

本章重点

- | 总线的分类、总线控制方式、总线通信;
- 数据宽度及其分类;
- 中断的处理顺序的安排与实现;
- | 通道流量的分析与设计;

本章的难点

- 按照中断处理优先次序的要求,设置各中断处理程序中中断级屏蔽位的状态,正确画出中断处理过程的示意图。
- | 通道流量分析与通道流量设计。
- 正确画出字节型多路通道响应和处理完各外部设备请求的时空图。

本章内容要点

- 输入输出系统的基本概念;
- 」总线设计;
- 中断系统;
- 通道处理机;
- 外围处理机。

本章的主要内

输入输出系统的基本概念

- z 多用户计算机的I/O应面向操作系统设计;
- z输入输出系统的方式
 -]程序控制输入输出(CPU执行控制程序完成输入输出工作);
 -] DMA方式(由DMA控制器硬件完成输入输出工作);
 -] I/O处理机执行I/O程序来完成(软硬件结合方式,由通道处理机或外围处理机完成输入输出过程)。
- z I/O系统的发展趋势
 -] 采用多微处理器分布进行处理

总线设计

- z 总线的分类;
- z 非专用总线的控制方式(集中式控制的三种方法及其优缺点,优先级);
- z 总线通信技术;
- z 总线的数据宽度(注意与数据通路宽度的区别);
- z 总线的线数(如何减少总线的线数一功能组合、并/串一串/并、对信息采用编码传送);
- z总线与接口的标准化及流量设计

中断系统

- z中断系统的分类与分级
- z中断的响应和中断的处理
 -] 中断的响应:保存好断点和关键性的断点现场,调出中断处理程序,准备执行。
 -] 中断处理: 执行中断处理程序对中断源进行处理。
- z中断嵌套的原则
 -] 屏蔽同级和低级的中断请求;
 - 1中断的返回要保证从哪来回哪去;
- z中断响应的次序和中断处理的次序
 - 」中断的响应顺序是由硬件排队器确定的
 -] 中断级屏蔽字可以改变中断的处理顺序
- z中断系统的软硬件功能分配

通道处理机

- z 通道处理机进行输入输出的过程
- z通道的分类及相应的数据宽度
- z通道的流量设计
 -] 通道的极限流量
 -] 通道的实际流量
 -] I/O系统的极限流量和实际流量
 - JI/O设备的响应优先级
 - 」如何解决通道在微观上不丢失信息

典型习题

4.设中断屏蔽位"1"表示开放,"0"表示 屏蔽,各级中断处理程序的中断级屏蔽 位设置如下:

中断处理	中断级屏蔽位				
中断处理 程序级别	1	2	3	4	
1	0	0	0	0	
2	1	0	1	1	
3	1	0	0	0	
4	1	0	1	0	

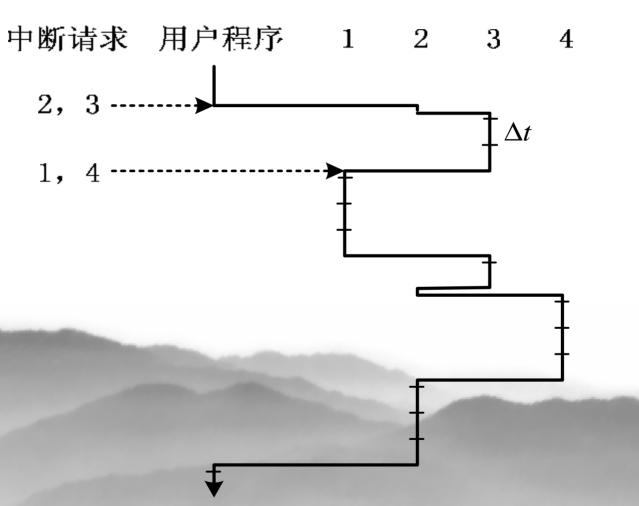
1.当中断响应先后次序为1,2,3,4时,中断处理顺序?

2.设中断处理需3个单位时间,中断响应和中断返回时间较短,执行用户程序时,同时发生2,3级中断,2个单位时间后,同时发生1,4级中断,画出程序运行过程示意图

题答

答:中断处理次序为1,3,4,2

中断处理程序



第

五

题

- 若机器共有5级中断,中断响应先后顺序为1,2,3,4,5,现要求其实际的中断处理次序为1,4,5,2,3
 - z设计各级中断处理程序的中断屏蔽位 ("1"对应屏蔽,"0对应开放")。
 - z 在运行程序时,同时出现2,4级中断请求,2未完成时,有同时出现1,3,5级中断请求,画出程序运行过程示意图

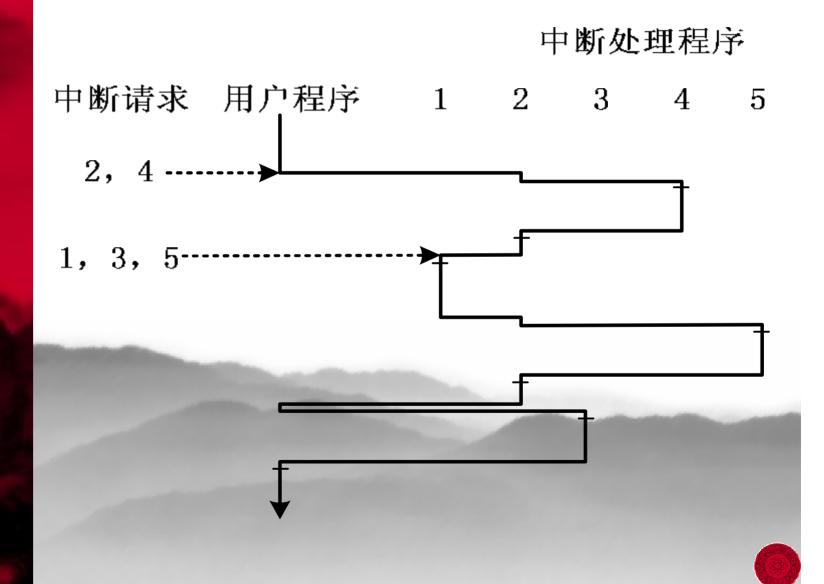
第五题答

中断级屏蔽位

中断处理	中断级屏蔽位					
程序级别	1	2	3	4	5	
1	1	1	1	1	1	
2	0	1	1	0	0	
3	0	0	1	0	0	
4	0	1	1	1	1	
5	0	1	1	0	1	

第 五

程序运行过程示意图



第



Ř.

- | 有5台字节型设备连接在字节型多路通道 | 上。
 - z "0"号印字机 美25 MS 发一个字节的传输请求
 - z "1"号印字机 每25 MS 发一个字节的传输请求
 - z "0"号宽打每150 MS 发一个字节的传输请求
 - z"1"号宽打每150 ms 发一个字节的传输请求
 - z"0"号光电机每800 Ms发一个字节的传输请求
- 1.画出所有5台设备同时发出申请为开始的通道工作示意图。
- 2.若两台宽打每隔100 MS 发一次申请,当5台设备同时发出申请时,会发生什么问题,为什么



通道流量为:

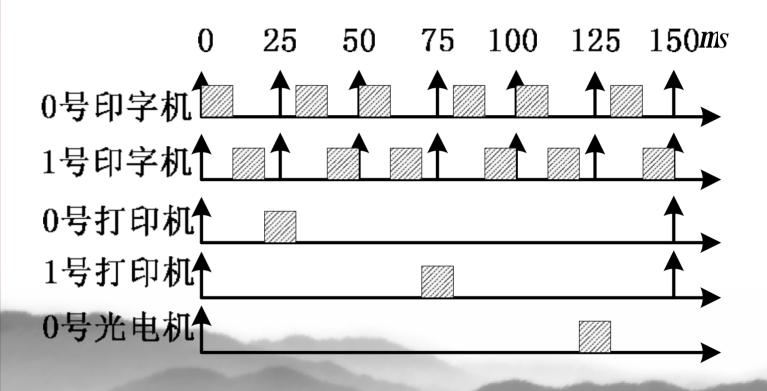
$$f_{bytej} = \sum_{i=1}^{5} f_{ij} = \frac{1}{25} + \frac{1}{25} + \left(\frac{1}{150} + \frac{1}{150} + \frac{1}{800}\right)$$

 $\approx 0.095MB/s$

根据设计的基本条件,该通道的极限流量可设计成0.1MB/s,即所设计的通道工作周期Ts+Tp为10微秒,这样各个设备的请求就能及时得到响应和处理,不会丢失信息。

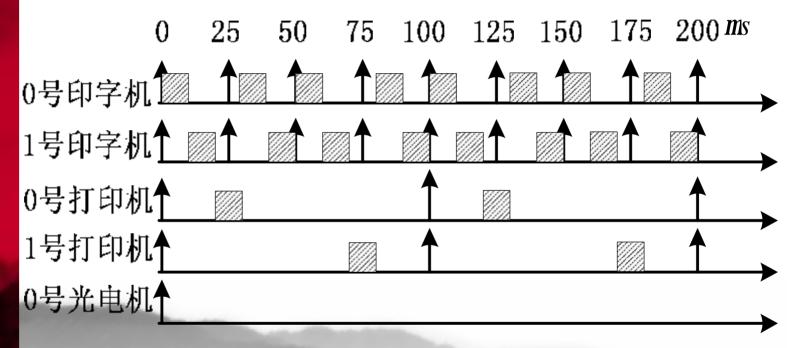
第七题

育



第 题

一假设通道的最大流量不变,即传输一个字节的周期为10 ms



原因:通道的实际流量大于了通道的最大流量,其实际流量为0.10125MB/s,设计的最大流量为0.1MB/s,则最后光电机永远得不到响应。如何处理???



某字节多路通道连接6台外设,其数据传输率分别为:

第

九

题

设备号	1	2	3	4	5	6
传输速率 (KB/s)	50	15	100	25	40	20

- 1. 计算所有设备都工作时,通道的实际最大流量?
- 2. 设极限流量与实际最大流量相等,速率越高的设备相应优先级越高,同时发请求,会出现什么问题?

题

解

答

设备对通道要求的实际最大流量为:

$$f_{byte} = \sum_{i=1}^{6} f_i = 50 + 15 + 100 + 25 + 40 + 20 = 250 KB/s$$

如果极限流量与设备要求的最大流量相等,每个字节的传输周期为:

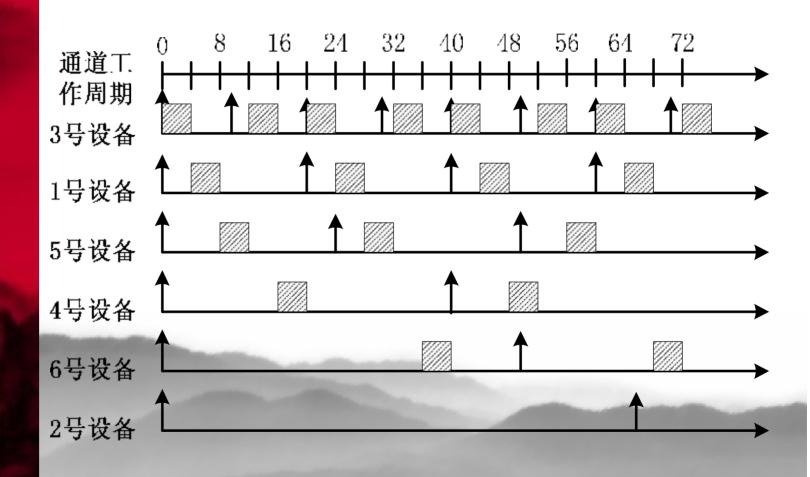
$$T = \frac{1}{f_{\text{max .byte}}} = \frac{1}{f_{\text{byte}}} = 4 \text{ ms}$$

各个设备提出传输请求的时间间隔 (µs)

1	2	3	4	5	6
20	67	10	40	25	50
(1/50)	(1/15)				

第九题

通道相应设备请求的时间示意图



学生练习题

- 若机器中断共分5级,其中断响应次序为1,2,3,4,5,现要求实际中断处理顺序为3,5,2,4,1
- (1)设计各级中断处理程序的中断屏蔽位("1"为开放,"0"为屏蔽)
- (2)运行用户程序时,4,5级中断请求同时出现,第5级中断未处理完,有同时出现了1,2,3级中断,请画出处理机运行程序的全部过程示意图。