

Trabalho 01

Fazer um programa em Java que fique em loop mostrando sempre o menu a seguir, até que a opção fim (digitar o valor 9) seja escolhida.

Layout

- 0 - Carregar a lista de nome de pessoas
- 1 - Inserir um nome de pessoa na lista
- 2 - Exibir os nomes das pessoas da lista
- 3 - Gravar a lista de nomes de Pessoas
- 9 - Fim

a) Para a opção 0 (Carregar a lista de nome de pessoas) os nomes das pessoas devem ser lidos de um arquivo TXT (o nome do arquivo é "pessoas.txt) esse arquivo não está vazio; Ao ler esse arquivo será montado um vetor com os nomes das pessoas; (O arquivo tem um nome de pessoa por linha)

Layout do arquivo

MARIA CLARA
PEDRO HENRIQUE
CARLA MARIA

b) Para a opção 1 (Inserir um nome de pessoa na lista) será solicitado que o usuário digite o nome de uma pessoa (leitura do teclado) que será colocado no final da lista; Nome da pessoa só poderá ter letras de A..Z e espaços em branco (mas o nome não poderá ter apenas espaços em branco) . A leitura do nome será realizada por um método chamado Ler_nome.

c) Para a opção 2 (Exibir os nomes das pessoas da lista) deverá ser exibido na tela todos os nomes das pessoas que estão na lista; A exibição dos nomes será realizada por um método Exibir_nome

d) Para a opção 3 (Gravar a lista de nomes de Pessoas) os nomes das pessoas da lista devem ser gravados no arquivo txt (pessoas.txt) deverá ser exibido ao final da gravação uma mensagem "gravado com sucesso"; O arquivo pode ser excluído para posterior gravação. A gravação da lista dos nomes será realizada por um método Gravar_lista

e) Para a opção 9 (Fim) o programa termina exibindo a mensagem "fim".

Observações:

Cada opção do menu acima deverá ser tratada em um SWITCH;

Não poderá ser usadas variáveis globais;

O programa deverá ser comentado (indicando inclusive no topo os nomes dos alunos).

O arquivo com o código deverá se anexado ao email (não pode estar no corpo do email) e enviado para leonardocruz@id.uff.br. O email deverá ter o assunto: "Trab POO - nome dos alunos". Apenas o código fonte deve ser anexado.

O Trabalho deverá ser enviado 31/03/2017 às 23:59 hs.

Trabalho enviado fora do prazo ser atribuído zero.

Sugestão:

<https://www.caveofprogramming.com/java/java-file-reading-and-writing-files-in-java.html>