

.NET

- Plataforma de desarrollo gratuita y código abierto.
- Es multiplataforma
- Visual Studio && GitHub CodeSpaces
- todos los desarrollos, comparten librerías
- Implementaciones, constan de 2 cosas:
 - (CLR) Common Language Runtime --> componente básico, es el que lee todo el código, compila y ejecuta
 - Biblioteca de clases --> subprogramas para desarrollar el software para usar sin escribirlos nuevamente

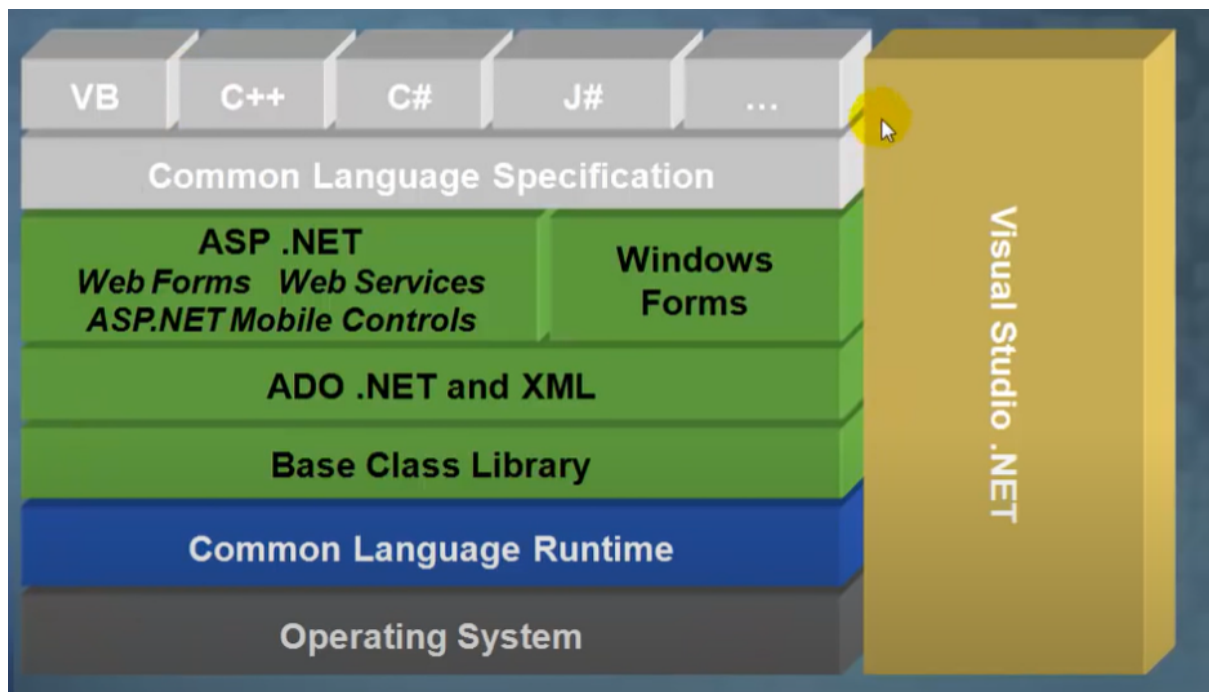
Información sobre el Explorador de soluciones:

<https://learn.microsoft.com/es-es/visualstudio/ide/use-solution-explorer?view=vs-2022>

namespace son como libros que almacenan o contienen clases en su interior.

video: <https://www.youtube.com/watch?v=PsCHiTcVuz4>

Framework:



CODIGO:

<https://www.youtube.com/watch?v=zWfll2Za-es>

<https://www.youtube.com/watch?v=fuTDzzarQGg&t=155s>

TERMINLOGIAS:

.NET → plataforma de desarrollo que permite programar TODO.



.NET Framework

- plataforma original o clásica, funciona en windows. Llegó a la versión 4.8
- forma parte del OS windows.
- Para aplicaciones web

.NET CORE

- nueva versión, con mejoras y pensado para la nube, ofrece mejoras: multiplataforma, más rápido.
- para aplicaciones y servicios de terminal



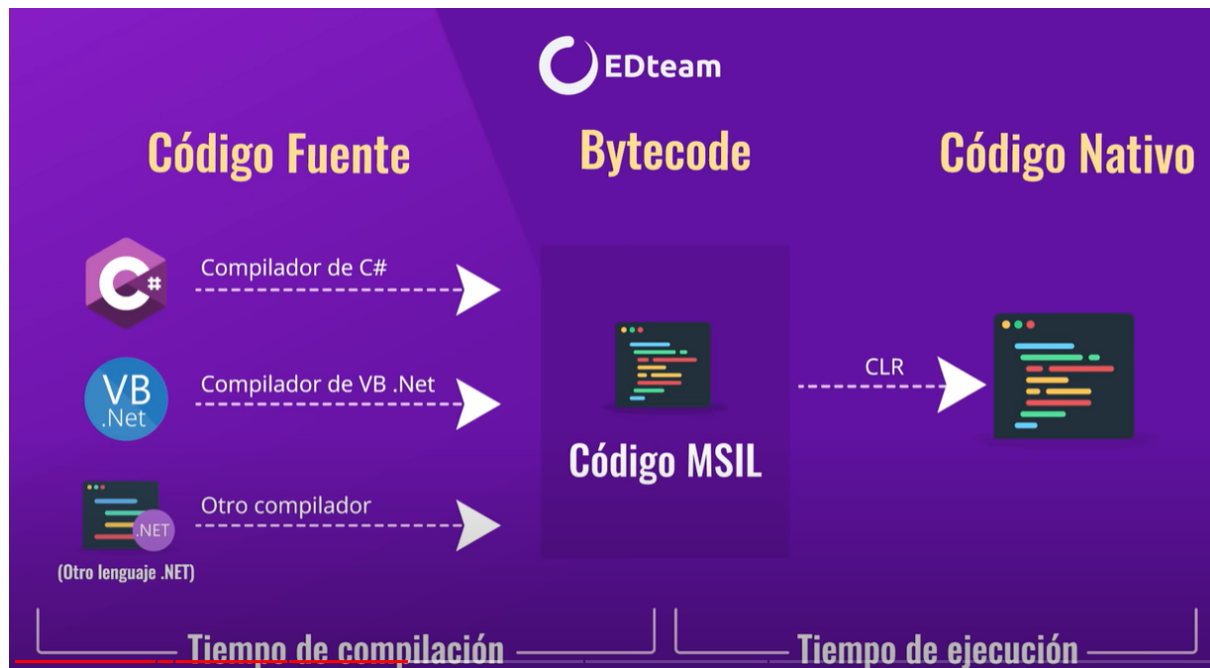
MONO → XAMARING → plataforma para crear aplicaciones móviles, basada en mono (.net multiplataforma)

.NET STANDARD

- especificación que utiliza una biblioteca para que se puedan usar las 3 plataformas previas, en conjunto y de manera compatible, sólo se necesita recompilar.

.NET → Unifica todas las plataformas en una.

Funcionamiento del Código:



ASP.NET → framework para el desarrollo web, utilizando .NET

<https://www.youtube.com/watch?v=fuTDzzarQGg&t=172s>

