

Atividade A4



Acionamento Remoto de Dispositivos

Prof. Sérgio Ronaldo

Prof. André Marcorin

Atividade

Implemente **um programa** para controlar remotamente um grupo de dispositivos composto por 1 led, 1 display LCD e 1 Buzzer, e monitorar os estados de 2 botões (push button).

☐ Funcionamento:

- O usuário deve digitar um comando no Monitor Serial para ativar o dispositivo desejado.
- ✓ O Monitor Serial deve enviar esse comando para um Arduino, denominado módulo-A através da USART 0. Logo depois, o Módulo-A deve transmitir o comando recebido para um outro Arduino, chamado de módulo-B via comunicação I2C.
- O módulo-B irá acionar o dispositivo correspondente ao comando recebido. Além disso, o módulo-B deve monitorar o estado de 2 botões conectados em dois pinos GPIO.
- ✓ Quando um dos botões forem pressionados, o módulo-B deverá enviar uma mensagem ao módulo-A informando o status do botão.
- O status do botão recebido pelo módulo-A deve ser mostrado no Monitor Serial.
- ☐ Obs: Somente o Módulo-A deve ser conectado ao Monitor Serial.

Atividade

Digite os comandos (**em negrito - cor preta**) no Monitor Serial para controlar os dispositivos e imprima no Monitor Serial as mensagens de status (**em negrito - cor vermelha**) para interagir com o usuário.

- Definição:
 - 1) LigarLed (click no botão enviar do monitor serial);
 - a) Imprima no Monitor Serial a mensagem de status: Led Ligado (mensagem deve ser impressa no Monitor Serial quando o led for ligado).
 - 2) **DelisgarLed** (click em enviar)
 - a) status: Led desligado
 - 3) **LigarBuzzer** (click em enviar)
 - a) status: Buzzer ligado
 - 4) **DesligarBuzzer** (click em enviar)
 - a) Status: Buzzer desligado

Atividade

- 5) **Display LCD** (click em enviar)
 - a) Imprima no Monitor Serial "Digite a mensagem desejada"
 - b) Envie pelo Monitor Serial a mensagem desejada a ser mostrada no display LCD.

Exemplo: **teste** (click em enviar)

- c) Status: Mensagem alterada
- 6) Quando uma das chaves (botões) do módulo-B forem pressionadas
 - a) Status: Chave 1 ON
 - b) Status: Chave 2 OFF