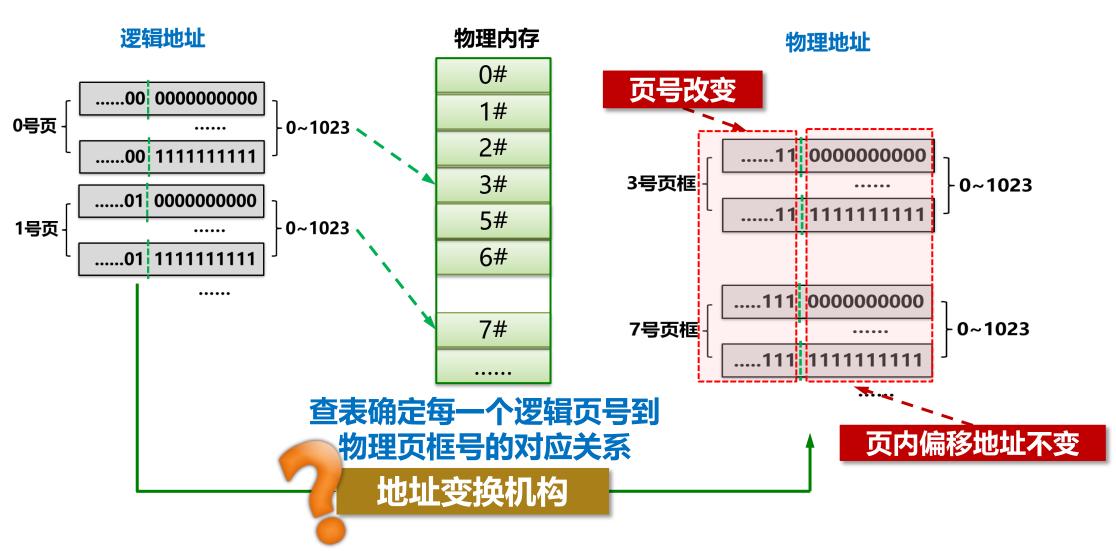


地址变换





地址变换





地

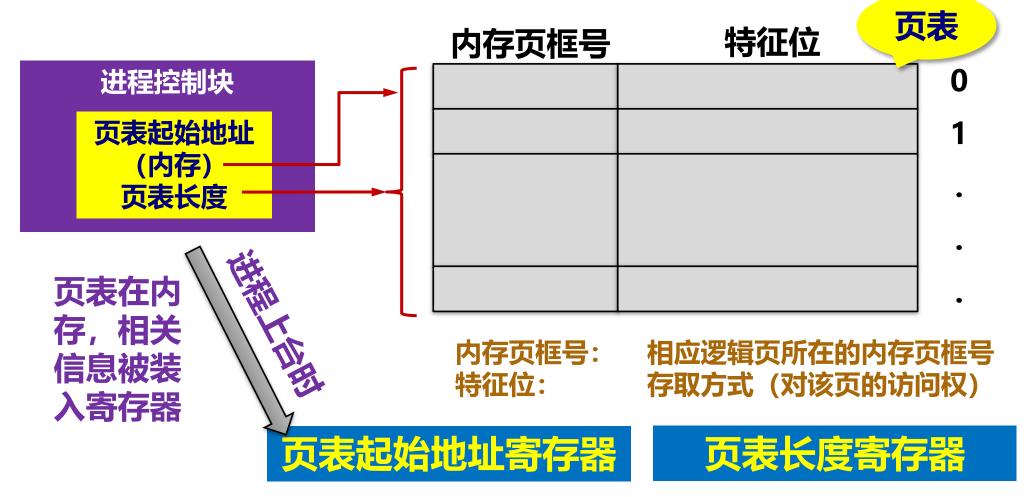
址 变

换

#### 分页存储管理



#### 利用页表实现页号到物理页框号的映射



按页号从小到大排序

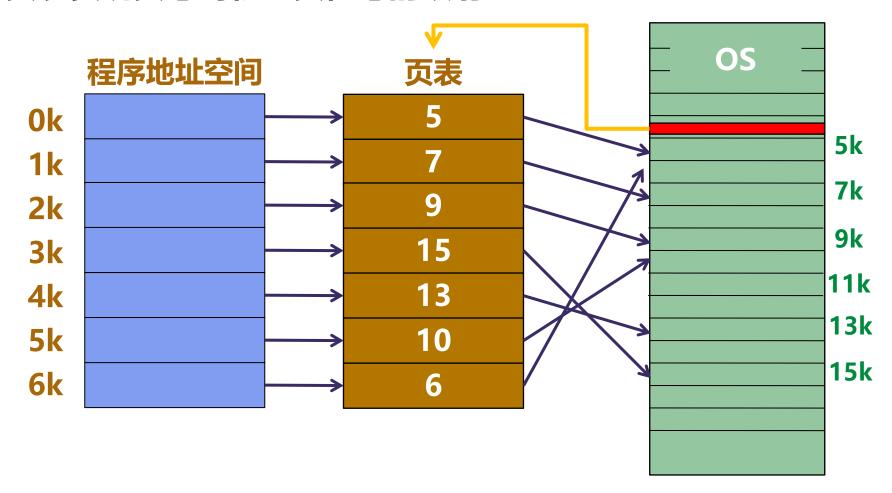
2024-2025-1, Fang Yu

9





#### 利用页表实现页号到物理页框号的映射



地址变换



地址变换

#### **全** 分页存储管理



#### CPU内的两个寄存器

页表长度

页表始址

页表

0

2

内存页框号 特征位 XXX XXX XXX XXX •••

0# 1# 2# 3# 4# 5# 6# 7#

• • • • • •

页号

页内偏移地址

程序中的逻辑地址

2024-2025-1, Fang Yu

11

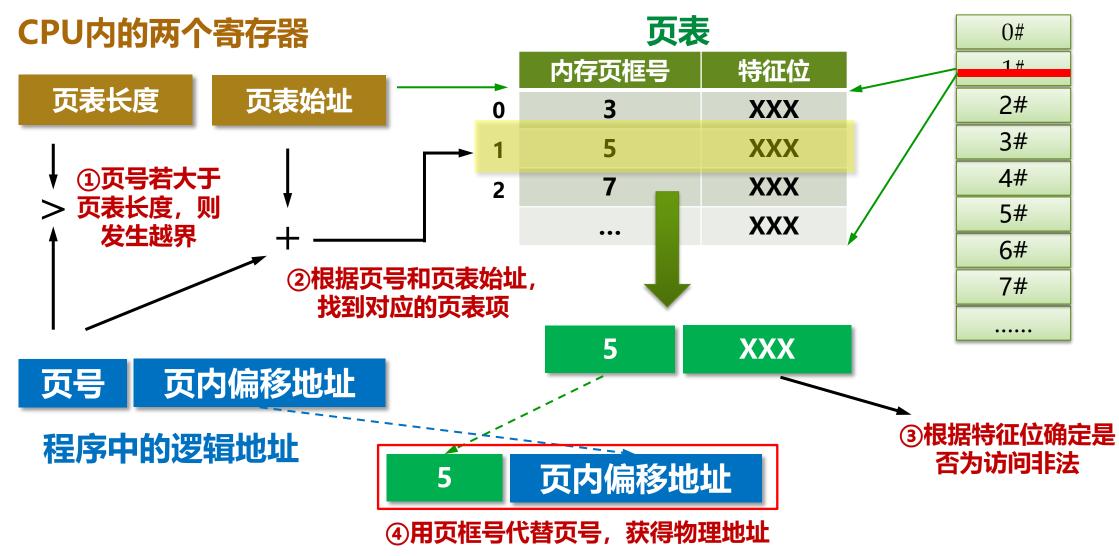
地

址

变换

#### 分页存储管理





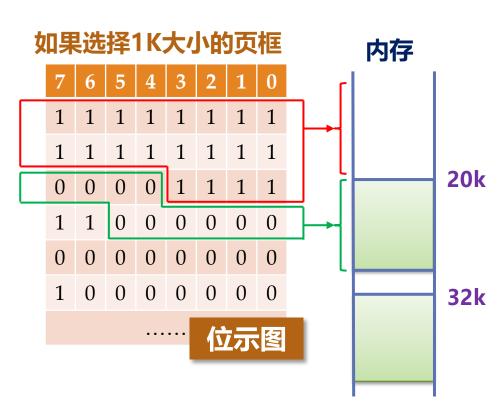


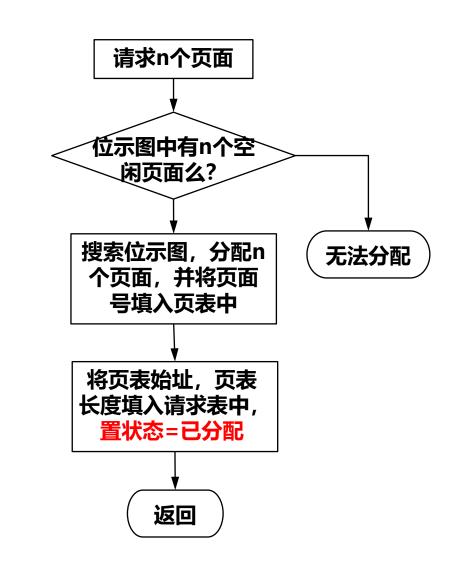
#### **应** 分页存储管理



分

配算法





采用位示图方式管理





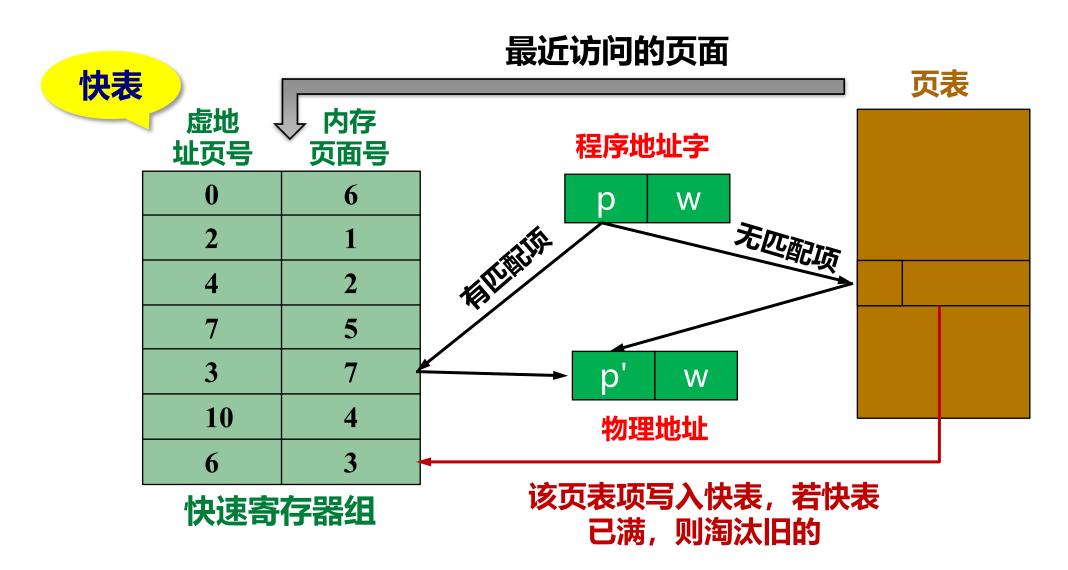
# 访问内存页表造成地址变换速度慢?

---- 快表





15







#### 访问内存页表造成地址变换速度慢?

----- 快表

物理内存不够大?

-虚拟内存

不足



17

具有请求调页功能和页置换功能,能从逻辑上对内存容量加以扩充的一种存储器系统。其逻辑容量由内存容量和外存容量之和决定,速度接近于内存速度,成本接近于外存。

程序运行前,不必全部装入内存,只需将当前要运行的少数页面先装入内存便可运行。

程序运行时,如果要访问的页已在内存,则继续执行。否则,利用请求调页功能,将它们调入内存。

若此时内存已满,则利用页置换功能,将内存中暂时不用的页调出,腾出空间后,再将需要的页调入。

拟存储器

虚





具有请求调页功能和页置换功能,能从逻辑上对内存容量加以扩充的一种 存储器系统。其逻辑容量由内存容量和外存容量之和决定,速度接近于内 存速度,成本接近于外存。

#### 建立在基本分页存储管理方式基础之上:

- 扩展的页表
- 地址变换机构
- 缺页中断机构
- 页面置换算法





具有请求调页功能和页置换功能,能从逻辑上对内存容量加以扩充的一种 存储器系统。其逻辑容量由内存容量和外存容量之和决定,速度接近于内 存速度,成本接近于外存。

#### 建立在基本分页存储管理方式基础之上:

- 扩展的页表
- 地址变换机构
- 缺页中断机构
- 页面置换算法

2024-2025-1, Fang Yu 19

虚 储





虚拟存储器

页表 外存地址 内存页框号 特征位 进程控制块 页表起始地址 (内存) 页表长度 内存页框号: 相应虚页所在的内存页框号 页表在内 外存地址: 该页保存在外存的起始地址 存,相关 特征位: 存取方式:对该页的访问权 状态位P: 该页是否在内存: 信息被装 修改位M: 该页是否被修改过; 入寄存器 访问位A:对该页的使用情况;

页表起始地址寄存器

按页号从小到大排序

#### 页表长度寄存器

该页是否需常驻内存。



#### ◎ 分页存储管理



具有请求调页功能和页置换功能,能从逻辑上对内存容量加以扩充的一种 存储器系统。其逻辑容量由内存容量和外存容量之和决定,速度接近于内 存速度,成本接近于外存。

#### 建立在基本分页存储管理方式基础之上:

- 扩展的页表
- 地址变换机构
- 缺页中断机构
- 页面置换算法

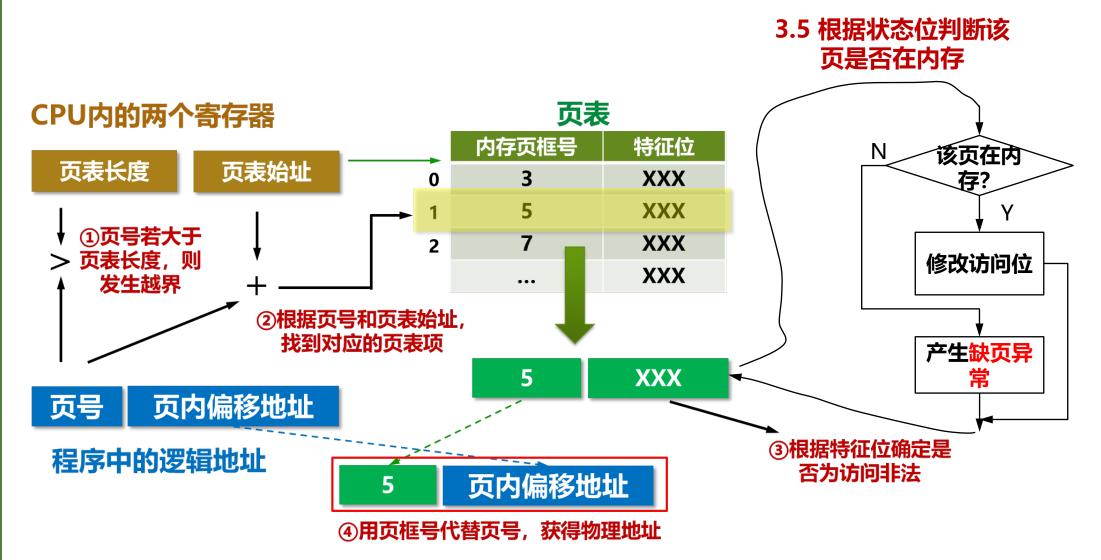
2024-2025-1, Fang Yu 21

虚 储

#### **应** 分页存储管理











具有请求调页功能和页置换功能,能从逻辑上对内存容量加以扩充的一种 存储器系统。其逻辑容量由内存容量和外存容量之和决定,速度接近于内 存速度,成本接近于外存。

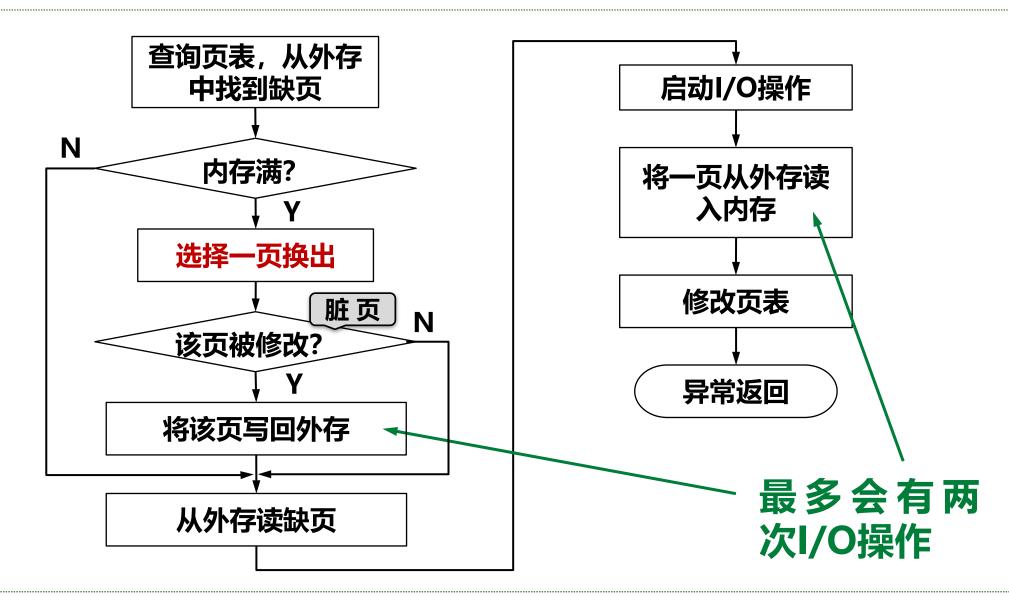
#### 建立在基本分页存储管理方式基础之上:

- 扩展的页表
- 地址变换机构
- 缺页异常机构
- 页面置换算法

#### **应** 分页存储管理



虚 拟 存 储 器







具有请求调页功能和页置换功能,能从逻辑上对内存容量加以扩充的一种 存储器系统。其逻辑容量由内存容量和外存容量之和决定,速度接近于内 存速度,成本接近于外存。

#### 建立在基本分页存储管理方式基础之上:

- 扩展的页表
- 地址变换机构
- 缺页异常机构
- 页面置换算法

虚

储

#### 分页存储管理



#### 最佳置换算法——理论上的最佳算法

其所选择的被淘汰页面,将是以后永不使用的,或许在未来最长时间内不再被访问的页面。

假定系统为某进程分配了3个页框,并考虑以下的页号引用串:

7, 0, 1, 2, 0, 3, 0, 4, 2, 3, 0, 3, 2, 1, 2, 0, 1, 7, 0, 1

7	7	7	<u>2</u>
	0	0	0
		1	1

共发生9次缺页异常,6次页面置换

最低的缺页率,但无法预知哪一页未来最长时间内不再访问

虚

储

器

#### ◎ 分页存储管理



#### 先进先出(FIFO)置换算法

其总是淘汰最先进入内存的页面。

简单,但不能保证经常访问的页面不被淘汰。

假定系统为某进程分配了3个页框,并考虑以下的页号引用串:

<u>7</u>, <u>0</u>, <u>1</u>, <u>2</u>, 0, <u>3</u>, <u>0</u>, <u>4</u>, <u>2</u>, <u>3</u>, <u>0</u>, 3, 2, <u>1</u>, <u>2</u>, 0, 1, <u>7</u>, <u>0</u>, <u>1</u>

7	7	7	<u>2</u>
	0	0	0
		1	1

2	2	<u>4</u>	4	4	<u>0</u>
<u>3</u>	3	3	<u>2</u>	2	2
1	<u>0</u>	0	0	<u>3</u>	3

共发生15次缺页异常,12次页面置换

虚

储

器

#### 分页存储管理



#### 最近最久未使用 (LRU) 置换算法

其总是淘汰最近最久未使用的页面。

利用"最近的过去"作为"最近的将来"的近似。

假定系统为某进程分配了3个页框,并考虑以下的页号引用串:

 $\underline{7}$ ,  $\underline{0}$ ,  $\underline{1}$ ,  $\underline{2}$ , 0,  $\underline{3}$ , 0,  $\underline{4}$ ,  $\underline{2}$ ,  $\underline{3}$ ,  $\underline{0}$ , 3, 2,  $\underline{1}$ , 2,  $\underline{0}$ , 1,  $\underline{7}$ , 0, 1

7	7	7	<u>2</u>
	0	0	0
		1	1

共发生12次缺页异常,9次页面置换

需要辅助的硬件支持



# ◎ 分页存储管理



#### 访问内存页表造成地址变换速度慢?

----- 快表

物理内存不够大?

-虚拟内存

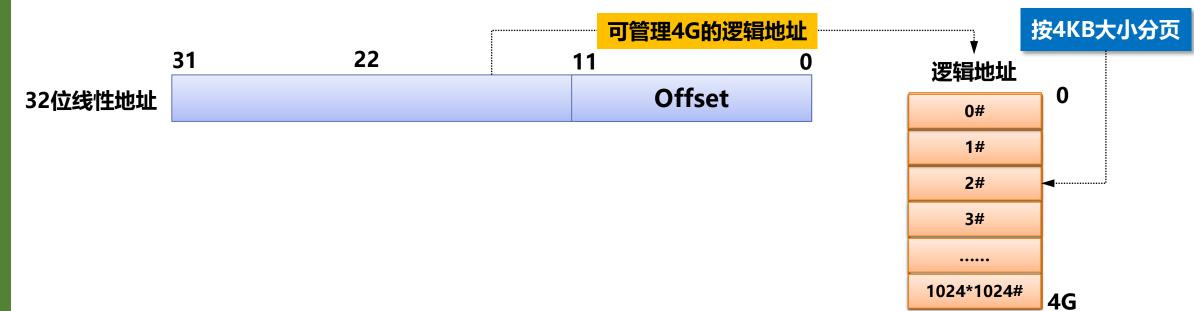
页表太大?

不足



# 分页存储管理











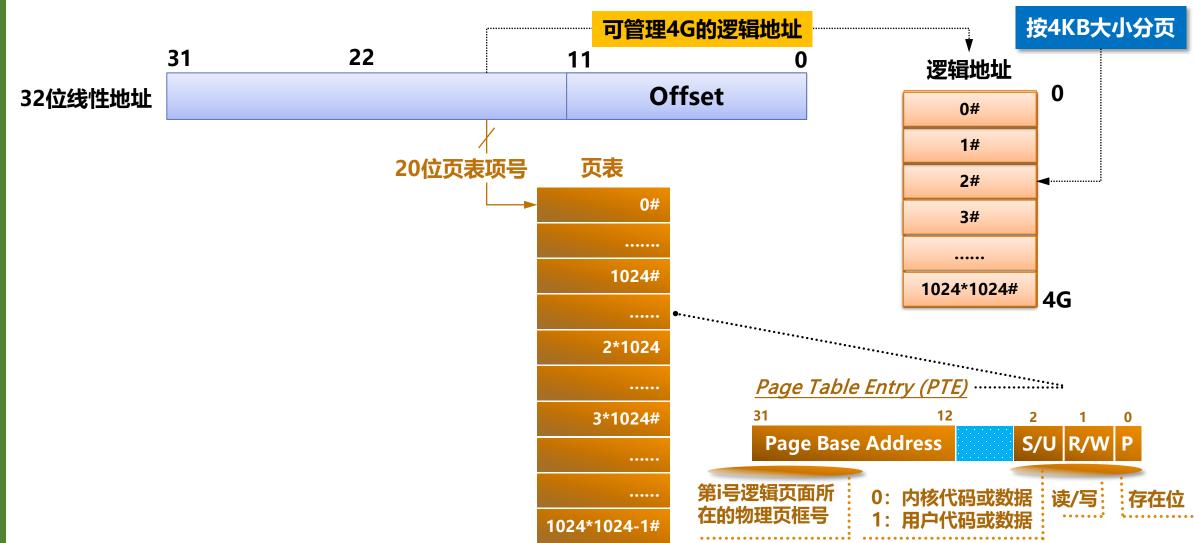




不足

# **全** 分页存储管理

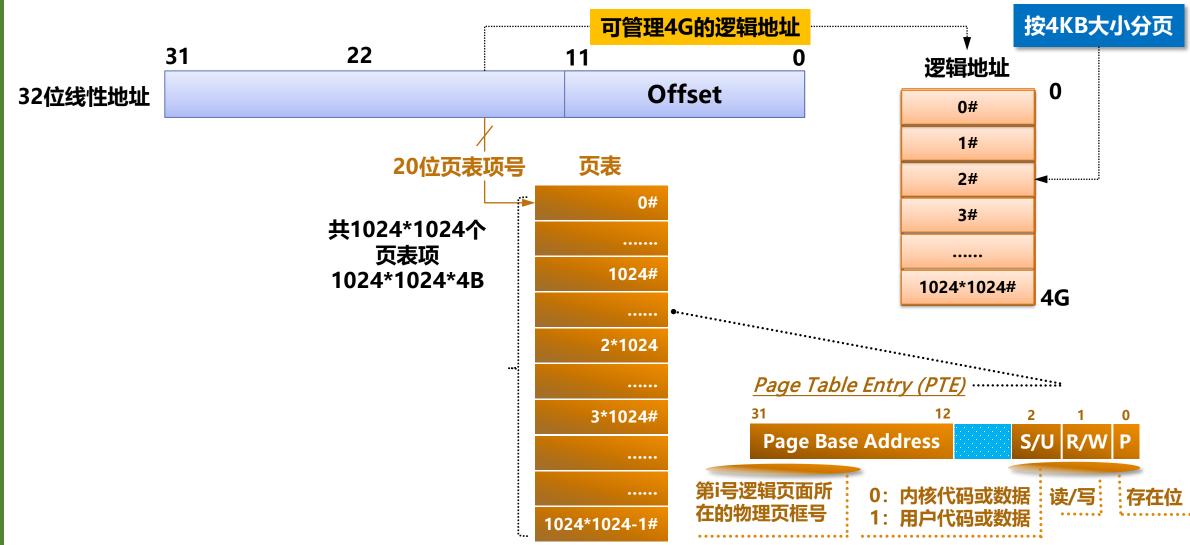




不足

# **全** 分页存储管理





# **②** 分页存储管理



## 访问内存页表造成地址变换速度慢?

----- 快表

物理内存不够大?

-虚拟内存

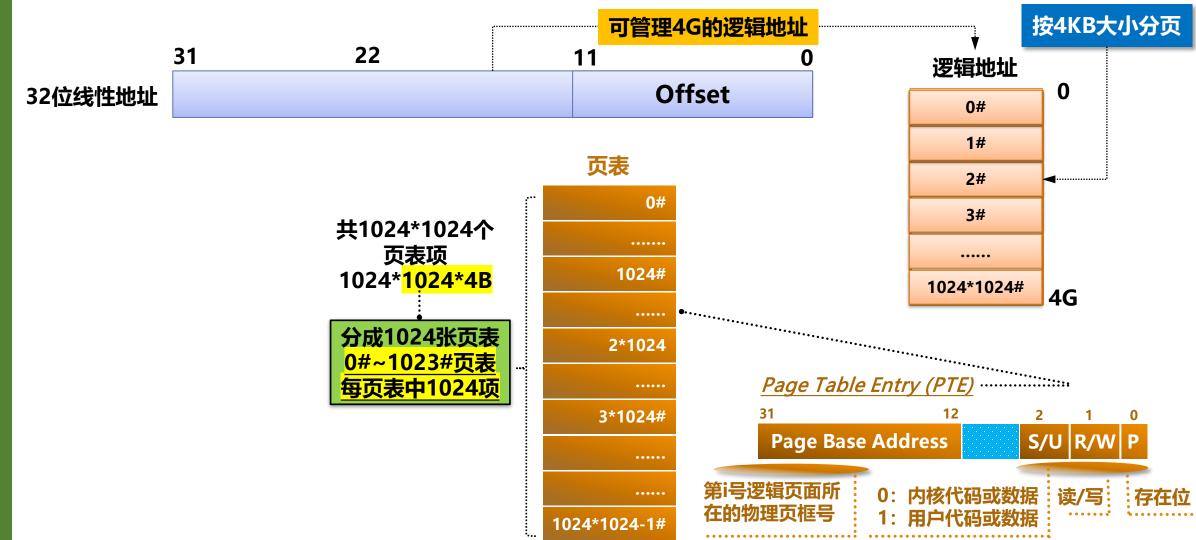
页表太大?

——多级页表

不足

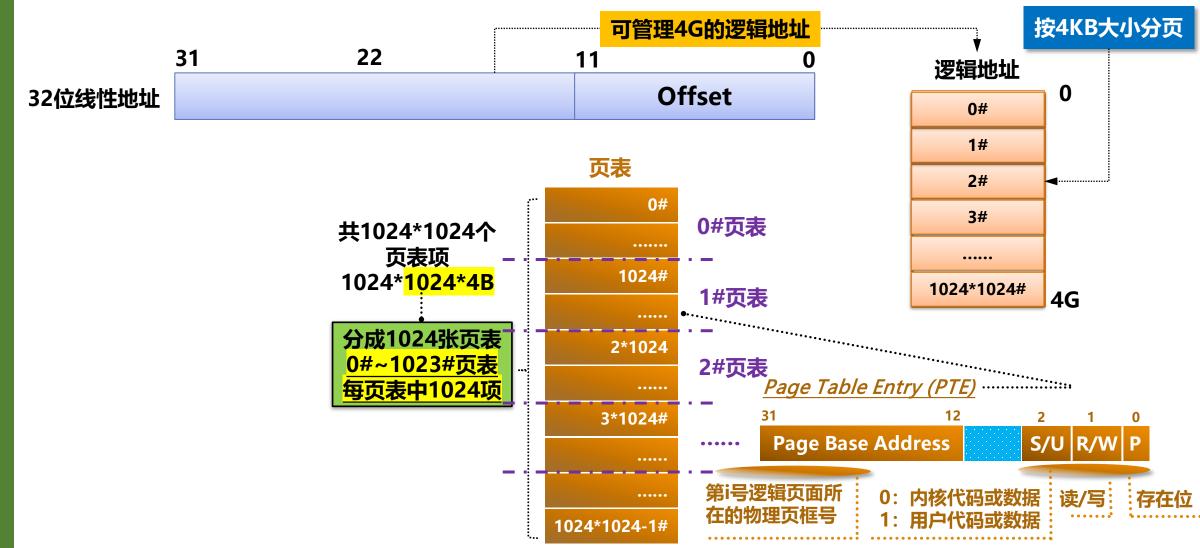
#### **应** 分页存储管理





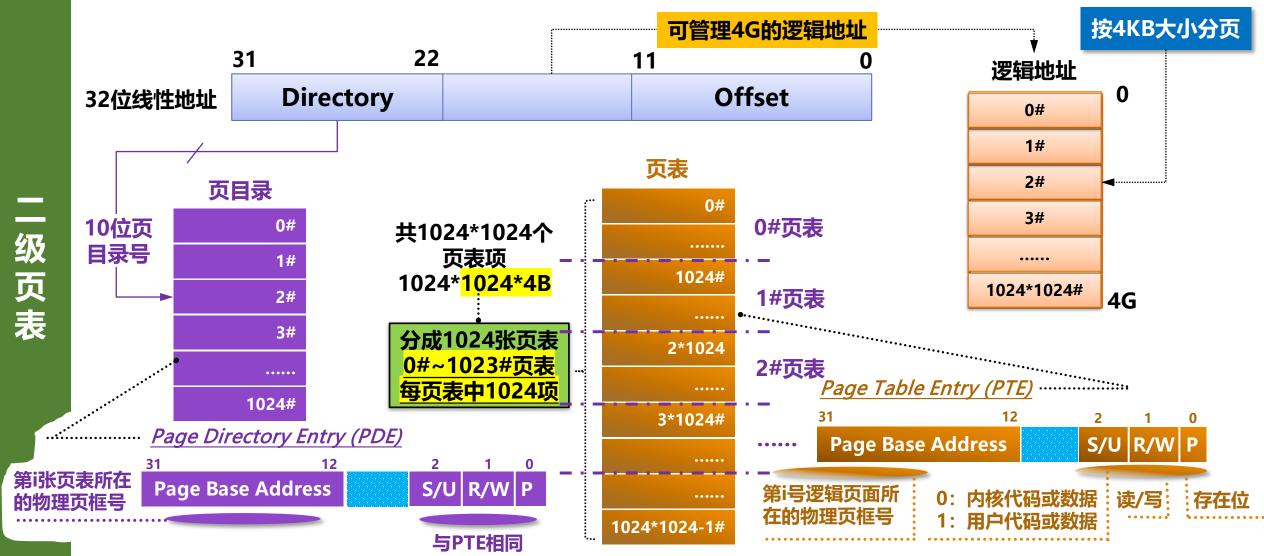
## **应** 分页存储管理





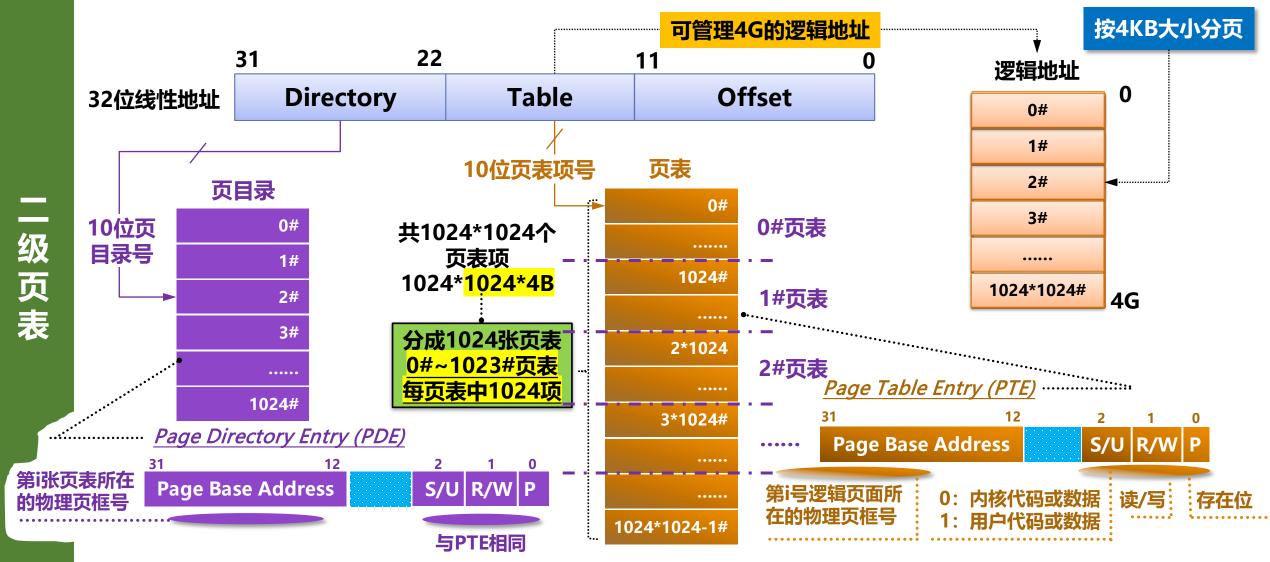






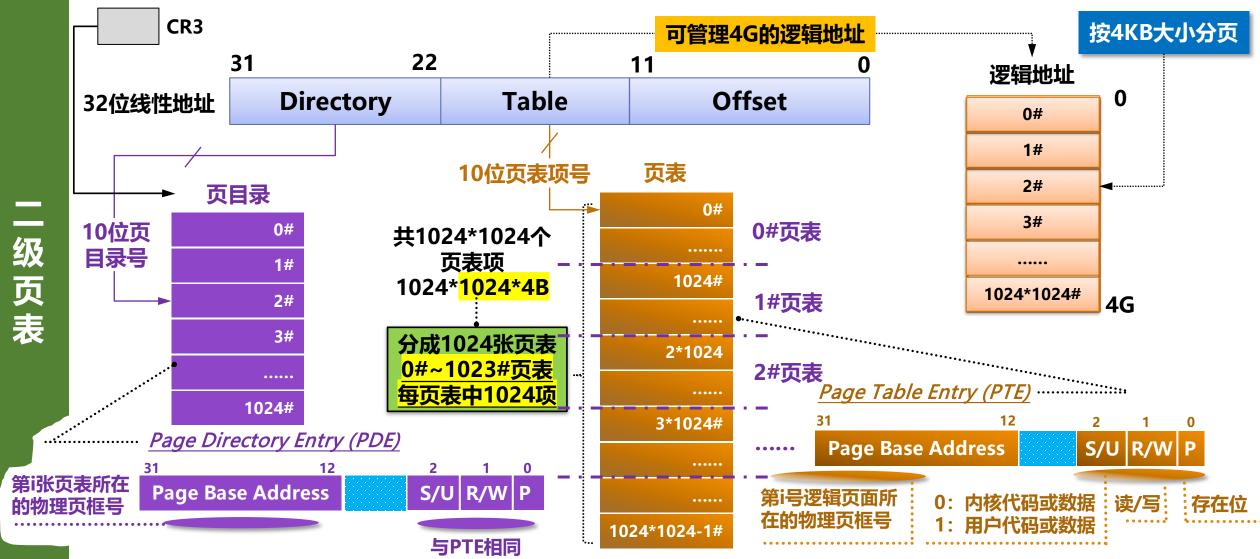














# **分页存储管理**

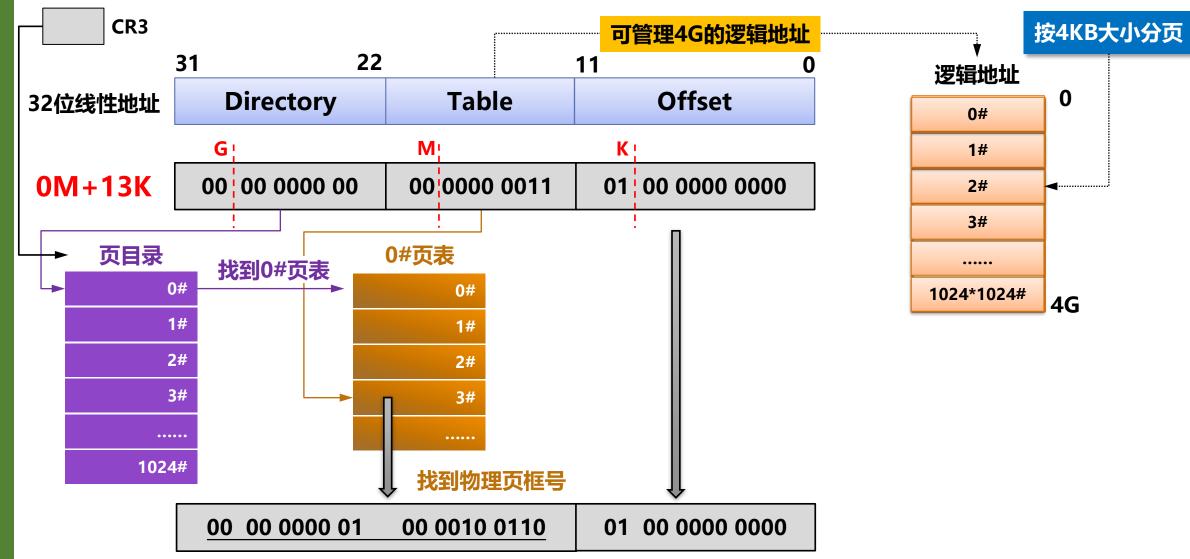






#### **应** 分页存储管理

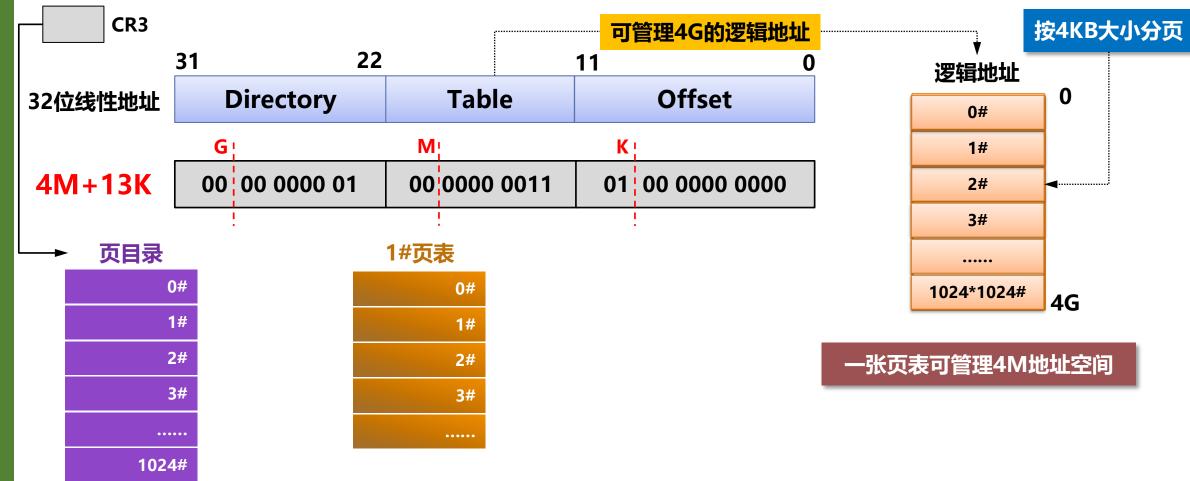






## **应** 分页存储管理

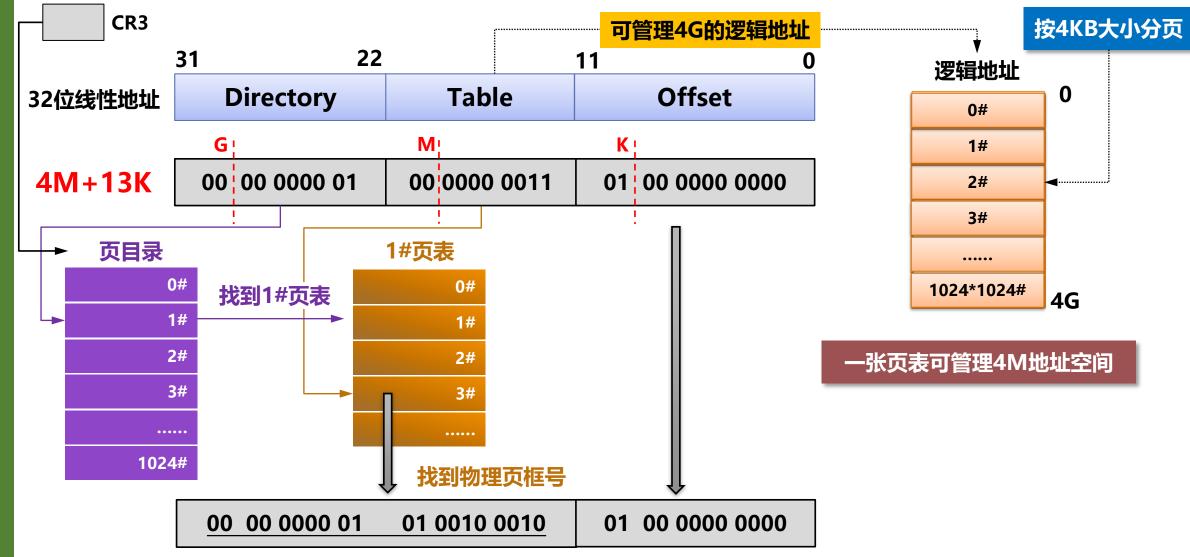






## **应** 分页存储管理







## **全** 分页存储管理

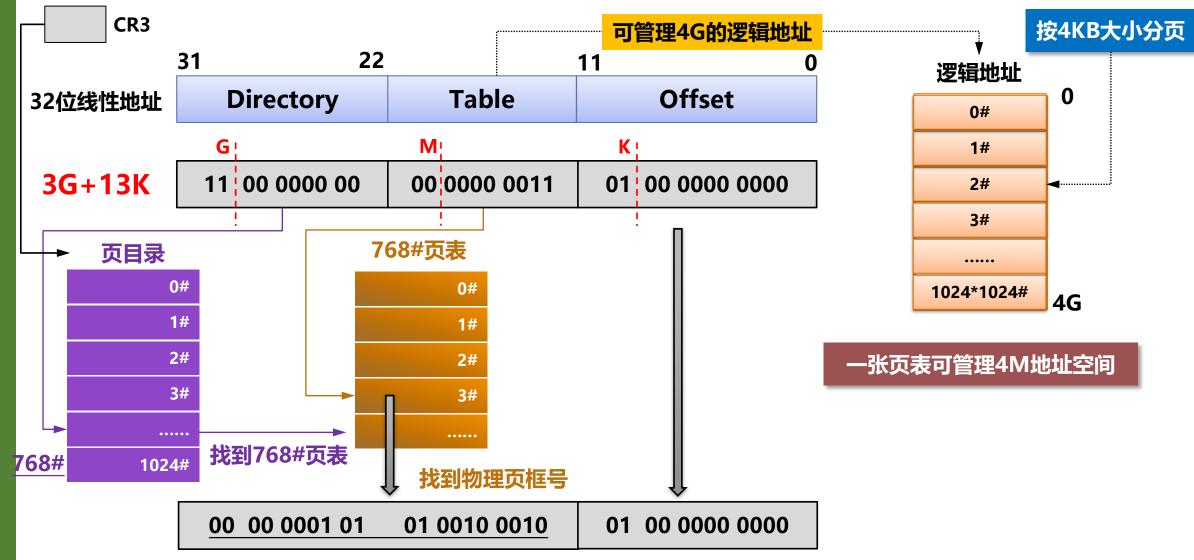






#### **应** 分页存储管理







#### ◎ 本节小结



- 页式存储管理的地址结构及地址变换过程
- 利用页式存储管理实现虚拟存储器
- 二级页表

阅读讲义: 133页 ~ 144页; 154页



E08: 存储管理(页式存储管理与虚拟存储器)