

# Projet gestion des stages

Le projet que vous devrez réaliser consiste à développer un logiciel de gestion des stages. Ce logiciel sera utilisé par 4 types d'acteurs soit le gestionnaire de stage, les responsables d'entreprise, aussi appelés employeurs, les étudiants et les professeurs qui doivent faire une évaluation de milieu de stage. La fonctionnalité du logiciel doit donc être développée selon chaque acteur.

Le logiciel doit pouvoir permettre à chacun des intervenants de bien gérer les CV des étudiants, les offres de stage des entreprises et les contrats (ententes de stages) entre les étudiants et les entreprises. Le gestionnaire de stage (GS) coordonne pour sa part l'ensemble des activités. De plus, le logiciel doit être bilingue avec au moins le français comme une des multiples langues.

## Gestionnaire de stage (GS)

Le gestionnaire de stage est la personne qui prend en charge tout le processus de recherche de stage pour les étudiants de la technique. Comme il est le responsable de l'entière fonctionnalité du logiciel, celui-ci sera aura ses accès (credentials) de 'bootstrappés' dès le départ de l'application. Il a comme responsabilité de contacter les entreprises et il agit comme intermédiaire entre les étudiants et l'entreprise. La prise de contact se fait habituellement au téléphone mais si l'entreprise est intéressée à engager un ou plusieurs étudiants, le GS pourra envoyer un lien vers l'application au responsable d'entreprise (moniteur) afin que celui-ci s'enregistre sur la plate-forme et y dépose ses offres de stages. Comme le gestionnaire a tous les droits sur l'application, il peut entrer lui-même les offres de stage des entreprises si celles-ci ne se montrent pas coopératives à cet égard.

Le GS a également la responsabilité de valider les offres de stages avant que celles-ci deviennent disponibles aux étudiants. Comme le gestionnaire est un professeur et qu'il connaît assez bien ses étudiants, il peut vouloir favoriser certains étudiants à appliquer sur certaines offres de stage. Cela veut dire que certaines offres ne seront visibles qu'à certains étudiants seulement.

Le gestionnaire doit également pouvoir assigner des professeurs a des étudiants afin qu'ils puissent faire le suivi au cours du stage. Le professeur assigné qui a le rôle de superviseur, peut se logger dans l'application et voir l'état des demandes de stage de ses étudiants.

En ce qui a trait aux étudiants, le gestionnaire de stage doit pouvoir valider les CV des étudiants. Il doit également pouvoir démarrer le processus de signature de contrats lorsqu'un étudiant a été choisi par une entreprise. Les contrats doivent être signés par le moniteur de l'étudiant en entreprise, par l'étudiant et aussi par une personne responsable au cegep. Dans notre cas, ce sera le GS qui aura la fonction de signer le contrat

Le gestionnaire a également l'option de voir plusieurs rapports (pdf ou à l'écran) dont voici les principaux que vous devrez réaliser.

- Rapport qui montre toutes les offres des entreprises déposées mais non validées.
- Rapport des offres de stages validées
- Rapport des étudiants inscrits sur la plate-forme
- Rapport des étudiants n'ayant pas encore soumis de cv.
- Rapport des étudiants pour lesquels les cv n'ont pas été validés
- Rapport des étudiants n'ayant aucune convocation à une entrevue
- Rapport des étudiants en attente d'entrevue
- Rapport des étudiants en attente d'une réponse d'entrevue
- Rapport des étudiants ayant trouvé un stage
- Rapport des étudiants n'ayant pas encore été évalués par leur moniteur
- Rapport des étudiants dont le superviseur n'a pas encore évalué l'entreprise

## Employeur- responsable d'entreprise

L'employeur est la personne qui engage un ou plusieurs étudiants. Cette personne doit pouvoir s'inscrire sur la plate-forme. Une fois inscrite, l'employeur peut inscrire des offres de stages. Des exemples d'offres de stage seront mis en annexe.

L'employeur doit pouvoir voir la liste des étudiants qui auront manifesté un intérêt à une des offres déposées sur la plate-forme. Habituellement, celui-ci appelle les étudiants pour les convoquer en entrevue.

L'employeur est aussi responsable d'effectuer l'évaluation de l'étudiant dans les 2 dernières semaines du stage (environ 2, 3 semaines avant la fin du stage). Un système de notification doit pouvoir indiquer à l'employeur qu'il doit remplir un formulaire qui sera disponible en ligne à cet effet. La notification doit être visible quand l'employeur se loggue à l'application et elle doit également être envoyée tout simplement par courriel. Le formulaire est inclus en annexe.

L'employeur doit également pouvoir signer les documents de stages qui seront produits lorsqu'il aura décidé d'embaucher un ou plusieurs étudiants dans son entreprise. Des exemples des formulaires

## Étudiant

L'étudiant doit pouvoir s'inscrire à la plate-forme. À l'inscription, l'étudiant doit choisir une discipline pour laquelle il compte effectuer un stage. Des exemples de disciplines sont 'informatique', 'tech. Infirmière', 'architecture'. Une fois inscrit, l'étudiant doit pouvoir téléverser son CV et attendre que celui-ci soit approuvé. Le GS sera notifié lors de l'ajout d'un nouveau CV et pourra donc l'accepter ou le rejeter. Dans le cas où le CV est rejeté, l'étudiant devra donc à nouveau téléverser une nouvelle version corrigée.

Une fois son CV accepté, l'étudiant peut voir les offres de stages qui s'offrent à lui. Il peut par la suite appliquer à une offre de stage ce qui enverra une notification à l'employeur. Si un étudiant est convoqué en entrevue, il a la responsabilité d'inscrire la date d'entrevue dans son profil. Le GS pourra alors savoir que cet étudiant est convoqué. Quand la date d'entrevue est passé, le système met automatiquement le statut de l'étudiant 'en attente de réponse'. Lorsqu'un étudiant est choisi par une entreprise, celui-ci a la responsabilité de changer son statut sur le plate-forme pour 'STAGE TROUVÉ'. Les procédures de signature de contrat peuvent alors avoir lieu.

## Professeur

Le professeur a la responsabilité de suivre et de 'coacher' l'étudiant tout au long de son stage. Il doit faire des appels hebdomadaires avec les étudiants qui lui sont assignés et faire une visite de l'entreprise dans laquelle l'étudiant a un stage afin d'en faire une évaluation. Un formulaire en ligne doit être rempli à cet effet. Le formulaire est inclus en annexe. Le professeur doit également pouvoir s'inscrire et se logger à l'application. Il doit pouvoir voir la liste de ses étudiants et avoir accès au formulaire d'évaluation d'entreprise.

## Notes

Lors du développement de ce logiciel, essayez de porter une attention particulière au UX de votre solution. (UX = User Experience ou l'expérience utilisateur). Une façon simple de vérifier le UX de votre solution est de le faire essayer par diverses personnes de votre entourage. Mère, père, frères, sœurs et amis. Tout le monde sait utiliser une application web de nos jours et leurs commentaires pourront vous aider à vous guider dans l'élaboration de vos interfaces. Comme vous pourrez le noter au cours de la session, il est facile de se perdre lors du design des interfaces. Ceci est notamment dû au fait que vous allez connaître votre application par cœur ce qui ne sera pas le cas des gens qui apprendront à l'utiliser par essai et erreur. Une importance sera accordée à cet aspect lors de l'évaluation de votre solution. Ceci dit, le UX peut être quelque chose que l'on regarde surtout en fin de projet, lorsque la fonctionnalité est presque complète. On utilise l'expression 'feature complete' dans l'industrie pour parler d'une application terminée. N'oubliez pas que votre application est bilingue avec au moins une des 2 langues qui est le français