总复习



國 期末考试范围



第四章 进程管理

UNIX的时钟中断 与 系统调用

UNIX的进程控制





第四章 进程管理

UNIX的时钟中断 与

系统调用

UNIX的进程控制

每次脉冲

每秒计时到

lbolt++

p_cpu++

p time++, lbolt-60

p_cpu-20

重算p_pri (<u>SRUN</u>) 1秒计时到或现运行进程 优先级下降-Run Run++

唤醒0#进程 (@*RunIn*)

唤醒延时睡眠进程





第四章 进程管理

UNIX的时钟中断

与

系统调用

UNIX的进程控制

每次脉冲

每秒计时到

系统调用号和参数通过现场 保护进入核心栈

lbolt++

p_cpu++

p time++, lbolt-60

p_cpu-20

重算p_pri (*<u>SRUN</u>*) 1秒计时到或现运行进程 优先级下降-Run Run++

唤醒0#进程(@*RunIn*) 唤醒延时睡眠进程 进程入睡

进程被唤醒

重算p_pri (*<u>SRUN</u>*) 现运行进程优先级下降-RunRun++

被抢占





第四章 进程管理

UNIX的时钟中断 与

系统调用

UNIX的进程控制

每次脉冲

每秒计时到

系统调用号和参数通过现场 保护进入核心栈

lbolt++

p cpu++

p time++, lbolt-60

p cpu-20

重算p_pri (<u>SRUN</u>) 1秒计时到或现运行进程 优先级下降-Run Run++

唤醒0#进程 (@*RunIn*) 唤醒延时睡眠进程

进程入睡

进程被唤醒

Sleep

设置p wchan, p stat 设置p_pri

低睡-唤醒0#进程 (@*RunIn*) 下台

WakeUpAll SetRun

清除p_wchan, p_stat 在磁盘-唤醒0#进程 (@ RunOut) 优先级更高-RunRun++

重算p_pri (SRUN) 现运行进程优先级下降-RunRun++

被抢占





第四章 进程管理

UNIX的时钟中断 与

系统调用

UNIX的进程控制

什么样的现场?

每次脉冲

每秒计时到

系统调用号和参数通过现场 保护进入核心栈

Swtch

lbolt++

p cpu++

p time++, lbolt-60

p cpu-20

重算p_pri (<u>SRUN</u>) 1秒计时到或现运行进程 优先级下降-Run Run++

唤醒0#进程 (@ RunIn) 唤醒延时睡眠进程

进程入睡

进程被唤醒

Sleep

设置p_wchan, p_stat 设置p_pri

<u>低睡-唤醒0#进</u>程 (@*RunIn*)

下台

WakeUpAll

清除p_wchan, p_stat 在磁盘-唤醒0#进程 (@ RunOut) 优先级更高-RunRun++

SetRun

重算p_pri (SRUN) 现运行进程优先级下降-RunRun++

被抢占

现场保护 切换到0# 选新进程 切换到新进程 现场恢复 return 1





第四章 进程管理

UNIX的时钟中断 与

系统调用

UNIX的进程控制

每次脉冲

每秒计时到

系统调用号和参数通过现场 保护进入核心栈

lbolt++

p cpu++

p time++, lbolt-60

p cpu-20

重算p_pri (<u>SRUN</u>) 1秒计时到或现运行进程 优先级下降-Run Run++

唤醒0#进程 (@ RunIn) 唤醒延时睡眠进程

进程入睡

进程被唤醒

Sleep

设置p wchan, p stat 设置p_pri

<u>低睡-唤醒0#进</u>程 (@*RunIn*) 下台

WakeUpAll SetRun

清除p_wchan, p_stat 在磁盘-唤醒0#进程 (@ RunOut) 优先级更高-RunRun++

Swtch

现场保护

切换到0#

选新进程

切换到新进程

现场恢复

return 1

选择的依据? 选不出来怎么办?

重算p_pri (SRUN) 现运行进程优先级下降-RunRun++

被抢占





第四章 进程管理

UNIX的时钟中断 与

系统调用

UNIX的进程控制

每次脉冲

每秒计时到

系统调用号和参数通过现场 保护进入核心栈

Swtch

lbolt++

p cpu++

p time++, lbolt-60

p cpu-20

重算p_pri (<u>SRUN</u>) 1秒计时到或现运行进程 优先级下降-Run Run++

唤醒0#进程 (@ RunIn) 唤醒延时睡眠进程

进程入睡

设置p_wchan, p_stat

设置p_pri

Sleep

<u>低睡-唤醒0#进</u>程 (@*RunIn*)

下台

进程被唤醒

WakeUpAll SetRun

清除p_wchan, p_stat 在磁盘-唤醒0#进程 (@ RunOut) 优先级更高-RunRun++

现场保护

切换到0#

选新进程

切换到新进程

现场恢复

return 1

如何实现进程的 切换?

重算p_pri (SRUN) 现运行进程优先级下降-RunRun++

被抢占





第四章 进程管理

UNIX的时钟中断 与

系统调用

UNIX的进程控制

每次脉冲

每秒计时到

系统调用号和参数通过现场 保护进入核心栈

lbolt++

p cpu++

p time++, lbolt-60

p cpu-20

重算p_pri (<u>SRUN</u>) 1秒计时到或现运行进程 优先级下降-Run Run++

唤醒0#进程 (@ RunIn)

唤醒延时睡眠进程

进程入睡

进程被唤醒

Sleep

设置p wchan, p stat

设置p pri

低睡-唤醒0#进程 (@ RunIn)

下台

WakeUpAll SetRun

清除p wchan, p stat

在磁盘-唤醒0#进程 (@ <u>RwnOut</u>)

优先级更高-RunRun++

重算p_pri (<u>SRUN</u>) 现运行进程优先级下降-RunRun++

被抢占

Swtch

现场保护

切换到0#

选新进程

切换到新进程

现场恢复

return 1

Sched (0#)

换进

入睡 (@*RunOut*)

换出

入睡 (@*RunIn*)





第四章 进程管理

UNIX的时钟中断 与

系统调用

UNIX的进程控制

每次脉冲

每秒计时到

系统调用号和参数通过现场 保护进入核心栈

lbolt++

p cpu++

p time++, lbolt-60

p cpu-20

重算p_pri (<u>SRUN</u>) 1秒计时到或现运行进程 优先级下降-Run Run++

唤醒0#进程 (@ RunIn) 唤醒延时睡眠进程

进程入睡

进程被唤醒

Sleep

设置p_wchan, p_stat 设置p pri

低睡-唤醒0#进程 (@*RunIn*) 下台

WakeUpAll

SetRun

清除p_wchan, p_stat 在磁盘-唤醒0#进程 (@ RunOut)

优先级更高-RunRun++

UNIX的动态优 先权调度算法

重算p_pri (SRUN) 现运行进程优先级下降-RunRun++

被抢占

Swtch

现场保护

切换到0#

选新进程

切换到新进程

现场恢复

return 1

Sched (0#)

换进

入睡 (@*RunOut*)

换出

入睡 (@*RunIn*)

2024-2025-1, Fang Yu

10





第四章 进程管理

创建子进程与父子进程同步

NewProc:

创建在盘交换区

return 0

子进程如何上台? 抢占父进程的条件?

wait和exit

父子进程间的同步关系 子进程图像的回收 终止码的传送

UNIX的进程控制

Swtch

现场保护 切换到0# 选新进程 切换到新进程 现场恢复

return 1





第四章 进程管理

创建子进程与父子进程同步

NewProc:

创建在盘交换区

return 0

子进程如何上台? 抢占父进程的条件?

wait和exit

子进程图像的回收 终止码的传送

关于0#进程

UNIX的进程控制

Swtch

现场保护 切换到0# 选新进程 切换到新进程 现场恢复

return 1



國 期末考试范围



所有的作业

S25, S31~S33 例图

P05, P07