

现在有一把神器，初始为 1 级，可免费领取（即价值为 0），可花费金币对其升级，每次 10000 金币，最多升到 5 级。



升级的成功率如下：

等级	1 级	2 级	3 级	4 级	5 级
1	65%	20%	10%	5%	0%
2	25%	40%	20%	10%	5%
3	10%	20%	40%	20%	10%
4	0%	10%	30%	40%	20%

以第一行和第三行为例，表格的解释：

1 级武器强化时，有 20%概率升到 2 级，10%概率升到 3 级，5%概率升到 4 级，65%概率不变。

3 级武器强化时，10%概率跌到 1 级，20%概率跌到 2 级，20%概率升到 4 级，10%概率升到 5 级。

**问题：**用蒙特卡罗模拟：5 级神器价值多少金币？（即打造一把 5 级的神器平均需要花费多少金币）