



PLAN DE PRUEBAS

Equipo: C17-61-t-java

Integrantes:

- | | |
|----------------------|-----------|
| • Liza Medina. | Front-end |
| • Federico Sierra. | Back-end |
| • Bruno Mastrangelo. | Back-end |
| • Daiana Amado. | Back-end |
| • Antonio Terrazas. | Back-end |
| • Franklin Parra. | Back-end |
| • Airam España. | QA |

Cliente: No Country

Año: 2024

Introducción

Se desarrolla el MVP de una billetera virtual versión web llamada *Union Wallet*. Sus principales funcionalidades son:

- Inicio de sesión.
- Crear cuenta.
- Transferencias a otras cuentas.
- Sección de “Mi perfil”
- Acceso al detalle de la cuenta.
- Tabla con el registro de transacciones.
- Notificaciones de transacciones (transferencias).

Objetivo

Se ejecutará el siguiente plan de pruebas para garantizar la calidad del software a desarrollar, ejecutando pruebas a nivel funcional.



Scope

Se ejecutarán pruebas de software a las funcionalidades de Inicio de sesión, Transferencias, Detalle de cuenta, tabla de transacciones, Mi perfil y Notificaciones. La funcionalidad de crear cuenta queda como deseable, lo que significa que sólo se desarrollará y testeará si el equipo tiene tiempo suficiente para desarrollarlo antes de la Demo Day.

Limitaciones

- Tiempo limitado de 5 semanas para desarrollar el proyecto.
- Funcionalidades limitadas.
- Ausencia del especialista en UX/UI y de un Product Manager.
- Equipo de desarrollo con poca experiencia.
- No se realizarán pruebas de regresión por tiempo.

Estrategía de Testing

- Técnica de testing: Caja negra
- Niveles de testing: Funcional
- Tipos de testing:
 - Smoke test
 - Sanity test
 - Test de sistema
 - E2E test
 - Test de confirmación
 - Test exploratorio
- Herramientas:
 -  Google Sheets para documentar todas las suites de pruebas de UI
 -  Postman para documentar y testear los endpoints

Ambiente de Testing

- Ambiente local para pruebas iniciales. Pruebas sobre la rama de QA del repositorio de Github.
- Ambiente de QA una vez deployado.
- Browsers: Chrome y Firefox.
- Dispositivo: macOS Sonoma 14.4.1



Configuración de Postman:

- Se testea sobre un ambiente de QA Local y un ambiente de QA en la nube.
- Se configura las 2 variables de ambiente con el nombre *baseURL* con el Type *Default* con el mismo *Initial* y *Current Value*.
- Las colecciones se diseñan una vez y se corren en QA Local o en QA nube dependiendo del caso.

Entregables

En el enlace a continuación se encuentran los siguientes entregables:

- Suite de pruebas
- Reporte de Bugs
- Evidencias

<https://drive.google.com/drive/folders/1PwN0EQE3p0vcUpyz3pJzaqntbe4KKWRY?usp=sharing>

Características Claves del Diseño de Casos de Prueba

- Forma de redactar el título de un CP: [Funcionalidad][Dispositivo/Browser] – Caso o escenario de prueba. Para casos negativos, anteponer la palabra “Intentar”.
- Para la trazabilidad se adjunta el link a la tarjeta de Trello en la columna “Requerimiento”.
- El ID de un caso de prueba de sistema sigue el formato de *CP-0000*.
- El ID de un caso de prueba de API sigue el formato de *TC-0000*.
- El status de un caso de prueba puede variar entre *Sin ejecutar*, *Aprobado* o *Fallido*.
- Otros aspectos que debe contener un CP son: ciclo, tipo (positivo o negativo), precondiciones, poscondiciones, pasos de ejecución, fecha, prioridad, severidad, resultado esperado, resultado obtenido, datos generales, Ambiente y versión del software.

Responsable del Ciclo de Testing

Airan España.

Características Claves del Reporte de Bugs

- Forma de redactar el título de un Bug: [Funcionalidad][Dispositivo/Browser] – Breve título del bug.
- Para la trazabilidad se adjunta el link a la tarjeta de Trello en la columna “Requerimiento”.
- El ID de un Bug sigue el formato de *Bug-0000* para los bugs encontrados desde la UI
- El ID de un Bug sigue el formato de *BA-0000* para los bugs de testeo de API
- El status de un Bug puede variar entre *Abierto*, *Cerrado*, *En progreso*.
- Otros aspectos que debe contener un Reporte de Bug son: Id del paso, descripción, pasos para reproducir, ambiente, versión, evidencia, fecha de detección, fecha de cierre, prioridad, severidad, ciclo.

Resolución de un Defecto

Luego de que el bug sea solucionado por el desarrollador, se ejecuta un test de confirmación (Re-test) para validar que la funcionalidad funcione como se espera. Si funciona, se cierra, y si sigue fallando se reabre el bug.

Glosario de Términos

Estados de un Caso de Prueba	
Sin ejecutar	El caso de prueba no ha sido ejecutado.
Aprobado	El resultado esperado es igual al resultado obtenido
Fallido	El resultado obtenido es diferente al resultado esperado

Severidad del Bug	
Baja	Un bug que no afecta la funcionalidad. Por lo general referido a un problema cosmético.
Media	Un bug que afecta una funcionalidad en menor medida y no es impedimento para usar el software.
Alta	Un bug que no permite usar una funcionalidad principal

Prioridad del Bug	
Baja	El sistema puede funcionar con este bug, pero sería bueno arreglarlo en algún momento.
Media	El defecto debe arreglarse con prontitud
Alta	El sistema no puede usarse hasta que el defecto no este resuelto. Impacta en el negocio.

Prioridad del Caso de Prueba	
Baja	No es importante realizar la prueba. Se puede ejecutar cuando haya tiempo.
Media	Son pruebas que por lo general están relacionadas a casos negativos.
Alta	Es fundamental ejecutar este tipo de prueba ya que está relacionado a funcionalidades críticas para el negocio

Tipos de Tests	
Smoke	Son tests que cubren el camino feliz. Es la primera instancia de prueba que se realiza de forma rápida y contempla las funcionalidades principales del software. Es un filtro.
Sanity	Se realizan después del Smoke test. Valida que la app funcione correctamente luego de pequeños cambios. No son pruebas documentadas.
Sistema	Se realiza cuando el sistema está integrado back y front. Se prueba como un usuario usaría el sistema. Función del sistema en su conjunto.
Exploratorio	Está basado en la experiencia del tester en el producto. Se explora un flujo determinado, se diseña y ejecutan los casos de prueba.
Confirmación	Son pruebas para validar la resolución de un Bug.

Estados de un Bug	
Abierto	El bug está a la espera de resolución
Cerrado	Ocurre cuando el test de confirmación es exitoso
En progreso	Es un bug que está siendo resuelto por un desarrollador

Referencias



Funcionalidades y Criterios de Aceptación

<https://docs.google.com/document/d/1VfqBp3tYC6KoTFKpXp798x0SWTSUC2jZ5O8szOvn0B0/edit?usp=sharing>



Mockup Union Wallet

https://excalidraw.com/#room=c755ae83b7b6a842f44d,iHP_c7Q5FNc-D9wVAGPzVg